Laboratório de Programação I

Atividade Avaliativa

Instruções

- A atividade avaliativa deve ser realizada individualmente.
- A data limite de entrega é **06/07/2020** (**segunda-feira**) **até as 23:59**. As atividades entregues após a data limite terão a nota zerada.
- A originalidade permitirá que a atividade avaliativa seja mensurada considerando a nota máxima. Contudo, indicações de plágio ou cópia resultarão em nota igual a zero.
- A atividade avaliativa deve ser entregue em um único arquivo, no formato PDF, contendo a resolução de todos os exercícios. O documento deve conter o nome completo do aluno, bem como o código de matrícula. Para cada exercício é necessário apresentar uma imagem demonstrando o resultado da execução (saída na tela).
- Para cada exercício, a correção será realizada a partir dos seguintes critérios:

Critérios	Ruim 10%	Bom 50%	Excelente 100%
O código fonte foi devidamente comentado? Foi adicionado um comentário para cada variável declarada? As demais instruções ao longo do código foram explicadas? (20%).			
O programa pode ser executado corretamente sem nenhum erro de sintaxe? O programa resolve corretamente os problemas indicados no enunciado do exercício? Foi apresentada uma imagem demonstrando a saída na tela resultante da execução do programa? (15%).			
As estruturas condicionais e de repetição foram utilizadas adequadamente? (40%).			
O uso de vetor foi empregado de maneira correta? (25%).			

Exercício 1

Escrever um programa que carregue um vetor de dez elementos numéricos, calcule e mostre:

- a) A quantidade de números pares.
- b) Quais são os números pares.
- c) A quantidade de números ímpares.
- d) Quais são os números ímpares.

Exercício 2

Faça um programa que receba o valor unitário de um número indeterminado de produtos, calcule e mostre:

- a. A quantidade de produtos com valor inferior ou igual a R\$ 50.00.
- b. A quantidade de produtos com valor maior que R\$ 50.00 e menor que R\$ 500.00.
- c. A quantidade de produtos com valor superior ou igual a R\$ 500.00.

Você pode definir qual será o critério de parada do programa.

Exercício 3

Faça um programa que carregue um vetor de quinze elementos do tipo inteiro e verifique a existência de elementos maiores que 50, mostrando as posições em que esses elementos aparecem.

Exercício 4

Faça um programa que receba o total de vendas de cada vendedor e armazene-as em um vetor. Receba também o percentual de comissão de cada vendedor e armazene-o em outro vetor. A empresa é formada por 6 vendedores. Calcule e mostre:

- a. O total que cada vendedor deverá receber: total de vendas multiplicado pela comissão.
- b. O major valor a receber
- c. O somatório de todos os totais de vendas (de todos os vendedores).

Exercício 5

Escreva um programa que receba a nota parcial de 10 alunos e armazene-as em um vetor. Receba também, em um outro vetor, os valores da nota final. Calcule e armazene em um terceiro vetor a média final de cada aluno, considerando: (nota parcial *0.40 + nota final *0.60). Por fim, apresente na tela os alunos que foram aprovados e os alunos que foram reprovados. Você pode definir a condição de parada da repetição.