Lai strādātu ar adresu aritmētiku, teorētiski nebūtu jānorāda, norāde uz kādu tipu tā ir (vai *char**, vai *int**). Tomēr netiešā veidā tam ir nozīme šādos gadījumos:

iegūstot vērtību pēc adreses — iegūtā vērtība tiek interpretēta atbilstoši tipam (iepriekšējā piemērā p tiek interpretēts kā int, jo p tips ir int*.

Izmantojot adresu aritmētiku, vienas vienības lielums ir nevis 1 baits, bet gan attiecīgā tipa lielums, piemēram, iepriekšējā piemērā p++ nozīmētu nevis adreses pārvietošanos 1 baitu uz priekšu, bet gan 4 baitus, jo *int* izmērs ir 4 baiti.

Bez masīviem un simbolu virknēm norāžu mainīgos parasti izmanto dinamiskās datu struktūrās, kas tiks aprakstītas vēlāk.

12.4.2.