

Exercício Jogo Quis JavaScript

Vocês deverão implementar um jogo no estilo quiz. Nesse jogo, deverá ser apresentada uma imagem e 4 alternativas de resposta para o usuário (apenas uma correta).

O usuário deverá selecionar uma resposta e o jogo deverá exibir uma nova imagem com alternativas. Na página deverá ser exibida a pontuação do jogador, a cada pergunta.

O jogo deverá exibir, no mínimo, 10 imagens para o usuário. Todas as informações do quiz deverão estar armazenadas em um arquivo .json contendo os dados. A cada interação do usuário com a página deverá ser selecionado aleatoriamente uma “questão” do arquivo. A temática do jogo deverá ser escolhida pelos grupos.

Atenção: deverá haver um controle para não exibir a mesma “questão” mais de uma vez.

Game de referência para consulta: Adivinhe o país pela bandeira:

<https://pt.quizur.com/trivia/teste-seus-conhecimento-sobre-as-bandeiras-dos-paises-B3Dp>