Lista de Exercícios – Escalonamento de CPU

1. Considere o seguinte conjunto de processos, com o tamanho do tempo de burst de CPU dado em milissegundos:

Processo	Tempo de Serviço	Prioridade
P_1	10	3
P_2	1	1
P 3	2	3
P_4	1	4
P 5	5	2

Considere que os processos chegaram na ordem P1, P2, P3, P4, P5, todos no momento 0.

- a. Desenhe quatro gráficos que ilustrem a execução desses processos usando FCFS, SJF, prioridade não-preemptiva (um número de prioridade menor significa uma prioridade mais alta) e o escalonamento RR (quantum = 1).
- b. Qual é o turnaround de cada processo para cada um dos algoritmos de escalonamento no item a?
- **c.** Qual é o tempo de espera de cada processo para cada um dos algoritmos de escalonamento no item a?
- **d.** Qual dos escalonamentos no item a resulta no menor tempo de espera médio (em relação a todos os processos)?

Resposta:

a.				1				2	,	3	4			į	5		
FC	FS																
b.	1	2	3	4	5	1	3	5	1	5	1	5	1	5		1	
RR	2																
c.	2	4	(1)	3			5							1			
SJI	F																
d.	2			5							1					3	4

Prioridade

b. Turnaround

Processo	FCFS	RR	SJF	Prioridade
P1	10	19	19	16
P2	11	2	1	1
P3	13	7	4	18
P4	14	4	2	19
P5	19	14	9	6

c. Tempo de espera (turnaround menos o tempo de serviço)

Processo	FCFS	RR	SJF	Prioridade
P1	0	9	9	6
P2	10	1	0	0
P3	11	5	2	16
P4	13	3	1	18
P5	14	9	4	1

d. SJF (Shortest Job First)

2. Cinco processos são criados na seguinte ordem: P1 , P2 , P3 , P4 e P5, com os seguintes tempos:

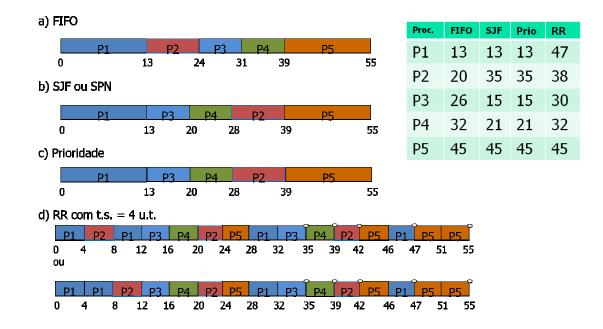
Processo	Tempo de Serviço	Prioridade	Tempo de chegada
P1	13	3	0
P2	11	4	4
Р3	7	1	5
P4	8	2	7
P5	16	5	10

Ilustre a execução dos processos através de um diagrama usando os seguintes esquemas de escalonamento:

- (a) FIFO
- (b) SJF
- (c) prioridade (número de prioridade menor implica prioridade maior)
- (d) circular com fatia de tempo = 4 u.t.

Desconsidere E/S ou tempo de escalonamento ou troca de contexto entre processos.

Mostre os tempos de *turnaround* individuais por processo e a média resultante.



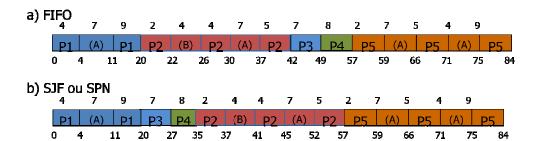
3. Cinco processos são criados na seguinte ordem: P1, P2, P3, P4 e P5, com os seguintes tempos:

Processo	Tempo de serviço	Tempo de chegada	Instantes de tempo para E/S	Tipo de Operação de E/S
P1	13	0	4	A
P2	11	4	2, 6	B, A
Р3	7	5		
P4	8	7		
P5	16	10	2,7	A, B

Ilustre a execução dos processos através de um diagrama usando os seguintes esquemas de escalonamento, sabendo que a operação de E/S (A) leva 7 u.t. e o tipo (B) leva 4 u.t.:

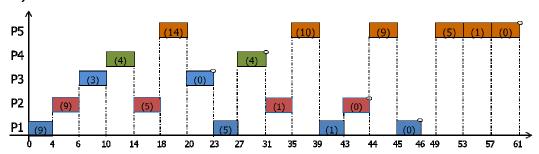
- (a) FIFO
- (b) SJF
- (c) circular com fatia de tempo = 4 u.t.

Desconsidere o tempo de escalonamento ou troca de contexto entre processos. Mostre os tempos de *turnaround* individuais por processo e a média resultante.



Proc.	FIFO	SJF	RR
P1	20	20	46
P2	38	53	40
P3	44	22	18
P4	50	28	24
P5	74	74	51

c) RR com t.s. = 4 u.t.



Fila de Prontos: P1, P2, P3, P4, P2, P5, P3, P1, P4, P2, P5, P1, P2, P5, P1, P5, P5, P5

Processo	Inicio / Op. E/S	Fim / Op. E/S
P1	4/A	11/A
P2	6/B	10/B
P2	18/A	25/A
P5	20/A	27/A
P3	45 / B	40 / B

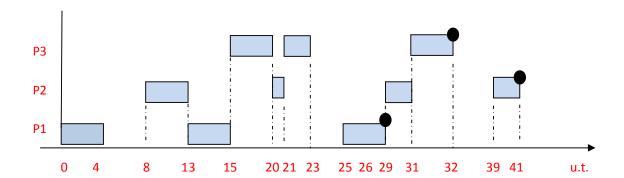
4. Considere um sistema multitarefa com um único processador. Os processos são criados nesse sistema segundo as informações na tabela abaixo:

Processo	Instante de Ativação (ut)	Tempo total de CPU (ut)	Instantes de tempo de ocorrência das operações de E/S (com relação ao seu tempo de CPU)	Tipo de operação de E/S
P1	0	10	4	А
			6	С
P2	8	10	6	А
			8	В
Р3	10	8	7	В

Característica temporal de cada operação de E/S: "A" leva 5 u.t., "B" leva 8 u.t. e o "C" leva 10 u.t.

Desenhe o diagrama de tempo mostrando a alocação da UCP para cada um dos três processos segundo as condições abaixo especificadas e calcule seus respectivos tempos de *turnaround*:

- ✓ Considere um sistema utilizando <u>escalonamento circular com prioridade dinâmica</u> com fatia de tempo (*time slice*) igual a 5 u.t.
- ✓ Todos os processos são criados com a mesma prioridade.
- ✓ Cada vez que um processo realiza uma operação de E/S do <u>tipo A</u> recebe um acréscimo de **1 ponto** na prioridade, do <u>tipo B</u> recebe um acréscimo de **2 pontos** e do <u>tipo C</u> recebe um acréscimo de **3**.
- ✓ <u>Todas as vezes</u> que um processo sair do estado de execução (seja por preempção ou operação de E/S), sua prioridade <u>retorna para o valor original</u>.
- ✓ Desconsidere o tempo de mudança de contexto (troca de contexto) entre os processos.



FP: P1, P2, P1, P3, P2, P3, P1, P2, P3, P2 Pri: 0 0 1 0 0 0 3 1 2 2

Turnaround (u.t.): P1 = 29, P2 = 33, P3 = 22

Processo	Início / Op. E/S	Fim / Op. E/S
P1	4/A	9/A
	15 / C	25 / C
P2	21 / A	26 / A
	31 / B	39 / B
Р3	23 / B	31 / B

5. Considere um sistema com 2 processadores (UCP1 e UCP2) e memória compartilhada (sistema fortemente acoplado). A fila de prontos é única e compartilhada entre os processadores. Neste sistema são criados 5 processos com os seguintes tempos de execução: (50)

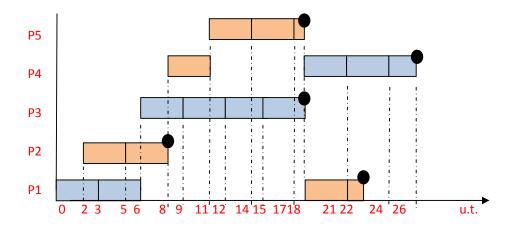
Processo	UCP-time (u.t.)	Prioridade	Instante em que foi criado
P1	10	1	0
P2	6	7	2
Р3	12	5	4
P4	11	2	6
P5	7	4	11

Construa 2 diagramas de tempo (um para cada UCP), mostrando o que acontece em cada uma delas até o fim da execução dos 5 processos e calcule o *tempo de turnaround* dos processos para o seguinte esquema de escalonamento:

Escalonamento Circular com Prioridade (maior número > mais prioritário) e fatia de tempo = 3 u.t.

Observações:

- ✓ Desconsidere operações de E/S, tempo de escalonamento ou troca de contexto entre processos.
- ✓ No tempo 0 é iniciada a busca por processos na fila de prontos para executar nas CPUs.
- ✓ Se no momento do escalonamento de um processo as duas UCPs estiverem livres, o escalonador do sistema operacional alocará o processo na UCP1.



FP: P1, P2, P1, P3, P2, P4, P1, P3, P5, P4, P3, P5, P3, P5, P4, P1, P4
Pri: 1 7 1 5 7 2 1 5 4 2 5 4 5 4 2 1 2

Uso da UCP 1: Uso da UCP 2:

Turnaround (u.t.): P1 = 22, P2 = 6, P3 = 14, P4 = 20, P5 = 7