

Olá, Dev! 📄

É um prazer ter você como um dos candidatos às vagas no Time de Tecnologia da Monetizze. E para prosseguir, temos aqui o seguinte desafio técnico:

Criar uma API para Sorteios de Loteria 😊

Resumo

A Monetizze precisa de apoio em uma solução interna para sortear brindes para seus funcionários (que chamamos de tripulantes). E para isto, será necessário desenvolver um sistema semelhante a uma Loteria. Desta maneira, um tripulante poderá participar de sorteios de brindes após gerar alguns bilhetes.

Desafio

Você recebeu a missão de criar a API responsável por gerar o bilhete premiado, assim como os bilhetes para um tripulante seguindo algumas regras.

Regras para API

- Criar uma API que gere um bilhete premiado. Os números deste bilhete serão 6 dezenas, que vão de 01 à 60. (ex.: 04, 09, 11, 23, 58, 60)
- Cada número não pode ser sorteado mais de uma vez e eles devem estar em ordem crescente.

Regras para gerar bilhetes

- Criar uma função/método para gerar bilhetes para o tripulante. Nesta função é necessário informar a quantidade de bilhetes e de dezenas;
- Chamadas nessa função informando dados ausentes ou inválidos não devem ser permitidas, sendo necessário informar que a operação não foi concluída e assim retornar informações de erro, que serão tratadas e exibidas na interface;
- Desenvolver um método/função que confere todos os jogos gerados com o bilhete premiado pela API e retorna uma tabela HTML que irá conter todos jogos destacando quais dezenas foram sorteadas em cada jogo.
- Um tripulante pode solicitar até 50 bilhetes;
- A quantidade de dezenas deve ser informada pelo tripulante e pode variar de 6 a 10 dezenas;
- Todos os bilhetes vão ter o mesmo número de dezenas, seguindo a quantidade informada;

- Os números exibidos em cada bilhete devem estar em ordem crescente e não podem ser repetidos;

Entrega

O código deve ser entregue em um repositório Git público, contendo um README.md no diretório com todas as instruções de como executar seu Dockerfile e gerar o resultado em HTML contendo a tabela com os bilhetes gerados e as dezenas sorteadas.

Regras Gerais

- Não utilizar nenhum framework, exceto para realizar testes.
- Aproveite o teste para apresentar seus conhecimentos com Git, Docker, POO, teste unitário, boas práticas de programação, aplicar princípios como os do SOLID, Clean Code entre outros.
- Adicione no README.md informações sobre o código produzido, tecnologias utilizadas e versão, como rodar o código e os testes, se deixou algum Code Smells e o que você achar relevante documentar. Também informe o que o código faz e o que não faz.

Sobre a Avaliação

- Leitura e interpretação deste problema fazem parte do teste;
- Cumprimento dos requisitos;
- Teste unitário;
- O que vai ser avaliado em seu código:
 - Estrutura e organização;
 - Coesão;
 - Complexidade.