Ders 34

```
MACLETIC TOTAL SECOND MONTHER
 // odev
□#include <stdio.h>
 #include <string.h>
#include "nutility.h"
□int main(void)
 {
     const char* const pmons[] = {
     "Ocak",
     "Subat",
     "Mart",
     "Nisan",
     "Mayis",
     "Haziran",
     "Temmuz",
     "Agustos",
     "Eylul",
     "Ekim",
     "Kasim",
     "Aralik"
     };
```

Eleman adresi ve kendisi değişemez

Örnek zor girilen ayı kaçıncı olduğunu ekrana yazsın

```
⇒int main(void)
{
     const char* const pmons[] = {
     "ocak",
     "subat",
     "mart",
     "nisan",
     "mayis",
     "haziran",
     "temmuz",
     "agustos",
     "eylul",
     "ekim",
     "kasim",
     "aralik"
     };
     char entry[SIZE];
     printf("bir ay ismi girin: ");
     scanf("%s", entry); //nisan
     size t i;
     for (i = 0; i < asize(pmons); ++i) {
         if (!strcmp(entry, pmons[i]))
             break;
     }
     if (i == asize(pmons)) {
         nrintf("%s gecerli hir av ismi degil\n", entry):
```

Döngü gövdesinden çıkmak için if break yerine if içindekini && ile for içinde yaz

Çok önemli bunu bugun ödevde değiştirmem lazım.

```
for (i = 0; i < asize(pmons) && strcmp(entry, pmons[i]); ++i) {

if (i == asize(pmons)) {
    printf("%s gecerli bir ay ismi degil\n", entry);
}
else {</pre>
```

1 Kaç elemanı vardır.

Ekrana isimleri yazdıralım

Dizinin elemanlarını rasgele karıştıralım bu algoritmaya shoble algoritması deniyor basitçe.

Bu benim için önemli ulak ödevi bunla ilgili.

```
#define
                 SIZE
                             100
⊞const char* p[] = { ...
pint main(void)
     randomize();
     for (int i = 0; i < 1000; ++i) {
         size_t idx_1 = rand() % asize(p);
         size t idx 2 = rand() % asize(p);
         if (idx_1 != idx_2) {
             const char* ptemp = p[idx_1];
             p[idx_1] = p[idx_2];
             p[idx 2] = ptemp;
     for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
         puts(p[i]);
     }
```

Burda rasgelelik var ama sıralama yok

```
"teslime", "tevfik", "tijen", "tonguc", "tufan", "tugay", "tugra", "t
 "turhan", "ufuk", "ugur", "umit", "utku", "yalcin", "yasar", "yasemin
"yavuz", "yelda", "yeliz", "yesim", "yilmaz", "yunus", "yurdagul", "y
"zahide", "zahit", "zarife", "zekai", "necati", "zeliha", "zerrin", "
∃int main(void)
     randomize();
     for (int i = 0; i < 1000; ++i) {
         size t idx 1 = rand() % asize(p);
         size_t idx_2 = rand() % asize(p);
         if (idx 1 != idx 2) {
            const char* ptemp = p[idx_1];
            p[idx_1] = p[idx_2];
            p[idx 2] = ptemp;
         }
                                               I
     for (size t i = 0; i < asize(p); ++i) {
         if (i && i % 10 == 0)
            printf("\n");
        printf("\"%s\", ", p[i]);
```

Rastgele yazdık daha sonra bunları "" arasında yazdırıp karıştırıp bir daha programa aldık.

Soru virgül kaldı sentax hatası olur mu.

```
"yunus", "billur", "tarkan", "recep", "fikret", "sevda", "melih", "necmettin", "hande", "teoman", "gursel", "aykut", "selenay", "ufuk", "soner", "muzaffer", "temel", "teslime", "enes", "gul", "naciye", "haldun", "yesim", "eda", "handesu", "binnur", "birhan", "yavuz", "figen", "nazli", "cetin", "devrim", "haluk", "devlet", "deniz", "mustafa", "sadullah", "celal", "pelin", "mert", "afacan", "poyraz", "menekse", "yalcin", "kezban", "garo", "tunc", "sefa", "fadime", "su", "tonguc", "kaan", "cumhur", "};
```

Yanlış oluşturmaz virgül kalabilir ilk değer verirken olsada olur olmasada boyutunu etkilemez.

Trailing comma denir.

Yazıyıları yazdıralım bir daha

Soru for a ne yazarsam bu isimlerin ilk harfleri yan yana yazar.

Printf(%c , *p[i]) bence

```
int main(void)
{
    for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
        printf("%c ", *p[i]);
    }
}</pre>
```

Aynısını dedi.

Buda olurmuydu.

```
pint main(void)
{
    for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
        printf("%c ", p[i][0]);
    }
}</pre>
```

Evet olurdu.

```
*(*(P+i)+0)
```

İsimlerin son harflerini nasıl yazdırırız.

Bence *p[strlen(p[i])] sonuçta içindeki i yazının uzunluğu -1 olmalı

```
□int main(void)
      for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
          printf("%c ", p[i][strlen(p[i]) - 1]);
Hocada aynısını yaptı
Ancak boş karakterolsaydı tanımsız olacaktı.
Soru içinde e olanları yazdır.
                      ////////
For
Char c = 'e'
if(Strchr(p[i],c))
Printf p[i]
 pint main(void)
      printf("icinde hangi karakter olanlar: ");
      int c = getchar();
      for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
          if (strchr(p[i], c)) {
              printf("%s ", p[i]);
```

Benim yazdığım gibi yaptı.

Alfabediki bütün karakterleri karşılaştırmasını yapalım kaç tane olduğunuda yazalım

Cok güzel bir örnek iç içe for döngüsü ile bütün harflere bakabildik.

Bu kodda tanımsız davranış var mıdır

Bence var strrev ile yazıya mudale ediypruz

Tanımsız davranış kesinlikle var string literali ters çevrilemez c++ da sentax hatası.

Char *p dönüşümü uyarısıı

Soru içinde girilen yazı, olanları yazdıralım.

```
int main(void)
{
    char entry[40];
    printf("bir yazi girin: ");
    scanf("%s", entry);

    for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
        if (strstr(p[i], entry)) {
            printf("%s ", p[i]);
        }
    }
}

IE MMicrosoft Visual Studio Debug Console

lebir yazi girin: kan
    okan furkan hakan atakan tarkan
    D:\VURSLAR\NISAN_2022_C\Release\NISAN_2022_C.exe (process 24148) exited with code 0.
    Press any key to close this window . . .</pre>
```

Diziyi ilk değerle başlattığımız için istediğimiz kadar ekleme yapabiliriz. Boyut önemsiz asize makrosu kullanık.

Soru içinde belli karakterler aeıi gibi var mı.

Strpbrk ile yapabilirim.

```
int main(void)
{
    char entry[40];
    printf("bir yazi girin: ");
    scanf("%s", entry);

    for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
        if (strpbrk(p[i], entry)) {
            printf("%s ", p[i]);
        }
    }
}</pre>
```

Üsteki koda sadece strpbrk ekledik aslında algoritma bu kadar basit ve net

```
bir yazi girin: poug gunay sçmeyye cansu durmus rumeysa nasrullah tuncer polat umit turhan perihan pinat tayfun papaty nter dost engin yurdagul nagehan ferhunde yurdanur tanju pakize osman abdulmuttalip gulsen fugen ulki muruvvet furkan busra hulusi petek ercument durriye sadegul yusuf pelinsu julide gurbuz nucaphi muhsin tayyip nuri zubeyde ceyhun onat cengiz bulent burhan tansu huseyin bilge orkun burak gan tugay cuneyt suleyman korhan utku olcay hulya ege bora tufan sarp eylul yurdakul muslum gizem n dogan kurthan mukerrem gazi nurdan tugra bennur gulden yunus billur recep teoman gursel aykut u desu binnur yavuz figen haluk mustafa sadullah pelin poyraz garo tunc su tonguc cumhur D:\KURSLAR\NISAN_2022_C\Release\NISAN_2022_C.exe (process 1416) exited with code 0.
```

Cıktısı bu

Elemanları tekrar alfabetik sıra ile yazınız

Kodda boş kalan yere yazıcaz.

```
cint main(void)
{
    char entry[40];

    for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
        printf("%s ", p[i]);
    }
    pdline();

    //kod

for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
        printf("%s ", p[i]);
    }
    pdline();
</pre>
```

Bu bir sıralama algoritması

Dizinin elemanlarının adresini değiştiricez dizideki string literallarini değiştirmicez.

Herhangi bir sıralama algoritmasıyla yazabilirim

Buubla sort

Ana algoritma bu ama benim istediğim işi yapmaz neden

```
for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
    printf("%s ", p[i]);
}
pdline();

for (size_t! i = 0; i < asize(p) - 1; ++i) {
    for (size_t k = 0; k < asize(p) - 1 - i; ++k) {
        if (p[k] > p[k + 1]) {
            const char* ptemp = p[k];
            p[k] = p[k + 1];
            p[k + 1] = ptemp;
        }
    }
}

for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
    printf("%s ", p[i]);
}
pdline();</pre>
```

Çünkü karşılaştırma bu şekilde değil strcmp ile yapılmalı.

Burada adresleri karşılaştırıyoruz.

```
char entry[40];
```

```
for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
    printf("%s ", p[i]);
}
pdline();

for (size_t i = 0; i < asize(p) - 1; ++i) {
    for (size_t k = 0; k < asize(p) - 1 - i; ++k) {
        if (strcmp(p[k], p[k + 1]) > 0) {
            const char* ptemp = p[k];
            p[k] = p[k + 1];
            p[k + 1] = ptemp;
        }
    }
}
```

Bu şekildeolurdu.

rkan recep fikret sevda melih necmettin hande teoman gursel aykut selenay ufuk soner muzaffer temel teslime enes gul naciye haldun yesim eda handesu binnur birhan yavuz figen nazli cetin devrim haluk devlet deniz mustafa sadullah celal pelin mert afacan poyraz menekse yalcin kezban garo tunc sefa fadime su tonguc kaan cumhur ilayda aysel

abdi abdullah abdulmuttalip adem adnan afacan agah ahmet akin alev ali alican alparslan anil arda asim askin aslican aslihan ata a takan atalay atif atil aycan aydan aykut ayla aylin aynur ayse aysel aytac aziz azize azmi baran bekir belgin bennur beril berivan berk beste beyhan bilal bilge bilgin billur binnaz binnur birhan bora bulent burak burhan busra cahide cahit can canan candan can er cansu cebrail celal celik cem cemal cemil cemile cemre cengiz cesim cetin ceyda ceyhan ceyhun ceylan cezmi cihan cihat ciler cu mhur cuneyt demet demir deniz derin derya devlet devrim diana dilber dilek dogan dost durmus durriye ece eda edip ediz efe efecan

Bu kodda nereyi değiştirsem büyükten küçüğe sıralama yapar.

```
for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
    printf("%s ", p[i]);
}
pdline();

for (size_t i = 0; i < asize(p) - 1; ++i) {
    for (size_t k = 0; k < asize(p) - 1 - i; ++k) {
        if (strcmp(p[k], p[k + 1]) < 0) {
            const char* ptemp = p[k];
            p[k] = p[k + 1];
            p[k + 1] = ptemp;
        }
    }
}</pre>
```

Strcmp < 0 yapmalıydık bu sefer küçükse büyüğü öne alıcak

Mülakat sorusu herkes yanlış cevap veriyor.

su ata ece eda gul naz tan kaya mert tunc utku deniz ferda galip metin zekai

Kodu öyle bir yazın ki hem alfabetik alsun hemde boyutu küçükler başta olsun.

Burada sıralama algoritması değişmiyor sadece kriter değişiyor yani if içi değişicek

Aslında buldum ama tek iste birleştiremedim

Kendim yazdım

su ata ece eda gul naz tan kaya mert tunc utku deniz ferda galip

p[k] adresindeki yazı p[k + 1] adresindeki yazdıan daha uzunsa

uzunlukları aynı fakat6

p[k] adresindeki yazı p[k + 1] adresindeki yazıdan buyukse

p[k] p[k+1]

tan gul

Buda hocanın yazdığı.

```
for (size_t i = 0; i < asize(p); ++i) {
    printf("%s ", p[i]);
}
pdline();

for (size_t i = 0; i < asize(p) - 1; ++i) {
    for (size_t k = 0; k < asize(p) - 1 - i; ++k) {
        size_t len1 = strlen(p[k]);
        size_t len2 = strlen(p[k + 1]);
        if (len1 > len2 || (len1 == len2 && strcmp(p[k], p[k + 1]) > 0)) {
            const char* ptemp = p[k];
            p[k] = p[k + 1];
            p[k + 1] = ptemp;
        }
}
```

su ali ata can cem ece eda efe ege gul naz abdi adem agah akin alev ani ip ediz emre enes esen esin esra fuat garo gazi jade kaan kaya lale mer uk ugur umit utku ziya adnan ahmet askin aycan aydan aykut aylin aynur busra cahit canan caner cansu celal celik cemal cemil cemre cesim ceti

Buda hocanın yazdığı benle aynı tek fark uzun olmasın diye strlen i değişkende yazdık.

Bütün örnekler yukarda açıklandı

```
const char* const pmons[] = {
    "",
    "Ocak",
    "Subat",
    "Mart",
    "Nisan",
    "Mayis",
    "Haziran",
    "Temmuz",
    "Agustos",
    "Eylul",
    "Ekim",
    "Kasim",
    "Aralik"
};
```

Boş ilk değer vermek index eşitlemek için.

Örnek dizinin sonu null pointer.

```
"gursel", "aykut", "selenay", "ufuk", "soner", "muzaffer", "temel", "teslime", "enes", "gul",
"naciye", "haldun", "yesim", "eda", "handesu", "binnur", "birhan", "yavuz", "figen", "nazli",
"cetin", "devrim", "haluk", "devlet", "deniz", "mustafa", "sadullah", "celal", "pelin", "mert",
"afacan", "poyraz", "menekse", "yalcin", "kezban", "garo", "tunc", "sefa", "fadime", "su",
"tonguc", "kaan", "cumhur", "ilayda", "aysel", "tan", NULL};
int main(void)
{
    int i = 0;

    while (p[i])
        printf("%s ", p[i++]);
}
```

Diziyi bu şekildede null a kadar yazdırabilirim.

Bu kodda programcının başını belaya sokacak hata nedir uyarı ve hata yok.

Kodda kazım le dost arasında virgül yok görmesi zor diye çok önemli

Kazımdost yazar birleşir

Boyutu 100 olduğu için son eleman null pointer oldu.

Bunu direference yaparsak tanımsız davranış olur.

O yüzden her zaman asize(p) ile boyutunu kontrol etmemiz gerek.

Eski örnek knut 3*size işlem yapan kodu 2. Size yapmak.

Çözümü

Diziye aranacak değeride yazdık ve sonra eşit değilse çıktı. Mantıklı.

POINTER TO POINTER

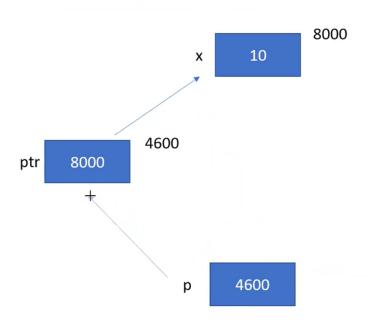
```
int main(void)
{
  int x = 20;
  int* ptr = &x;

  printf("&x = %p\n", &x);
  printf("ptr = %p\n", iptr);
  printf("&ptr = %p\n", &ptr);

  printf("&ptr
```

```
int main(void)
{
   int x = 10;
   int y = 45;
   int* ptr = &x; //ptr is a pointer to int
   int** p = &ptr; //p is a pointer to pointer to int

//*ptr ==> x
   //*p = &y; // ptr = &y
```



SORU

```
int main(void)
{
    int x = 10;
    int y = 45;
    int* ptr = &x; //ptr is a pointer to int
    int** p = &ptr; //p is a pointer to pointer to int

    **p = 999;

    printf("x = %d\n", x);

x=999

**p = 999;
++** p;

x=1000 OLDU.
```

```
int main(void)
{
   int a[] = { 1 ,2, 3 };
   int b[] = { 10 ,20, 30 };
   int c[] = { 100 ,200, 300};

   int* p = a;
   int** ptr = &p;

   ++*ptr;

}
```

1,3,3

Örnek pswap fonksiyonu

```
Pvoid pswap(int** ptr1, int** ptr2)
{
    int* ptemp = *ptr1;
    *ptr1 = *ptr2;
    *ptr2 = ptemp;
}

Pint main(void)
{
    int x = 56;
    int y = 98;
    int* p1 = &x;
    int* p2 = &y;

    printf("%d %d\n", *p1, *p2);

    pswap(&p1, &p2);
}

printf("%d %d\n", *p1, *p2);

}
```

Ptr1 p1 pointer değişkeninin adresi

*ptr1 p1 pointerin değeri

Bu şekilde p1 pointerinin değerini yani gösterdiği nesne adresini değiştiriyorum

Burada x ve y değişkenlerinin değerleri değişmiyor.

String literalinde yaptığımız örnek ileaynı aslında

String değişmiyor onu gösteren pointer dizisindeki pointerler değişiyordu.

Tehlikeli hata

```
evoid func(int* p, int n)
{
    p = (int*)malloc(n * sizeof(int));
}

eint main(void)
{
    int* ptr;
    func(ptr, 100);
}
```

Buradaki hata değeri ptr ye atamıyoruz ptr hala çöp değerde

Call bay value aslında bu olması gereken

```
void func(int** p, int n)
{
    *p = (int*)malloc(n * sizeof(int));
}

int main(void)
{
    int* ptr;
    func(&ptr, 100);
```

int**p yapmalıydık

içeridede *p olmalıydı.