

# **O mundo é plano**

Disciplina: Ética, computadores e sociedade  
Professor:  
Aluno: Murilo de Jesus Santos Silva

# Sumário

Introdução

## Introdução

Dizer que o mundo é plano é dizer que o mundo está sem fronteiras. Poder se comunicar com outras pessoas em tempo real, utilizando tecnologias que simplificaram o processo. Isso modificou a maneira como os seres humanos se relacionam entre si, com outros seres e com o mundo em geral, dando a oportunidade a todos de serem protagonistas, mesmo que no mundo virtual. Essa oportunidade veio com uma falta de um filtro, pois ainda não se sabe ao certo qual é a legislação global virtual (pois cada país tem a sua forma de controlar o acesso à informação e, muitas vezes, sendo feita de uma maneira equivocada, ficando a cargo do usuário o controle). Não que seja necessário censurar algumas informações veiculadas na *internet*, mas muitas vezes o que é divulgado pode não ser verdade ou uma arma para obtenção de informações pessoais dos usuários.

## Principais tecnologias

Se hoje podemos dizer que o mundo é plano, boa parte disso é por causa dos impactos que a *internet* na sociedade. É comum que as pessoas tenham acesso a ela, seja por meio dos seus *smartphones*, *tablets*, computadores pessoais ou até mesmo por dispositivos “inteligentes” (o que hoje em dia é denominado como “*Internet das Coisas*”). Já é possível controlar a temperatura, acendimento das luzes ou outras funções que eram feitas somente com o esforço humano com uma simples fala ou gesto, utilizando dispositivos que fazem a tradução dos comandos para executar as ações.

## Principais momentos históricos

Os principais momentos da globalização foram:

1. 1492 (Colombo) a 1800 → Novo Mundo, imperialismo, força física
2. 1800 a 2000 → grandes companhias internacionais, Revolução Industrial, meios de transporte, comunicações
3. A partir de 2000 → colaboração *online*, redes, cada vez mais agentes:

## Características das globalizações

1. **Globalização 1.0**
  - Comércio por escambo
  - Conquistas e descobertas de novos territórios
  - Início da integração global
  - Força física
  - Imperialismo
2. **Globalização 2.0**
  - Força dinâmica
  - Expansão das empresas multinacionais
  - Busca de mão de obra barata
  - Queda dos custos de transporte
  - Revolução Industrial

- Queda dos custos em comunicação
  - Guerras Mundiais
  - Vendas de produtos em escala global
  - Internet
3. **Globalização 3.0**
- Força dinâmica vigente (de caráter único)
  - Colaboração dos indivíduos no âmbito mundial
  - Comunicação em tempo real
  - Redes sociais
  - Facilidades de acesso
  - Preocupações climáticas

## **Forças que mudaram o mundo**

1. Queda dos muros
  - Guerra fria: capitalismo x socialismo
  - Primeiro computador pessoal: IBM em 1981 e Windows em 1985
  - “Muros ruíram e janelas se abriram”
2. Netscape foi para a bolsa
  - World Wide Web (www): Compartilhamento de experiências dos cientistas
  - Navegador: Browser Netscape
  - Conversão de textos, músicas, fotos, filmes e outras informações em bits
  - Excesso de investimento
3. Software de fluxo de trabalho (Web-based)
  - Fluxo de trabalho
  - Poder fazer as coisas a qualquer hora e de qualquer lugar
4. Código aberto
  - Disponibilização do código fonte
  - Comunidades online
  - Softwares de código aberto
5. Terceirização: O ano 2000
  - Bug do milênio
  - Empresas globais que utilizam mão de obra de outros países e outras empresas
6. Offshoring
  - Transferência da produção para países de mão de obra mais barata
  - Economia
7. Cadeia de fornecimento
  - Monopólios e oligopólios
  -
8. Internalização
  - Forma de colaboração e criação horizontal do valor
  - Empresas que trabalham para empresas

9. In-formação: Google, ahoo!. MSN

- Google
- Facilidade de acesso ao conhecimento às pessoas
- Construção e estruturação da cadeia de fornecimento pessoal

10. Esteróides

- Novas tecnologias
- VoIP
- MIPS

## **Plataformas do mundo plano**

- Queda dos muros
- Abertura das janelas
- Digitalização do conteúdo da Internet

## **O mundo é mesmo plano?**

O mundo é plano sim, porém existem algumas restrições. Podem ser por questões políticas, hierárquicas, socioculturais ou outros pontos, porém o às informações ou pessoas pode não ser tão simples como é sugerido. A crise global pode ser uma dessas barreiras, pois como não há um filtro, ocorre muitos conflitos ideológicos e culturais em determinados assuntos. Assim como a globalização pode ser confundida, em alguns casos, com apropriação cultural, ainda mais com o advento da internet.

## **Quem, quantos participam desse mundo Plano?**

Qualquer um que tenha acesso à internet ou alguma tecnologia que una as pessoas, mesmo que não seja na sua própria casa.