



Государственное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана»

Отчет
По лабораторной работе №4
По курсу «Конструирование компиляторов»
На тему
«Синтаксический анализатор операторного предшествования»

Студент: Мурашов И.Д.
Группа: ИУ7-23М
Вариант: 1
Преподаватель: Ступников А.А.

Москва, 2020

Оглавление

1	Цель и задачи работы	2
2	Текст программы	3
3	Проверка правильности программы	9
4	Выводы	10
5	Список литературы	10

1 Цель и задачи работы

Цель работы: приобретение практических навыков реализации таблично управляемых синтаксических анализаторов на примере анализатора операторного предшествования.

Задачи работы

1. Ознакомиться с основными понятиями и определениями, лежащими в основе синтаксического анализа операторного предшествования.
2. Изучить алгоритм синтаксического анализа операторного предшествования.
3. Разработать, протестировать и отладить программу синтаксического анализа в соответствии с предложенным вариантом грамматики.
4. Включить в программу синтаксического анализа семантические действия для реализации синтаксически управляемого перевода инфиксного выражения в обратную польскую нотацию.

Исходная грамматика:

$\langle \text{выражение} \rangle \rightarrow \langle \text{простое выражение} \rangle \mid \langle \text{простое выражение} \rangle \langle \text{операция отношения} \rangle \langle \text{простое выражение} \rangle$
 $\langle \text{простое выражение} \rangle \rightarrow \langle \text{терм} \rangle \mid \langle \text{знак} \rangle \langle \text{терм} \rangle \mid \langle \text{простое выражение} \rangle \langle \text{операция типа сложения} \rangle \langle \text{терм} \rangle$
 $\langle \text{терм} \rangle \rightarrow \langle \text{фактор} \rangle \mid \langle \text{терм} \rangle \langle \text{операция типа умножения} \rangle \langle \text{фактор} \rangle$
 $\langle \text{фактор} \rangle \rightarrow \langle \text{идентификатор} \rangle \mid \langle \text{константа} \rangle \mid (\langle \text{простое выражение} \rangle) \mid \text{not} \langle \text{фактор} \rangle$
 $\langle \text{операция отношения} \rangle \rightarrow = \mid < \mid < = \mid > \mid > =$
 $\langle \text{знак} \rangle \rightarrow + \mid -$
 $\langle \text{операция типа сложения} \rangle \rightarrow + \mid - \mid \text{or}$
 $\langle \text{операция типа умножения} \rangle \rightarrow * \mid / \mid \text{div} \mid \text{mod} \mid \text{and}$

Замечания.

1. Нетерминалы $\langle \text{идентификатор} \rangle$ и $\langle \text{константа} \rangle$ - это лексические единицы (лексемы), которые оставлены неопределенными, а при выполнении лабораторной работы можно либо рассматривать их как терминальные символы, либо определить их по своему усмотрению и добавить эти определения.
2. Терминалы not, or, div, mod, and - ключевые слова (зарезервированные).
3. Терминалы () - это разделители и символы пунктуации.
4. Терминалы = < <= > >= + - * / - это знаки операций.
5. Нетерминал $\langle \text{выражение} \rangle$ - это начальный символ грамматики.

2 Текст программы

```
using Lab4_Precedence.Elements;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;

namespace Lab4_Precedence
{
    public class PrecedenceParser
    {
        private readonly Symbol GrammarStart = new Symbol("E");

        private readonly Operator[] Ops = new Operator[] { new Operator("not", 3, Operator.Assoc.Left), new Operator("div", 3, Operator.Assoc.Left), new Operator("mod", 3, Operator.Assoc.Left), new Operator("+", 2, Operator.Assoc.Left), new Operator("-", 2, Operator.Assoc.Left), new Operator("<", 1, Operator.Assoc.Left), new Operator("<=", 1, Operator.Assoc.Left), new Operator("=", 1, Operator.Assoc.Left), new Operator(">", 1, Operator.Assoc.Left), new Operator(">=", 1, Operator.Assoc.Left) };

        private readonly Symbol[] Vars = new Symbol[] { new Symbol("a"), new Symbol("c") };
        private readonly Symbol[] Parens = new Symbol[] { new Symbol("("), new Symbol(")") };
        private readonly Symbol Marker = new Symbol("$");

        private List<Symbol> symbols;
        private List<List<char>> precedenceTable;

        public PrecedenceParser()
        {
            symbols = Vars.Concat(Parens).Concat(Ops).ToList();
            symbols.Add(Marker);

            precedenceTable = new List<List<char>>(symbols.Count);
            for (int i = 0; i < symbols.Count; i++)
            {
                precedenceTable.Add(new List<char>(symbols.Count));
                for (int j = 0; j < symbols.Count; j++)
                {
                    if (IsOper(symbols[i]))
                    {
                        if (IsOper(symbols[j]))
                        {
                            if (((Operator)symbols[i]).Prior > ((Operator)symbols[j]).Prior)
                                precedenceTable[i].Add('>');
                            else if (((Operator)symbols[i]).Prior < ((Operator)symbols[j]).Prior)
                                precedenceTable[i].Add('<');
                            else if (((Operator)symbols[i]).Ass == Operator.Assoc.Left)
                                precedenceTable[i].Add('>');
                            else if (((Operator)symbols[i]).Ass == Operator.Assoc.Right)
                                precedenceTable[i].Add('<');
                        }
                    }
                }
            }
        }

        private bool IsOper(Symbol s)
        {
            return s.Prior > 0;
        }
    }
}
```

```

precedenceTable[i].Add('<');
else
precedenceTable[i].Add(' ');
}
else if (IsVar(symbols[j].Symb) || symbols[j].Symb == Parens[0].Symb)
{
precedenceTable[i].Add('<');
}
else if (symbols[j].Symb == Parens[1].Symb || symbols[j].Symb == Marker.Symb)
{
precedenceTable[i].Add('>');
}
else
{
precedenceTable[i].Add(' ');
}
}
else if (IsVar(symbols[i].Symb))
{
if (IsOper(symbols[j]) || symbols[j].Symb == Parens[1].Symb || symbols[j].Symb == Marker.Symb)
precedenceTable[i].Add('>');
else
precedenceTable[i].Add(' ');
}
else if (symbols[i].Symb == Parens[0].Symb)
{
if (IsOper(symbols[j]) || symbols[j].Symb == Parens[0].Symb || IsVar(symbols[j]))
precedenceTable[i].Add('<');
else if (symbols[j].Symb == Parens[1].Symb)
precedenceTable[i].Add('=');
else
precedenceTable[i].Add(' ');
}
else if (symbols[i].Symb == Parens[1].Symb)
{
if (IsOper(symbols[j]) || symbols[j].Symb == Parens[1].Symb || symbols[j].Symb == Marker.Symb)
precedenceTable[i].Add('>');
else
precedenceTable[i].Add(' ');
}
else if (symbols[i].Symb == Marker.Symb)
{
if (IsOper(symbols[j]) || symbols[j].Symb == Parens[0].Symb || IsVar(symbols[j]))
precedenceTable[i].Add('<');
else
precedenceTable[i].Add(' ');
}
}
}
}

```

```

TableOutput();
}

public string ParseToPostfix(string[] input)
{
    string postfix = "";
    Stack<string> vars = new Stack<string>();

    string[] tokens = ReplaceUnar(input);

    tokens = tokens.Append(Marker.Symb).ToArray();
    Stack<Symbol> stack = new Stack<Symbol>();
    stack.Push(Marker);

    int currToken = 0;

    while (tokens[currToken] != Marker.Symb || !IsStackDone(stack))
    {
        //if (IsVar(tokens[currToken]))
        //    vars.Push(tokens[currToken]);

        int headStackToken = symbols.FindIndex(s => s.Symb == NotStartSymbolHe
        int incomeToken = symbols.FindIndex(s => s.Symb == tokens[currToken])

        char relation;
        try
        {
            relation = precedenceTable[headStackToken][incomeToken];
        }
        catch (ArgumentOutOfRangeException)
        {
            Console.WriteLine("Wrong token at {0} pos!", currToken + 1);
            return null;
        }

        if (relation == '<' || relation == '=')
        {
            stack.Push(symbols.Find(s => s.Symb == tokens[currToken]));

            currToken++;
        }

        else if (relation == '>')
        {
            bool flag = true;
            for (int i = 1; i < stack.Count && flag; i++)
            {
                List<Symbol> stackCut = stack.Take(i).ToList();
                if (stackCut.Count == 1)
                {

```

```

if (IsVar(stackCut[0].Symb))
{
var a = stack.Pop();

stack.Push(new Symbol(GrammarStart.Symb, a.Symb));

flag = false;
}
}
else if (stackCut.Count == 2)
{
if (IsUnarOper(stackCut[1]) && stackCut[0].Symb == GrammarStart.Symb)
{
string postfixAdd = "";
if (stackCut[0].Value != "")
{
postfixAdd = stackCut[0].Value + stackCut[1].Symb;
}
//else
//postfixAdd = stackCut[1].Symb;

postfix += postfixAdd;

stack.Pop(); stack.Pop();
stack.Push(GrammarStart);

flag = false;
}

if (IsNot(stackCut[1]) && stackCut[0].Symb == GrammarStart.Symb)
{
string postfixAdd = "";
if (vars.Count > 0)
{
postfixAdd = vars.Pop() + stackCut[1].Symb;
}
//else
//    postfixAdd = stackCut[1].Symb;

postfix += postfixAdd;

stack.Pop(); stack.Pop();
stack.Push(GrammarStart);

flag = false;
}
}
else if (stackCut.Count == 3)
{

```

```

if (stackCut[0].Symb == Parens[1].Symb && stackCut[1].Symb == GrammarStart.Symb)
{
    stack.Pop(); stack.Pop(); stack.Pop();
    stack.Push(new Symbol(stackCut[1].Symb, stackCut[1].Value));

    flag = false;
}
else if (stackCut[0].Symb == GrammarStart.Symb && IsOper(stackCut[1].Symb))
{
    string postfixAdd = stackCut[1].Symb;
    if (stackCut[0].Value != "")
        postfixAdd = stackCut[0].Value + postfixAdd;
    if (stackCut[2].Value != "")
        postfixAdd = stackCut[2].Value + postfixAdd;

    postfix += postfixAdd;

    stack.Pop(); stack.Pop(); stack.Pop();
    stack.Push(GrammarStart);

    flag = false;
}
}
}

if (flag)
{
    Console.WriteLine("Wrong construction at {0} pos!", currToken + 1);
    return null;
}
else
{
    Console.WriteLine("Error at {0} pos!", currToken + 1);
    return null;
}

return postfix;
}

private Symbol NotStartSymbolHead(Stack<Symbol> stack)
{
    for (int i = 0; i < stack.Count; i++)
    {
        if (stack.ElementAt(i).Symb != GrammarStart.Symb)
            return stack.ElementAt(i);
    }

    return null;
}

```



```

}

private bool IsOper(Symbol symb)
{
return Ops.Any(o => o.Symb == symb.Symb);
}

private bool IsUnarOper(Symbol symb)
{
if (symb.Symb == "s+" || symb.Symb == "s-")
return true;

return false;
}

private bool IsNot(Symbol symb)
{
if (symb.Symb == "not")
return true;

return false;
}

private bool IsVar(string symb)
{
return Vars.Any(v => v.Symb == symb);
}

private void TableOutput()
{
Console.WriteLine("Precedence table:");

Console.Write("      | ");
for (int i = 0; i < symbols.Count; i++)
{
Console.Write("{0, 3} | ", symbols[i].Symb);
}
Console.WriteLine();

for (int i = 0; i < symbols.Count; i++)
{
Console.Write("{0, 3} | ", symbols[i].Symb);
for (int j = 0; j < symbols.Count; j++)
{
Console.Write("{0, 3} | ", precedenceTable[i][j]);
}
Console.WriteLine();
}
}

```

```

private bool IsStackDone(Stack<Symbol> stack)
{
    if (stack.Count == 2)
        if (stack.ElementAt(0).Symb == GrammarStart.Symb && stack.ElementAt(1).Symb == GrammarStart.Symb)
            return true;

    return false;
}

public static string[] ReplaceUnar(string[] input)
{
    var tokens = input;

    if (tokens[0] == "+")
    {
        tokens[0] = "s+";
    }
    if (tokens[0] == "-")
    {
        tokens[0] = "s-";
    }

    for (int i = 1; i < tokens.Length; i++)
    {
        if (tokens[i] == "+" && tokens[i - 1] == "(")
        {
            tokens[i] = "s+";
        }

        if (tokens[i] == "-" && tokens[i - 1] == "(")
        {
            tokens[i] = "s-";
        }
    }

    return tokens;
}

```

3 Проверка правильности программы

Тестовые данные:

Входная строка	Результат
$(a+c) * a <> a$	$ac+a*a<>$
$a-a+c$ $a-a \div c$	$aa-c+$ $acdiva-$
$a-c \bmod a$	$camoda-$

$+ a$	$a +$
$-(a+c/a-a)$	$ca/a+a-$
$(a + c))$	-
$(a + c *)$	-
$a + c >=$	-

4 Выводы

По результатам проведенной работы было проведено ознакомление с основными понятиями и определениями, лежащими в основе синтаксического анализа операторного предшествования. Был изучен алгоритм синтаксического анализа операторного предшествования, а также разработана, оттестирована и отлажена программа синтаксического анализа в соответствии с предложенным вариантом грамматики. В программу синтаксического анализа были включены семантические действия для реализации синтаксически управляемого перевода инфиксного выражения в обратную польскую нотацию.

5 Список литературы

1. АХО А.Б УЛЬМАН Дж. Теория синтаксического анализа, перевода и компиляции: В 2-х томах. Т1.: Синтаксический анализ. - М.: Мир, 1978.
2. АХО А.В, ЛАМ М.С., СЕТИ Р., УЛЬМАН Дж.Д. Компиляторы: принципы, технологии и инструменты. – М.: Вильямс, 2008.