

Sistema de Hospedagem

Prof: Araújo Lima

Disciplina: Análise de Projetos e Sistemas Orientados à Objetos (APSOO)

Equipe: Murilo Lima de Holanda 0286740

Rafael de Lima 0286750

Declaração de Objetivos

1. Objetivo Geral:

Controlar os registros e despesas de hóspedes, reservas e ocupação nos apartamentos, consultas e manutenção de serviços de um hotel.

2. Objetivos Específicos Essenciais:

- Fazer registro de hóspedes
- Fazer check-in
- Fazer check-out
- Efetuar Reservas de apartamentos
- Consultar Conta

Definição do Ambiente Tecnológico

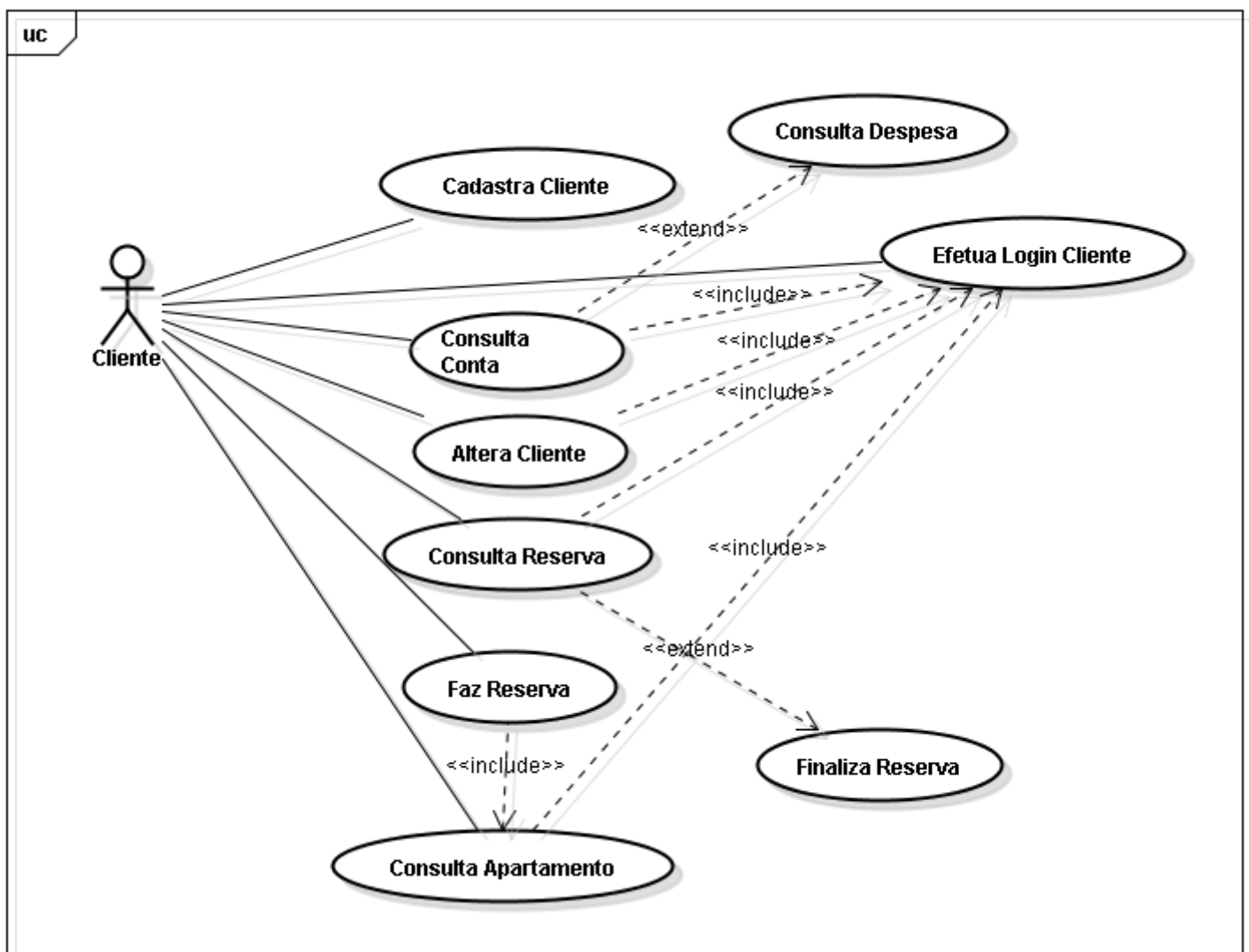
1. Sistema Operacional
 - Servidor:
 - i. Windows
 - Cliente
 - i. Windows
 - ii. Linux
2. SGBD
 - MySQL Server 6.0
3. Servidor Web
 - Internet Information Services (IIS)
4. Linguagem de Programação
 - C#
 - Asp.NET
 - JavaScript
 - Ajax
5. Framework
 - Asp.NET MVC 2.0(camadas)
 - Entity Framework (dados)
6. Interface de Usuário
 - Html
7. Ferramentas Case
 - DBDesign 4 (Banco de Dados)
 - JUDE 5.0 (Casos de Uso, Diagrama de Classes)
 - Microsoft Office 2007 (Documentos)
 - SVN (Controle de Versão)
 - Google Code (Repositório de Código Fonte)

- DropBox
8. Navegadores Suportados
- Google Chrome
 - Mozilla Firefox

A aplicação Cliente x Servidor será dividida nas 4 camadas lógicas seguintes:

- Cliente
 1. View (UI)
- Servidor
 2. Controller (Regras de Negócio)
 3. Validação
 4. Model (Dados)
 - i. Repositories (Consultas)
 - ii. ADO.Net/Entity Framework (Entidades)
 - iii. Connector NET/MySQL (Conexão)
 - iv. Banco MySQL (Banco de Dados)

Diagramas de Caso de Uso



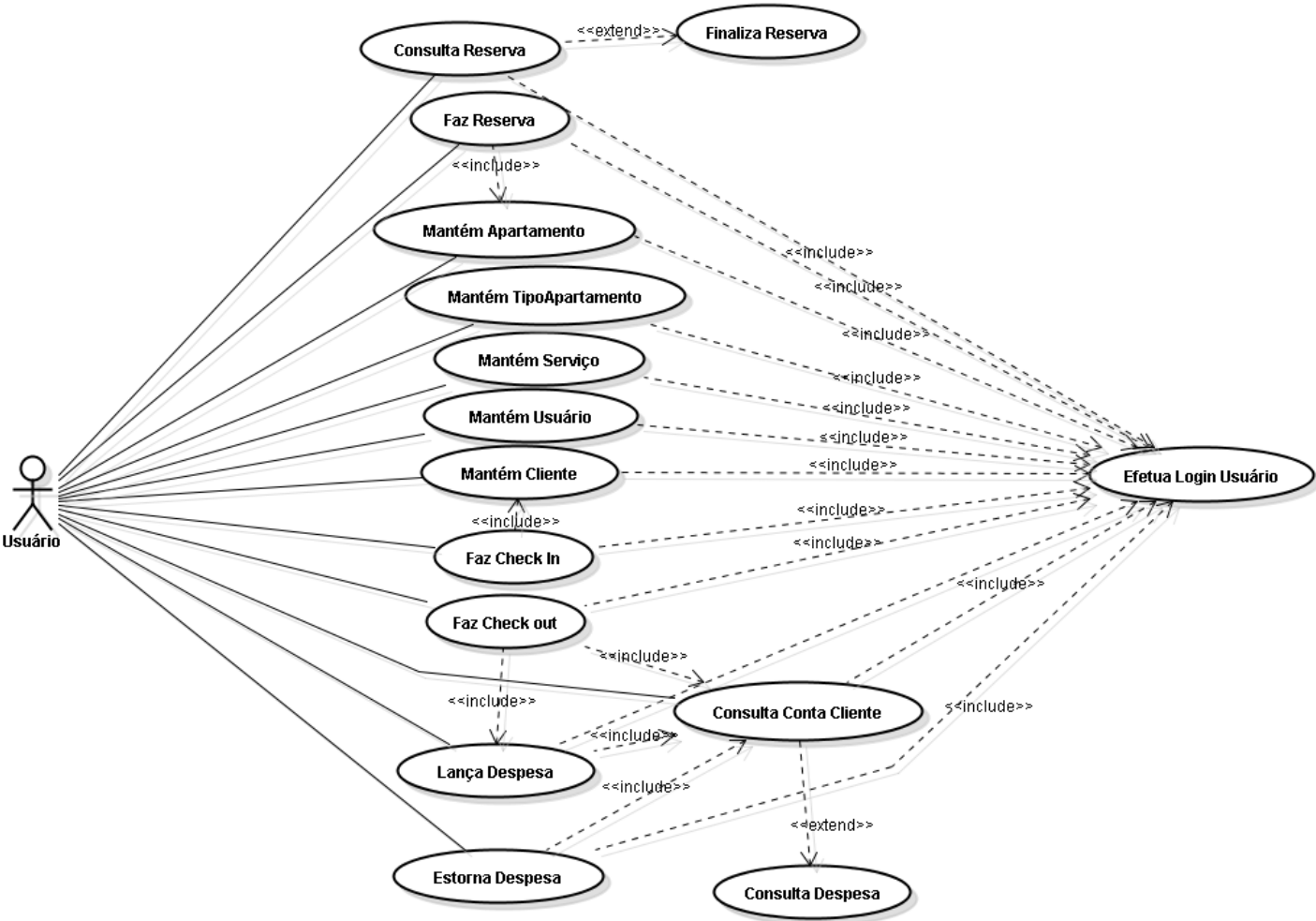
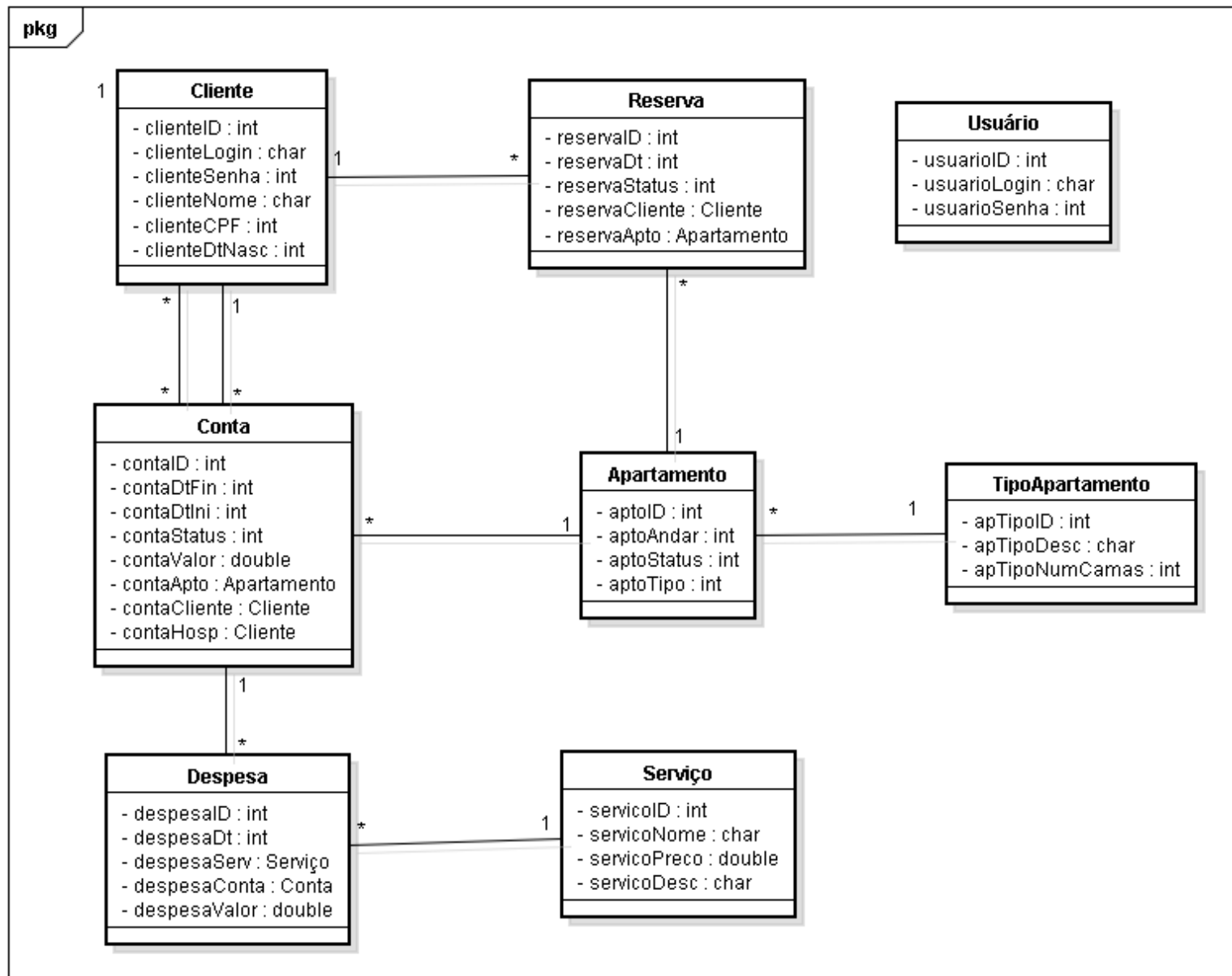


Diagrama de Classes



Modelo de Dados

