

statisks masīvs kā norāde – automātiski pie deklarēšanas,

```
char arr[20]
```

□ iegūstot to no citas norādes,

```
char *arr2 = arr;
```

□ noteiktam mainīgajam – izmantojot adreses ņemšanas operatoru &.

```
int i;
```

```
int *pointer = &i;
```

Deklarējot norādi, ir svarīgi norādīt, uz kāda tipa vērtību norāda mainīgais. Tam vislielākā nozīme ir nevis pašā adrešu apstrādē, bet gan, veicot apstrādi pēc adreses iegūtajiem datiem (piemēram, masīva no veseliem skaitļiem tips ir *int**, t.i., “norāde uz *int*”, kas nozīmē, ka masīva elementi jāapstrādā kā *int* tipa vērtības).

Rindiņa