

Certificadora de Competência Comum

Feito por Bruno, Gabriel, Murilo, Rafael

Projeto Front-End

Visão geral

Produzir materiais de aprendizagem digitais e gratuitos voltados à disciplina de Front-end, oferecendo uma experiência de estudo simples, atrativa e de fácil acesso.

Objetivos

1. **Desenvolvimento de aplicações Web:** tecnologias fundamentais e arquitetura cliente-servidor;
2. **HTML e CSS:** Modelar estruturas de aplicações web com HTML e CSS, de forma autorregulada;
3. **Design Responsivo:** CSS 3.0, Media-querie: Projetar layout de aplicações web com Design Responsivo e autorregulação. Além disso, implementar aplicações web de acordo com padrões de codificação, regras de design responsivo, acessibilidade na web e otimização de motores de busca, para diferentes plataformas.
4. **Padronização, acessibilidade na web e Search-Engine-Optimization (SEO):** Implementar aplicações web de acordo com padrões de codificação, regras de design responsivo, acessibilidade na web e otimização de motores de busca, para diferentes plataformas;

5. **Linguagens de scripting:** Projetar aplicações web utilizando JavaScript, DOM e eventos com APIs de persistência de dados no navegador web e controle de eventos, com objetividade e clareza.
6. **Manipulação da página web e controle de eventos:** Projetar aplicações web utilizando JavaScript, DOM e eventos com APIs de persistência de dados no navegador web e controle de eventos, com objetividade e clareza.

Especificações

1. Criar vídeos educativos:

Fazer vídeos que ensinam os conceitos básicos de programação, com exemplos fáceis de entender.

2. Montar material interativo:

Organizar um conjunto de códigos que mostrem, na prática, o que foi explicado nos vídeos.

3. Ensinar de forma divertida:

Usar métodos mais leves e divertidos para ajudar as pessoas a aprender programação com mais facilidade.

4. Incentivar o trabalho em grupo:

Motivar as pessoas a trabalharem juntas, trocando ideias e aprendendo umas com as outras.

5. Compartilhar o que foi criado:

Divulgar vídeos e materiais para o público, ajudando mais pessoas a aprender e mostrando o trabalho da instituição.

Planejamento de horas

Atividade / Matéria	Horas Estimadas
Reuniões semanais	10h
Planejamento de horas	5h
Desenvolvimento de aplicações Web: fundamentos + arquitetura cliente-servidor	10h
HTML e CSS (linguagem de marcação e estilização)	10h
Design Responsivo (CSS3 e Media Queries)	10h
Padronização, acessibilidade e SEO	10h
JavaScript (linguagem de scripting)	15h
JavaScript e DOM (manipulação e controle de eventos)	15h

Gravação das aulas	10h
Edição das aulas	10h
Estruturação do GitHub	5h
Criação do site	10h
Revisão do projeto	5h
Revisão/testes do site	5h
Total Geral	120h

Planejamento de Individual de horas

Bruno

- **Estruturação do GitHub (5h)** - PENDENTE
- **HTML e CSS (8h)** - PENDENTE
- **Criação do site (8h)** - PENDENTE
- **Revisão do projeto (5h)** - PENDENTE

- **Atualização no Trello (4h)** - PENDENTE

Total: 30h

Gabriel

- **Edição e revisão das aulas (10h)** - PENDENTE

- **Estudo de JavaScript (7h)** - PENDENTE

- **DOM e eventos (8h)** - PENDENTE

- **Revisão/Testes do site (5h)** - PENDENTE

Total: 30h

Murilo

- **Design Responsivo (10h)** - PENDENTE

- **Acessibilidade e SEO (10h)** - PENDENTE

- **Criação de materiais/exercícios (7h)** - PENDENTE

- **Apoio no Trello (3h)** - PENDENTE

Total: 30h

Rafael

- **Gravação das aulas (5h)** - PENDENTE
- **Edição das aulas (10h)** - PENDENTE
- **Planejamento de horas (5h)** - PENDENTE
- **Apoio na criação do site (7h)** - PENDENTE
- **Revisão final (3h)** - PENDENTE

Total: 30h

Metodologia

O projeto seguirá metodologias ágeis, utilizando **Scrum e Kanban** para organização.

- **Kanban (Trello):** gerenciamento das tarefas.
- **Scrum:** reuniões semanais, retrospectivas e definição de metas por sprint.
- **Sprints de 3 semanas (3 semanas cada):** duração total de 8 semanas (120h):

Sprint 1 (25/8 a 15/9): Reuniões, Planejamento de horas, Estruturação do GitHub.

Sprint 2 (15/9 a 6/10): Estudo de HTML e CSS, início da criação do site.

Bruno – 30 h

- **GitHub (workflows, README, branches) – 8 h**
- **Planejamento / backlog no Trello – 5 h**

- **Templates HTML básicos (estrutura inicial) – 8 h**
- **Reuniões semanais (presença) – 4 h**
- **Revisão inicial / checklist de aceite dos templates – 5 h**

Gabriel – 30 h

- **Roteiro das primeiras aulas e setup de gravação – 10 h**
- **Apoio ao planejamento (Trello / backlog) – 5 h**
- **Conteúdo inicial HTML/CSS (páginas de exemplo) – 5 h**
- **Reuniões semanais (presença) – 3 h**
- **Estudo/roteiro introdutório de JavaScript (pré-gravação) – 7 h**

Murilo – 30 h

- **Design dos templates e grid responsivo básico – 10 h**
- **Checklist de acessibilidade (WAI-ARIA, semântica) – 6 h**
- **Criação de assets visuais e exemplos (icons, imagens) – 6 h**
- **Reuniões semanais (presença) – 4 h**
- **Preparar exercícios iniciais / material prático – 4 h**

Rafael – 30 h

- Setup de edição e fluxo de pós-produção – 10 h
- Logística de gravação (local, roteiro técnico) – 6 h
- Integração inicial de mídia nas páginas (upload/test) – 5 h
- Reuniões semanais (presença) – 4 h
- Edição inicial das primeiras gravações – 5 h

Sprint 3 (6/10 a 27/10): Design Responsivo, Acessibilidade , SEO, Criação de template de slides.**Bruno – 30 h**

- Publicação / integração com GitHub Pages – 8 h
- Componentes HTML/CSS reutilizáveis (cards, header, footer) – 10 h
- Reuniões semanais (presença) – 3 h
- Padronização de classes / guidelines de estilo – 4 h
- Documentação técnica básica no repositório – 5 h

Gabriel – 30 h

- **Edição dos vídeos de HTML/CSS – 12 h**
- **Preparar exercícios para os alunos (guias passo a passo) – 8 h**
- **Reuniões semanais (presença) – 3 h**
- **Revisão/ajuste de roteiros conforme feedback – 7 h**

Murilo – 30 h

- **Responsividade: media queries e testes em 3 tamanhos – 12 h**
- **Ajustes de acessibilidade visuais (contraste, foco) – 6 h**
- **Produção de assets e exemplos visuais – 6 h**
- **Reuniões semanais (presença) – 3 h**
- **Apoio no refinamento dos templates – 3 h**

Rafael – 30 h

- **Gravação das aulas de HTML e CSS (vários vídeos curtos) – 12 h**

- Integração de mídia nas páginas e testes de playback – 8 h
- Reuniões semanais (presença) – 3 h
- Suporte ao deploy / correções pós-deploy – 7 h

Sprint 4 (27/10 a 17/11): JavaScript fundamentos, gravação de aulas.

Sprint 5 (17/11 a 8/12): JavaScript DOM, exercícios interativos, edição das aulas.

Bruno – 30 h

- Criar exemplos simples de consumo de dados (fetch com mock) – 10 h
- Exemplos e mini-labs de JS (variáveis, funções) – 6 h
- Reuniões semanais (presença) – 3 h
- Revisão de PRs / documentação técnica dos exemplos – 6 h
- Suporte à integração (front/back mock) – 5 h

Gabriel – 30 h

- Conteúdo de JavaScript básico (slides) – 12 h
- Criar exercícios (práticos) – 10 h

- Reuniões semanais (presença) – 3 h
- Revisões de roteiro e acompanhamento pedagógico – 5 h

Murilo – 30 h

- Implementar exercícios interativos (HTML + JS simples) – 12 h
- Ajustes de UI/UX nas interações (feedback visual) – 8 h
- Reuniões semanais (presença) – 3 h
- Testes de acessibilidade nas interações – 7 h

Rafael – 30 h

- Revisão dos conteúdos de JS – 12 h
- Auxílio e revisão de exercícios – 8 h
- Reuniões semanais (presença) – 3 h
- Compressão/otimização de mídia para web – 7 h

Sprint 6 (8/12 a 15/12): Testes no site, revisão parcial, refinamento de conteúdos.

Sprint 7 (15/12): Revisão final, ajustes e entrega.

Bruno – 30 h

- Revisão final do repositório, CI/CD simples e documentação – 10 h
- Limpeza do repo / organização de pastas e tags/releases – 6 h
- Reuniões semanais (presença) – 4 h
- Preparar release e instruções de uso/installação – 5 h
- Suporte ao deploy final / correções rápidas – 5 h

Gabriel – 30 h

- Finalizar gravações faltantes (caso necessário) – 8 h
- Revisão pedagógica dos materiais e checklist de aprendizagens – 10 h
- Reuniões semanais (presença) – 3 h
- Apoio nos testes finais com alunos beta / feedback – 9 h

Murilo – 30 h

- Auditoria final de acessibilidade e performance simples – 10 h

- Ajustes SEO básico (meta tags, título, sitemaps) – 8 h
- Criar material complementar (resumos, cheatsheets) – 7 h
- Reuniões semanais (presença) – 3 h
- Apoio nos testes finais – 2 h

Rafael – 30 h

- Edição final dos vídeos e exportação master – 12 h
- Organização dos entregáveis no Drive / indexação – 10 h
- Reuniões semanais (presença) – 4 h
- QA final do site (playback, responsividade) – 4 h

Estrutura do site

- **Seção Inicial:** trará uma breve descrição do curso, seus objetivos principais e uma imagem de destaque que represente o tema do projeto.
- **Área de Conteúdo:** reunirá todas as aulas em vídeo, materiais de estudo e exercícios práticos, organizados para facilitar a navegação do usuário.

- **Seção de Contato:** espaço com informações sobre os membros do grupo e links diretos para seus perfis profissionais (GitHub e LinkedIn).

Ferramentas de Apoio

- **GitHub Pages:** utilizado para hospedar e disponibilizar o site online.
- **Trello:** será a base para o controle das atividades e acompanhamento do progresso.
- **Google Drive:** servirá como repositório para arquivos e documentos do projeto.
- **Visual Studio Code:** editor de código escolhido como ambiente principal de desenvolvimento.
- **Youtube:** servirá como repositório para as vídeo-aulas do projeto.

GitHub

- **As mensagens devem ser objetivas;**
- **Cada commit deve seguir o padrão:** tipo da alteração (feat, fix, docs, style, refactor, test) + descrição curta.
- **Recomenda-se fazer commits frequentes e focados em pequenas partes do código, garantindo clareza no histórico de mudanças.**

