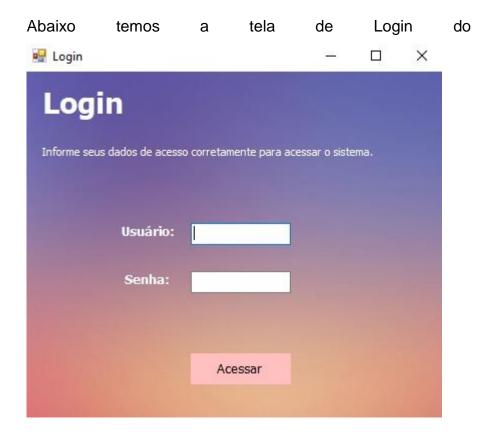
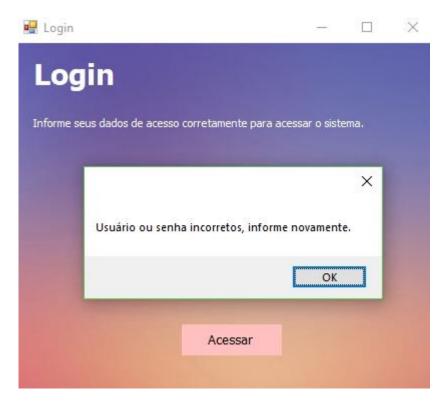
Manual de utilização do software

O idioma do Sistema de Gestão de Loja de Artigos Esportivos (Sport Soft) será o português e serão evitados termos de difícil compreensão. As fontes padrões do layout serão Tahoma, tamanho 12 e os campos de texto são Tahoma, tamanho 11. Antes de acessar o sistema o usuário deverá informar o login e senha. Tais campos serão de cor branca de fácil percepção. Caso haja algum erro na autenticação destes dados, o sistema não permitirá que o usuário se conecte e limpará os campos digitados para que o usuário informa os dados de acesso novamente. O fundo da página contém uma imagem com cores em degrade (Dos autores). Os Menus foram mantidos na parte esquerda da tela com formato Dashboard de forma visível com fonte Tahoma de tamanho 26 e cor branca. Toda vez que um usuário clicar em um dos Menus a palavra do Menu ficará em negrito dando uma visibilidade de que o Menu foi aberto.

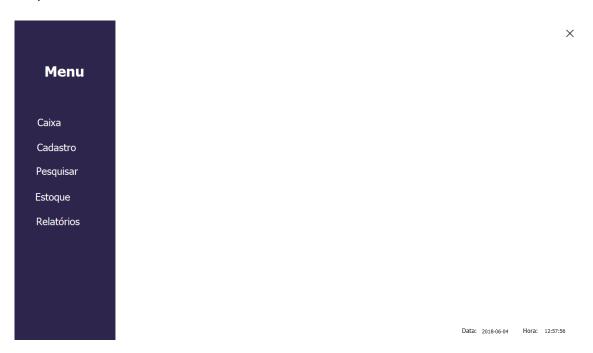


software:

Caso o usuário informe dados incorretos o software apresentará uma mensagem de que os dados informados estão incorretos conforme imagem abaixo:



Caso os dados estejam corretos, o usuário terá acesso a tela principal do software. Abaixo temos a tela principal do software com os Menus a sua esquerda:



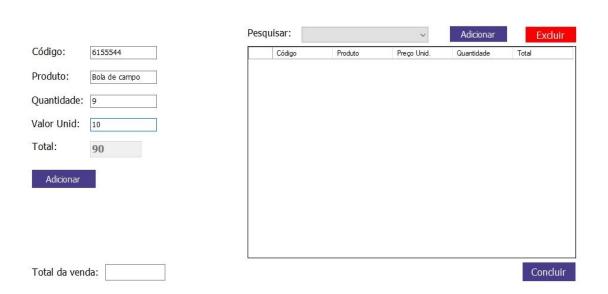
O primeiro Menu é o Caixa do sistema, onde o cliente vai efetuar as vendas conforme a imagem abaixo:



No campo Código a leitora de código de barras preencherá o campo e quando o campo for preenchido o sistema vai buscar em seu banco de dados o produto referente ao código de barras e em seguida vai preencher automaticamente os demais campos como Produto (nome do produto), quantidade, valor unididade e total conforme a imagem abaixo:

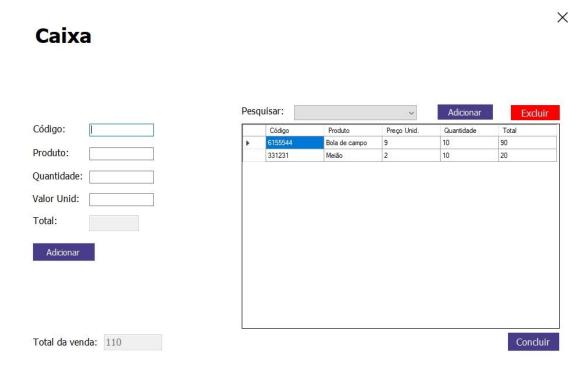
X

Caixa

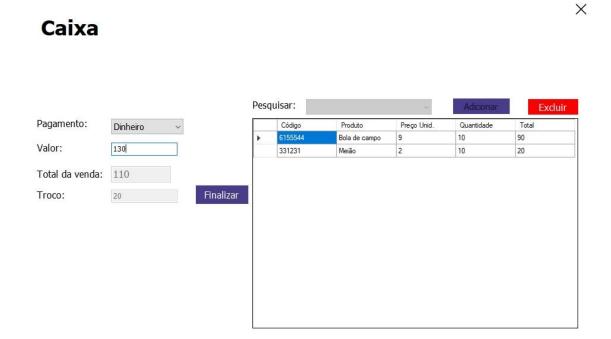


Ao clicar em Adicionar o produto é adicionado ao campo de produtos vendidos (DataGridView) conforme imagem abaixo (Adicionamos 2 produtos para que vejam que o campo Total da venda é preenchido automaticamente conforme

for adicionando produtos à venda:

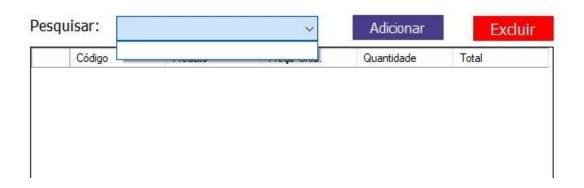


Ao clicar em Concluir a o sistema trará outros campos para serem preenchidos, como Forma de pagamento, valor de pagamento e o troco para o cliente, observe na imagem abaixo:

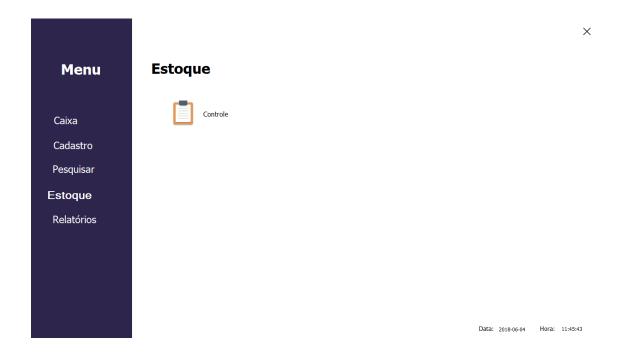


Após clicar em finalizar, o sistema apresentará uma mensagem informando a finalização da venda "Venda concluída com sucesso". E assim finalizamos a parte de Caixa do software.

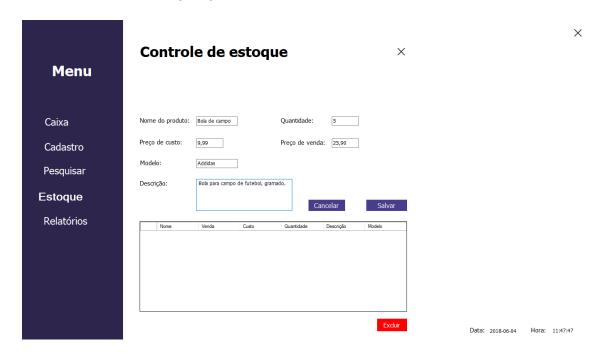
Agora vamos ver algumas funcionalidades adicionais que vamos utilizar no futuro, acima do campo de produtos vendidos (Pesquisar) existe um combobox que no momento está em branco, pois ainda não temos um produto adicionado no estoque conforme imagem abaixo:



Vamos até o Menu e ao clicar em Estoque nosso menu trará um botão chamado Controle conforme imagem abaixo:



Ao clicarmos no botão o sistema apresentará uma tela de Controle de Estoque onde podemos adicionar, alterar ou remover um produto do estoque. A imagem abaixo mostra os campos preenchidos corretamente:



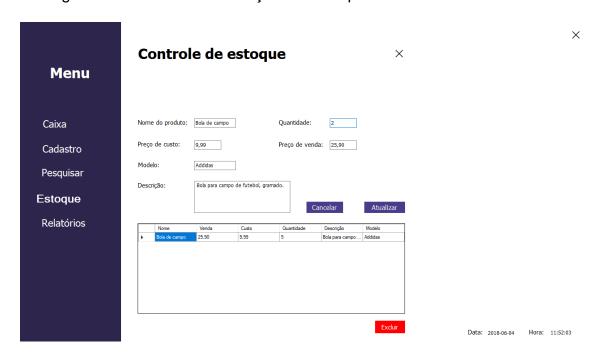
Ao clicar em Salvar o sistema apresentará uma mensagem de confirmação, de que o software salvou as informações necessárias e em seguida adicionará o produto ao campo de produtos cadastrados conforme imagem abaixo:



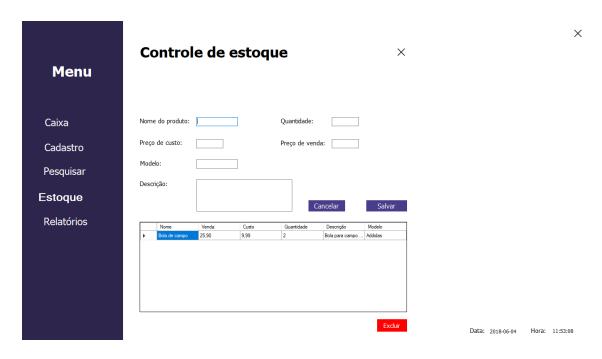
Se quisermos alterar o valor do produto por exemplo, devemos clicar duas vezes atrás do nome do produto e o software preencherá os campos automaticamente e o botão Salvar se tornará um botão de Atualizar os dados, observe na imagem abaixo:



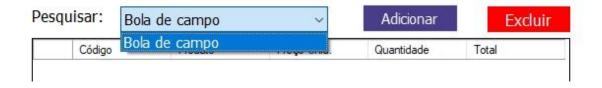
A imagem abaixo mostra a alteração feita na quantidade de bolas cadastradas:



Ao clicar em atualizar o software informa que o produto foi atualizado e após clicar em Ok na mensagem de confirmação a quantidade de bolas é atualizada também, observe abaixo:



Agora que adicionamos um produto no estoque, voltaremos para o campo do caixa onde deverá buscar o produto cadastrado conforme a imagem abaixo:

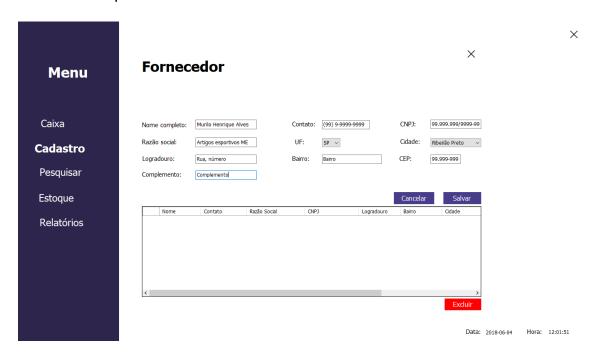


E como vemos acima o produto está disponível para venda, basta clicar em Adicionar e o produto será adicionado ao campo de produtos vendidos (DataGridView).

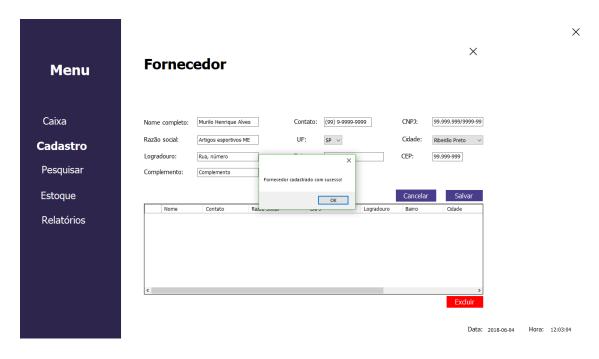
Abaixo temos a área de cadastros:



Abaixo se localiza a tela de cadastro de fornecedores com os campos devidamente preenchidos:



Ao selecionar o Estado (UF) do fornecedor o software busca todas as cidades do estado do informado, sendo assim diminui as chances do usuário cadastrar duas cidades como por exemplo: Ribeirão Preto e Ribeirao Preto. Ao clicar em Salvar o fornecedor é adicionado ao campo de cadastros abaixo e o software informa com uma mensagem que o fornecedor foi cadastrado com sucesso:



Ao clicar em Ok o campo de cadastros é atualizado com os dados do cadastro preenchidos:



Assim como no estoque, no cadastro de fornecedores é possível alterar os campos cadastrados, clicando duas vezes atrás do nome do fornecedor e alterando os dados necessários, após alterar os dados clicando em Atualizar. Abaixo temos o nome do fornecedor alterado:



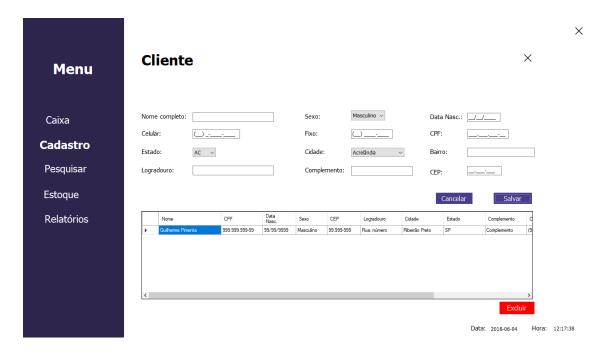
Abaixo temos o cadastro de Clientes com os campos devidamente peenchidos:



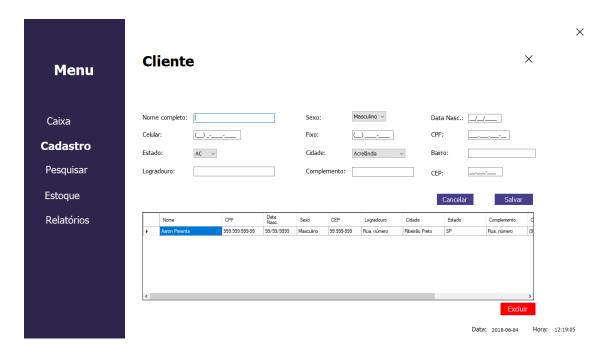
Ao clicar em Salvar o software apresenta uma mensagem confirmando o cadastro efetuado com sucesso.



Ao clicar em Ok o campo que apresentará os clientes cadastrados é atualizado com o novo cliente cadastrado conforme imagem abaixo:



Assim como no cadastro de fornecedor, ao clicar duas vezes atrás do nome do cliente os campos são preenchidos novamente para uma alteração nos dados do cadastro e ao clicar em Atualizar o software apresenta uma mensagem informando que os dados foram atualizados com sucesso. Abaixo temos o nome do cliente alterado:

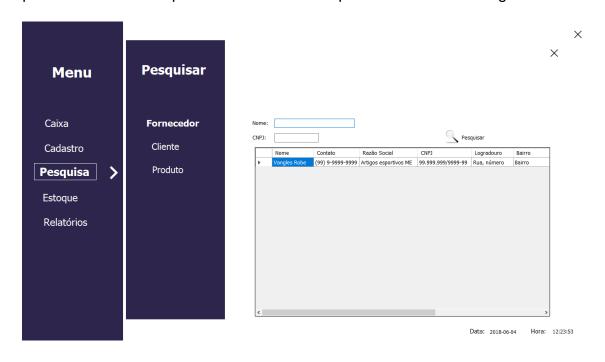


No menu Pesquisar temos um SubMenu com Fornecedor, Cliente e Produto. Esse SubMenu será utilizado pelo funcionário do estabelecimento, assim ele terá como identificar se existe um produto, cliente ou fornecedor cadastrado no software e não conseguirá alterar um cadastro, essa funcionalidade de alterar e cadastrar será destinada apenas para o usuário administrador (dono da loja de

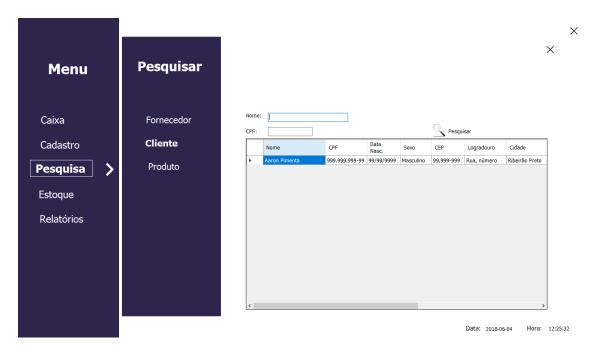
artigos esportivos). A imagem abaixo mostra a primeira visão do SubMenu:



Na imagem abaixo temos o SubMenu Fornecedor selecionado, ao selecioná-lo o software busca todos os fornecedores cadastrados. Como temos apenas 1 cadastro efetuado ele trará apenas 1. Porém, quando o usuário final tiver vários cadastros de fornecedores o mesmo conseguirá pesquisar por nome ou CNPJ preenchendo os campos e clicando em Pesquisar. Observe na imagem abaixo:

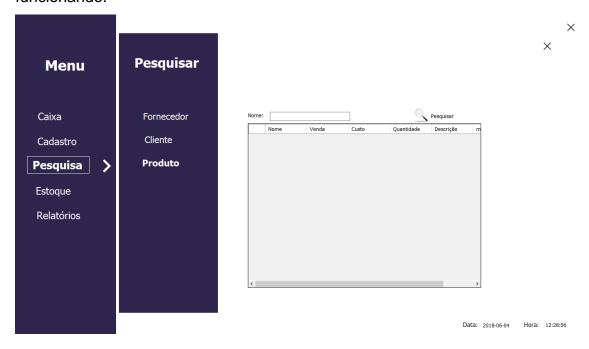


Na imagem abaixo temos o SubMenu Cliente selecionado, ao selecioná-lo o software busca todos os clientes cadastrados. Como temos apenas 1 cadastro efetuado ele trará apenas 1. Porém, quando o usuário final tiver vários cadastros de clientes o mesmo conseguirá pesquisar por nome ou CPF preenchendo os campos e clicando em Pesquisar. Observe na imagem abaixo:



Na imagem abaixo temos o SubMenu Produto selecionado, ao selecioná-lo o software busca todos os produtos cadastrados. Porém, quando o usuário final tiver vários cadastros de produtos o mesmo conseguirá pesquisar por nome preenchendo o campo e clicando em Pesquisar. Observe na imagem abaixo:

OBS: Essa funcionalidade para buscar os produtos ainda não está funcionando.



Nosso último Menu é o Relatórios, neste menu temos um SubMenu para vendas efetuadas. Anteriormente fizemos uma venda com 2 produtos e conforme a imagem abaixo o SubMenu vendas efetuadas mostrará todos os produtos vendidos:



Para não ficar monótono mostraremos agora a funcionalidade do botão Excluir (já que em todas as telas o botão Excluir funciona da mesma maneira). Para excluir um produto, fornecedor ou cliente, será necessário clicar uma vez atrás do nome do que deseja excluir e em seguida clicar no botão Excluir, feito isso o software vai excluir os dados desejados com sucesso. Observe na imagem abaixo a exclusão do produto Meião:

