

# Teoria dos Grafos

## Aula 6

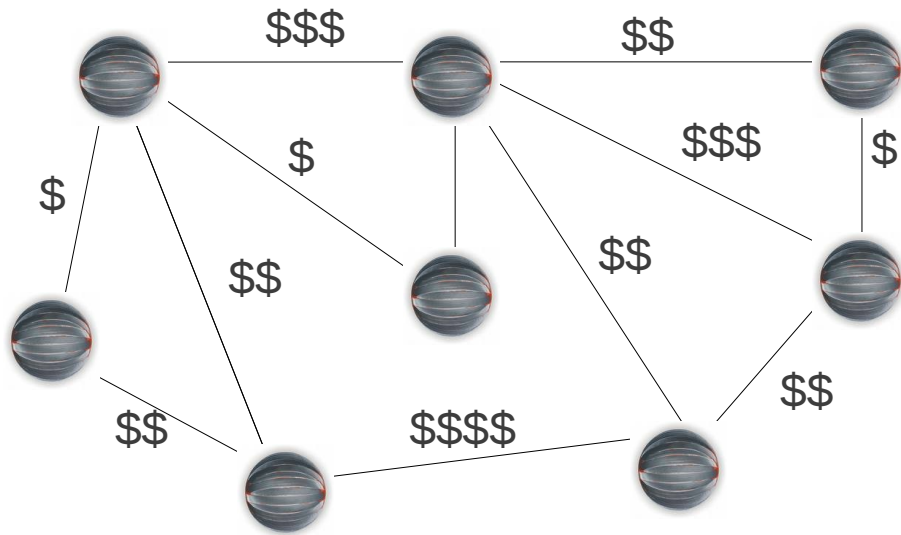
### Aula passada

- Grafos com pesos
- Dijkstra
- Implementação
- Fila de prioridades e Heap
- Dijkstra (o próprio)

### Aula de hoje

- MST
- Algoritmos de Prim e Kruskal
- Propriedades da MST

# Projetando uma Rede



- Conjunto de localidades (ex. cidades)
- Custo para conectá-los diretamente (ex. construir estradas)

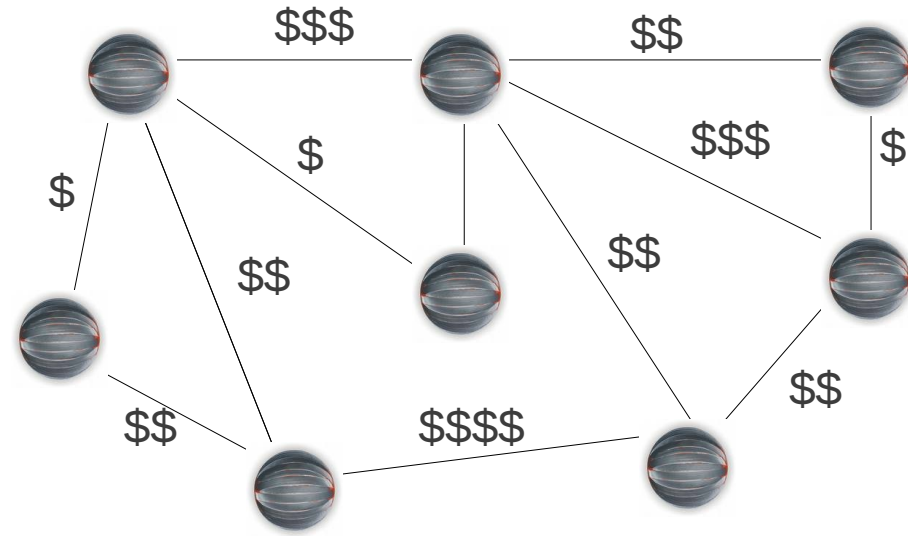
- Garantir a conectividade

- de qualquer lugar, chegamos a qualquer outro

■ **Problema:** Como conectar as localidades de forma a minimizar o custo total?

# Projetando uma Rede

- Abstração via grafos
  - Vértices: localidades
  - Arestas com pesos: custo de conexão direta entre localidades

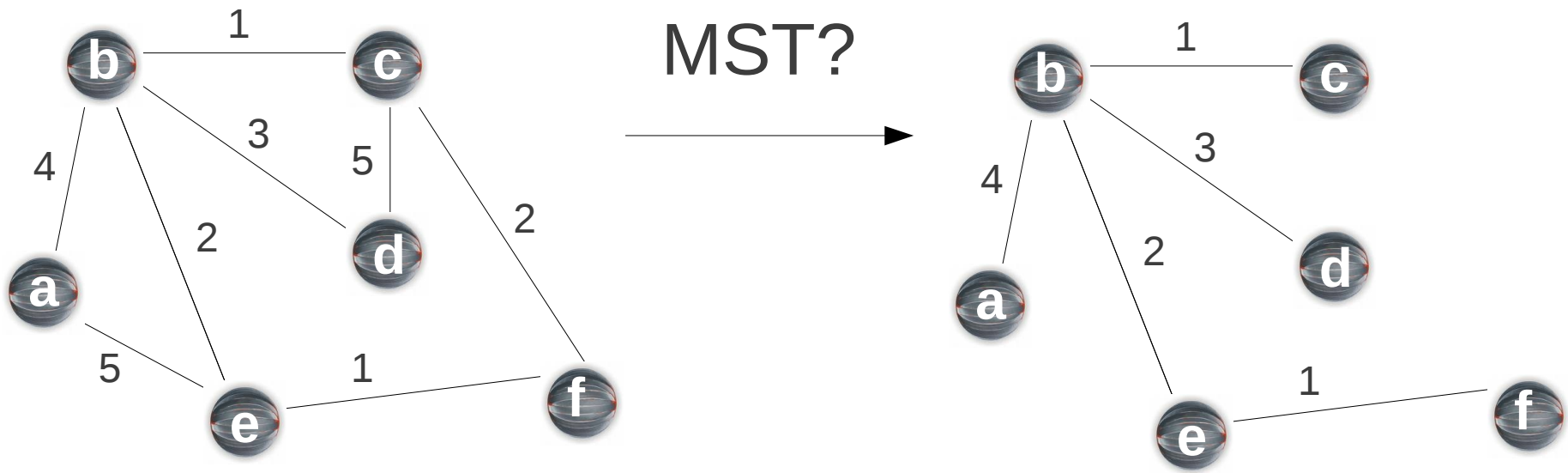


- Como será a “cara” do resultado?
- Subgrafo de G, Árvore, Árvore geradora!
- Qualquer árvore?      ← Não!

**Árvore Geradora de Custo Mínimo!**

# MST

- Minimum Spanning Tree (MST)
  - árvore geradora de custo mínimo
- Exemplo



Custo desta MST? **11**

- MST é única?

# Descobrendo a MST

- **Problema:** Obter a MST de um grafo
- Grafo com pesos idênticos? ← *BFS to the rescue!*
  - qualquer árvore geradora tem custo mínimo
- Grafo com pesos diferentes?



**Idéias?**

# Descobrendo a MST – Idéias I

- Modificar BFS
  - BFS constrói uma árvore geradora
- Dado vértice inicial  $s$
- Construir árvore geradora mínima
- Expandir “fronteira” na direção correta

**Qual é a “direção” correta?**

- Direção de menor custo
- Adicionar vértice que aumenta o custo total o menos possível

# Descobrendo a MST – Idéias I

- Dado  $G=(V, E)$
- Construir MST,  $T=(S, E')$
- Inicialmente  $S$  e  $E'$  estão vazios
- Selecionar  $s$ , vértice inicial
- Adicionar vértices em  $T$  na ordem mais barata possível
  - próximo vértice aumenta custo total o mínimo possível

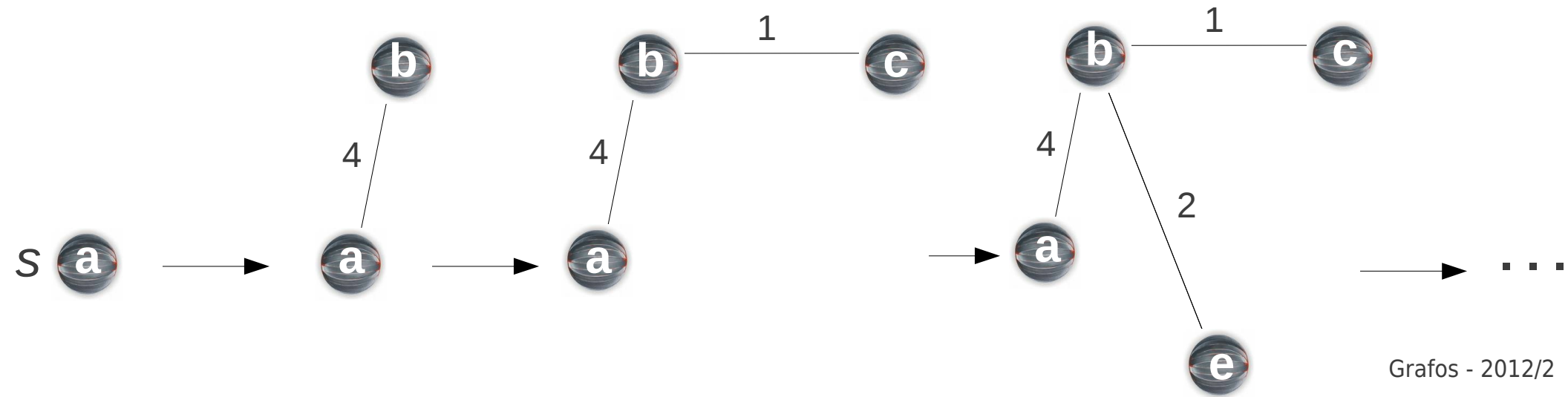
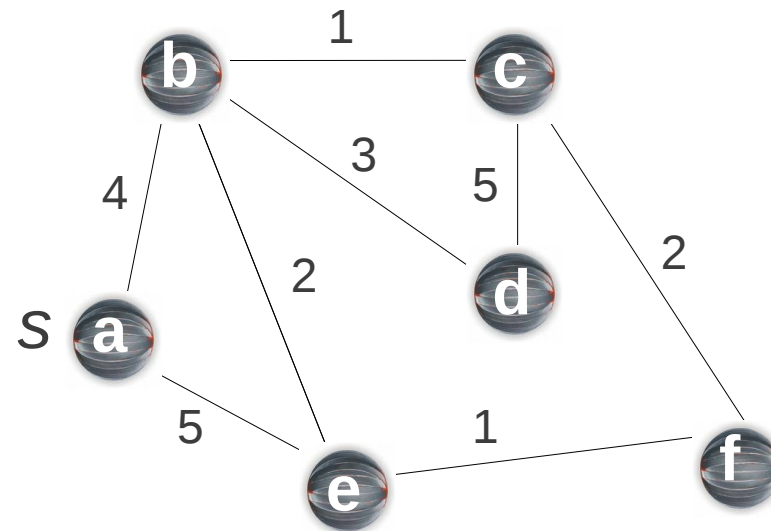
## **Algoritmo de *Prim***

- Muito parecido com qual algoritmo?

# Algoritmo de *Prim*

■ **Idéia:** crescer T de forma mais barata possível

■ Exemplo





# Algoritmo de Prim

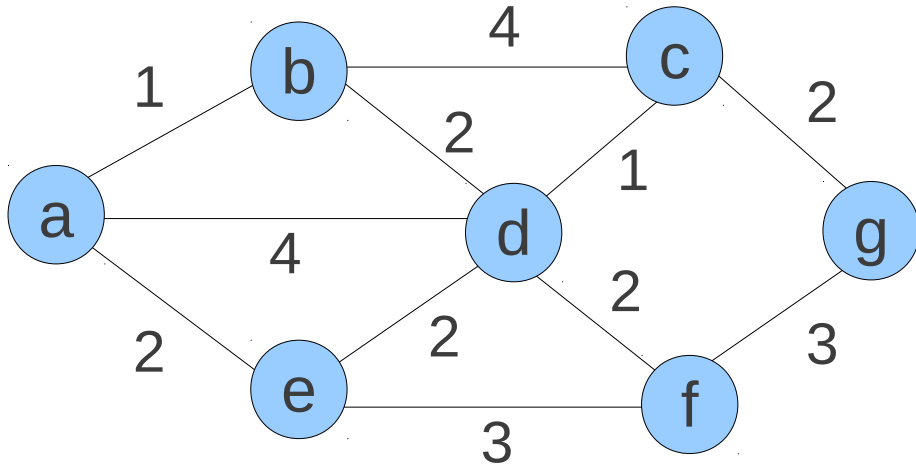
- Como tornar a idéia em algoritmo (eficiente)?
  - adicionar o vértice que aumenta o custo o menos possível
- **Idéias:**
  - Manter um conjunto de vértices da árvore
  - Manter custo para adicionar cada vértice até o momento
  - Adicionar o vértice de menor custo
  - Atualizar custos

# Algoritmo de Prim

```
1. Prim(G, o)
2. Para cada vértice v
3.     custo[v] = infinito
4. Define conjunto S =  $\emptyset$  // vazio
5. custo[o] = 0
6. Enquanto S  $\neq$  V
7.     Selecione u em V-S, tal que custo[u] é mínimo
8.     Adicione u em S
9.     Para cada vizinho v de u faça
10.         Se custo[v] > w((u,v)) então
11.             custo[v] = w((u,v))
```

■ Como o algoritmo executa?

# Executando o Algoritmo



- Manter tabela com passos e custos

# Complexidade

- Qual é a complexidade do algoritmo?

- Complexidade idêntica a Dijkstra

```
1. Prim(G, o)
2. Para cada vértice v
3.     custo[v] = infinito
4. Define conjunto S = {} // vazio
5. custo[o] = 0
6. Enquanto S != V
7.     Selecione u em V-S, tal que custo[u] é mínima
8.     Adicione u em S
9.     Para cada vizinho v de u faça
10.        Se custo[v] > w((u,v)) então
11.            custo[v] = w((u,v))
```

- Usando filas de prioridade baseada em heap

- n operações de remoção, m de atualização

- $O((m+n)\log n) = O(m \log n)$

# Descobrendo a MST – Idéias II

- Outra abordagem, diferente de *BFS*
  - mas também gulosa
- Aresta de menor peso está na MST?
- Aresta segundo menor peso está na MST?
- Aresta de terceiro menor peso?

**Cuidado com ciclos!**

# Descobrendo a MST – Idéias II

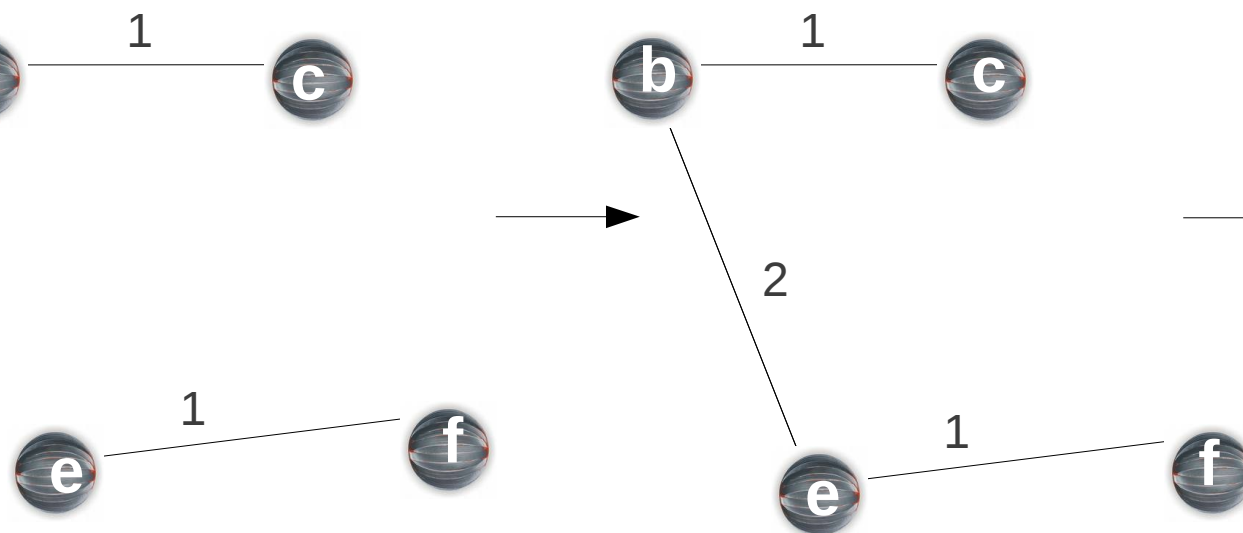
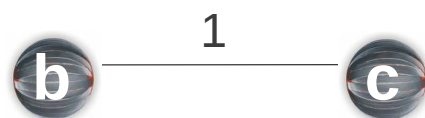
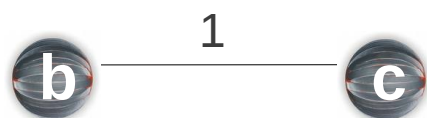
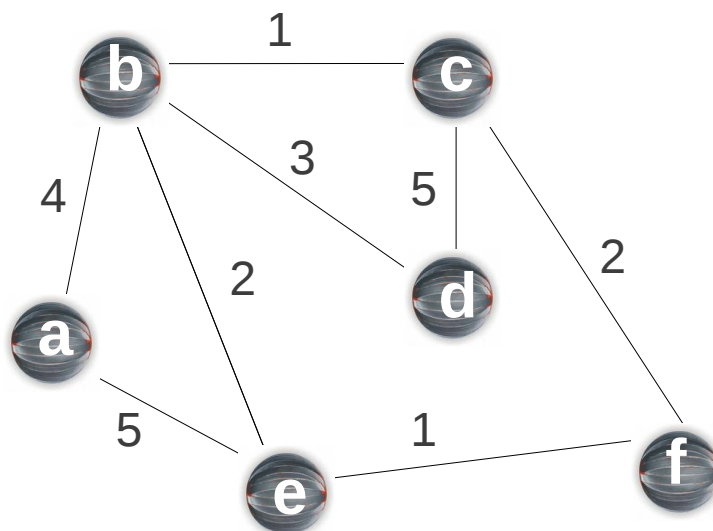
- Dado  $G=(V, E)$
- Construir MST,  $T=(V, E')$
- Inicialmente  $E'$  está vazio
- Adicionar arestas de  $E$  em ordem crescente
- Se aresta gerar um ciclo em  $T$ , então descarte-a e continue

**Algoritmo de *Kruskal***

# Algoritmo de *Kruskal*

■ **Idéia:** construir T adicionando arestas de menor peso

■ Exemplo



# Analizando o Algoritmo

- Algoritmos de *Prim* e *Kruskal* produzem sempre uma MST?
- Mas isto é óbvio?
- Como provar que algoritmo sempre produz resultado desejado – uma MST
- Duas propriedades de uma MST
  - Propriedade do ciclo (*cycle property*)
  - Propriedade do corte (*cut property*)



# Propriedade do Ciclo

- Para qualquer ciclo  $C$  do grafo, se o peso de uma aresta  $e$  do ciclo for maior do que de todas as outras arestas do ciclo, então  $e$  não pertence a MST

## Prova por contradição

- Assuma que aresta  $e$  pertence a MST,  $T$
- Mostrar que existe outra árvore geradora  $T'$  com custo menor que não utiliza  $e$
- Concluir que aresta  $e$  não pode pertencer a MST