

# MURIEL TIENDREBEOGO

Montréal, Quebec

(514) 977-6198

Tiendrebeogo.muriel@yahoo.com

Français

Anglais

Espagnol (Debutante)

## PROFIL

Personne enjouée, au comportement positif. Dotée d'une grande capacité d'adaptation, je sais me montrer proactive et digne de confiance dans la réalisation de mes missions. Toujours désireuse d'apprendre, d'assumer plus de responsabilités et de grandir sur le plan professionnel.

## EDUCATIONS

2021 - 2023

ATTESTATION D'ÉTUDES COLLÉGIALES : PROGRAMMATION, SÉCURITÉ ET RÉSEAUX INFORMATIQUES  
INSTITUT SUPERIEUR D'INFORMATIQUE – MONTRÉAL, CANADA

2017 - 2020

DEC : LETTRES ET CIVILISATIONS MODERNES  
ECOLE PRIVÉE MIKADO – DAKAR, SENEGAL

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

LANGUAGES	C   C++   C#   Java   JavaScript, React, Node.js, Vue.js, Angular, JQuery   SQL, MySQL,   HTML   CSS, SASS, SCSS, Bootstrap   PHP   PYTHON
ENVIRONNEMENT DE DEVELOPPEMENT	Visual Studio   Eclipse   Microsoft SQL Server Management Studio
CADRE DE DEVELOPPEMENT / GESTIONNAIRE DE VERSION	.NET   NetBeans Bitbucket   Git
SYSTEMES D'EXPLOITATIONS	Windows (/7/8/10)   Windows Server (2008/2012/2016/2019) Linux : CentOS / Ubuntu
SERVICES	Active Directory, DNS, DHCP, MAIL (SMTP/IMAP), WEB (IIS/ APACHE)

<b>RESEAU</b>	TCP/IP, LAN, WAN, VLAN, WLAN, ARP
<b>INFRASTRUCTURES</b>	Stockage (SAN), Clusters (Fail-Over/Network Load Balancing)
<b>VIRTUALISATION</b>	VMware / HyperV
<b>SÉCURITÉ</b>	Firewall : Checkpoint, Cisco (Pare-feu/Switch/Routeur), Proxy, VPN, SSH Serveur d'antivirus : Kaspersky Analyse de vulnérabilité : Open VAS / Nessus3WSUS

## PROJETS

---

### Développement de jeu - Space Invaders II (C++):

- Concevoir un jeu d'arcade, Space Invaders II, dans lequel le joueur est chargé de combattre une armée de Martiens envahissant la Terre.
- Utiliser les classes fournies sans les modifier (architecture, accessibilité et signature).
- Afficher une introduction et un menu proposant différentes options telles que démarrer une partie changer le niveau de difficulté, consulter le mode d'emploi et quitter l'application.
- Pendant la partie, des extraterrestres apparaissent aléatoirement à l'écran, et le joueur contrôle un vaisseau pour les détruire avec des lasers.
- Implémenter trois niveaux de difficulté, influençant la vitesse d'apparition des extraterrestres et leur agressivité.
- 15 extraterrestres maximum à l'écran, dépassement = perte de la moitié des points. Victoire si tous les extraterrestres détruits = score doublé.

### Développement d'une application de gestion de stock de produits dans un magasin ( JAVA ):

- Concevoir une application Swing avec une architecture en 3 couches (MVC).
- L'application commencera par une page de connexion pour les utilisateurs.
- Une fois connecté, il sera possible d'ajouter des produits au stock.
- L'application permettra également de saisir des commandes pour les clients.

## **Création d'une base de données pour enregistrer les opérations bancaires des clients ( SQL ) :**

- Création de la base de données avec cinq tables spécifiées.
- Respect strict des noms des tables, des colonnes, des liens entre les tables et de tout le diagramme.
- Spécification des types de données appropriés et des autres propriétés pour chaque colonne.
- Définition des clés primaires et étrangères selon les besoins.
- Application de contraintes de domaine avec la clause CHECK pour les codes de succursale, les IDs clients les types d'opération et les numéros de téléphone.
- Écriture des requêtes pour répondre aux questions spécifiées, basées sur les tables créées et les données insérées.

## **AUTRES EXPERIENCES PROFESSIONNELLES**

**2023**

- ASSOCIÉE AUX VENTES

**ARDENE**

Service à la clientèle, surveiller les stocks en magasin et traiter les livraisons, aider à assurer la propreté des présentoirs de marchandises et du magasin, traitement des achats à la caisse.

**2021**

- HOTESSE

**ARAMARK**

Service à la clientèle, opérer à une caisse enregistreuse, orientation des clients, écoute polie et respectueuse de ces derniers afin de bien comprendre leurs besoins particuliers et d'y répondre dans les plus brefs délais.

## **CENTRES D'INTÉRÊTS**

---

- Danse
- Lecture
- Cuisine
- Photographie

***Références disponibles sur demande.***