#### Ders 11

```
pint main(void)
{
    int x, y;
    printf("iki tamsayi girin: ");
    scanf("%d%d", &x, &y);

    printf("(%d) > (%d) = %d\n", x, y, x > y);
    printf("(%d) >= (%d) = %d\n", x, y, x >= y);
    printf("(%d) < (%d) = %d\n", x, y, x < y);
    printf("(%d) <= (%d) = %d\n", x, y, x <= y);
    printf("(%d) == (%d) = %d\n", x, y, x == y);
    printf("(%d) != (%d) = %d\n", x, y, x != y);
}</pre>
```

```
iki tamsayi girin: 10 7

(10) > (7) = 1

(10) >= (7) = 1

(10) < (7) = 0

(10) <= (7) = 0

(10) == (7) = 0

(10) != (7) = 1
```

```
iki tamsayi girin: 9 9
(9) > (9) = 0
(9) >= (9) = 1
(9) < (9) = 0
(9) <= (9) = 1
(9) == (9) = 1
(9) != (9) = 0
```

Örnek kod ne işe yarar

```
□int main(void)
     int x, y, z, t, m;
     //yukaridaki degiskenelr cop degerde degil
     int pos_count = 0;
     if (x > 0)
         ++pos_count;
     if (y > 0)
        ++pos_count;
     if (z > 0)
         ++pos_count;
     if (t > 0)
         ++pos_count;
     if (m > 0)
         ++pos_count;
     printf("pos_count = %d\n", pos_count);
}
```

Alternatif kod üretilen int değerinden faydalandık.

```
int main(void)
{
  int x, y, z, t, m;

  //yukaridaki degiskenelr cop degerde degil
  int pos_count = 0;

  (x > 0) + (y > 0) + (z > 0) + (t > 0) + (m > 0)
}
```

İdiom 2 Expr printf içinde ne olmalıki işaret fonksiyonunu üretebilsin

```
int main(void)
{
    int x;
    printf("bir tamsayi girin: ");
    scanf("%d", &x);

    // x > 0
    printf("sign(%d) = %d\n", x, );
}
```

## Cevap

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
   int x;
   printf("bir tamsayi girin: ");
   scanf("%d", &x);

printf("sign(%d) = %d\n", x, (x > 0) - (x < 0));
}</pre>
```

### Örnek kod 5

#include <stdio.h>

```
int main(void)
{
    double dval = 0.;

    for (int i = 0; i < 10; ++i) {
        dval += .1;
    }

    if (dval == 1.)
        printf("dogru\n");
    else
        printf("yanlis\n");

    printf("dval = %f\n", dval);</pre>
```

Çıktısı yanlış ve 1 olur.

1 e yaklaşım yapar gerçek sayı

ÖRNEK 6

```
#include <stdio.h>
```

```
//warning C4706: assignment within conditional
pint main(void)
{
   int x;
   printf("bir tamsayi girin: ");
   scanf("%d", &x);

   if (x = 0) //x ==> 0
        printf("dogru\n");
   else
        printf("yanlis\n");

   printf("x = %d\n", x);
```

### LOJÍK TABLO

```
lojik değil işlem
```

```
_____
               değil p
doğru
               yanlış
yanlış
               doğru
                       p ve q
          doğru
doğru
                       doğru
          yanlış
doğru
                       yanlış
yanlış
          doğru
                       yanlış
yanlış
          yanlış
                       yanlış
                       p veya q
yanlış
          yanlış
                       yanlış
doğru
          doğru
                       doğru
doğru
          yanlış
                       doğru
          doğru
                       doğru
yanlış
                       p özel veya q
yanlış
         yanlış
                       yanlış
                       yan<mark>lı</mark>ş
doğru
         doğru
```

# doğru yanlış doğru yanlış doğru doğru

## ÖRNEK lojik değil

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
   int x;
   printf("bir tamsayi girin: ");
   scanf("%d", &x);

   printf("!%d = %d\n", x, !x);
```

34 sayısı girilirse değili 0 olur

0 girilirse değili 1 olur

Örnek değil değil

```
int main(void)
{
   int x, y, z, t;

//
!!x + !!y + !!z + !!t
```

Kaç değer non zerodur.

Örnek lojik

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
   int x, y;
   printf("iki tamsayi girin: ");
   scanf("%d%d", &x, &y);

   printf("%d && %d = %d\n", x, y, x && y);
```

Örnek veya için

```
int main(void)
{
   int x, y;
   printf("iki tamsayi girin: ");
   scanf("%d%d", &x, &y);

   printf("%d || %d =1 %d\n", x, y, x ||y);
}
```

Önemli örnek

Lojik ve küçük operatörleri kullanarak karşılaştırma

Örnek kısa devre fonksiyonu

```
pint foo(void)
{
    printf("foo cagrildi\n");
    return 0;
}

pint bar(void)
{
    printf("bar cagrildi\n");
    return 2;
}

pint main(void)
{
    foo() && bar();
```

Ekrana sadece foo çağrıldı yazar çünkü ilk değer 0 ve and operatörü sağ operandı işleme sokmaz