

	Poções													
Nome	Vida			Resistência Elemental		Resistência Física		Ataque			Invisibilidade		Respirar em baixo d'agua	
Tamanho	Pequeno	Média	Grande	Pequena	Grande	Pequena	Grande	Pequena	Média	Grande	Pequena	Grande	Média	Grande
Dificuldade	Fácil	Médio	Difícil	Média	Difícil	Média	Difícil	Fácil	Média	Difícil	Média	Difícil	Médio	Difícil
Duração	Instantâneo	Instantâneo	Instantâneo	5 turnos	7 turnos	5 turnos	7 turnos	3 turnos	5 turnos	7 turnos	1 hora	3 horas	2 horas	4 horas
Efeito	Cura 1d20	Cura 2d20	Cura 3d20	Aumenta a resistência de um elemento em 25%	Aumenta a resistência de um elemento em 50%	Aumenta a resistência física em 25%	Aumenta a resistência física em 50%	Aumenta o ataque em 25%	Aumenta o ataque em 50%	Aumenta o ataque em 100%	Se torna Invisível		Pode respirar em baixo d'agua	
	Venenos													
Nome	Paralisia			Sono		Confusão		Veneno			Sangramento		Mortal	
Força	Fraco	Médio	Potente	Fraco	Potente	Fraco	Potente	Fraco	Médio	Potente	Fraco	Potente	Médio	Potente
Duração	Curto	Médio	Longo	Curto	Longo	Curto	Longo	Curto	Médio	Longo	Curto	Longo	Médio	Longo
Tempo	3 turnos	4 turnos	5 turnos	3 turnos	5 turnos	2 turnos	4 turnos	3 turnos	5 turnos	7 turnos	2 turnos	4 turnos	3 turnos	6 turnos
Efeito	10% de paralisar o inimigo	25% de paralisar o inimigo	50% de paralisar o inimigo	10% de adormecer o inimigo	25% de adormecer o inimigo	10% de fazer o inimigo atacar qualquer um que esteja perto	25% de fazer o inimigo atacar qualquer um que esteja perto	10% de deixar o inimigo envenenado (1/4 seu nível)d6 de dano	25% de deixar o inimigo envenenado (1/4 seu nível)d6 de dano	25% de deixar o inimigo envenenado (1/2 seu nível)d8 de dano	25% de deixar o inimigo sangrando (1/2 seu nível)d6 de dano, ou amplia o a turnos de sangramento	25% de deixar o inimigo sangrando (1/2 seu nível)d8 de dano, ou amplia o a turnos de sangramento	1% de matar o inimigo instantaneamente	5% de matar o inimigo instantaneamente