

IP - Segundo Projeto

Individual ou dupla

Entrega/Apresentação: 03 de junho

(enviar o programa fonte para o e-mail do respectivo monitor)

Implementar, em Alice,

Um Game

(tema livre)

O jogo (*game*) deve conter duas fases:

- A primeira fase deve possibilitar que o usuário aprenda o jogo. Isso pode ser feito através de um tutorial onde o usuário experimente o jogo ou outra abordagem à escolha do(s) implementador(es); e
- A segunda fase deve ser mais avançada/difícil e deve conter um diferencial, ou seja, alguma característica interessante não presente nos jogos convencionais.

No final da segunda fase, deve ser apresentada uma tela com o diferencial proposto (um texto explicando-o deve ser mantido por pelo menos 5 segundos).

Critérios de avaliação:

- Criatividade/originalidade
- Complexidade da programação
- Clareza e eficácia do programa
- Personagens e cenários
- Usabilidade
- Qualidade geral do jogo