□ parastie (datu) mainīgie,
□ norādes mainīgie (<i>pointer variables</i>).
No atmiņas izmantošanas viedokļa mainīgos iedala šādās grupās:
□ parastie (automātiskie) (authomatic variables),
□ statiskie (<i>static variables</i>),
□ dinamiskie (<i>dynamic variables</i>).
No redzamības viedokļa dažādos programmas moduļos mainīgos iedala šādās grupās:
□ globālie (global variables),
□ nosaukumu telpu globālie,
□ lokālie (local variables),
□ datu struktūru iekšējie.
-