Arma	Adaga	Arco	Besta	Espada(p)	Espada(m)	Espada(g)	Maça	Machadinha	Machado(m)	Machado(g)	Martelo	Bastão	Escudo	Florete
Tipo de Dano	Perfurante	Perfurante	Perfurante	Cortante	Cortante	Cortante	Esmagador	Cortante	Cortante	Cortante	Esmagador	Esmagador	Esmagador	Perfurante
Atributo	Destreza	Percepção	Percepção	Força	Força	Força	Força	Destreza	Força	Força	Força	Força	Força	Destreza
Tamanho	Pequeno	Médio	Médio	Pequeno	Média	Grande	Média	Pequena	Média	Grande	Grande	Médio	Médio	Médio
Mãos	1	2	2	1	1	2	1	1	1	2	2	2	1	1
Distância de ataque	5 metros	Vista	Vista	5 metros	5 metros	5 metros	5 metros	5 metros	5 metros	5 metros	5 metros	5 metros	5 metros	5 metros
	Não é possivel se usar armas de curta distância qu necessitem de duas mãos													
Detalhes:	Ao usar duas armas ao mesmo tempo você recebe uma desvantage				n de -3 em acerto									
		Arma	Dano				Arma	Dano				Arma	Dano	
	Cobre	nio Adaga ue I	3d6			Cobre	Arco	4d6		Materiais	Cobre	Besta	6d6	
	Ferro		5d6		Materiais	Ferro		6d6			Ferro		7d6	
Materiais	Titânio		4d12			Titânio		4d12			Titânio		5d12	
Materials	Sangue		5d12			Sangue		4d12			Sangue		5d12	
	Uru		3d20			Uru		6d12			Uru		8d12	l
	Urux		4d20			Urux		5d20			Urux		6d20	
		Arma	Dano				Arma	Dano				Arma	Dano	
Materiais	Cobre		3d8			Cobre	Machadinha	4d6		Materiais	Cobre	Machado (m)	5d6	
	Ferro		4d8			Ferro		5d6			Ferro		6d6	
	Titânio	Maça	6d8		Materiais	Titânio		4d12			Titânio		5d12	1
	Sangue		6d8			Sangue		4d12			Sangue		5d12	
	Uru		6d12			Uru		5d12			Uru		6d12	
	Urux		5d20			Urux		4d20			Urux		4d20	
		Arma	Dano				Arma	Dano				Arma	Dano	
	Cobre	Escudo	2d6			Cobre	Florete	4d6		-l Materiais 	Cobre	Foice	4d6	1
	Ferro		3d6			Ferro		6d6			Ferro		5d8	1
Materiais	Titânio		3d8		Materiais	Titânio		5d8			Titânio		5d12	
	Sangue		3d8			Sangue		5d8			Sangue		5d12	
	Uru		4d8			Uru		10d8			Uru		6d12	
	Urux		4d12			Urux		10d12			Urux		4d20	1
		Arma	Dano				Arma	Dano				Arma	Dano	
Materiais	Cobre	- Mangual	5d6		Materiais	Cobre	Tridente	5d6		Materiais	Cobre	Picareta	4d6	
	Ferro		7d8			Ferro		7d6			Ferro		5d6	
	Titânio		7d12			Titânio		6d12			Titânio		8d8	
	Sangue		7d12		ivialellais	Sangue	Indente	6d12			Sangue		8d8	
	Uru		8d12			Uru		8d12			Uru		10d8	
	Urux		10d12			Urux		10d12			Urux		8d12	
Materiais	Habilidades													
Sangue	O material de sangue garante que 10% do dano													
Cangue	causac	lo se transforme e	m vida.											
Uru		Uru garante que												
	causado se t	orne em dano má	gico adicional											
Urux		ux diminui em 25%												
Jiux	do inimiç	go que acertou poi	r 3 turnos											

Foice	Clava (m)	Clava (g)	Lança	Mangual	Tridente	Picareta	Lança de duas pontas	Cajado	Alabarda				
Cortante	Esmagador	Esmagador	Perfurante	Esmagador	Perfurante	Perfurante	Perfurante e Cortante	Esmagador	Perfurante e Cortante				
Destreza	Força	Força	Destreza	Força	Força	Força	Força	Força	Força				
Grande	Média	Grande	Grande	Média	Média	Média	Grande	Médio	Grande				
2	1	2	2	1	2	2	2	1	2				
10 metros	5 metros	5 metros	10 metros	5 metros	5 metros	5 metros	5 Metros	5 metros	10 metros				
10 metros	5 metros	5 metros	10 metros	5 metros	5 metros	5 metros	5 Metros	5 metros	To metros				
		Arma	Dano				Arma	Dano				Arma	Dano
	Cobre	7	4d6		Materiais	Cobre	741114	5d6		Materiais	Cobre	Espada (g)	6d6
	Ferro		5d6			Ferro	Espada (m)	6d6			Ferro		8d6
	Titânio	1	4d12			Titânio		5d12			Titânio		6d12
Materiais	Sangue	- Fspaga (n)	4d12			Sangue		5d12			Sangue		6d12
	Uru		6d12			Uru		7d12			Uru		5d20
	Urux		5d20			Urux		6d20			Urux		7d20
	Olax		0020			Olax		0020			Olax		7.020
		Arma	Dano				Arma	Dano				Arma	Dano
	Cobre	Machado (g)	6d6	1		Cobre	Martelo	8d6		Materiais -	Cobre	Bastão	3d6
Materiais	Ferro		8d6		1	Ferro		8d8			Ferro		4d6
	Titânio		6d12		Materiais	Titânio		6d12			Titânio		4d8
	Sangue		6d12			Sangue		6d12			Sangue		4d8
	Uru		4d20			Uru		8d12			Uru		6d8
	Urux		6d20			Urux	1	6d20			Urux		5d12
	O.GA		0020			O.ux		5025					00.2
		Arma	Dano				Arma	Dano				Arma	Dano
	Cobre	Clava (m)	5d6		Materiais	Cobre	Clava (g)	6d6		Materiais	Cobre	Lança	4d6
Materiais	Ferro		5d8			Ferro		6d8			Ferro		6d6
	Titânio		7d8			Titânio		6d12			Titânio		7d8
	Sangue		7d8			Sangue		6d12			Sangue		7d8
	Uru		6d12			Uru		7d12			Uru		6d12
	Urux		8d12			Urux		5d20			Urux		8d12
	Siux					Siux		3320					3012
		Arma	Dano				Arma	Dano				Arma	Dano
Materiais	Cobre	Lança de duas pontas	6d6		Materiais	Cobre		2d6			Cobre	1	6d6
	Ferro		8d6			Ferro		3d6			Ferro	†	6d8
	Titânio		6d12			Titânio		4d6	1		Titânio	†	8d8
	Sangue		6d12			Sangue	Cajado	4d6		Materiais	Sangue	Alabarda	8d8
	Uru		8d12			Uru	┪ :	5d6	1		Uru	_	10d8
	Urux	1	5d20			Urux	1	4d8			Urux		10d12
	Siux		5320			Siux		.00			- Crux		.5012