

TECNOLAC, S.A.

Código de SIGD

PR33.0203/20

CONTROL PARA ELABORACIÓN DE FUNDIDA DE MOZZARELLA T

Edición: 03

											# ODF:							
FECHA PRODUCCIÓN			HORA INICIO PROCESO		RA FIN DCESO	CANTIDAD PERSONAS		CANTIDAD PLANIFICADA KILOS		TOTAL, KILOS PRODUCIDOS		DESPERDICIO KILOS		CANTIDAD DE BLOCKS ENTREGADOS		TOTAL, KILOS ENTREGADOS A BODEGA FRÍA		PESO BLOCK
#	OPERACIÓN			ESTANDARIZACIÓN					ESTÁ	EMPO ÁNDAR HORA INICIO HORA FII NUTOS)			HORA FIN	IAL	AL EJECUTA			
1		Recepción de materia prima			Verificar cantidad/conteo de ingredientes según ODF.						(IVIIIV	0103)						
2	0	Proc	eso cremex		Tiempo inicio y fin de proceso (control del proceso)													
3	ETAPAS DE PROCESO	Salida de cremex		Tiempo inicio y fin salida														
4	DE PR	Prue	Prueba de estiramiento		Tiempo de inicio y fin de estiramiento													
5	TAPAS	Molo	Moldeo		Tiempo inicio y fin enmoldado (% humedad y peso del block)													
6	E	Trasl	Traslado a cuarto frío		Tiempo de traslado a cuarto frío													
7		Limp	pieza de equipo		Tiempo de limpieza de equipo													
						TIEMPO TOTAL ESTANDAR DEL PROC												
#	ORDEN DE ADICIÓN MATERIA PRIMA				CANTII	DAD	TIEMPO INICIAL					C	ROCESOS	5				
1	Grasa						INICIAL		Tiempo o	le espera en	horas (To	otal final qu	uesillo base hasta su uso):					
2	Colorante								°T Calentamiento Grasa:									
3	Agua							°T de fun	°T de fundido (70°C):									
4	Base Axial								pH Final Queso:									
5	Caseína								% Humedad Final Queso:									
6	Agua																	
7	Lecitina (emulsificante)								OBSERVACIONES/ACCIONES CORRECTIVAS									
8	Ácido Cítrico (Primera Parte)																	
9	Agua																	
10	Cuajada Cultivada																	
11	Sal																	
12	Ácido Cítrico (Segunda Parte)																	
13	Sabor CT-14QS (Oaxaca)																	
14	14 Natamicina (Antimicótico)																	
		Enc	graado de Línes					Coord	dinador d	a Drodus					Enco	rand	n de Podoss	Fría
Encargado de Línea								Coordinador de Producción							Encargado de Bodega Fría			