

# Certificadora de Competência Comum

Feito por Bruno, Gabriel, Murilo, Rafael

## Projeto Front-End

### Visão geral

Produzir materiais de aprendizagem digitais e gratuitos voltados à disciplina de Front-end, oferecendo uma experiência de estudo simples, atrativa e de fácil acesso.

### Objetivos

1. **Desenvolvimento de aplicações Web:** tecnologias fundamentais e arquitetura cliente-servidor;
2. **HTML e CSS:** Modelar estruturas de aplicações web com HTML e CSS, de forma autorregulada;
3. **Design Responsivo:** CSS 3.0, Media-querie: Projetar layout de aplicações web com Design Responsivo e autorregulação. Além disso, implementar aplicações web de acordo com padrões de codificação, regras de design responsivo, acessibilidade na web e otimização de motores de busca, para diferentes plataformas.
4. **Padronização, acessibilidade na web e Search-Engine-Optimization (SEO):** Implementar aplicações web de acordo com padrões de codificação, regras de design responsivo, acessibilidade na web e otimização de motores de busca, para diferentes plataformas;

5. **Linguagens de scripting:** Projetar aplicações web utilizando JavaScript, DOM e eventos com APIs de persistência de dados no navegador web e controle de eventos, com objetividade e clareza.
6. **Manipulação da página web e controle de eventos:** Projetar aplicações web utilizando JavaScript, DOM e eventos com APIs de persistência de dados no navegador web e controle de eventos, com objetividade e clareza.

## Especificações

### 1. Criar vídeos educativos:

Fazer vídeos que ensinam os conceitos básicos de programação, com exemplos fáceis de entender.

### 2. Montar material interativo:

Organizar um conjunto de códigos que mostrem, na prática, o que foi explicado nos vídeos.

### 3. Ensinar de forma divertida:

Usar métodos mais leves e divertidos para ajudar as pessoas a aprender programação com mais facilidade.

### 4. Incentivar o trabalho em grupo:

Motivar as pessoas a trabalharem juntas, trocando ideias e aprendendo umas com as outras.

### 5. Compartilhar o que foi criado:

Divulgar vídeos e materiais para o público, ajudando mais pessoas a aprender e mostrando o trabalho da instituição.

## Planejamento de horas

Atividade / Matéria	Horas Estimadas
Reuniões semanais	10h
Planejamento de horas	5h
Desenvolvimento de aplicações Web: fundamentos + arquitetura cliente-servidor	10h
HTML e CSS (linguagem de marcação e estilização)	10h
Design Responsivo (CSS3 e Media Queries)	10h
Padronização, acessibilidade e SEO	10h
JavaScript (linguagem de scripting)	15h
JavaScript e DOM (manipulação e controle de eventos)	15h

Gravação das aulas	10h
Edição das aulas	10h
Estruturação do GitHub	5h
Criação do site	10h
Revisão do projeto	5h
Revisão/testes do site	5h
<b>Total Geral</b>	<b>120h</b>

## Planejamento de Individual de horas

### Bruno

- **Estruturação do GitHub (5h)** - PENDENTE
- **HTML e CSS (8h)** - PENDENTE
- **Criação do site (8h)** - PENDENTE

5

- **Revisão do projeto (5h)** - PENDENTE
- **Atualização no Trello (4h)** - PENDENTE

Total: 30h

## Gabriel

- **Gravação das aulas (10h)** - PENDENTE
- **Estudo de JavaScript (7h)** - PENDENTE
- **DOM e eventos(8h)** - PENDENTE
- **Revisão/Testes do site (5h)** - PENDENTE

Total: 30h

## Murilo

- **Design Responsivo (10h)** - PENDENTE
- **Acessibilidade e SEO (10h)** - PENDENTE
- **Criação de materiais/exercícios (7h)** - PENDENTE
- **Apoio no Trello (3h)** - PENDENTE

Total: 30h

## Rafael

- **Gravação das aulas (5h)** - PENDENTE
- **Edição das aulas (10h)** - PENDENTE
- **Planejamento de horas (5h)** - PENDENTE
- **Apoio na criação do site (7h)** - PENDENTE
- **Revisão final (3h)** - PENDENTE

Total: 30h

## Metodologia

O projeto seguirá metodologias ágeis, utilizando **Scrum e Kanban** para organização.

- **Kanban (Trello)**: gerenciamento das tarefas.
- **Scrum**: reuniões semanais, retrospectivas e definição de metas por sprint.
- **Sprints de 3 semanas (3 semanas cada)**: duração total de 8 semanas (120h):

**Sprint 1 (25/8 a 15/9):** Reuniões, Planejamento de horas, Estruturação do GitHub.

**Sprint 2 (15/9 a 6/10):** Estudo de HTML e CSS, início da criação do site.

**Sprint 3 (6/10 a 27/10): Design Responsivo, Acessibilidade , SEO, Criação de template de slides.**

**Sprint 4 (27/10 a 17/11): JavaScript fundamentos, gravação de aulas.**

**Sprint 5 (17/11 a 8/12): JavaScript DOM, exercícios interativos, edição das aulas.**

**Sprint 6 (8/12 a 15/12): Testes no site, revisão parcial, refinamento de conteúdos.**

**Sprint 7 (15/12): Revisão final, ajustes e entrega.**

## Estrutura do site

- **Seção Inicial:** trará uma breve descrição do curso, seus objetivos principais e uma imagem de destaque que represente o tema do projeto.
- **Área de Conteúdo:** reunirá todas as aulas em vídeo, materiais de estudo e exercícios práticos, organizados para facilitar a navegação do usuário.
- **Seção de Contato:** espaço com informações sobre os membros do grupo e links diretos para seus perfis profissionais (GitHub e LinkedIn).

## Ferramentas de Apoio

- **GitHub Pages:** utilizado para hospedar e disponibilizar o site online.
- **Trello:** será a base para o controle das atividades e acompanhamento do progresso.
- **Google Drive:** servirá como repositório para arquivos, documentos e vídeos do projeto.
- **Visual Studio Code:** editor de código escolhido como ambiente principal de programação.

## GitHub

- **As mensagens devem ser objetivas;**
- **Cada commit deve seguir o padrão:** tipo da alteração (feat, fix, docs, style, refactor, test) + **descrição curta.**
- **Recomenda-se fazer commits frequentes e focados em pequenas partes do código, garantindo clareza no histórico de mudanças.**



