

**【タイトル】**

ToonRendering

**【類型】**

シェーダー

**【Unity Version】**

2021.2.15f1

**【制作時間】**

2021.11 ～ 2021.12

**【制作理由】**

2D ゲーム制作流れを慣れて、独自開発能力を向上するため。

**【担当範囲】**

プログラミング全般