

Certificadora de Competência Comum

Feito por Bruno, Gabriel, Murilo, Rafael

Projeto Front-End

Visão geral

Produzir materiais de aprendizagem digitais e gratuitos voltados à disciplina de Front-end, oferecendo uma experiência de estudo simples, atrativa e de fácil acesso.

Objetivos

1. **Desenvolvimento de aplicações Web:** tecnologias fundamentais e arquitetura cliente-servidor;
2. **HTML e CSS:** Modelar estruturas de aplicações web com HTML e CSS, de forma autorregulada;
3. **Design Responsivo:** CSS 3.0, Media-querie: Projetar layout de aplicações web com Design Responsivo e autorregulação. Além disso, implementar aplicações web de acordo com padrões de codificação, regras de design responsivo, acessibilidade na web e otimização de motores de busca, para diferentes plataformas.
4. **Padronização, acessibilidade na web e Search-Engine-Optimization (SEO):** Implementar aplicações web de acordo com padrões de codificação, regras de design responsivo, acessibilidade na web e otimização de motores de busca, para diferentes plataformas;

5. **Linguagens de scripting:** Projetar aplicações web utilizando JavaScript, DOM e eventos com APIs de persistência de dados no navegador web e controle de eventos, com objetividade e clareza.
6. **Manipulação da página web e controle de eventos:** Projetar aplicações web utilizando JavaScript, DOM e eventos com APIs de persistência de dados no navegador web e controle de eventos, com objetividade e clareza.

Especificações

1. Criar vídeos educativos:

Fazer vídeos que ensinam os conceitos básicos de programação, com exemplos fáceis de entender.

2. Montar material interativo:

Organizar um conjunto de códigos que mostrem, na prática, o que foi explicado nos vídeos.

3. Ensinar de forma divertida:

Usar métodos mais leves e divertidos para ajudar as pessoas a aprender programação com mais facilidade.

4. Incentivar o trabalho em grupo:

Motivar as pessoas a trabalharem juntas, trocando ideias e aprendendo umas com as outras.

5. Compartilhar o que foi criado:

Divulgar vídeos e materiais para o público, ajudando mais pessoas a aprender e mostrando o trabalho da instituição.

Planejamento de horas

| Atividade / Matéria | Horas Estimadas |
|---|-----------------|
| Reuniões semanais | 10h |
| Planejamento de horas | 5h |
| Desenvolvimento de aplicações Web: fundamentos + arquitetura cliente-servidor | 10h |
| HTML e CSS (linguagem de marcação e estilização) | 10h |
| Design Responsivo (CSS3 e Media Queries) | 10h |
| Padronização, acessibilidade e SEO | 10h |
| JavaScript (linguagem de scripting) | 15h |
| JavaScript e DOM (manipulação e controle de eventos) | 15h |
| Gravação das aulas | 10h |

| | |
|------------------------|------|
| Edição das aulas | 10h |
| Estruturação do GitHub | 5h |
| Criação do site | 10h |
| Revisão do projeto | 5h |
| Revisão/testes do site | 5h |
| Total Geral | 120h |

Planejamento de Individual de horas

Bruno

- Estruturação do GitHub (5h) - PENDENTE
- HTML e CSS (8h) - PENDENTE
- Criação do site (8h) - PENDENTE
- Revisão do projeto (5h) - PENDENTE
- Atualização no Trello (4h) - PENDENTE

Total: 30h

Gabriel

- **Gravação das aulas (10h)** - PENDENTE
- **Estudo de JavaScript (7h)** - PENDENTE
- **DOM e eventos(8h)** - PENDENTE
- **Revisão/Testes do site (5h)** - PENDENTE

Total: 30h

Murilo

- **Design Responsivo (10h)** - PENDENTE
- **Acessibilidade e SEO (10h)** - PENDENTE
- **Criação de materiais/exercícios (7h)** - PENDENTE
- **Apoio no Trello (3h)** - PENDENTE

Total: 30h

Rafael

- **Gravação das aulas (5h)** - PENDENTE
- **Edição das aulas (10h)** - PENDENTE

- **Planejamento de horas (5h)** - PENDENTE
 - **Apoio na criação do site (7h)** - PENDENTE
 - **Revisão final (3h)** - PENDENTE
- Total: 30h

Metodologia

O projeto seguirá metodologias ágeis, utilizando **Scrum e Kanban** para organização.

- **Kanban (Trello):** gerenciamento das tarefas.
- **Scrum:** reuniões semanais, retrospectivas e definição de metas por sprint.
- **Sprints semanais (1 semana cada):** duração total de 8 semanas (120h):

Sprint 1 (10h): Reuniões, Planejamento de horas, Estruturação do GitHub.

Sprint 2 (15h): Estudo de HTML e CSS, início da criação do site.

Sprint 3 (15h): Design Responsivo, Criação de template de slides.

Sprint 4 (20h): Acessibilidade, SEO, desenvolvimento do site.

Sprint 5 (20h): JavaScript fundamentos, gravação de aulas.

Sprint 6 (15h): JavaScript DOM, exercícios interativos, edição das aulas.

Sprint 7 (15h): Testes no site, revisão parcial, refinamento de conteúdos.

Sprint 8 (10h): Revisão final, ajustes e entrega.

Estrutura do site

- **Seção Inicial:** trará uma breve descrição do curso, seus objetivos principais e uma imagem de destaque que represente o tema do projeto.
- **Área de Conteúdo:** reunirá todas as aulas em vídeo, materiais de estudo e exercícios práticos, organizados para facilitar a navegação do usuário.
- **Seção de Contato:** espaço com informações sobre os membros do grupo e links diretos para seus perfis profissionais (GitHub e LinkedIn).

Ferramentas de Apoio

- **GitHub Pages:** utilizado para hospedar e disponibilizar o site online.

- **Trello:** será a base para o controle das atividades e acompanhamento do progresso.
- **Google Drive:** servirá como repositório para arquivos, documentos e vídeos do projeto.
- **Visual Studio Code:** editor de código escolhido como ambiente principal de programação.

GitHub

- **As mensagens devem ser objetivas;**
- **Cada commit deve seguir o padrão:** tipo da alteração (feat, fix, docs, style, refactor, test) + **descrição curta.**
- **Recomenda-se fazer commits frequentes e focados em pequenas partes do código, garantindo clareza no histórico de mudanças.**