Cmmdc - Descrierea soluției

Autori Prof. Stelian Ciurea, prof. Dan Pracsiu

Se construiește un vector de frecvențe (v[i] = de cate ori apare i in in sirul de numere dat); Se face rationamentul urmator: daca k numere au cmmdc-ul egal cu x, atunci ele sunt fie egale cu x, fie sunt multiplii ai numarului x.

Astefel se parcurge cu o variabila x descrescator intervalul $1000000 \rightarrow 2$ si pentru fiecare valoare a lui x se determina daca exista cel putin k numere egale cu x sau multiplii de-i lui x, cu un algoritm asemanator cu **Ciurul lui Eratostene**. Aceasta determinare se face parcurgand multiplii lui x descrescator, astfel prima submultime determinata este solutia ceruta. Cel mai mare multiplu a lui x care teoretic poate sa apara printre cele n numere se poate calcula in functie de valoarea maxima din sirul a (notata max(a) si care oricum nu depaseste 1000000).

Complexitate:

O(n) pentru constructia vectorului v.

O(max(a)*log[max(a)]) pentru determinarea rezultatului (unde max(a) e maximul din sirul a)

Expresia de mai sus e aproximarea pentru:

$$\frac{\max(a)}{1} + \frac{\max(a)}{2} + \frac{\max(a)}{3} + \dots + \frac{\max(a)}{x} + \dots + \frac{\max(a)}{\max(a)}$$

Rezolvări alternative se pot face prin generare de submultimi:

- una dintre surse genereaza o submultime de k elemente, ii calculeaza cmmdc-ul si o reține daca are cmmdc-ul maxim 25 puncte
- celalta e optimizată în sensul că se calculează cmmdc-ul după fiecare element adăugat la submulțime și dacă acesta e mai mic decât maximul de până atunci se trece la alegerea altui element – 40 puncte

În ambele surse alternative se sortează elementele descrescător.