

12.3. Masīvi un norādes

Valodā C++ masīviem un norādēm ir ļoti tieša saistība.

Norāde (*pointer*) ir mainīgais (vai cits mehānisms), kas glabā (nosaka) atmiņas adresi.

Varētu teikt, ka norāde satur informāciju, kas “palīdz nonākt pie citas informācijas”.

Adrese (*address*) ir vērtība, kas apzīmē noteiktu vietu atmiņā.

Vizualizējot programmas darbību vai noteiktu atmiņas konfigurāciju, norāde parasti tiek attēlota kā bultiņa.

Masīvu un norāžu saistība ir tāda, ka **masīva mainīgais ir norāde**. Tādējādi var teikt, ka valodā C++ masīva mainīgais nevis reprezentē visu masīvu, bet gan tikai norāda uz tā sākumu. Kaut gan pieejamā masīva kvadrātiekvu notācija ļauj abstrahēties no šīs tehniskās detaļas, tomēr masīvu var apstrādāt arī, izmantojot norāžu notāciju.