

Universidade Federal de Goiás — Instituto de Informática **Disciplina:** INF 0447 – Algoritmos e Estruturas de Dados 1

Docente: Prof. Me. Raphael Guedes

Lista de Exercícios 01 – Unidade 03

\_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

## Conteúdo Principal:

- Tipo Abstrato de Dados (TAD)
- Pilhas, Filas e Listas estáticas.

## Conteúdo de Apoio:

- Registros, Ponteiros, Alocação dinâmica e Funções
- Para cada uma das implementações a seguir, use as regras de construção e restrição de cada estrutura, apresentada em sala de aula por meio das explicações e slides (disponíveis na Turing).
- Lembre-se sempre de testar se a estrutura passada, como argumento, para as funções é válida, isto é, se foi alocada corretamente.

**Dica**: A maioria das implementações das funções podem ser reaproveitadas entre as estruturas Pilhas, Filas e Listas.

- 1. De posse da estrutura do código que começou a ser desenvolvida em sala de aula, continue a implementação de uma pilha estática que armazene uma pilha de números inteiros. Seu código deve implementar as seguintes operações e usar cada uma, no mínimo, uma vez no código principal, exceto a inicialização da pilha:
  - 1. Criação da pilha.
  - 2. Inicialização da pilha.
  - 3. Liberação da pilha.
  - 4. Tamanho da pilha.
  - 5. Verificação de pilha vazia.
  - 6. Verificação de pilha cheia.
  - 7. Inserção (push) na pilha.
  - 8. Remoção (pop) na pilha.
  - 9. Consulta do topo da pilha.
  - 10. Impressão da pilha (do topo para a base).
- Agora é a vez de implementar a estrutura Fila que armazena uma fila de números inteiros, seguindo o conceito FIFO (First-in First-out). Seu código deve implementar as seguintes operações e usar cada uma, no mínimo, uma vez no código principal, exceto a inicialização da fila:
  - Criação da fila.
  - 2. Inicialização da fila.
  - 3. Liberação da fila.
  - 4. Tamanho da fila.
  - 5. Verificação de fila vazia.
  - 6. Verificação de fila cheia.
  - 7. Inserção na fila.
  - 8. Remoção na fila.
  - 9. Consulta do primeiro elemento da fila.
  - 10. Impressão da fila (do início para o fim).



Universidade Federal de Goiás — Instituto de Informática **Disciplina:** INF 0447 – Algoritmos e Estruturas de Dados 1

Docente: Prof. Me. Raphael Guedes

Lista de	<b>Exercícios</b>	01 -	Unidade	03

- 3. Por fim, vamos implementar uma lista estática que armazene uma lista de números inteiros. Não se esqueça das regras de formação. Seu código deve implementar as seguintes operações e usar cada uma, no mínimo, uma vez no código principal, exceto a inicialização da lista:
  - 1. Criação da lista.
  - 2. Inicialização da lista.
  - 3. Liberação da lista.
  - 4. Tamanho da lista.
  - 5. Verificação de lista vazia.
  - 6. Verificação de lista cheia.
  - 7. Inserção no início da lista.
  - 8. Inserção no meio (ordenada) da lista.
  - 9. Inserção no fim da lista.
  - 10. Remoção no início da lista.
  - 11. Remoção no meio (ordenada) da lista.
  - 12. Remoção no fim da lista.
  - 13. Consulta de um elemento a partir do seu valor.
  - 14. Consulta de um elemento a partir do seu índice.
  - 15. Impressão da lista.