Metaheurísticas

Pseudocódigo

Prof. Marcelo de Souza

55MQU – Métodos Quantitativos Universidade do Estado de Santa Catarina





Busca local simples

```
BLS(s_0):

s \leftarrow s_0

enquanto critério de parada não é satisfeito faça

s' \leftarrow seleciona vizinho de N(s) conforme estratégia T

s \leftarrow s'

retorna falha
```

Busca local simples

Estratégias T (+ critérios de parada)

- Primeira melhora: seleciona o primeiro vizinho com valor melhor;
- Melhor melhora: seleciona o vizinho cuja melhora seja a maior;
- Caminhada aleatória: seleciona um vizinho aleatoriamente.



Busca local com múltiplos inícios

```
BLMI:

s^* \leftarrow \text{gera solução aleatória}

enquanto critério de parada não é satisfeito faça

s \leftarrow \text{gera solução aleatória}

s \leftarrow \text{busca\_local}(s)

se \varphi(s) < \varphi(s^*) então

s^* \leftarrow s

retorna s^*
```

Busca local com múltiplos inícios



Busca local randomizada

```
BLR(s_0, p):
  s \leftarrow s_0
  s^* \leftarrow s
  enquanto critério de parada não é satisfeito faça
      r \leftarrow gera número aleatório \in (0, 1]
      se r \le p então
           s \leftarrow seleciona vizinho aleatório de N(s)
      senão
           s ← seleciona vizinho de B(s) conforme estratégia T
      se \varphi(s) < \varphi(s^*) então
  retorna s*
                                                                              Busca local randomizada
```

Metaheurísticas de la companya de l

Busca tabu

```
BT(s_0, d):
  M ← inicializa memória
  s \leftarrow s_0
  s^* \leftarrow s
  enguanto critério de parada não é satisfeito faca
      s' \leftarrow seleciona vizinho de N(s) conforme estratégia T
      se aceita(s', M) então
           s \leftarrow s'
      M ← atualiza memória
      se \varphi(s) < \varphi(s^*) então
  retorna s*
                                                                                             Busca tabu
```



Busca local iterada

```
BLI(s_0, m):
  s \leftarrow busca\_local(s_0)
  s^* \leftarrow s
  enquanto critério de parada não é satisfeito faça
      s' \leftarrow perturba(s, m)
      s' \leftarrow busca\_local(s')
      se aceita(s') então
      se \varphi(s) < \varphi(s^*) então
  retorna s*
                                                                                       Busca local iterada
```

