**Considerando as condições do projeto, qual o Ciclo de Vida de produção de software que você seguirá? Justifique a sua resposta, explicando o funcionamento/fases do ciclo de vida e forma de condução do projeto.**

**Modelo de processo Espiral - Usaria este modelo por conta da flexibilidade de adaptação, onde conseguiríamos repartir as etapas conseguindo fazer evoluções sem necessitar das evoluções das outras partes.**

**Com este modelo, conseguiríamos monitorar a todo o momento se os riscos do projeto estão sendo observados e se a execução do plano está sendo bem desenvolvida.**

**Com o desenvolvimento não sendo linear, conseguiríamos ir e voltar a qualquer parte do projeto, fazendo com que seja mais fácil atingir o sucesso em todas as etapas e não correndo o risco de chegar ao final do projeto e ter que reiniciar por conta de somente uma parte que não tenha ficado bem desenvolvida.**

**A condução do projeto seria dada por quatro fases: Planejamento, Verificação, Análise de Riscos e a Execução.**

**Onde o planejamento seria as definições das atividades de trabalho e a distribuição das tarefas e dos prazos.**

**Verificação seria a avaliação da qualidade técnica e a percepção do cliente.**

**Análise de Riscos seria a etapa onde avaliaríamos os problemas que poderiam ser causados ao longo do projeto.**

**E a execução seria onde colocaríamos as fases em prática.**

**SCRUM (método ágil) poderia ser aplicado ao projeto? Explique por que sim ou não.**

**Poderia sim ser aplicado ao projeto, pois por estarmos utilizando o Modelo Espiral, que é um método ágil, o Scrum usado de uma forma correta deve ajudar no desenvolvimento do projeto.**

**Como você organizaria a equipe de projeto? Descreva os papéis e responsabilidades esperados, baseado no que aprendeu em aulas, atentando para a sua escolha de ciclo de vida: processos ágeis têm uma característica de formação de equipe, enquanto os processos clássicos têm outra.**

**Organizaria utilizando o método SCRUM, onde teríamos um PO, um SCRUM MASTER e um TIME.**

**PO : Conhecedor do Produto / Sistema, ele será o encarregado de guiar todo o grupo para atingir o objetivo.**

**SCRUM MASTER: É o responsável por fazer o objetivo acontecer, deve tirar todos os “obstáculos” do caminho.**

**TIME: É um grupo de 5 a 9 pessoas em que cada um vai ser responsável por uma atividade, onde todos do grupo vão se ajudando até conseguirem atingir o objetivo final.**