

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO 21804 – SISTEMAS OPERACIONAIS A

EXPERIMENTO 1

EQUIPE: CHRISTOPHER OLIVEIRA

GIULIANO SANFINS

MATHEUS MORETTI

MURILO ARAUJO

VICTOR REIS

GRUPO NO. 03

RA: 18726430

17142837

18082974

17747775

18726471



INTRODUÇÃO

O experimento tem como objetivo aprender e se familiarizar com:

- ambiente Linux;
- > compilador GCC;
- > corrigindo o código;
- compreensão do funcionamento e criação de processos pai e filhos;
- desempenho do programa;
- Funções: fork(), exec(), wait(), usleep() e exit().



ERROS E SOLUÇÕES NO PROGRAMA EXEMPLO

```
111
112
113
          rtn = 1;
          for( count = 0; count < NO OF CHILDREN; count+- ) {</pre>
114
              if( rtn == 0 ) {
115
                  rtn = fork();
116
117
              } else {
118
                  break;
119
120
121
122
123
```



ERROS E SOLUÇÕES NO PROGRAMA EXEMPLO

```
169
          } else {
171
172
173
              for( count = 0; count > NO OF CHILDREN; count++ ) {
174
                  wait (NULL);
175
176
177
178
         exit(0);
179
180
```



CÓDIGO FONTE: CARGA

```
#include <stdio.h>
□int main(){
 long long int count=0;

\phiwhile (1) {
 count++;
 return 0;
```



Pergunta 1

O que o compilador *gcc* faz com o arquivo *.h*, cujo nome aparece após o include?

R: Os arquivos fonte contém diretivas do tipo #include e #define que são processadas pelo pré-processador *cpp*, que faz a expansão dos macros, a inclusão dos arquivos com cabeçalhos, e remove os comentários. A saída do *cpp* é entregue ao compilador *gcc*, que faz a tradução de C para linguagem de montagem.



Pergunta 2

Apresentar (parcialmente) e explicar o que há em < stdio.h>.

R: *stdio.h* é um cabeçalho da biblioteca padrão do C, "cabeçalho padrão de entrada/saída". Possui definições de sub-rotinas relativas às operações de entrada/saída, como leitura de dados digitados no teclado e exibição de informações na tela do programa de computador. Também possui numerosas definições de constantes, variáveis e tipos. É um dos cabeçalhos mais populares da linguagem de programação C, intensivamente utilizado tanto por programadores iniciantes como por experientes.

Abaixo temos 4 funções desta biblioteca que são muito utilizadas:

- -printf() Função usada para imprimir dados na tela.
- -scanf() Função usada para capturar dados do usuário.
- -fprintf() Função usada para imprimir dados em arquivo.
- -fscanf() Função usada para ler dados de arquivos.



≻Pergunta 3

Qual é a função da diretiva include (linha que começa com #), com relação ao compilador?

R: O que o compilador faz é simplificadamente o mesmo que você copiar e colar o texto que está dentro do include para dentro do texto que está na fonte principal. Ele está importando todo seu conteúdo. Normalmente esses conteúdos são apenas declarações de estruturas de dados (classes, estruturas, enumerações), constantes, cabeçalho de funções/métodos, macros e eventualmente algum código quando se deseja que uma função seja importada direto na fonte ao invés de ser chamada (source inline). O mais comum é ele não ter código. Normalmente ele é usado para declarar as estruturas de dados, mas não definir os algoritmos.



>Pergunta 4

O que são e para que servem *argc* e *argv*? Não esqueça de considerar o * antes de *argv*.

R: *argc* – é um valor inteiro que indica a quantidade de argumentos que foram passados ao chamar o programa.

argv – é um vetor de char que contém os argumentos, um para cada string passada na linha de comando.



>Pergunta 5

Qual a relação: entre SLEEP_TIME e o desvio, nenhuma, direta * ou indiretamente proporcional?

R: O desvio é um método para medir a dispersão e analisar o quanto os valores de um conjunto se afastam de uma regularidade. E verificar o quanto os elementos de um conjunto respeitam um padrão. Em nosso experimento é analisado a partir do tempo de execução, ou seja, o sleep está diretamente ligado a este valor, aumentando este ou diminuindo afeta proporcionalmente o desvio, em um caso isolado, porém ele não é o único fator implicante no desvio, há fatores externos na própria máquina, como outros processos utilizando do processador, causando ainda mais sobrecarga afetando assim ainda mais o valor do desvio no final, portanto pode se concluir que o *sleep* é apenas um fato diretamente ligado ao desvio, mas não determinante.



>Pergunta 1

Apresente a linha de comando para compilar o programa exemplo, de tal maneira que o executável gerado receba o nome de "experimento1" (sem extensão).

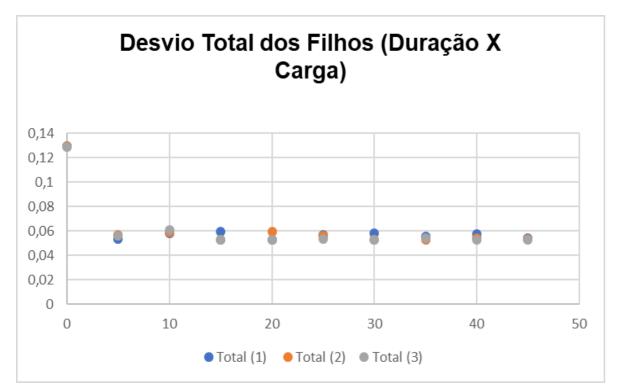
R: GCC exemplo.c -o experimento1.

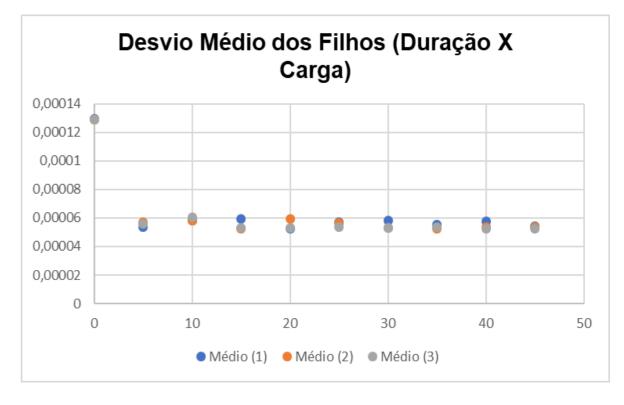
Após a execução do programa sem nenhum erro, foi executado o programa 10 vezes, variando a carga em cinco em cinco, começando inicialmente com nenhuma carga e finalizando a análise da execução com 45 cargas. Abaixo pode ser observado uma tabela demonstrativa que indica a variação das cargas e o valor do desvio total e médio em segundos de cada filho do processo.



	Filho 1		Filho 2		Filho 3	
Carga	Total	Médio	Total	Médio	Total	Médio
0	0,12931	0,00012931	0,12923	0,00012923	0,12915	0,00012915
5	0,05359	0,00005359	0,05687	0,00005687	0,05601	0,00005601
10	0,05796	0,00005796	0,05849	0,00005849	0,06073	0,00006073
15	0,05949	0,00005949	0,0526	0,0000526	0,05281	0,00005281
20	0,05268	0,00005268	0,05914	0,00005914	0,05281	0,00005281
25	0,05704	0,00005704	0,05636	0,00005636	0,05341	0,00005341
30	0,058	0,000058	0,05281	0,00005281	0,05281	0,00005281
35	0,05537	0,00005537	0,05261	0,00005261	0,05393	0,00005393
40	0,05738	0,00005738	0,05378	0,00005378	0,0528	0,0000528
45	0,05395	0,00005395	0,05371	0,00005371	0,0528	0,0000528









>Pergunta 2

Descreva o efeito da diretiva &.

R: Permite que o programa execute em segundo plano (*Background*), deixando o prompt de comando livre para outros comandos.



➤ Pergunta 3

Qual é o motivo do uso do "./"? Explique porque a linha de comando para executar o *gcc* não requer o "./".

R: Usar "./" não tem a ver com o *shell script*. O Linux procura executáveis (*shell scripts* ou quaisquer outros) na variável de ambiente PATH. Então, se seu executável não estiver no PATH, o Linux não executa. O "ponto-barra" serve para indicar o caminho do executável: o ponto refere-se ao diretório atual e a barra, naturalmente, separa o diretório do nome do arquivo.

Então, a regra é: ao executar qualquer programa, se o mesmo estiver no PATH, basta usar o nome do executável. Caso contrário, é necessário indicar o caminho completo que, no caso do diretório atual, é "./<Executável>".



➤ Pergunta 4

Apresente as características da CPU do computador usado no experimento.

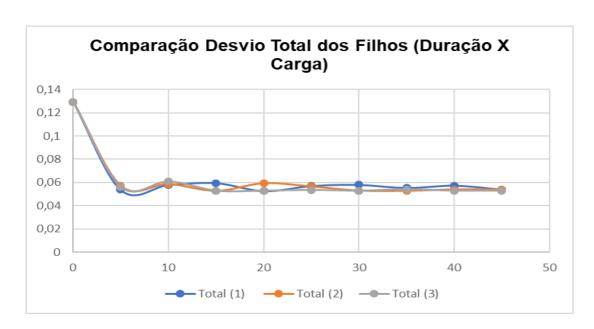


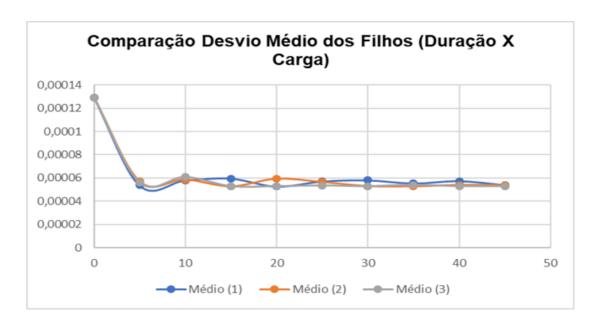


Filho / Carga	Total (seg)	Média (seg)
1/0	0,12931	0,00012931
2/0	0,12923	0,00012923
3/0	0,12915	0,00012915
1/5	0,05359	0,00005359
2/5	0,05687	0,00005687
3/5	0,05601	0,00005601
1/10	0,05796	0,00005796
2/10	0,05849	0,00005849
3/10	0,06073	0,00006073
1/15	0,05949	0,00005949
2/15	0,0526	0,0000526
3/15	0,05281	0,00005281
1/20	0,05268	0,00005268
2/20	0,05914	0,00005914
3/20	0,05281	0,00005281

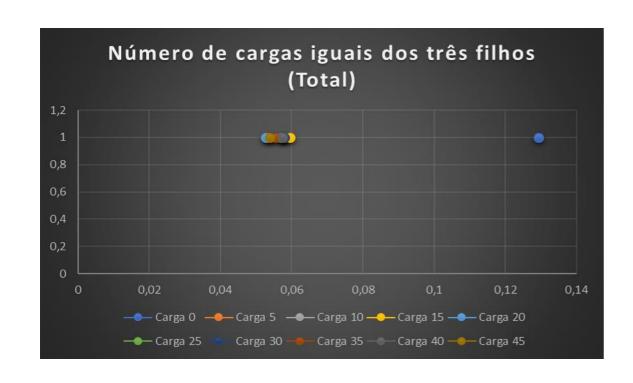
1/25	0,05704	0,00005704
2/25	0,05636	0,00005636
3/25	0,05341	0,00005341
1/30	0,058	0,000058
2/30	0,05281	0,00005281
3/30	0,05281	0,00005281
1/35	0,05537	0,00005537
2/35	0,05261	0,00005261
3/35	0,05393	0,00005393
1/40	0,05738	0,00005738
2/40	0,05378	0,00005378
3/40	0,0528	0,0000528
1/45	0,05395	0,00005395
2/45	0,05371	0,00005371
3/45	0,0528	0,0000528

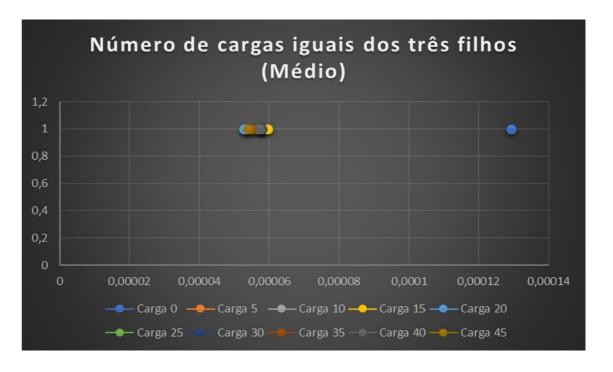














"NO_OF_ITERATIONS", de 1000, para 2000. "SLEEP_TIME", de 1000, para 2000.

	Filho 1		Filho 2		Filho 3	
Carga	Total	Médio	Total	Médio	Total	Médio
0	0,2726	0,0001363	0,27251	0,00013626	0,27244	0,00013622
20	0,10801	0,000054	0,18655	0,00009328	0,10813	0,00005407
40	0,15577	0,00007789	0,15546	0,0000773	0,15451	0,00007725

	Filho 1		Filho 2		Filho 3	
Carga	Total	Médio	Total	Médio	Total	Médio
0	0,12931	0,00012931	0,12923	0,00012923	0,12915	0,00012915
20	0,05268	0,00005268	0,05914	0,00005914	0,05281	0,00005281
40	0,05738	0,00005738	0,05378	0,00005378	0,0528	0,0000528

Carga	Total (CA 1)	Total (CA 2)	Total (CA 3)	Total (SA 1)	Total (SA 2)	Total (SA 3)
0	0,2726	0,27251	0,27244	0,12931	0,12923	0,12915
20	0,10801	0,18655	0,10813	0,05268	0,05914	0,05281
40	0,15577	0,15546	0,15451	0,05738	0,05378	0,0528



>Pergunta 5

O que significa um processo ser determinístico?

R: Dada uma certa entrada, ela produzirá sempre a mesma saída, com a máquina responsável sempre passando pela mesma sequência de estados.



≻Pergunta 6

Como é possível conseguir as informações de todos os processos existentes na máquina, em um determinado instante?

R: Executando o comando "ps -aux (a- all with tty, including other users; u- effective user id orn ame; x- register format)".



RESULTADOS E ANÁLISE





CONCLUSÃO



