```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace ProgLab6
  class Program
     static void Main(string[] args)
        int[,] A = new int[4, 5];
                                //diğer programlama dillerinde int[][]..[] x
       int[,] B = new int[4, 5];
       //int[][] dinamikdizi = new int[4][];
       /* Console.WriteLine("Dizinin toplam kapasitesi = {0}", A.Length);
        Console.WriteLine("Dizinin rank = {0}", A.Rank);
        Console.WriteLine("Dizinin 1. boyutunun kapasitesi= {0}, 2. boyutunun kapasitesi=
{1}",A.GetLength(0),A.GetLength(1));
        Console.WriteLine("Dizinin 1. boyutunun kapasitesi= {0}, 2. boyutunun kapasitesi= {1}",
A.GetUpperBound(0), A.GetUpperBound(1));*/
        Random r = new Random();
        for (int i = 0; i < 4; i++)
          for (int j = 0; j < 5; j++)
             A[i, j] = r.Next(0,10);
             B[i, j] = r.Next(0, 10);
       }
        Console.WriteLine("----A MAtrisi---");
       for (int i = 0; i < 4; i++)
          for (int j = 0; j < 5; j++)
             Console.Write(A[i,j]+"\t");
          Console.WriteLine();
        Console.WriteLine();
        Console.WriteLine("----B MAtrisi---");
       for (int i = 0; i < 4; i++)
          for (int j = 0; j < 5; j++)
             Console.Write(B[i, j] + "\t");
          Console.WriteLine();
       Console.WriteLine();
       int[,] C = new int[4, 5];
```

```
//İŞLEMLER
//Matris Toplama, çıkarma
if (A.GetLength(0) == B.GetLength(0) && A.GetLength(1) == B.GetLength(1))
  //Toplama, çıkarma yapılacak
  for (int i = 0; i < 4; i++)
     for (int j = 0; j < 5; j++)
        //C[i, j] = A[i, j] + B[i, j]; //Toplama için
        C[i, j] = A[i, j] - B[i, j]; //Çıkarma için
  }
  Console.WriteLine("----C MAtrisi---");
  for (int i = 0; i < 4; i++)
  {
     for (int j = 0; j < 5; j++)
        Console.Write(C[i, j] + "\t");
     Console.WriteLine();
  }
}
else
  Console.WriteLine("BOYUT HATASI");
*/
int sabit = 2;
// Skaler ile çarpım işlemi
/*for (int i = 0; i < 4; i++)
  for (int j = 0; j < 5; j++)
     C[i, j] = sabit * A[i, j]; //sabit sayı ile çarpım
}
Console.WriteLine("----C MAtrisi---");
for (int i = 0; i < 4; i++)
  for (int j = 0; j < 5; j++)
     Console.Write(C[i, j] + "\t");
  Console.WriteLine();
}*/
```

```
Random rx = new Random();
for (int i = 0; i < D.GetLength(0); i++)
  for (int j = 0; j < D.GetLength(1); j++)
     D[i, j] = rx.Next(0, 10);
for (int i = 0; i < E.GetLength(0); i++)
  for (int j = 0; j < E.GetLength(1); j++)
     E[i, j] = rx.Next(0, 10);
}
Console.WriteLine("----D MAtrisi---");
for (int i = 0; i < D.GetLength(0); i++)
  for (int j = 0; j < D.GetLength(1); j++)
     Console.Write(D[i, j] + "\t");
  Console.WriteLine();
Console.WriteLine();
Console.WriteLine("----E MAtrisi---");
for (int i = 0; i < E.GetLength(0); i++)
  for (int j = 0; j < E.GetLength(1); j++)
     Console.Write(E[i, j] + "\t");
  Console.WriteLine();
Console.WriteLine();
//D.E matris çarpımı
if (D.GetLength(1) == E.GetLength(0))
  int[,] F = new int[D.GetLength(0),E.GetLength(1)];
  //matris çarpılır
  for (int i = 0; i < F.GetLength(0); i++) //D nin satir sayisi
     for (int j = 0; j < F.GetLength(1); j++) // E nin sütun sayısı
        F[i, j] = 0;
        for (int k = 0; k < D.GetLength(1); k++)
           F[i, j] += D[i, k] * E[k,j];
```

int[,] E = new int[5, 7];

```
}
Console.WriteLine("----F MAtrisi---");
for (int i = 0; i < F.GetLength(0); i++)
{
    for (int j = 0; j < F.GetLength(1); j++)
    {
        Console.Write(F[i, j] + "\t");
    }
    Console.WriteLine();
}

else
{
    Console.WriteLine("BOYUT HATASI, ÇARPILAMAZ");
}
Console.ReadKey();
}
</pre>
```