

Trabalho de Interfaces Humano- Computador



Nome: Murilo de Jesus
Matrícula: 201220605411
Professora: Nayat Sanchez Pi

Enunciado: Considere a agenda pessoal prototipada anteriormente e diga:

1. Quais princípios e diretrizes foram aplicados nos esboços?

- Simplicidade nas Estruturas das Tarefas;
- Consistência e Padronização ;
- Promovendo a Eficiência do Usuário.

2. Algum princípio ou diretriz foi violado?

- Antecipação;
- Visibilidade e Reconhecimento;
- Projeto para erros.

3. Quais as possíveis consequências da violação?

- Antecipação: Usuário necessariamente terá que obter as informações sobre o evento na rede social onde ele confirmou presença, por exemplo. Se o evento já foi adicionado, ele terá que lembrar que já adicionou para que não informe o mesmo por mais de uma vez;
- Visibilidade e Reconhecimento: o sistema não avisa se ocorre alguma mudança no evento. Ele deve se informar a partir da rede social de onde ele tirou essas informações, por exemplo;
- Projeto para erros: O sistema avisa quando há um evento marcado no dia e horário escolhido pelo usuário no momento em que ele está cadastrando o outro evento, mas não avisa se o evento foi cancelado, por exemplo.

4. Se violado, como pode ser resolvido.

Caso haja alteração ou cancelamento do evento, a rede social onde ele foi publicado lança uma notificação no Mygenda informando que houve uma alteração.

5. Escolha uma das bibliotecas de padrões:

* www.designinginterfaces.com/patterns

* www.welie.com/patterns

e diga quais padrões se encaixam para a solução sendo projetada. Que adaptações precisam ser feitas?

Biblioteca escolhida: www.designinginterfaces.com/patterns

- Simplicidade nas Estruturas das Tarefas;
- Equilíbrio entre Controle e Liberdade do Usuário;
- Consistência e Padronização;
- Promovendo a Eficiência do Usuário;
- Visibilidade e Reconhecimento;
- Conteúdo Relevante e Expressão Adequada.