

Universidade Federal de Uberlândia Faculdade de Engenharia Elétrica

Curso de Graduação em Engenharia Elétrica Certificado em Engenharia de Computação

Laboratório 04 - Programação Orientada a Objetos

Data de Entrega: 27/09/2018

Prof.: Edgard Lamounier

01. Defina uma classe Vetor3D que contenha três atributos (*data members*): double z:

e mais dois outros atributos (x e y) herdados da classe Vetor2D.

Inclua,

- a) dois construtores: o primeiro (*default*) que crie o vetor nulo e outro que receba os valores *x*, y e z. Observação: Herdar os construtores da classe Vetor2D;
- b) getters() e setters();
- c) uma função membro que retorna o produto vetorial entre dois vetores;
- d) uma função membro que retorna o módulo do vetor;