

Deuses

Os Deuses são as maiores entidades em todas as dimensões, cada um representa aspectos dos mundos e mandam sobre tudo, mas não podem interferir diretamente com o mundo, podem influenciar de muitas formas de acordo com as suas intenções.

A hierarquia dos deuses é composta por 4 níveis, o mais forte seria “O primeiro”, o segundo seria V, ele é o único Deus que não tem poder sobre algo do mundo mas em compensação o seu poder bruto é muito maior que o de todos os outros, o terceiro seria os Deuses do tempo por serem os segundos a serem criados, e por último todos os outros Deuses.

Agora vamos falar sobre os Deuses e suas características.

“O Primeiro”: Ele se encontra no primeiro mundo, já perdeu sua forma física mas se manifesta em forma de pura energia, o seu fim significa o fim de todo o universo e suas dimensões.

V: V é um Deus peculiar, ele interfere muito em assuntos mundanos e tem tendência a incitar guerras e batalhas, ele tenta derrotar os outros Deuses criando diversos problemas no mundo, ele parece ser muito inteligente e usa roupas do século XVIII com uma cartola, ele não gosta de ser um Deus e odeia qualquer tipo de coisa divina.

Arkan “O Deus do passado”: Arkan criou a dimensão do passado, lá não existe magia mas todos são fortes, ele despreza a magia pois acha ela sem sentido, se a pessoa não pode ser forte para sobreviver sozinha ela não tem valor algum, ele não se relaciona bem com usuários de magias em seus templos espalhados pelas dimensões.

Irma “A Deusa do presente”: Irma criou o presente, e o concedeu com o poder da magia, a magia vem de dentro do ser e poucos tem esse poder, ela acha a magia uma parte essencial para o mundo, ela se relaciona bem com todos os outros Deuses e não interfere em assuntos mundanos.

Serpa “A Deusa do futuro”: Serpa criou uma dimensão onde não existe magia, mas acreditava que a inteligência é o aspecto mais importante em qualquer ser, ela aprecia enigmas e charadas, procura sempre avançar intelectualmente com seus estudos sobre todas as dimensões, e a dimensão do futuro é um reflexo de sua personalidade.

Magda “A Deusa da mentira e vigarice”: Magda é a deusa mais sorrateira de todas, sempre presente e atenta a tudo em sua volta, tem um prazer imenso em atrapalhar outros deuses e em ver traições e brigas causadas por ela, também considerada a deusa dos ladinos por serem sorrateiros igual à ela.

Maldor “O Deus da batalha”: Maldor é o Deus da batalha, sempre encontra uma forma de incitar a guerra em qualquer mundo, se sente feliz somente quando está em combate ou vendo algum, considerado o Deus mais agressivo de todos é tido como guia pelos guerreiros de todas as dimensões.

Xoteu “O Deus da sabedoria”: Xoteu é o Deus da sabedoria e controlador da magia, ele tem força somente no presente e suas dimensões consequentes, mesmo com o poder limitado a poucos locais ele retém poder o suficiente para acabar com diversos mundo com somente uma de suas magias, muito sábio e calmo evita conflitos e sempre está disposto a ajudar os portadores de magias, ele é adorado por todos usuários de magias, sendo o sonho de qualquer mago falar com Xoteu.

Ovala “A Deusa da natureza”: Ovala é a deusa que criou e protege as floresta e quem as habitam, ela é pacífica mas libera sua força quando alguém ameaça interferir com a floresta, muito temperamental mas tenta se manter neutra em brigas de deuses e mundanas, desde que não a afetem.

Liluadan: “O Deus da morte”: Liluadan é o deus que controla o fluxo das almas que vagam pelas dimensões, ele as direciona para a sua dimensão correta a qual vão passar o resto de suas vidas imortais, ele se mantém neutro em relação aos conflitos que acontecem mas tem um leve gosto pelas pessoas que matam muito, ele gosta de si e de seu trabalho, não gosta muito de necromantes e lichs pois eles atrapalham o seu trabalho.

Gildis “A Deusa da festa e alegria”: Gidis é conhecida por todos, ela é a deusa com maior proximidade dos mundos e sempre participa das festas e comemorações, ninguém nunca chegou aos seus pés nas competições de bebidas, ela não fica muito entre os deuses e não perde uma oportunidade para curtir entre os mortais.

Tubu “O Deus dos monstros”: Tubu viu a criação das raças iniciais e com inveja por não participar da criação do mundo ele decidiu fazer suas próprias criações, diferente da criação das raças iniciais os seus filhos eram deformados, fortes, estranhos e amedrontadores, eles são conhecidos como “Filhos de Tubu”, ele é renegado pelos outros deuses e só toma parte em prol de suas criações.

Sothur “O Deus do amor e da paz”: Sothur tem como prioridade manter a paz entre todos, sempre intervêm de maneira neutra ou na opção que causará menos caos, se relaciona bem com todos e tudo.