



Disciplina: Engenharia de Software I
Prof. Luciano A. L. Saraiva
Forma de entrega: Sistema Classroom
Início: 23/06/2020 Fim:07/07/2020

Valor da Prova (10). Rúbricas: I a III - 1pt cada IV a VI - 0,5 pt cada VII - 1,5pt VIII e XIX - 1pt cada X - 2pt	NOTA
PROVA (peso 0,6)	
OUTRAS AVALIAÇÕES (peso 0,2)	
Projeto Interador (2 pt)	
MÉDIA (Prova + O. A + P. I.)	

Entregar:

- * Documento de requisitos e código fonte (80%)
- * Vídeo Explicando o projeto e protótipo (até 3 minutos) (20%)

INSTRUÇÕES: O trabalho terá nota 0 (zero) nas seguintes situações:

a) Não entrega do projeto até o prazo; b) Entrega por outros meios, a não ser pelo Classroom; c) Ocorrência do crime de plágio, portanto, fontes devem ser citadas; d) Projeto individual, portanto, detectadas cópias mesmo que parciais/indiretas, serão desconsiderados ambos os trabalhos.

Como entregar: a) Toda documentação + código fonte devem ser entregue como arquivo(s) anexo(s) no classroom. Não serão aceitos links de drives virtuais!!

PROJETO

O cliente é um proprietário de cinema (Professor fará o papel de cliente) com 3 salas de exibição. A primeira e a menor das salas possui 40 lugares dispostas em 5 fileiras, a segunda sala possui 66 lugares dispostas em 6 fileiras e a terceira e maior possui 72 lugares dispostas em 8 fileiras. O cinema tem disponível um terminal com teclado físico e sem interface gráfica que fica disponível para que os seus clientes escolham o filme (no caso a sala em que o filme está sendo exibido) e fazer a reserva dos lugares. O cinema deve poder configurar o valor de cada cadeira de cada sala. Os clientes podem reservar quantos lugares quiser e informar se é meia entrada ou não. O desenho de cada sala deve aparecer na tela, com instruções de como operar o sistema para fazer a reserva. Lugares ocupados e livres devem ser exibidos, assim como a quantidade de lugares ainda disponíveis.

Quando o software encerrar, deve dar ao dono do cinema um relatório de vendas. Número de ingressos inteiros e meia entrada vendidos por sala e total, total faturado por sala, total geral, quantidade de lugares que não foram ocupados por sala e no total.

Elaborar:

1) Proposta de especificação do Software, que deve conter:

Missão do produto (Descrever os objetivos do produto que deverá ser desenvolvido no projeto. De preferência, usar um único parágrafo que sintetize a missão a ser desempenhada pelo produto: ou seja, que valor o produto acrescenta para o cliente e os usuários. Ex:

“O Produto visa oferecer apoio informatizado ao controle de vendas, de estoque, de compra e de fornecedores da loja de roupas *E.S. Modas*.”

A declaração da missão deve cumprir os seguintes objetivos:

- delimitar as responsabilidades do produto; ⁱ
- delimitar o escopo do produto; ⁱⁱ
- sintetizar o comprometimento entre cliente e fornecedor. ⁱⁱⁱ

2) Lista de funções: Listar as funções básicas do produto. ^{iv} Descrever as necessidades que se pretende atender e os benefícios esperados, se possível desdobrados por função. Cada função deve sintetizar uma interação completa entre o usuário e o produto; portanto, funções parciais não devem ser listadas. Salientar a prioridade relativa das funções, se possível classificando-as em essenciais, desejáveis e opcionais ^v. No caso de nova versão de produto existente, listar tanto as funções existentes, modificadas ou não, quanto as funções que se pretende acrescentar. Ressaltar o que muda em relação à versão anterior.

3) Documento com a transcrição da entrevista com cliente (professor). ^{vi}

4) Definir Características funcionais, não funcionais e de sistema. ^{vii}

5) Definir um ciclo de vida e aplicá-lo. ^{viii}

5) Documento com dados de Q. A. mínima (diferencial em relação ao concorrente, que no seu caso, são seus colegas). ^{xix}

6) Protótipo de UMA sala. ^x