

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Collections;
```

```
namespace progLab4
```

```
{
    class Program
    {
        static int[] rastgele(int a, int b)
        {
            int[] sayi = new int[a];
            int[] cevap = new int[b];
            for (int i = 0; i < a; i++)
            {
                sayi[i] = i;
            }

            Random r = new Random();

            int boyut = sayi.Length;
            for (int i = 0; i < b; i++)
            {
                int n = r.Next(boyut);
                cevap[i] = sayi[n];
                for (int j = n; j < boyut - 1; j++)
                {
                    sayi[j] = sayi[j + 1];
                }
                boyut--;
            }
            return cevap;
        }
        static void Main(string[] args)
        {
            string[] isimler = {"Ahmet CANSEVER", "Emirhan SOYLU", "Elif SÜTÇÜ",
                                "Hakan ALTIN", "Sema ÇALIŞKAN"};
            /*for (int i = 0; i < isimler.Length; i++)
            {
                Console.WriteLine(isimler[i]);
            }*/

            /*foreach (string eleman in isimler)
            {
                //eleman --> isimler[i]
                //eleman = isimler[i];
                Console.WriteLine(eleman);
            }*/

            // ArrayList dene = new ArrayList();

            /* ArrayList DinamikDizi = new ArrayList();
```

```

// Koleksiyona 128,18,56 değerlerini ekledik.
DinamikDizi.Add(128);
DinamikDizi.Add(18);
DinamikDizi.Add(56);
DinamikDizi.Add(1869);

// foreach ile koleksiyonun tüm elemanlarını ekrana yazdırdık.
foreach (var i in DinamikDizi)
    Console.WriteLine(i);
Console.WriteLine("Listenin kapasitesi= "+DinamikDizi.Capacity);
// 18 değerini koleksiyondan çıkardık.
DinamikDizi.Add(5615); DinamikDizi.Add(5616);
DinamikDizi.Remove(18);
// Bu sefer for döngüsü ile koleksiyonun tüm elemanlarını ekrana yazdırdık.
for (int i = 0; i < DinamikDizi.Count; i++)
    Console.WriteLine(DinamikDizi[i]);
Console.WriteLine("Listenin kapasitesi= " + DinamikDizi.Capacity);

if (DinamikDizi.Contains(56))
    Console.WriteLine("Mevcut.");
else
    Console.WriteLine("Mevcut Değil.");

DinamikDizi.Sort();
// 18 değerinin indeks numarasını ekrana yazdırdık. (İndeksi:0)
Console.WriteLine(DinamikDizi.BinarySearch(128));
*/

/*Dictionary<int, string> Ogranci = new Dictionary<int, string>();
Ogranci.Add(134, "Tolga Demirer");
Ogranci.Add(158, "Ümit Özkan");
Ogranci.Add(115, "Kadir Aydemir");
Ogranci.Add(174, "Cemal Çiftçi");*/
/*Dictionary<int, string>.KeyCollection AnahtarListesi = Ogranci.Keys;
foreach (int Anahtar in AnahtarListesi)
    Console.WriteLine(Anahtar);*/
/* Dictionary<int, string>.ValueCollection DegerListesi = Ogranci.Values;
foreach (string Deger in DegerListesi)
    Console.WriteLine(Deger);*/

/* Random r = new Random();

for (int i = 0; i < 10; i++)
{
    Console.WriteLine(r.Next(6, 24));
}*/

//Tkrarsız rastgele sayı
//rastgele(a,b); 0 ile a-1 tkrarsız
/*
Console.Write("Rastgele sayı sınırını tavandegeri giriniz:");
int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine()); //a=10
Console.Write("Kaç sayı çekilecek giriniz:");
int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine()); //b<a

```

```

if (b > a)
{
    Console.WriteLine("Aralık hatası");
}
else
{
    /*
    int[] sayi = new int[a];
    for (int i = 0; i < a; i++)
    {
        sayi[i] = i;
    }

    Random r = new Random();

    int boyut = sayi.Length;
    for (int i = 0; i < b; i++)
    {
        int n = r.Next(boyut);
        Console.WriteLine("Rastgele Sayı= "+sayi[n]);
        for (int j = n; j < boyut - 1; j++)
        {
            sayi[j] = sayi[j + 1];
        }
        boyut--;
    }
    */
    int[] ras = rastgele(a, b);
    foreach(int i in ras)
        Console.WriteLine(i);
    }*/

    Console.ReadKey();

}
}
}

```