

pow

```
float pow (float base, float p);
```

Funkcija *pow()* atgriež vērtību, ko iegūst, argumentu *base* kāpinot pakāpē *p*.

ceil

```
float ceil (float num);
```

Funkcija *ceil()* atgriež mazāko veselo skaitli, kas lielāks vai vienāds par argumentu *num* (noapaļošana uz augšu). Jāievēro, ka atgriežamā vērtība ir ar tipu “ar peldošo komatu”, tāpēc, lai noapaļoto vērtību piešķirtu mainīgajam ar vesela skaitļa tipu, papildus jāveic tipa pārveidošana, piemēram, $a = (int)ceil(1.85)$.

floor

```
float floor (float num);
```

Funkcija *floor()* atgriež lielāko veselo skaitli, kas mazāks vai vienāds par argumentu *num* (noapaļošana uz apakšu). Papildus īpašības sk. pie funkcijas *ceil* apraksta.

round

```
float
```