



El Gran Libro de HTML5, CSS3 y JavaScript

3ra Edición

ISBN: 978-84-267-2463-2

El Gran Libro de HTML5, CSS3 y JavaScript guía al lector paso a paso en el desarrollo de sitios y aplicaciones web. Luego de leer este libro sabrá cómo estructurar sus documentos con HTML, cómo otorgarles estilos con CSS, y cómo trabajar con las más poderosas APIs de JavaScript...

Códigos de Ejemplo

[Videos](#)[Enlaces](#)[Archivos](#)[Tabla de Contenidos](#)

Ejemplos

[Descargar Ejemplos](#)

Capítulo 1 - Desarrollo Web

Listado 1-1: Creando un documento HTML

Listado 1-2: Declarando reglas CSS

Listado 1-3: Declarando código JavaScript

Listado 1-4: Declarando código ejecutable en el servidor

Capítulo 2 - HTML

Listado 2-22: El atributo **pubdate** fue removido del elemento `<time>` y ya no se encuentra disponible.

Listado 2-50: En el libro, olvidamos eliminar las etiquetas de cierre `</label>` al final de las etiquetas `<input>`. El código correcto se muestra a continuación.

Listado 2-1: Incluyendo la declaración `<!DOCTYPE>`

Listado 2-2: Incluyendo el elemento `<html>`

Listado 2-3: Incluyendo el elemento `<head>`

Listado 2-4: Incluyendo el elemento `<body>`

Listado 2-5: Incluyendo el elemento `<title>`

Listado 2-6: Incluyendo el elemento `<meta>`

Listado 2-7: Agregando información adicional con el elemento `<meta>`

Listado 2-8: Incluyendo el ícono del documento

Listado 2-9: Cargando un archivo CSS con el elemento `<link>`

Listado 2-10: Incluyendo el elemento `<header>`

Listado 2-11: Incluyendo el elemento `<nav>`

Listado 2-12: Organizando el contenido principal

Listado 2-13: Incluyendo el elemento `<article>`

Listado 2-14: Incluyendo el elemento `<footer>`

Listado 2-15: Identificando elementos con el atributo `id`

Listado 2-16: Identificando elementos con el atributo `class`

Listado 2-17: Incluyendo el elemento `<h1>`

- Listado 2-18: Definiendo líneas de texto con el elemento `<p>`
- Listado 2-19: Mostrando texto en su formato original
- Listado 2-20: Agregando saltos de línea a un párrafo con el elemento `
`
- Listado 2-21: Resaltando texto
- Listado 2-22: Complementando el elemento `<article>`
- Listado 2-23: Complementando el elemento `<footer>`
- Listado 2-24: Presentando código con los elementos `<code>` y `<pre>`
- Listado 2-25: Enlazando el documento a otros documentos con el elemento `<a>`
- Listado 2-26: Enlazando el documento a documentos en otros sitios web con el elemento `<a>`
- Listado 2-27: Abriendo un enlace en una nueva ventana
- Listado 2-28: Creando enlaces a elementos en el mismo documento
- Listado 2-29: Enviando un correo electrónico
- Listado 2-30: Aplicando los atributos `ping` y `download`
- Listado 2-31: Incluyendo una imagen en el documento
- Listado 2-32: Reduciendo el tamaño de la imagen
- Listado 2-33: Identificando la imagen con el elemento `<figure>`
- Listado 2-34: Creando una lista de ítems sin orden
- Listado 2-35: Creando una lista ordenada de ítems
- Listado 2-36: Creando una lista en orden invertido
- Listado 2-37: Creando una lista de términos y descripciones
- Listado 2-38: Creando una lista con el elemento `<blockquote>`
- Listado 2-39: Revelando información con los elementos `<details>` y `<summary>`
- Listado 2-40: Creando una tabla
- Listado 2-41: Creando una tabla con cabecera
- Listado 2-42: Estirando celdas
- Listado 2-43: Usando el atributo `translate`
- Listado 2-44: Usando el atributo `contenteditable` para editar contenido
- Listado 2-45: Definiendo un formulario con el elemento `<form>`
- Listado 2-46: Incluyendo herramientas en un formulario
- Listado 2-47: Asignando un título diferente para el botón Enviar
- Listado 2-48: Declarando valores iniciales
- Listado 2-49: Identificando elementos de formulario
- Listado 2-50: Asociando etiquetas con elementos por medio del atributo `for`
- Listado 2-51: Declarando el máximo número de caracteres permitidos
- Listado 2-52: Solicitando tipos de entrada específicos
- Listado 2-53: Restringiendo los números
- Listado 2-54: Implementando el tipo `range`
- Listado 2-55: Implementando el tipo `radio`
- Listado 2-56: Implementando el tipo `checkbox`
- Listado 2-57: Implementando el tipo `date`
- Listado 2-58: Implementando el tipo `color`
- Listado 2-59: Implementando el tipo `image` para crear un botón personalizado

- Listado 2-60: Implementando el elemento <button> para crear un botón
- Listado 2-61: Implementando el elemento <textarea>
- Listado 2-62: Implementando el elemento <select>
- Listado 2-63: Sugiriendo una lista de valores con el elemento <datalist>
- Listado 2-64: Implementando el elemento <progress>
- Listado 2-65: Implementando el elemento <meter>
- Listado 2-66: Formularios con el método GET
- Listado 2-67: Procesando los datos en el servidor con PHP (procesar.php)
- Listado 2-68: Generando un documento HTML que incluye código PHP (procesar.php)
- Listado 2-69: Implementando el atributo disabled
- Listado 2-70: Implementando el atributo placeholder
- Listado 2-71: Enviando un formulario sin validar con el atributo formnovalidate
- Listado 2-72: Declarando una entrada email como campo requerido
- Listado 2-73: Personalizando campos de entrada con el atributo pattern
- Listado 2-74: Declarando un campo de entrada email como campo múltiple
- Listado 2-75: Implementando el atributo autocomplete
- Listado 2-76: Implementando el atributo autofocus
- Listado 2-77: Desactivando el control de ortografía
- Listado 2-78: Declarando elementos de formulario en una parte diferente del documento

Capítulo 3 - CSS

- Listado 3-1: Declarando propiedades CSS
- Listado 3-2: Declarando reglas CSS
- Listado 3-3: Estilos en Línea
- Listado 3-4: Incluyendo estilos en la cabecera del documento
- Listado 3-5: Aplicando estilos CSS desde un archivo externo
- Listado 3-6: Definiendo estilos CSS en un archivo externo
- Listado 3-7: Heredando estilos
- Listado 3-8: Sobrescribiendo estilos
- Listado 3-9: Referenciando elementos por su nombre
- Listado 3-10: Declarando reglas con múltiples selectores
- Listado 3-11: Combinando selectores
- Listado 3-12: Probando selectores
- Listado 3-13: Aplicando el selector >
- Listado 3-14: Aplicando el selector +
- Listado 3-15: Aplicando el selector ~
- Listado 3-16: Referenciando por medio del valor del atributo id
- Listado 3-17: Identificando un elemento <p> por medio de su atributo id
- Listado 3-18: Referenciando por medio del valor del atributo class
- Listado 3-19: Asignando estilos con el atributo class
- Listado 3-20: Declarando una clase solo para elementos <p>
- Listado 3-21: Referenciando solo elementos <p> que tienen un atributo name

- Listado 3-22: Referenciando elementos <p> que tienen un atributo name con el valor mitexto
- Listado 3-23: Aplicando selectores de atributo
- Listado 3-24: Creando un documento para probar las pseudo-clases
- Listado 3-25: Implementando la pseudo-clase :nth-child()
- Listado 3-26: Cambiando el índice para afectar a un elemento diferente
- Listado 3-27: Generando una lista con la pseudo-clase :nth-child()
- Listado 3-28: Implementando las palabras clave odd y even
- Listado 3-29: Usando :last-child para modificar el último elemento <p> de la lista
- Listado 3-30: Aplicando estilos a todos los elementos excepto <p>
- Listado 3-31: Definiendo una excepción por medio del atributo class
- Listado 3-32: Probando propiedades de formato
- Listado 3-33: Cambiando el tipo de letra y el tamaño del título
- Listado 3-34: Cambiando el tipo de letra con la propiedad font
- Listado 3-35: Alineando el texto con la propiedad text-align
- Listado 3-36: Definiendo el espacio entre palabras con la propiedad word-spacing
- Listado 3-37: Removiendo las líneas en los enlaces de nuestro documento
- Listado 3-38: Cargando un tipo de letra personalizado para el título
- Listado 3-39: Asignando un color al título
- Listado 3-40: Asignando un color con la función rgb()
- Listado 3-41: Asignando un color con la función hsl()
- Listado 3-42: Asignando un ancho personalizado
- Listado 3-43: Asignando una altura personalizada
- Listado 3-44: Ocultando el contenido que desborda el elemento
- Listado 3-45: Incorporando barras de desplazamiento
- Listado 3-46: Agregando márgenes y relleno
- Listado 3-47: Agregando un color de fondo
- Listado 3-48: Agregando una imagen de fondo
- Listado 3-49: Configurando el fondo
- Listado 3-50: Configurando el fondo con la propiedad background
- Listado 3-51: Agregando un borde a un elemento
- Listado 3-52: Definiendo un borde con la propiedad border
- Listado 3-53: Generando esquinas redondeadas
- Listado 3-54: Declarando diferentes valores para cada esquina
- Listado 3-55: Generando esquinas elípticas
- Listado 3-56: Agregando un segundo borde a la cabecera
- Listado 3-57: Creando un borde personalizado para la caja de la cabecera
- Listado 3-58: Definiendo el borde con la propiedad border-image
- Listado 3-59: Agregando una sombra a la cabecera
- Listado 3-60: Agregando el valor de difuminado con la propiedad box-shadow
- Listado 3-61: Expandiendo la sombra
- Listado 3-62: Creando una sombra interna
- Listado 3-63: Agregando una sombra al título

- Listado 3-64: Agregando un gradiente lineal a la cabecera
- Listado 3-65: Estableciendo la posición inicial
- Listado 3-66: Creando un gradiente con una dirección de 30 grados
- Listado 3-67: Creando un gradiente multicolor
- Listado 3-68: Creando un gradiente translúcido
- Listado 3-69: Configurando los puntos de comienzo y final de cada color
- Listado 3-70: Creando un gradiente radial
- Listado 3-71: Creando un gradiente radial multicolor
- Listado 3-72: Aplicando un filtro a la cabecera
- Listado 3-73: Escalando la cabecera
- Listado 3-74: Creando una imagen espejo con la función `scale()`
- Listado 3-75: Rotando la cabecera
- Listado 3-76: Inclinando la cabecera
- Listado 3-77: Moviendo la cabecera hacia la derecha
- Listado 3-78: Moviendo, escalando y rotando el elemento con una sola propiedad
- Listado 3-79: Aplicando un efecto tridimensional a la cabecera
- Listado 3-80: Declarando un origen diferente para el espectador
- Listado 3-81: Respondiendo al ratón
- Listado 3-82: Creando una animación con la propiedad `transition`
- Listado 3-83: Creando una animación compleja
- Listado 3-84: Declarando más pasos para nuestra animación

Capítulo 4 - Diseño Web

- Listado 4-1: Definiendo los elementos HTML5 como elementos Block
- Listado 4-2: Probando la propiedad `float`
- Listado 4-3: Flotando la imagen hacia la izquierda
- Listado 4-4: Recuperando el flujo normal del documento con la propiedad `overflow`
- Listado 4-5: Agregando un elemento vacía para aplicar la propiedad `clear`
- Listado 4-6: Restaurando el flujo normal del documento con la propiedad `clear`
- Listado 4-7: Creando un documento para probar la propiedad `float`
- Listado 4-8: Flotando cajas a la izquierda
- Listado 4-9: Reduciendo el tamaño del contenedor
- Listado 4-10: Flotando las cajas a izquierda y derecha
- Listado 4-11: Especificando la posición relativa de un elemento
- Listado 4-12: Especificando la posición absoluta de un elemento
- Listado 4-13: Especificando el índice `z`
- Listado 4-14: Mostrando una etiqueta desplegable con información adicional
- Listado 4-15: Configurando las cajas
- Listado 4-16: Animando la etiqueta
- Listado 4-17: Dividiendo artículos en columnas
- Listado 4-18: Definiendo las columnas
- Listado 4-19: Agregando una línea entre las columnas

- Listado 4-20: Definiendo un documento para implementar el Modelo de Caja Tradicional
- Listado 4-21: Implementando una regla de reseteo
- Listado 4-22: Asignando estilos a la cabecera
- Listado 4-23: Asignando estilos al área de navegación
- Listado 4-24: Asignando estilos a las opciones del menú
- Listado 4-25: Asignando estilos al contenido principal
- Listado 4-26: Creando las columnas para el contenido principal
- Listado 4-27: Configurando la posición y los estilos del elemento <time>
- Listado 4-28: Asignando estilos a los artículos
- Listado 4-29: Asignando estilos al pie de página
- Listado 4-30: Calculando el tamaño de las secciones con valores en porcentajes
- Listado 4-31: Agregando submenús
- Listado 4-32: Asignando estilos a los submenús
- Listado 4-33: Organizando cajas con un contenedor flexible
- Listado 4-34: Convirtiendo al elemento cajapadre en un contenedor flexible
- Listado 4-35: Convirtiendo a las cajas en cajas flexibles con la propiedad flex
- Listado 4-36: Creando una distribución desigual
- Listado 4-37: Combinando cajas flexibles con cajas inflexibles
- Listado 4-38: Controlando cómo el elemento es encogido
- Listado 4-39: Definiendo cajas flexibles con un tamaño preferido
- Listado 4-40: Declarando un tamaño máximo
- Listado 4-41: Invirtiendo la orientación de las cajas
- Listado 4-42: Definiendo la posición de cada caja
- Listado 4-43: Distribuyendo el espacio libre en un contenedor flexible
- Listado 4-44: Distribuyendo el espacio vacío con la propiedad justify-content
- Listado 4-45: Distribuyendo el espacio vertical
- Listado 4-46: Estirando las cajas para ocupar el espacio vertical disponible
- Listado 4-47: Alineando las cajas hacia el extremo superior
- Listado 4-48: Alineando las cajas por la línea base
- Listado 4-49: Cambiando la alineación del elemento caja-2
- Listado 4-50: Creando dos líneas de cajas con la propiedad flex-wrap
- Listado 4-51: Alineando múltiples líneas con la propiedad align-content
- Listado 4-52: Definiendo un documento para aplicar el Modelo de Caja Flexible
- Listado 4-53: Convirtiendo a la cabecera en un contenedor flexible
- Listado 4-54: Convirtiendo al menú en un contenedor flexible
- Listado 4-55: Convirtiendo las columnas en contenedores flexibles
- Listado 4-56: Configurando el contenido
- Listado 4-57: Convirtiendo al pie de página en un contenedor flexible

Capítulo 5 - Diseño Web Adaptable

- Listado 5-1: Cargando estilos con Media Queries
- Listado 5-2: Definiendo los estilos por defecto (adaptabletodos.css)

- Listado 5-3: Definiendo los estilos para pantallas pequeñas (adaptablecelulares.css)
- Listado 5-4: Declarando las Media Queries con la regla @media (adaptabletodos.css)
- Listado 5-5: Incluyendo múltiples Puntos de Interrupción
- Listado 5-6: Configurando el área de visualización con el elemento <meta>
- Listado 5-7: Creando elementos flexibles con valores en porcentaje
- Listado 5-8: Agregando márgenes y relleno a elementos flexibles
- Listado 5-9: Incluyendo el relleno y el borde en el tamaño del elemento
- Listado 5-10: Declarando columnas fijas y flexibles
- Listado 5-11: Moviendo la columna fija a la izquierda
- Listado 5-12: Creando un documento con dos columnas fijas
- Listado 5-13: Definiendo dos columnas fijas a los lados
- Listado 5-14: Declarando tamaños de letra relativos
- Listado 5-15: Declarando tamaños relativos para los elementos y sus contenedores
- Listado 5-16: Declarando tamaños relativos para los elementos con unidades rem
- Listado 5-17: Adaptando el tamaño de las imágenes
- Listado 5-18: Declarando un tamaño máximo para las imágenes
- Listado 5-19: Seleccionando la imagen con el elemento <picture>
- Listado 5-20: Seleccionando imágenes para diferentes resoluciones
- Listado 5-21: Declarando el tamaño de una imagen de alta resolución
- Listado 5-22: Declarando el máximo tamaño de una imagen de alta resolución
- Listado 5-23: Incluyendo el elemento necesario para mostrar la imagen de fondo
- Listado 5-24: Actualizando la imagen de fondo
- Listado 5-25: Definiendo elementos flexibles con el Modelo de Caja Tradicional
- Listado 5-26: Reposicionando el elemento <time>
- Listado 5-27: Reorganizando las columnas
- Listado 5-28: Creando un menú móvil
- Listado 5-29: Agregando el botón del menú para pantallas pequeñas
- Listado 5-30: Ocultando el botón del menú
- Listado 5-31: Reemplazando el menú con el botón
- Listado 5-32: Mostrando el menú cuando el botón es presionado
- Listado 5-33: Mostrando el menú como un contenedor flexible
- Listado 5-34: Diseñando un documento adaptable con el Modelo de Caja Flexible
- Listado 5-35: Moviendo el elemento <time>
- Listado 5-36: Pasando de un diseño de dos columnas a un diseño de una columna
- Listado 5-37: Adaptando el menú y el pie de página

Capítulo 6 - JavaScript

- Listado 6-1: Definiendo JavaScript en línea
- Listado 6-2: Implementando múltiples atributos de evento
- Listado 6-3: Respondiendo al evento load
- Listado 6-4: Código JavaScript introducido en el documento
- Listado 6-5: Introduciendo código JavaScript desde un archivo externo

- Listado 6-6: Creando un archivo JavaScript (micodigo.js)
- Listado 6-7: Declarando una variable en JavaScript
- Listado 6-8: Usando el contenido de una variable
- Listado 6-9: Asignando un nuevo valor a la variable
- Listado 6-10: Asignando el valor de una variable a otra variable
- Listado 6-11: Realizando una operación con el valor almacenado en una variable
- Listado 6-12: Realizando operaciones complejas
- Listado 6-13: Controlando la precedencia en la operación
- Listado 6-14: Incrementando el valor de una variable
- Listado 6-15: Incrementando el valor de una variable en un valor específico
- Listado 6-16: Calculando el resto de una división
- Listado 6-17: Determinando la paridad de un número
- Listado 6-18: Asignando una cadena de caracteres a una variable
- Listado 6-19: Concatenando texto
- Listado 6-20: Agregando texto al comienzo del valor
- Listado 6-21: Concatenando texto con números
- Listado 6-22: Concatenando números
- Listado 6-23: Escapando caracteres
- Listado 6-24: Generando nuevas líneas de texto
- Listado 6-25: Declarando una variable Booleana
- Listado 6-26: Creando arrays
- Listado 6-27: Mostrando los valores del array
- Listado 6-28: Almacenando diferentes tipos de valores
- Listado 6-29: Declarando valores indefinidos
- Listado 6-30: Declarando el valor null
- Listado 6-31: Trabajando con los valores del array
- Listado 6-32: Definiendo arrays multidimensionales
- Listado 6-33: Accediendo a los valores en arrays multidimensionales
- Listado 6-34: Asignando un array vacío como el valor de otro array
- Listado 6-35: Asignando un array vacío a una variable
- Listado 6-36: Comprobando una condición con if
- Listado 6-37: Invertiendo el resultado de la condición
- Listado 6-38: Comprobando múltiples condiciones con operadores lógicos
- Listado 6-39: Usando valores Booleanos como condiciones
- Listado 6-40: Usando números enteros como condiciones
- Listado 6-41: Usando cadenas de caracteres como condiciones
- Listado 6-42: Comprobando dos condiciones con if else
- Listado 6-43: Comprobando un valor con la instrucción switch
- Listado 6-44: Creando un bucle con la instrucción for
- Listado 6-45: Iterando sobre los valores de un array
- Listado 6-46: Usando la instrucción while
- Listado 6-47: Usando la instrucción do while

- Listado 6-48: Saltando hacia el siguiente ciclo del bucle
- Listado 6-49: Interrumpiendo el bucle
- Listado 6-50: Declarando funciones
- Listado 6-51: Procesando datos con funciones
- Listado 6-52: Declarando variables globales y locales
- Listado 6-53: Declarando dos variables con el mismo nombre
- Listado 6-54: Enviando un valor a una función
- Listado 6-55: Llamando a la misma función con diferentes valores
- Listado 6-56: Enviando el valor de una variable a una función
- Listado 6-57: Enviando múltiples valores a la función
- Listado 6-58: Retornando valores desde funciones
- Listado 6-59: Retornando diferentes valores desde una función
- Listado 6-60: Declarando funciones anónimas
- Listado 6-61: Ejecutando funciones anónimas
- Listado 6-62: Comprobando si un valor es un número o no
- Listado 6-63: Convirtiendo una cadena de caracteres en un número
- Listado 6-64: Codificando una cadena de caracteres para incluirla en una URL
- Listado 6-65: Creando objetos
- Listado 6-66: Accediendo propiedades
- Listado 6-67: Accediendo propiedades usando variables
- Listado 6-68: Accediendo propiedades con nombres inválidos
- Listado 6-69: Actualizando valores y agregando nuevas propiedades a un objeto
- Listado 6-70: Creando objetos dentro de objetos
- Listado 6-71: Declarando y ejecutando métodos
- Listado 6-72: Retornando valores desde métodos
- Listado 6-73: Referenciando las propiedades del objeto con la palabra clave this
- Listado 6-74: Usando un constructor para crear un objeto
- Listado 6-75: Enviando valores iniciales al constructor
- Listado 6-76: Usando constructores para crear múltiples objetos
- Listado 6-77: Definiendo propiedades privadas
- Listado 6-78: Creando objetos con el operador new
- Listado 6-79: Definiendo valores iniciales para el objeto
- Listado 6-80: Creando objetos a partir de otros objetos
- Listado 6-81: Agregando un nuevo método al prototipo
- Listado 6-82: Probando la cadena de prototipos
- Listado 6-83: Creando números con un constructor
- Listado 6-84: Creando números a partir de cadenas de caracteres
- Listado 6-85: Realizando operaciones aritméticas con objetos
- Listado 6-86: Creando un array con un constructor
- Listado 6-87: Creando un array vacío con un constructor
- Listado 6-88: Contando la cantidad de caracteres en una cadena
- Listado 6-89: Iterando sobre los caracteres de una cadena

- Listado 6-90: Removiendo espacios
- Listado 6-91: Procesando una cadena de caracteres
- Listado 6-92: Convirtiendo los caracteres de una cadena en letras mayúsculas
- Listado 6-93: Copiando un grupo de caracteres
- Listado 6-94: Copiando todos los caracteres desde un índice hasta el final de la cadena
- Listado 6-95: Referenciando caracteres con índices negativos
- Listado 6-96: Copiando caracteres entre dos índices
- Listado 6-97: Obteniendo las palabras de una cadena
- Listado 6-98: Buscando un texto al comienzo de la cadena
- Listado 6-99: Buscando un texto dentro de otro texto
- Listado 6-100: Encontrando la ubicación de un texto dentro de una cadena de caracteres
- Listado 6-101: Reemplazando textos en una cadena de caracteres
- Listado 6-102: Obteniendo la cantidad de valores en el array
- Listado 6-103: Iterando sobre el array
- Listado 6-104: Creando un array con los valores de otro array
- Listado 6-105: Filtrando los valores de un array
- Listado 6-106: Retornando una condición para filtrar los elementos
- Listado 6-107: Evaluando los valores de un array
- Listado 6-108: Creando una cadena de caracteres con los valores de un array
- Listado 6-109: Obteniendo el índice de un valor en el array
- Listado 6-110: Buscando múltiples valores en un array
- Listado 6-111: Agregando valores a un array
- Listado 6-112: Agregando múltiples valores a un array
- Listado 6-113: Concatenando dos arrays
- Listado 6-114: Removiendo valores de un array
- Listado 6-115: Removiendo valores de un valor
- Listado 6-116: Agregando valores a un array en una posición específica
- Listado 6-117: Invertiendo el orden de los valores de un array
- Listado 6-118: Ordenando los valores en orden alfabético
- Listado 6-119: Ordenando los valores en orden numérico
- Listado 6-120: Procesando los valores y almacenando los resultados
- Listado 6-121: Creando un objeto Date
- Listado 6-122: Creando un objeto Date a partir de un texto
- Listado 6-123: Creando un objeto Date a partir de los componentes de una fecha
- Listado 6-124: Leyendo los componentes de una fecha
- Listado 6-125: Leyendo el mes
- Listado 6-126: Incrementando una fecha
- Listado 6-127: Calculando un intervalo
- Listado 6-128: Calculando un intervalo en segundos
- Listado 6-129: Calculando un intervalo en días
- Listado 6-130: Comparando dos fechas
- Listado 6-131: Comparando solo las fechas sin considerar la hora

Listado 6-132: Ejecutando operaciones aritméticas con el objeto Math
Listado 6-133: Obteniendo un valor al azar
Listado 6-134: Definiendo una nueva ubicación
Listado 6-135: Actualizando la página
Listado 6-136: Abriendo una nueva ventana
Listado 6-137: Usando un temporizador para ejecutar funciones
Listado 6-138: Cancelando un temporizador
Listado 6-139: Obteniendo una referencia al objeto Element que representa un elemento
Listado 6-140: Leyendo los atributos de los elementos desde JavaScript
Listado 6-141: Accediendo elementos por el nombre
Listado 6-142: Accediendo a un elemento por medio de su nombre
Listado 6-143: Buscando un elemento con el método querySelector()
Listado 6-144: Buscando un elemento dentro de otro elemento
Listado 6-145: Asignando nuevos estilos al documento
Listado 6-146: Leyendo estilos CSS desde JavaScript
Listado 6-147: Reemplazando la clase del elemento
Listado 6-148: Activando y desactivando clases
Listado 6-149: Activando y desactivando clases con el método toggle()
Listado 6-150: Asignando contenido a un elemento
Listado 6-151: Modificando el contenido de un elemento
Listado 6-152: Insertando código HTML en el documento
Listado 6-153: Agregando contenido HTML dentro de un elemento
Listado 6-154: Creando objetos Element
Listado 6-155: Agregando contenido a un objeto Element
Listado 6-156: Definiendo atributos de eventos desde código JavaScript
Listado 6-157: Respondiendo a eventos con el método addEventListener()
Listado 6-158: Usando objetos Event
Listado 6-159: Respondiendo a un evento con una función anónima
Listado 6-160: Pasando valores a la función que responde al evento
Listado 6-161: Pasando valores con funciones anónimas
Listado 6-162: Reportando la posición del ratón
Listado 6-163: Calculando la posición del ratón en un elemento
Listado 6-164: Detectando la tecla presionada
Listado 6-165: Detectando teclas especiales
Listado 6-166: Generando un error
Listado 6-167: Mostrando mensajes en la consola con el método log()
Listado 6-168: Respondiendo a errores
Listado 6-169: Arrojando excepciones
Listado 6-170: Detectando funciones con Modernizr

Capítulo 7 - API Formularios

Listado 7-1: Enviando un formulario desde JavaScript

- Listado 7-2: Obteniendo una referencia al elemento <form> desde la propiedad forms
- Listado 7-3: Controlando la validez del formulario
- Listado 7-4: Declarando mensajes de error personalizados
- Listado 7-5: Creando un sistema de validación personalizado
- Listado 7-6: Validación en tiempo real
- Listado 7-7: Leyendo los estados de validez para mostrar un mensaje de error específico
- Listado 7-8: Usando las pseudo-clases :valid e :invalid
- Listado 7-9: Usando las pseudo-clases :required y :optional
- Listado 7-10: Usando las pseudo-clases :in-range y :out-of-range

Capítulo 8 - Medios

- Listado 8-1: Cargando un video con el elemento <video>
- Listado 8-2: Activando los controles por defecto
- Listado 8-3: Definiendo el área del video
- Listado 8-4: Incluyendo una imagen para representar el video
- Listado 8-5: Creando un reproductor de video para múltiples navegadores
- Listado 8-6: Reproduciendo audio con el elemento <audio>
- Listado 8-7: Creando un reproductor de audio para múltiples navegadores
- Listado 8-8: Creando un reproductor de video con HTML
- Listado 8-9: Diseñando el reproductor
- Listado 8-10: Inicializando la aplicación
- Listado 8-11: Reproduciendo y pausando el video
- Listado 8-12: Actualizando la barra de progreso
- Listado 8-13: Reproduciendo el video desde la posición seleccionada por el usuario
- Listado 8-14: Activando y desactivando el sonido con la propiedad muted
- Listado 8-15: Controlando el volumen
- Listado 8-16: Respondiendo al evento load para iniciar la aplicación
- Listado 8-17: Agregando subtítulos con el elemento <track>
- Listado 8-18: Definiendo un archivo WebVTT
- Listado 8-19: Incluyendo etiquetas en un archivo WebVTT
- Listado 8-20: Declarando estilos para un archivo WebVTT
- Listado 8-21: Configurando cues
- Listado 8-22: Obteniendo el objeto TextTrack
- Listado 8-23: Mostrando la información de la pista en pantalla
- Listado 8-24: Mostrando cues en la pantalla
- Listado 8-25: Mostrando información acerca de las cues
- Listado 8-26: Agregando pistas y cues desde JavaScript

Capítulo 9 - API Stream

- Listado 9-1: Accediendo a la cámara
- Listado 9-2: Mostrando información de la transmisión
- Listado 9-3: Deteniendo la transmisión

Capítulo 10 - API Fullscreen

Listado 10-1: Llevando al elemento <video> a pantalla completa

Listado 10-2: Llevando a cualquier elemento a pantalla completa

Capítulo 11 - API Canvas

Listado 11-1: Incluyendo el elemento <canvas>

Listado 11-2: Obteniendo el contexto de dibujo para el lienzo

Listado 11-3: Dibujando rectángulos

Listado 11-4: Cambiando colores

Listado 11-5: Aplicando un gradiente lineal al lienzo

Listado 11-6: Iniciando y cerrando un trazado

Listado 11-7: Creando un trazado

Listado 11-8: Completando el triángulo

Listado 11-9: Dibujando un triángulo sólido

Listado 11-10: Usando un triángulo como máscara

Listado 11-11: Dibujando círculos con el método arc()

Listado 11-12: Dibujando un arco de 45 grados

Listado 11-13: Creando curvas complejas

Listado 11-14: Probando las propiedades para las líneas

Listado 11-15: Dibujando texto

Listado 11-16: Midiendo texto

Listado 11-17: Aplicando sombras a textos

Listado 11-18: Traduciendo, rotando y escalando

Listado 11-19: Transformaciones acumulativas de la matriz

Listado 11-20: Grabando y restaurando el estado del lienzo

Listado 11-21: Probando la propiedad globalCompositeOperation

Listado 11-22: Dibujando una imagen

Listado 11-23: Ajustando la imagen al tamaño del lienzo

Listado 11-24: Extrayendo, redimensionando y dibujando

Listado 11-25: Agregando un patrón a nuestros trazados

Listado 11-26: Generando el negativo de una imagen

Listado 11-27: Habilitando el acceso de origen cruzado

Listado 11-28: Creando un documento para mostrar una imagen con el contenido del lienzo

Listado 11-29: Creando una imagen con el contenido del lienzo

Listado 11-30: Creando una animación

Listado 11-31: Creando el documento para mostrar una animación profesional

Listado 11-32: Creando un video juego en 2D

Listado 11-33: Mostrando un video en el lienzo

Listado 11-34: Programando una aplicación para tomar una foto

Capítulo 12 - WebGL

Listado 12-1: Incluyendo la librería Three.js en el documento

- Listado 12-2: Creando una esfera de alambre
- Listado 12-3: Rotando un cubo con el ratón
- Listado 12-4: Agregando luz a la escena
- Listado 12-5: Agregando una textura a un objeto
- Listado 12-6: Aplicando una textura diferente para cada lado del cubo
- Listado 12-7: Incluyendo texto 3D en nuestra escena
- Listado 12-8: Introduciendo video en un mundo 3D
- Listado 12-9: Cargando modelos 3D
- Listado 12-10: Creando del documento para un video juego en 3D
- Listado 12-11: Definiendo propiedades básicas
- Listado 12-12: Definiendo el método iniciar()
- Listado 12-13: Definiendo el método cargar()
- Listado 12-14: Definiendo el método crear()
- Listado 12-15: Definiendo el método control()
- Listado 12-16: Definiendo el método procesar()
- Listado 12-17: Definiendo el método dibujar()
- Listado 12-18: Definiendo el método detectar()
- Listado 12-19: Definiendo el método bucle()

Capítulo 13 - API Pointer Lock

- Listado 13-1: Asumiendo control del ratón
- Listado 13-2: Reportando un cambio en la condición del ratón
- Listado 13-3: Comprobando la condición del ratón
- Listado 13-4: Bloqueando y desbloqueando el ratón
- Listado 13-5: Calculando la posición del ratón con movementX y movementY

Capítulo 14 - API Web Storage

- Listado 14-1: Creando un documento para trabajar con la API Web Storage
- Listado 14-2: Diseñando la interface
- Listado 14-3: Almacenando y leyendo datos
- Listado 14-4: Usando un atajo para trabajar con ítems
- Listado 14-5: Listando todos los ítems en el espacio de almacenamiento
- Listado 14-6: Eliminando ítems en el espacio de almacenamiento
- Listado 14-7: Usando Local Storage
- Listado 14-8: Respondiendo al evento storage para mantener la lista de ítems actualizada
- Listado 14-9: Accediendo a las propiedades del evento

Capítulo 15 - API IndexedDB

- Listado 15-1: Creando un documento para probar la API IndexedDB
- Listado 15-2: Definiendo los estilos de las cajas
- Listado 15-3: Abriendo la base de datos
- Listado 15-4: Reportando errores y obteniendo una referencia a la base de datos

- Listado 15-5: Declarando Almacenes de Objetos e índices
- Listado 15-6: Agregando objetos a nuestro Almacén de Objetos
- Listado 15-7: Leyendo el nuevo objeto
- Listado 15-8: Iniciando la aplicación
- Listado 15-9: Listando objetos
- Listado 15-10: Listando objetos por año en orden descendente
- Listado 15-11: Eliminando objetos
- Listado 15-12: Creando un documento para buscar películas
- Listado 15-13: Buscando películas

Capítulo 16 - API File

- Listado 16-1: Creando un documento para cargar archivos
- Listado 16-2: Definiendo los estilos del formulario y el elemento cajadatos
- Listado 16-3: Leyendo un archivo de texto
- Listado 16-4: Cargando imágenes
- Listado 16-5: Trabajando con blobs y el método slice()
- Listado 16-6: Asignando un blob a un elemento
- Listado 16-7: Usando eventos para controlar el proceso

Capítulo 17 - API Drag and Drop

- Listado 17-1: Creando un documento para experimentar con la API Drag and Drop
- Listado 17-2: Definiendo los estilos para las cajas
- Listado 17-3: Procesando una operación de arrastrar y soltar
- Listado 17-4: Ofreciendo una respuesta al usuario
- Listado 17-5: Diseñando un documento para arrastrar y soltar múltiples fuentes
- Listado 17-6: Filtrando las imágenes con el atributo id
- Listado 17-7: Usando un elemento <canvas> para recibir las imágenes
- Listado 17-8: Configurando la imagen miniatura
- Listado 17-9: Creando un documento sencillo para arrastrar archivos
- Listado 17-10: Procesando los datos contenidos en la propiedad files

Capítulo 18 - API Geolocation

- Listado 18-1: Creando un documento para probar la API Geolocation
- Listado 18-2: Obteniendo la información de la ubicación
- Listado 18-3: Mostrando mensajes de error
- Listado 18-4: Configurando el sistema de localización
- Listado 18-5: Probando el método watchPosition()
- Listado 18-6: Representando la ubicación en un mapa usando la API Google Maps

Capítulo 19 - API History

- Listado 19-1: Navegando hacia atrás en el historial del navegador
- Listado 19-2: Creando un documento básico para experimentar con la API History

Listado 19-3: Definiendo los estilos para las cajas y los elementos ``

Listado 19-4: Generando una nueva URL y contenido

Listado 19-5: Siguiendo la ubicación del usuario en el historial

Listado 19-6: Creando el documento principal de nuestra aplicación

Listado 19-7: Manipulando el historial

Capítulo 20 - API Page Visibility

Listado 20-1: Reportando el estado de visibilidad

Listado 20-2: Respondiendo al estado de visibilidad

Listado 20-3: Combinando los eventos blur, focus y visibilitychange

Capítulo 21 - Ajax Level 2

Listado 21-1: Creando un documento para procesar solicitudes Ajax

Listado 21-2: Diseñando los estilos de las cajas en la pantalla

Listado 21-3: Leyendo un archivo

Listado 21-4: Leyendo una imagen en el servidor

Listado 21-5: Mostrando el progreso de la solicitud

Listado 21-6: Enviando un formulario virtual al servidor

Listado 21-7: Respondiendo a una solicitud POST (procesar.php)

Listado 21-8: Creando un documento para subir archivos

Listado 21-9: Subiendo un archivo con FormData()

Listado 21-10: Definiendo el área donde soltar los archivos a subir

Listado 21-11: Subiendo archivos uno por uno

Capítulo 22 - API Web Messaging

Listado 22-1: Incluyendo un iframe dentro de un documento para probar la API Web Messaging

Listado 22-2: Definiendo las cajas (messaging.css)

Listado 22-3: Enviando un mensaje al iframe (messaging.js)

Listado 22-4: Creando un documento para el iframe (iframe.html)

Listado 22-5: Procesando mensajes en el destino (iframe.js)

Listado 22-6: Comunicándonos con orígenes y destinos específicos

Listado 22-7: Comunicándonos con un origen específico (messaging.js)

Listado 22-8: Respondiendo al documento principal (iframe.js)

Capítulo 23 - API WebSocket

Listado 23-1: Adaptando la función onMessage() a nuestra aplicación (demo.php)

Listado 23-2: Creando un documento para insertar comandos

Listado 23-3: Definiendo los estilos para las cajas

Listado 23-4: Enviando mensajes al servidor

Listado 23-5: Informando al usuario acerca del estado de la conexión

Capítulo 24 - API WebRTC

- Listado 24-1: Respondiendo a ofertas y respuestas desde el servidor WebSocket (demo.php)
- Listado 24-2: Creando un documento para hacer llamadas de video
- Listado 24-3: Conectando con el servidor WebSocket y accediendo a la transmisión de medios
- Listado 24-4: Iniciando la conexión
- Listado 24-5: Obteniendo la descripción de la sesión
- Listado 24-6: Enviando una oferta a un ordenador remoto
- Listado 24-7: Enviando señales al ordenador remoto
- Listado 24-8: Procesando las señales
- Listado 24-9: Respondiendo a los eventos addstream y icecandidate
- Listado 24-10: Iniciando la aplicación
- Listado 24-11: Creando un documento para probar los canales de datos
- Listado 24-12: Creando una conexión que contiene un canal de datos

Capítulo 25 - API Web Audio

- Listado 25-1: Creando un documento para reproducir sonidos
- Listado 25-2: Reproduciendo un buffer de audio
- Listado 25-3: Reproduciendo la fuente de audio en un bucle
- Listado 25-4: Bajando el volumen con un GainNode
- Listado 25-5: Introduciendo un retraso
- Listado 25-6: Obteniendo un efecto de eco con el DelayNode
- Listado 25-7: Agregando un filtro con el BiquadFilterNode
- Listado 25-8: Agregando un compresor dinámico
- Listado 25-9: Aplicando un efecto de circunvolución
- Listado 25-10: Creando un documento para probar sonidos en 3D
- Listado 25-11: Calculando la posición del sonido en una escena 3D
- Listado 25-12: Creando un documento para experimentar con el AnalyserNode
- Listado 25-13: Dibujando un gráfico de sonido en un elemento <canvas>

Capítulo 26 - API Web Workers

- Listado 26-1: Creando un documento para experimentar con Web Workers
- Listado 26-2: Definiendo los estilos para las cajas (webworkers.css)
- Listado 26-3: Cargando el worker (webworkers.js)
- Listado 26-4: Creando el worker (worker.js)
- Listado 26-5: Respondiendo al evento error (webworkers.js)
- Listado 26-6: Produciendo un error (worker.js)
- Listado 26-7: Terminando el worker desde el código principal (webworkers.js)
- Listado 26-8: Finalizando el worker desde su interior
- Listado 26-9: Cargando códigos JavaScript externos desde un worker
- Listado 26-10: Creando un documento para experimentar con Workers Compartidos
- Listado 26-11: Creando el documento para el iframe (iframe.html)
- Listado 26-12: Conectándose con el worker desde el documento principal (webworkers.js)

Listado 26-13: Conectándose al worker desde el iframe (iframe.js)

Listado 26-14: Respondiendo desde el Worker Compartido (worker.js)

Mink Books
Toronto, ON
Canada



© 2021 Copyright John D Gauchat