



Disciplina: Engenharia de Software I
Prof. Luciano A. L. Saraiva
Forma de entrega: Sistema Classroom
Início: 05/05/2020 Fim:19/05/2020

Valor da Prova (10) Questões 1 a 3 (1pt) Questão 4 (6pt) Questão 5 (0,5pt) Capa e sumário (0,5pt)	NOTA
PROVA (peso 0,6)	
OUTRAS AVALIAÇÕES (peso 0,4)	
MÉDIA (Prova + O. A.)	

Entregar:

- * Documento de requisitos (80%)
- * Vídeo (até 3 minutos) (20%)

INSTRUÇÕES: O trabalho terá nota 0 (zero) nas seguintes situações:
a) Não entrega do projeto até o prazo; b) Entrega por outros meios, a não ser pelo Classroom; c) Ocorrência do crime de plágio, portanto, fontes devem ser citadas; d) Projeto individual, portanto, detectadas cópias mesmo que parciais/indiretas, serão desconsiderados ambos os trabalhos.

Bibliografia de apoio: Sommerville, I. Engenharia de Software. 10ª Ed. Pearson, Capítulo 7.

Vasquez, C. E; Simões, G. S. Engenharia de Requisitos. Brasport, 2016

=====

PROJETO

Encontre um possível cliente (pode ser um amigo, vizinho, parente, um público, ...) que precise resolver um problema através do desenvolvimento de um software. Uma vez definido o cliente/problema, efetue o levantamento de requisitos e elabore um documento de requisitos. O documento deve conter (além de uma capa e sumário):

- 1) Introdução (Quem é o cliente; Qual o problema; Descrição geral do sistema; Restrições do Projeto; Descrição do método de levantamento de requisitos)
- 2) Descrição da Informação (dicionário de dados, fluxogramas, ...)
- 3) Descrição da interface do sistema
- 4) Descrições funcionais (Os 6 tipos de requisitos funcionais que abordados em aula)
- 5) Bibliografia