## 5.7 Propósito del Punto de Vista de Patrones

Este viewpoint documenta los patrones de diseño arquitectónico y de implementación aplicados en el sistema, con el objetivo de:

Estandarizar soluciones a problemas recurrentes

Promover la reutilización de componentes

Garantizar mantenibilidad mediante prácticas probadas

Audiencia principal:

Arquitectos: Para evaluar consistencia en decisiones técnicas

public static createOperation(type: string): IOperation {

Desarrolladores: Para implementar features siguiendo convenciones

Catálogo de Patrones Aplicados

**Patrones Creacionales** 

switch(type) {

| Patrón                                    | Uso en el Sistema                         | Ejemplo de Implementación               |  |  |
|---|---|---|--|--|
| Factory<br>Method                         | Creación de operaciones<br>matemáticas    | OperationFactory.createOperation("sum") |  |  |
| Singleton                                 | Acceso global al historial de<br>cálculos | HistoryService.getInstance()            |  |  |
| Código Factory Method (TypeScript):       |   |   |  |  |
| typescript                                |   |   |  |  |
| Сору                                      |   |   |  |  |
| Download                                  |   |   |  |  |
| interface IOperation {                    |   |   |  |  |
| calculate(a: number, b?: number): number; |   |   |  |  |
| }   |   |   |  |  |
|   |   |   |  |  |
| class OperationFactory {                  |   |   |  |  |

```
case "sum": return new SumOperation();
     case "sin": return new SinOperation();
     default: throw new Error("Tipo no soportado");
   }
 }
}
Patrón
             Problema Resuelto
                                             Implementación
Adapter
             Unificar interfaz con Math.js
                                             MathJSAdapter.execute("sqrt", 16)
Composite
             Manejar expresiones anidadas
                                             ExpressionTree.evaluate("(2+3)*4")
Patrones Estructurales Diagrama Composite (UML):
Diagram
«interface»
ExpressionComponent
+evaluate(): number
Number
+value: number
+evaluate()
CompositeExpression
+children: ExpressionComponent[]
+evaluate()
Patrones de Comportamiento
Patrón
           Escenario de Uso
                                                Beneficio Clave
```

Strategy Selección de algoritmos de cálculo Intercambiar precisión (float vs decimal)

Observer Notificar cambios en el historial Actualizar UI en tiempo real

```
Implementación Observer (JavaScript):
class HistoryObserver {
    constructor() {
        this.subscribers = [];
    }
    subscribe(callback) {
        this.subscribers.push(callback);
    }
    notify(operation) {
        this.subscribers.forEach(sub => sub(operation));
    }
}
// Uso:
historyService.subscribe((op) => updateUI(op));
Patrones Arquitectónicos
```

Clean Architecture

Capas:

1. Entities: Operaciones matemáticas básicas

2. Use Cases: Lógica de negocio (ej: validación inputs)

3. Controllers: Manejo de APIs REST

4. Frameworks: Express, React

Patrones de Persistencia

**Repository Pattern** 

public interface HistoryRepository {

```
void save(Operation operation);
  List<Operation> findByUser(String userId);
}
@Repository
public class FirestoreHistoryRepository implements HistoryRepository {
  // Implementación con Firebase SDK
}
Beneficios:
Desacopla lógica de negocio del almacenamiento
Facilita cambiar de Firebase a otra DB
Unit of Work
public class CalculationUnitOfWork : IDisposable {
  public void Commit() {
   // Guardar todas las operaciones pendientes
   _context.SaveChanges();
 }
}
Patrones de Concurrencia
Circuit Breaker
Configuración:
# application.yml
resilience4j:
 circuitbreaker:
  instances:
  mathis:
   failureRateThreshold: 50
   waitDurationInOpenState: 5000
Comportamiento:
```

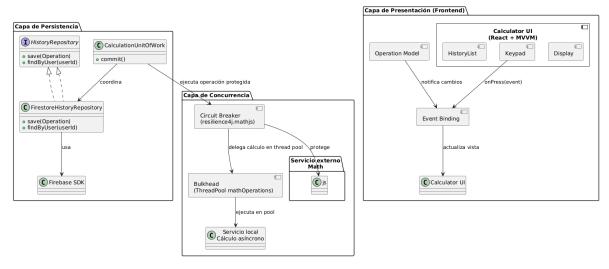
1. Llama a Math.js

- 2. Si falla > 50% requests, "abre el circuito"
- 3. Reintenta después de 5 segundos

</Calculator>

```
Bulkhead
java
@Bulkhead(name = "mathOperations", type = Bulkhead.Type.THREADPOOL)
public Future<Double> calculateAsync(String expr) {
 // Ejecución en thread pool aislado
}
Patrones UI/UX
MVVM para Frontend
Diagram
Operation Model
Event Binding
Calculator UI
Componentización
jsx
<Calculator>
 <Display value={state.input} />
 <Keypad onPress={handleKeyPress} />
 <HistoryList items={state.history} />
```

## Arquitectura: Patrones de Persistencia, Concurrencia y UI/UX



(diagrama con respecto al código anterior)

Evaluación de Patrones

Métricas de Éxito

| Patrón          | Reducción Bugs | Mejora Rendimiento        |
|-----------------|----------------|---------------------------|
| Circuit Breaker | 40%            | 99.95% uptime             |
| Repository      | 25%            | +30% velocidad desarrollo |

## Hoja de Ruta de Patrones

- 1. Q3 2024: Implementar Event Sourcing para historial
- 2. Q4 2024: Migrar a Microfrontends (Patrón MFE)