5.8 Propósito del Punto de Vista de Interfaces

Este punto de vista especifica cómo interactúan los componentes del sistema, tanto internamente como con sistemas externos, detallando los contratos de comunicación, APIs, entradas/salidas, validaciones y protocolos utilizados, cubriendo:

- APIs públicas y privadas
- Contratos de UI/UX
- Protocolos de comunicación
- Esquemas de validación

Objetivos clave:

1. Garantizar interoperabilidad entre módulos

Framework Contrato

- 2. Documentar expectativas de consumo
- 3. Establecer estándares de versionado

Taxonomía de Interfaces

Interfaces de Sistema

Componente

Tipo	Tecnología	Ejemplo	Responsable	
REST API	Express.js (Node)	POST /api/calculate	Backend Team	
WebSocket	Socket.IO	Canal calc-updates	Fullstack	
GraphQL	Apollo Server	Query {history(userId: "123")}	Frontend	
Interfaces de Usuario				

Keypad	React	Props: onPress(key: string) => void	
History Panel	Vue	Event: @restore-operation	_
Especificación	ı Detallada dı	e APIs	_
Se definen los	contratos pa	ra los principales servicios ofrecidos po	or el sistema:
API de cálculo	:		
Método: POST			
Entrada: Tipo c	le operación,	, valores numéricos	
Salida: Resulta	ado numérico	o, metadatos	
API de historia	l:		
Método: GET			
Entrada: Token	de autentica	ación (si aplica)	
Salida: Lista de	e operacione	s realizadas	
Los contratos e		os en un formato estructurado y están s	sujetos a versionado para
API REST Princ	ipal		
Endpoint: POS	T /api/v1/cald	culate	
yaml			
openapi: 3.0.0			

paths:

/calculate:

requestBody:

content:

post:

```
application/json:
     schema:
      type: object
      properties:
       operation:
        type: string
        enum: [sum, subtract, sin, cos]
       values:
        type: array
        items:
         type: number
        minItems: 1
  responses:
   '200':
    description: Resultado del cálculo
    content:
     application/json:
      schema:
       $ref: '#/components/schemas/CalculationResult'
Esquema de Respuesta:
json
"success": true,
 "data": {
  "result": 4.0,
  "timestamp": "2024-06-18T10:30:00Z",
  "engine": "mathjs-v11"
```

}

}

API WebSocket

Eventos Soportados:

Evento	Payload	Descripción			
calculation	{expr: "2+2", id: "abc123"}	Nueva operación solicitada			
result	{id: "abc123", value: 4}	Resultado disponible			
Ejemplo en JavaScript:					
const socket = io('https://api.calculator.com');					
socket.emit('calculation', {expr: 'sqrt(16)'});					
socket.on('result', (data) => {					
console.log(`Result: \${data.value}`);					
}) ;					

Contratos de UI/UX

Para asegurar consistencia entre diseño y desarrollo, se establecen contratos claros en los componentes de interfaz:

Propiedades requeridas (ej. valores numéricos, callbacks de eventos).

Estados visuales esperados: normal, error, cargando.

Reglas de accesibilidad: navegación por teclado, etiquetas ARIA, contraste de colores.

El diseño se basa en principios de usabilidad, simplicidad e internacionalización (multilenguaje si aplica).

Componente de Pantalla

PropTypes (React):

typescript

Сору

Download

interface DisplayProps {

```
value: string;
fontSize?: 'normal' | 'large';
theme?: 'light' | 'dark';
onError?: (message: string) => void;
}
Estados Obligatorios:
                                             Disparadores
Estado
           Visual
Normal
           Texto negro sobre fondo blanco
Error
                                             Expresión inválida
           Texto rojo, icono 🔔
Loading
           Spinner + texto deshabilitado
                                             Llamada a API en progreso
Guía de Teclado Virtual
Diagram
Keypad
7|8|9|+
4|5|6|-
1|2|3|*
0 | . | = | /
Reglas de Accesibilidad:
Focus visible en teclas (CSS:focus-visible)
Soporte para navegación por tab (tabindex="0")
ARIA labels para operaciones:
html
Run
```

<button aria-label="Sumar">+</button>

Protocolos de Comunicación

REST (JSON): Usado entre frontend y backend por su simplicidad y soporte universal.

WebSocket (opcional): Para futuras mejoras como resultados en tiempo real.

gRPC (propuesto): Considerado para comunicación interna entre microservicios en futuras versiones.

Cada protocolo es elegido según criterios de latencia, compatibilidad y facilidad de integración.

REST vs gRPC

```
Parámetro
                   REST (JSON)
                                    gRPC (Protocol Buffers)
Latencia
                   100-300ms
                                    50-150ms
Tamaño Payload
                  1KB (promedio)
                                    300 bytes
Soporte Browser
                                    Requiere gRPC-Web
                  Nativo
Ejemplo gRPC:
proto
service Calculator {
rpc Calculate (OperationRequest) returns (OperationResponse);
}
message OperationRequest {
 string operation = 1;
 repeated double values = 2;
```

```
}
Estrategia de Caché
http
GET /api/history
Cache-Control: max-age=60, stale-while-revalidate=30
Flujo de Validación:
    1. Devuelve caché si edad < 60s
   2. Usa caché obsoleta mientras revalida (hasta 90s)
    3. Actualiza en background
Validación y Seguridad
Las interfaces incorporan validación tanto del lado del cliente como del servidor:
Validación de tipos, rangos y expresiones permitidas.
Sanitización de entradas para evitar inyecciones o errores inesperados.
Gestión de errores amigable para el usuario (por ejemplo: "División entre cero no permitida").
Adicionalmente, las APIs incluyen medidas de seguridad como:
Tokens de acceso (JWT): Para proteger el historial del usuario.
Cabeceras de seguridad: Para prevenir ataques comunes (XSS, CSRF).
Cifrado en tránsito (HTTPS).
Esquema de Validación (JSON Schema)
json
```

"\$schema": "http://json-schema.org/draft-07/schema#",

"type": "object",

"properties": {

"operation": {

"type": "string",

```
"pattern": "^[a-zA-Z]+$"
  },
  "values": {
  "type": "array",
  "items": {
   "type": "number",
   "minimum": -1e6,
   "maximum": 1e6
  }
 }
}
}
OWASP Top 10 Mitigaciones
            Protección Implementada
Riesgo
            Sanitización con mathjs.sanitize()
Inyección
XSS
            CSP: default-src 'self'
CSRF
            Tokens synchronizer en formularios
```

Versionado y Evolución

Estrategia de Versionado

Para mantener compatibilidad entre versiones, se adopta una estrategia de versionado:

URI Versioning: /api/v1/calculate

Header Versioning: Accept: application/vnd.calculator.v1+json

Política de Depreciación:

- 1. Versión marcada como obsoleta por 6 meses
- 2. Notificación a clientes vía Deprecation header
- 3. Remoción después de 12 meses

Documentación Interactiva. Se utiliza una herramienta de documentación interactiva (como Swagger UI o Redoc) que permite:

Visualizar los endpoints disponibles. Probar solicitudes directamente desde la interfaz. Descargar especificaciones para su uso en pruebas automatizadas.

Esto mejora la colaboración entre equipos y reduce errores de integración.

Swagger UI

yaml

swagger-config.yml

urls:

- url: '/api/v1/swagger.json'

name: 'Calculator API v1'

Features clave:

Try-it-out para endpoints

Ejemplos pre-cargados

Esquemas descargables

Pruebas de Interfaces

Las interfaces se someten a pruebas para validar su correcto funcionamiento:

Pruebas de contrato (API): Verifican que las respuestas cumplen con el esquema definido.

Pruebas de interfaz gráfica (UI): Validan el correcto renderizado, interacción y comportamiento esperado de los componentes.

Pruebas de accesibilidad: Evaluación de navegación, lectura por lectores de pantalla y cumplimiento de normas WCAG.

Estas pruebas son clave para asegurar calidad, accesibilidad y compatibilidad multiplataforma.

```
Pruebas de Contrato (Pact)
javascript
// Consumer test
await provider.addInteraction({
 state: 'servicio operativo',
 uponReceiving: 'petición de suma',
 willRespondWith: {
  status: 200,
  body: {
   result: 3
 }
}
});
Pruebas de UI (Cypress)
javascript
describe('Calculator UI', () => {
 it('debe sumar 2+2 correctamente', () => {
  cy.get('[data-testid="btn-2"]').click();
  cy.get('[data-testid="btn-plus"]').click();
  cy.get('[data-testid="btn-2"]').click();
  cy.get('[data-testid="display"]').should('contain', '4');
});
});
Monitorización
Durante la operación del sistema, se monitorean métricas clave relacionadas con las
interfaces:
Tasa de errores por endpoint (por ejemplo, errores 400 o 500).
```

Tiempo de respuesta medio.

Uso por tipo de operación o componente.

Esto permite detectar problemas de integración o rendimiento de forma proactiva.

Métricas Clave

Métrica	Umbral	Acción			
Tasa error API	> 1% (5min)	Alertar equipo			
Latencia p95	> 500ms	Escalar instancias			
Dashboard Ejemplo					
json					
{					
"widgets": [
{					
"type": "timeseries",					
"title": "Llamadas API",					
"metrics": ["api.request.count"],					
"region": "us-east-1"					
}					
]					
}					