

REPORT

Plan



강 의 : 오픈 소스 SW 기여
교 수 : 송 인식
소속학과: 소프트웨어학과
학 번 : 32214185
이 름 : 정재현
마 감 : 3 / 21

3월 21일자 내용 정리

주제로 텍스트 어드벤처 게임 제작을 제시

궁극적인 목표는 Steam의 창작마당과 같이 다양한 사람들이 뼈대에 해당하는 주된 스토리를 게시한 후, 그에 따라 chat gpt가 자동적으로 이야기 스크립트를 생성한 후 이를 사용자들끼리 공유할 수 있도록 함.

Chat gpt를 사용하는 이유로는 크게 2가지로 사람이 직접 스토리를 짜다보면 설정 상 붕괴가 있을 수 밖에 없는데, 그를 Chat gpt가 일부 해소해주는 역할을 할 수 있음. 두 번째로 Chat gpt를 이용하게 되면 주된 과정은 같아 보일 수 있으나, 세부적인 흐름 내용이 아예 다르게 진행될 수가 있음. 기존 텍스트 어드벤처의 경우 선택지가 제한되어 있지만 Chat gpt를 이용하게 되면 매 순간 같은 선택지를 골랐다고 하더라도 다른 내용의 결과가 나올 수 있으며, 자기가 원하는 내용을 추가적으로 입력하게 되면 그에 따라 반응하여 새로운 이야기를 만들어낼 수 있음.

대표적인 예시 게임으로는 서울 2033이 있음. 특정 환경의 일러스트를 제외하고는 모두 텍스트로만 이루어져 있는데, 보고서를 작성하고 있는 필자는 이에 Chat gpt를 활용한 일러스트 제작을 덧붙이려고 함.

Twine이라는 오픈 소스 도구를 이용하여 어드벤처 게임 제작 예정. 툴 자체로는 간편하다고 하나 이를 모바일로 변환하고 chat gpt의 내용을 끌어다 써야 한다는 점에서 어려움을 겪을 것으로 보임.

지난 2주간 코로나와 입원 생활로 인해 강의에 참여하지 못하게 되었는데, 이 과정 속에서 다른 조에 참여하려고 하였으나, 휴학하기도 계속 진행하기도 애매한 이도

저도 못하는 상황이기에 조원들에게 민폐를 끼치는 것보다 스스로조를 만드는 것이 좋다고 생각하여, 기존에 생각해둔 주제를 가져와 제작하려고 함. 코딩 문법에 대해서만 기본적으로 이해하고 있지, 이를 어떻게 활용해야 할지 자세히 모르는 상황이기에 성공적으로 프로젝트를 마칠 수 있다고 장담을 할 순 없으나, 6개월이 아닌 한 해 프로젝트로 계속해서 깃허브에 내용을 공지하도록 하겠습니다.

현재 Github 링크가 올라가지 않았는데, 빠른 시일 내로 올리도록 할 예정입니다.