

Apresentação

Letícia Duboc

Formação

- Doutorado em Engenharia de Software na University College London (UCL), Inglaterra
- Mestrado e graduação em Ciência de Computação na UFRJ

Área de ensino/pesquisa:

• Engenharia de software, engenharia de requisitos, escalabilidade de sistemas de software, qualidade de software, sustentabilidade

o Horário das aulas

Terças (N3 & N4) e Quintas (N3 & N4)



Filosofia da Disciplina

- Aulas expositivas
- Projeto gradual
- Aprendizado colaborativo
- Argumentação oral e escrita



Flickr CC By Franco Caruzzo

Lições Aprendidas (1)

Sugestões	Atendida? Por que?
Duas provas ao invés de uma	Sim.
Mais aulas de exercícios	Sim
Avaliar um aos outros a cada etapa do trabalho	Sim
Diminuir o encontro do trabalho para a resolução/correção das listas	Praticamente. Número de aulas dedicadas aos exercícios da lista foram aumentadas. Correção será feita em cada grupo. Número de aulas de acompanhamento do trabalho não foram diminuídas por terem sido consideradas muito úteis pela maioria dos alunos.
Aulas no laboratório	Tentei, mas até o momento não há laboratório disponível que acomode toda a turma.
Peso maior no trabalho	Não. Explicação na descrição do trabalho
Pontos por trabalhos extra	Não. O trabalho que vale 20% da nota já tem um acompanhamento constante, onde boa parte dos erros são apontados.

Lições Aprendidas (2)

- Se você pudesse voltar atrás, faria alguma coisa diferente?
 - Me dedicaria mais a estudar o conteúdo da disciplina / estudaria diariamente / faria resumos
 - Me dedicaria mais ao trabalho / participaria mais na confecção dos diagramas / tiraria dúvidas do trabalho
 - o Escolheria melhor o meu grupo do trabalho
 - o Estudaria pelo livro do Bezerra (desde o começo do período)
 - o Leria o livro do Larman
 - o Faria a lista desde o começo do período / faria mais exercícios
 - o Perguntaria durante o curso, não só antes da prova
 - o Pegaria menos disciplinas

Avaliação

- Trabalhos de modelagem em grupo
 - o Entrega parcelada
 - o 20% da nota
- 2 Provas individuais
 - o 80% da nota

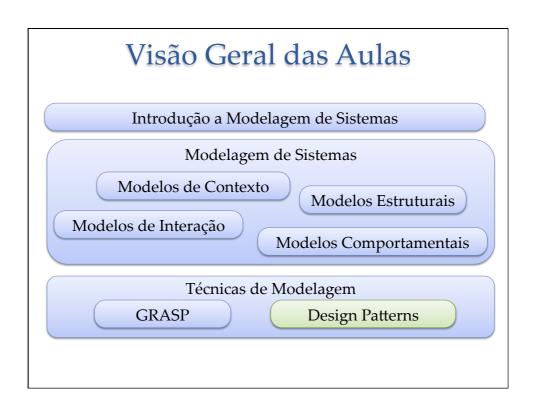


Flickr CC By Noukka Signe

Frequência as aulas

- A frequência as aulas é obrigatória conforme normas da Universidade.
- Atraso (depois da chamada) é contado como meia falta.
- A chamada não tem hora certa, mas é perto do início da aula.
- O aluno que deixar de comparecer a mais de 25% das aulas será reprovado independente da nota.

Máximo 6.5 aulas



Moodle da Disciplina

- ead.uerj.br
- Para se inscrever
 - o Chave: APS@2015
 - o Preencher o perfil com nome completo e...

Adicionar foto, por favor!



Bibliografia Básica

- Eduardo Bezerra. **Princípios de Analise e Projeto de Sistemas com UML**. Elsevier. 3ª edição. 2014.
- Craig Larman. Utilizando UML e Padrões. 3ª Edição. 2007
- S. Robertson and J. Robertson. Mastering the Requirements Process, 2nd Edição, Addison-Wesley, 2006. (Cap 1 e 3)
- Ian Sommerville. Engenharia de Software. 9ª edição. 2011 (Cap 1)
- Roger S. PressmanSoftware Engineering: A Practitioners Approach, 7th Ed.
 (Cap 1)
- Erich Gamma,
 Richard Helm, Ralph Johnson,
 John Vlissides Design Patterns:
 Elements of
 Reusable Object-Oriented
 Software



Bibliografia Complementar

- Martin Fowler UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language.
- Scott W. Ambler. The Elements of UML 2.0 Style
 Martin Fowler, Kent Beck,
 John Brant, William Opdyke,
 Don Roberts. Refactoring: Improving the

Design of Existing Code

• Entre outros...



Conhecendo Vocês

Primeira atividade do curso:



Preencher o formulário "Perfil do Aluno" no Moodle da disciplina.

Prazo: 30/08/2015