

DERS 17

ASLA MAKROYU BU ŞEKİLDE YAZMAYIN

```
#include <stdio.h>

#define yok void
#define ana main
#define basla {
#define bitir }
#define sonsuzdon for(;;)
#define yaz printf

yok ana(yok)
basla
sonsuzdon
yaz("ali\n");
bitir
```

KOD çalışır ancak yazılmaması gerekiyor.

Örnek exit

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    exit(EXIT_FAILURE);
    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

Falier 1

Succes 0 demek

01 yazmak yerine macro yazarak program neden sonlanmii anlıyoruz.

Örnek makro kullanımı sayıları değıştirme

```
int main()
{
    int a[100];

    for (int i = 0; i < 100; ++i) {

    }

    int x = 100;
    int k;
    for (k = 0; k < 100; ++k) {
        if (foo(k) == 0)
            break;
    }

    if (k == 100) {
        //
    }
}
```

Dizinin boyutunu değıştmek istendiğinde her 100 u tek tek değıştirme yerine bir makro kullanabiliriz.

```
#include <locale.h>

#define SIZE 500

int main()
{
    int a[SIZE];

    for (int i = 0; i < SIZE; ++i) {

    }

    int x = 100;
    int k;
    for (k = 0; k < 100; ++k) {
        if (foo(k) == 0)
            break;
    }
}
```

Puzzle örneği çıktısı ne olur.

```
// 1 I
int main(void)
{
    int i = 1;

    do {
        printf("%d", i);
        i++;
        if (i < 3)
            continue;
    } while (0);

    return 0;
}
```

Sadece 1 yazar continue while gider ve çıkar.

2. soru mülakat sorusu

Kodda sadece bir karakter değiştirerek veya ekleyerek ekrana 5 kez necati yazdıralım

```
int main()
{
    int n = 5;

    for (int i = 0; i < n; i--)
        printf("necati\n");

    return 0;
}
```

1. Çözüm

i—yerine n—yazmak

```
int main()
{
    int n = 5;
    for (int i = 0; i < n; n--)
        printf("necati\n");
}
```

2. Çözüm

i<n yerine -i<n yazmak

```
int main()
{
    int n = 5;
    for (int i = 0; -i < n; i--)
        printf("necati\n");
}
```

3. Çözüm

i<n yerine i+n yazmak toplam 0 olunca döngüden çıkar.

```
int main()  
{  
    int n = 5;  
  
    for (int i = 0; i + n; i--)  
        printf("necati\n");  
}
```