Teoria dos Grafos Aula 7

Aula passada

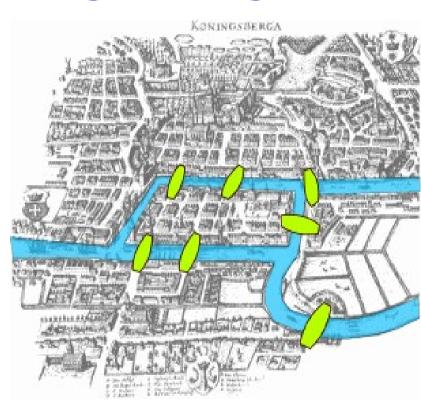
MST

Aula de hoje

- Pontes de Königsberg
- Ciclo Euleriano
- Ciclo Hamiltoniano
- Quem foi Turing?
- Coloração
- Algoritmo Guloso
- Número Cromático

As 7 Pontes de Königsberg

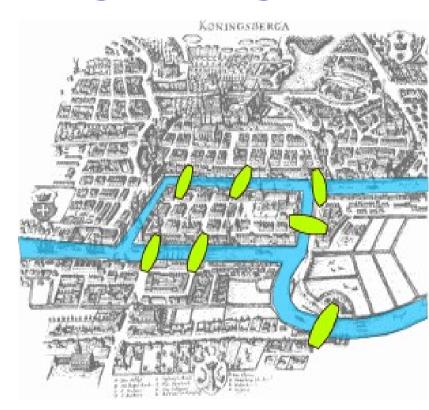
- Königsberg, cidade na Prússia (atual Rússia)
- 7 pontes na cidade
- Desafio popular na cidade
 - partir de um ponto, atravessar as
 7 pontes uma única vez,
 retornando ao ponto de partida



Existe tal trajeto?

As 7 Pontes de Königsberg

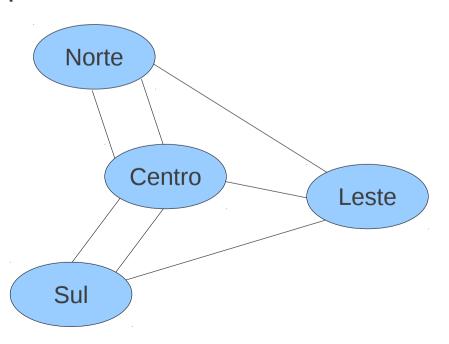
- Euler resolveu este problema em 1736!
- Estabeleceu ainda quando tal trajeto seria possível em qualquer cidade
- Abstração do problema via grafos

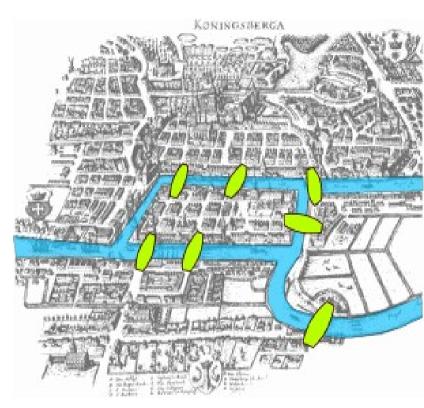


Início da Teoria dos Grafos!

As 7 Pontes de Königsberg

- Abstração via grafos
- Objetos: áreas contíguas de terra
- Arestas: ponte entre áreas
 - podendo ter mais de uma



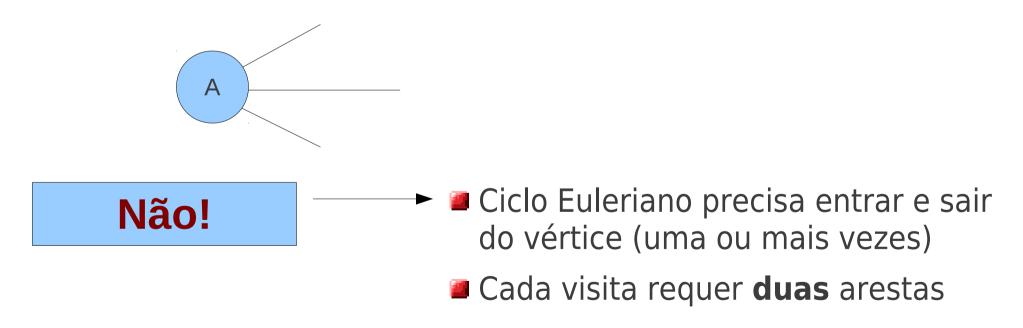


- Tal trajeto existe?
- Percorrer as 7 pontes e retornar ao ponto inicial?

Não!

Ciclo Euleriano

- Ciclo que percorre todas as arestas exatamente uma vez e retorna ao vértice inicial
- Quando tal ciclo existe em um grafo?
- Se um vértice tem grau ímpar tal cliclo pode existir?



Ciclo Euleriano

Teorema

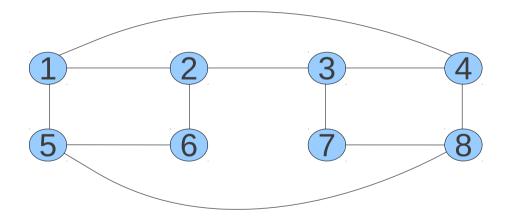
Um grafo G conexo possui ciclo euleriano se e somente se todo vértice de G possuir grau par.

Prova (duas partes)

- Ciclo euleriano implica grau par
 - já provamos (slide anterior)
- Grau par implica ciclo euleriano
 - mais complicado
- Grafo euleriano
 - grafo que admite ciclo euleriano
 - todos os vértices possuem grau par

Ciclo Hamiltoniano

- Ciclo que percorre todos os vértices exatamente uma vez e retorna ao vértice inicial
- Possui ciclo hamiltoniano?



- Nome em referência a William Hamilton, que investigou este problema em dodecaedros em 1850
 - Hamilton's puzzle
- Hamilton prova que sólidos platônicos possuem ciclo hamiltoniano

Grafos 2012/2

Ciclo Hamiltoniano



- Quando um grafo possui ciclo hamiltoniano?
- Algoritmo para determinar se ciclo existe?
- Não temos algoritmo eficiente para este problema
 - problema é NP-Completo (vale US\$ 1 milhão)
- Pesquisa: determinar classe de grafos que possuem ciclo hamiltonianos
 - ex. resultado de hamilton
- O que estes grafos tem em comum?

Dualidade e Mistério

Problema: Determinar se um grafo possui ciclo euleriano

Problema: Determinar se um grafo possui ciclo hamiltoniano

Fácil

Difícil



- Problemas aparentemente similares (arestas x vértices)
- Por que um problema é fácil e outro difícil?

Aspecto fundamental da computação

Quem foi Alan Turing?



- Solucionou um dos problemas de Hilbert?
- Decodificou e quebrou a Enigma ?
- Inventou o teste de Turing ?

Entscheidungsproblem

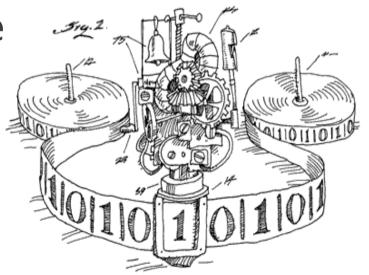
- Problema fundamental proposto por Hilbert em 1928
- Existe um algoritmo que dado um sistema de regras formal e uma afirmação neste sistema
 - decida se a afirmação é verdadeira ou falsa
- Mecanizar a decisão do que é verdadeiro e falso em qualquer linguagem formal

Implicações para a matemática!

Ex. toda e qualquer hipótese (conjuntura) pode ser decidida como verdadeira ou falsa

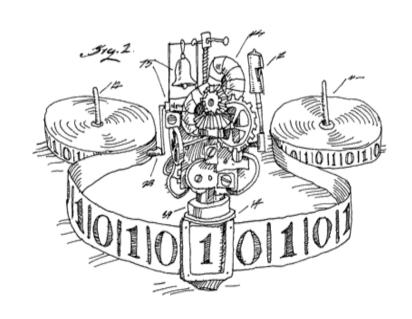
Solução para o Entscheidungsproblem

- Não existe algoritmo que possa decidir se afirmações em sobre os números naturais
- Turing, 1937 (antes do doutorado)
- Precisou antes formalizar o conceito de algoritmo!
- Introduziu máquinas de Turing
 - modelo para computabilidade que usamos
- Introduziu famoso Halting problem
 - Problema undecidable



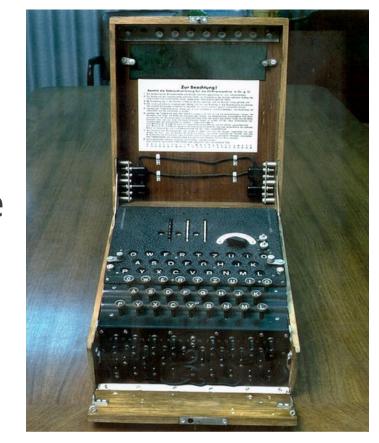
Halting Problem (Problema da Parada)

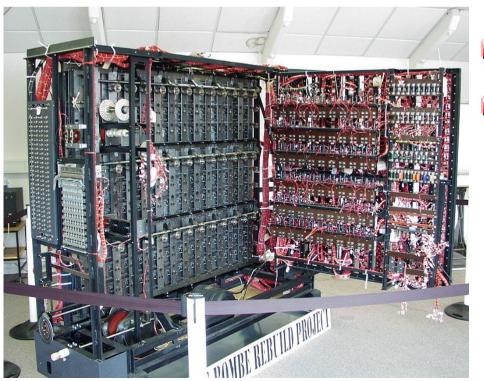
- Dado um programa e uma entrada, decidir se o programa pára ou continua para sempre
- Idéia: emular o programa, mas como saber que ele não irá parar?
- Problema insolúvel! Independente da complexidade



A Enigma

- Máquina mecânica para cifrar e decifrar mensagens
- Utilizada pela marinha alemã durante segunda guerra
- Turing: cryptoanálise para inteligência Britânica, 1940 (depois do doutorado)

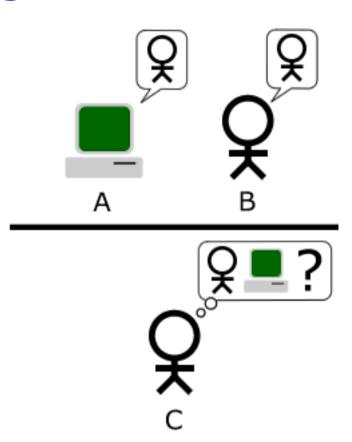




- Ajudou a decifrar a Enigma
- Ajudou a construir máquina eletromecânica para decifrar mensagens da Enigma rapidamente – the bombe
 - precursor do primeiro computador

Teste de Turing

- Teste para determinar definir "inteligência"
- Conversa em linguagem natural entre interrogador e uma máquina e outra pessoa
- Máquina dita inteligente se engana o interrogador em pensar que ela é a pessoa
- Artigo de 1950 provocador. Poderiam máquinas vir a enganar humanos?
- Início de Inteligência Artificial (AI)



Uma Mente Brilhante

- Contribuições significativa em diferentes áreas do conhecimento humano
- Lógica, matemática, computação, IA e biologia
- Formalizou o conceito de computabilidade e algoritmo
- Turing Award, dado anualmente pela ACM; Nobel da Computação



Alan Turing, 1912 – 1954



- 2012 The Alan Turing Year (ATY)
 - Diversos eventos e atividades para celebrar
 100 anos do seu nascimento

Colorindo um Mapa



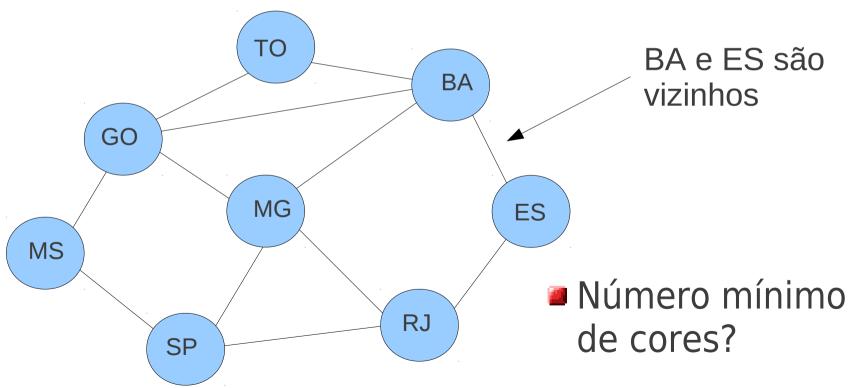
- Mapa de regiões (estados)
- Colorir o mapa
 - regiões vizinhas (com fronteira)não podem ter mesma cor

- Problema 1: Como colorir um mapa de forma atendendo a restrição
- Problema 2: Qual é o menor número de cores necessário?

Colorindo um Mapa

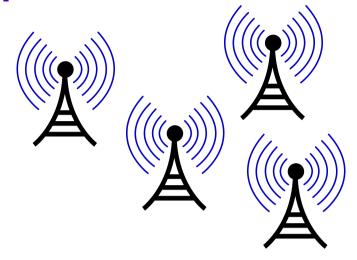
- Abstração via grafos
- Vértices: regiões (estados)
- Arestas: duas regiões são vizinhas





Alocação de Frequências

- Rede telefonia celular
 - Estações base (torre)
- Células vizinhas não podem usar mesma frequência
 - interferência!

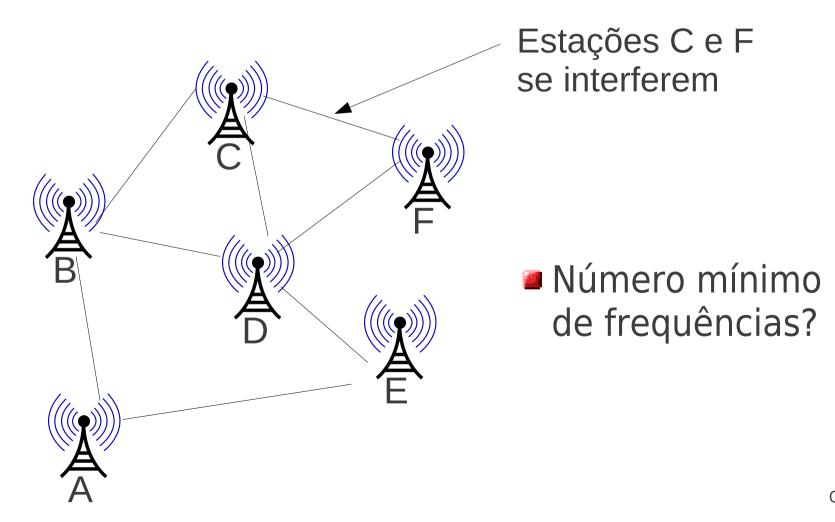


- Problema 1: Como alocar frequências às células?
- Problema 2: Qual é o menor número de frequências necessário?

Mesma abtração!

Alocação de Frequências

- Vértices: estações base
- Arestas: duas estações são vizinhas (interferem)

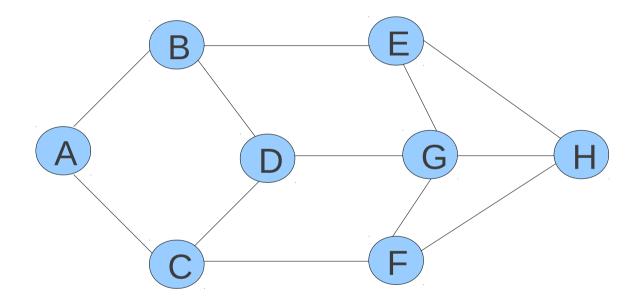


Coloração em Grafos

- Coloração de vértices
- Dado grafo G = (V, E)
- Restrição: vértices vizinhos não possuem mesma cor
- k-coloração: coloração que utiliza exatamente k cores
 - grafo é *k-colorível*
- Número cromático: menor número de cores necessário colorir o grafo

Exemplo

- Uma coloração qualquer?
- Número cromático?



Coloração qualquer é fácil, número cromático é difícil

Algoritmo para Coloração

- Algoritmo para colorir um grafo com o menor número de cores possível
- Idéias???
- Método guloso
 - Mas como? Guloso em que?

Algoritmo Guloso

- Guloso no grau dos vértices
 - maior o grau, mais restrito, colorir primeiro

Algoritmo Guloso

- Algoritmo funciona?
 - gera uma coloração de G?
- Sim! Prova pelo funcionamento
- Algoritmo obtém número cromático?
 - utiliza menor número de cores?
- Não! Contra-exemplo?
- Complexidade?

Número Cromático

Problema difícil!

- Não se conhece algoritmo eficiente para determinar o número cromático
- Determinar se um grafo é k-colorível é igualmente difícil, para k > 2
 - para k = 2 é fácil, já fizemos aqui

Coloração de Mapas

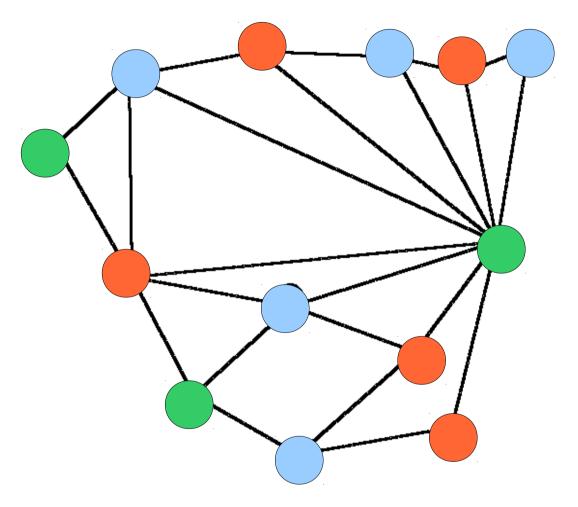
- Caso especial de coloração de grafos
- Grafo induzido pelo mapa é planar
 - restrição geométrica das fronterias.
- Grafo planar: é possível desenhar o grafo sem cruzar as arestas

Problema: Qual é o menor número de cores necessário para colorir qualquer mapa?

Exemplo

América do Sul





- Número cromático?
- Exemplo com 4 cores?

Teorema das 4 Cores

- Quatro cores são suficientes para colorir qualquer mapa
- Conjectura de De Morgan em 1852
- Várias provas erradas da conjectura!
- Provado somente em 1972 por Appel, Haken e um computador
 - prova por "força bruta" mostra que não há mapa para qual 5 cores seja necessário
 - Análise de 2000 casos, via computador!
- Primeira grande prova com ajuda do computador
- Matemáticos não gostam: e se tiver bug no programa?