

Ladino 1 + Mago 1 (Nível 2)

CLASSE & NÍVEL

Caótico Bom

ALINHAMENTO

Tabaxi (Furão)

RAÇA

Escolástico/Estudante

ANTECEDENTE

Murilovers

NOME DO JOGADOR

Robin D. Lucky

NOME DO PERSONAGEM

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

-1

8

DESTREZA

+3

17

CONSTITUIÇÃO

0

10

INTELIGÊNCIA

+2

14

SABEDORIA

+1

12

CARISMA

+2

14

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

+2

- ☐ -1

Força
- ☒ +5

Destreza
- ☐ 0

Constituição
- ☒ +4

Inteligência
- ☐ +1

Sabedoria
- ☐ +2

Carisma

- ☒ +5

Acrobacia (Des)
- ☐ +2

Arcanismo (Int)
- ☐ -1

Atletismo (For)
- ☐ +2

Atuação (Car)
- ☐ +2

Enganação (Car)
- ☒ +7

Furtividade (Des)
- ☒ +4

História (Int)
- ☐ +2

Intimidação (Car)
- ☒ +3

Intuição (Sab)
- ☒ +4

Investigação (Int)
- ☐ +1

Lidar com Animais (Sab)
- ☐ +1

Medicina (Sab)
- ☒ +6

Natureza (Int)
- ☒ +3

Percepção (Sab)
- ☐ +2

Persuasão (Car)
- ☒ +5

Prestidigitação (Des)
- ☐ +2

Religião (Int)
- ☐ +1

Sobrevivência (Sab)

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

Idiomas:

- Comum
- Silvestre
- Élfico
- Gíria de Ladrão

Proficiências:

- Armaduras: Armaduras leves
- Armas: Armas simples, bestas de mão, espadas longas, rapieiras, espadas curtas
- Ferramentas: Ferramentas de ladrão e Kit de Alquimia

14

CLASSE DE ARMADURA

+3

INICIATIVA

9m/6mE

DESLOCAMENTO

PONTOS DE VIDA MÁXIMOS

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

TOTAL

d8

DADO DE VIDA

SUCESSOS

FALHAS

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO
Espada Longa	+5	1d8/10 + 3
Arco Curto	+5	1d6 + 3
Ataque Furtivo	+5	Dano + 1d6

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

10

Robes da escola de botania
Kit de escrita
um livro de alquimia
1 kit de alquimia/herbalismo
1 bolsa de componentes
armadura de couro
1 espada longa
1 arco curto
20 flechas
1 aljava

pacote de explorador: uma mochila, um saco de dormir, um kit de refeição, uma caixa de fogo, 10 tochas, 10 dias de rações e um cantil. O kit também tem 15 metros de corda de cânhamo amarrada ao lado dele.

EQUIPAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS



NOME DO PERSONAGEM

24 anos

IDADE

0.86cm

ALTURA

38kg

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

FACÇÃO

APARÊNCIA DO
PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

Visão no Escuro: Você tem os sentidos aguçados de um gato, especialmente no escuro. Você enxerga na penumbra a até 18 metros como se fosse luz plena, e no escuro como se fosse na penumbra. Você não pode discernir cores no escuro, apenas tons de cinza.

Agilidade Felina: Seus reflexos e agilidade permitem que você se mova com uma explosão de velocidade. Quando você se mover no seu turno de combate, você pode dobrar seu deslocamento até o fim do turno. Uma vez que tenha usado esse traço racial, você não pode usá-lo novamente até que você fique parado durante um de seus turnos.

Garras de Gato: Devido a suas garras, você tem um deslocamento de escalada de 6 m. Adicionalmente, suas garras são consideradas armas naturais, que você pode usar para realizar ataques desarmados. Em caso de acerto, você causa dano cortante igual a 1d4+modificador de Força, no lugar do dano de contusão para ataques desarmados.

CARACTERÍSTICAS E TRAÇOS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



DUNGEONS & DRAGONS

Mago

CLASSE CONJURADORA

Inteligência

ATRIBUTO DE
CONJURAÇÃO

12

CD PARA EVITAR
SUAS MAGIAS

+4

MODIFICADOR DE
ATAQUE MÁGICO

0

TRUQUES

- Prestidigitação
- Controlar Chamas
- Moldar Terra
-
-
-
-
-

CÍRCULO DE
MAGIA

2

TOTAL DE ESPAÇOS

ESPAÇOS UTILIZADOS

MAGIAS CONHECIDAS

NOME DA MAGIA

- Armadura Arcana
- Escudo Arcano
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

2

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

3

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

4

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

5

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

6

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

7

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

8

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

9

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-