

```
//Başlangıç ve bitiş saatleriyle birlikte -n- etkinlik verilir.  
//Bir kişinin aynı anda yalnızca tek bir etkinlik üzerinde  
çalışabileceğini varsayarak,  
//tek bir kişi tarafından gerçekleştirilebilecek maksimum etkinlik  
sayısını ve etkinlikleri  
//ekrana yazan program.
```

```
using System;  
using System.Collections.Generic;
```

```
//Bu örnekteki bitiş zamanlarını sıralı şekildedir.  
//Aksi takdirde önce bitiş zamanları göre sıralanmalıdır
```

```
namespace Greedy1  
{  
    class Program  
    {  
        // n --> Etkinliklerin toplam sayısı  
        // s[] --> Tüm etkinliklerin başlama zamanlarını içeren dizi  
        // f[] --> Tüm etkinliklerin bitiş zamanlarını içeren dizi  
        public static List<int> maxEtkinlik(int[] s, int[] f)  
        {  
            int i, j;  
            int n = s.Length;  
            List<int> liste = new List<int>();  
  
            //Console.Write("Seçilen etkinlikler: ");  
  
            // İlk etkinlik her zaman ilk başta seçiliyor  
            i = 0;  
            // Console.Write(i + " ");  
            liste.Add(i);  
            //int etkinlikSayi = 1;  
            // Geri kalan etkinlikler gözönüne alınıyor  
            for (j = 1; j < n; j++)  
            {  
                // Bu aktivitenin başlangıç zamanı önceden seçilen  
                // aktivitenin bitiş zamanından büyük  
                // veya ona eşitse, o zaman bu etkinliği seçelim  
                if (s[j] >= f[i])  
                {  
                    //Console.Write(j + " ");  
                    liste.Add(j);  
                    i = j;  
                    //etkinlikSayi++;  
                }  
            }  
            //Console.WriteLine("\nToplam etkinlik sayısı:  
{0}",etkinlikSayi);  
            return liste;  
        }  
        static void Main(string[] args)  
        {
```

```
int[] s = { 1, 3, 0, 5, 8, 5 };
int[] f = { 2, 4, 6, 7, 9, 9 };

List<int> liste = maxEtkinlik(s, f);
Console.WriteLine("Toplam etkinlik sayısı: {0}",liste.Count);
Console.Write("Etkinliklerin indis numaraları: ");
Console.WriteLine(String.Join("; ", liste));
foreach (int i in liste)
{
    Console.WriteLine("Etkinlik başlangıç zamanı: {0}, bitiş
zamanı: {1}",s[i],f[i]);
}
//liste.ForEach(Console.WriteLine);
}
}
```