### MÉTODOS NUMÉRICOS I TRABALHO II

#### **EQUIPE:**

CÍCERO CAVALCANTE LEANDRO MONTEIRO MURILO LIMA PAULO SÉRGIO RAFAEL DE LIMA

### IMPLEMENTAÇÃO DOS MÉTODOS GAUSS-JACOBI E GAUSS-SEIDEL PARA CÁLCULO DE DESLOCAMENTO DE PARTÍCULAS – TEMA 1

### **SUMÁRIO**

- Motivação
  - Problema
  - Métodos
- Metodologia
  - Análise
  - Modelagem
  - Implementação
- Estudo de Caso
- Conclusão

# **MOTIVAÇÃO**

#### Problema

Achar deslocamentos d1,d2,..,dn de partículas através da inversa da matriz A. Isso é feito achando-se as colunas da inversa isoladamente. Para isso utilizamos os **Métodos Gauss-Jacobi e Gauss-Seidel.** 

# **MOTIVAÇÃO**

#### Métodos

Gauss-Jacobi

$$d_{k+1} = [C]\{d\}_k + \{g\}$$

Gauss-Seidel

$$d_{k+1} = (b_1 - a_{12}x_2 - ... - a_{1n}x_n)_k / a_{12}$$

### **METODOLOGIA**

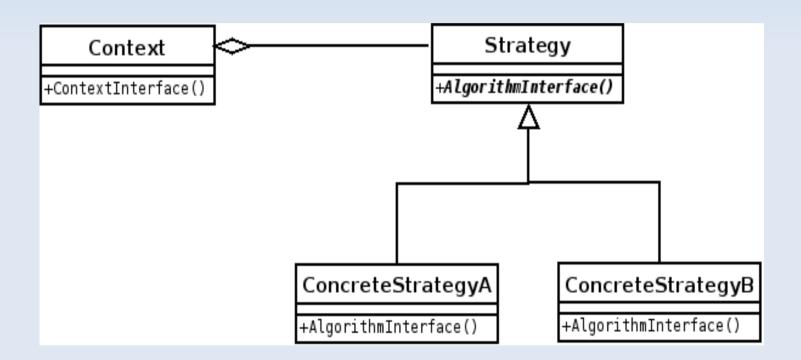
- Análise
  - Definição das classes
  - Padrão Behavioral Strategy
  - Atributos e funções

## METODOLOGIA -> ANÁLISE

- Definição das classes
  - metodo
  - contexto
  - gaussjacobi
  - gaussseidel

### METODOLOGIA -> ANÁLISE

Padrão Behavioral Strategy

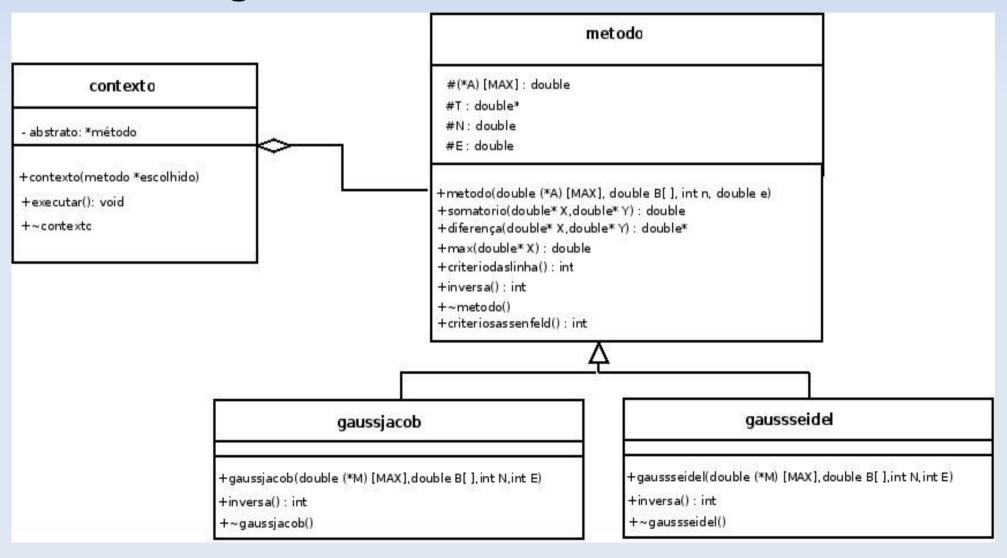


### METODOLOGIA -> ANÁLISE

- Atributos e funções
  - número de partículas
  - precisão
  - coeficientes da matriz
  - termos independentes
  - critérios de parada
  - deslocamentos
  - inversa da matriz

#### **METODOLOGIA**

## Modelagem



#### **METODOLOGIA**

- Implementação
  - Classe metodo
    - double\* somatorio(double \*X,double \*Y);
    - double diferenca(double \*X,double \*Y);
    - double max(double\* X);
    - int criteriodaslinhas();
    - int criteriosassenfeld();
    - int inversa();
  - Classes gaussjacobi e gaussseidel
    - int inversa();

## METODOLOGIA -> IMPLEMENTAÇÃO

- Implementação
  - Classe contexto
    - int executar();
  - Int Main()
    - Instancia problema;
    - simula o problema;

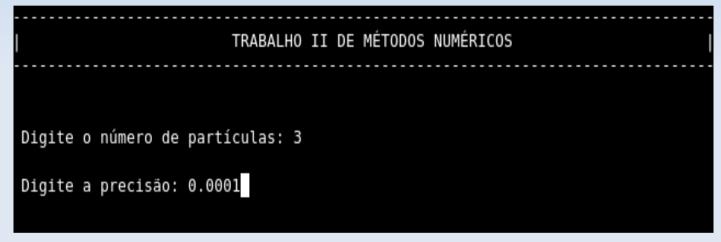


Figura 1: dados iniciais

```
TRABALHO II DE MÉTODOS NUMÉRICOS
Número de partículas: 3 Precisão: 0.0001
Digite os termos da matriz dos coeficientes:
A[1][1]: 10
A[1][2]: 2
A[1][3]: 1
A[2][1]: 1
A[2][2]: 5
A[2][3]: 1
A[3][1]: 2
A[3][2]: 3
A[3][3]: 10
Digite o vetor de termos independentes:
B[1]: 1
B[2]: 2
B[31: 3
```

Figura 2: Matriz e Termos Independentes

```
TRABALHO II DE MÉTODOS NUMÉRICOS
Número de partículas: 3 Precisão: 0.0001
Escolha uma dentre as alternativas abaixo:
1- Obter a inversa de A e os deslocamentos pelo metodo de Gauss-Jacob
2- Obter a inversa de A e os deslocamentos pelo metodo de Gauss-Seidel
3- Reiniciar o programa
0- Sair
Sua escolha: 1
```

Figura 3: Opções

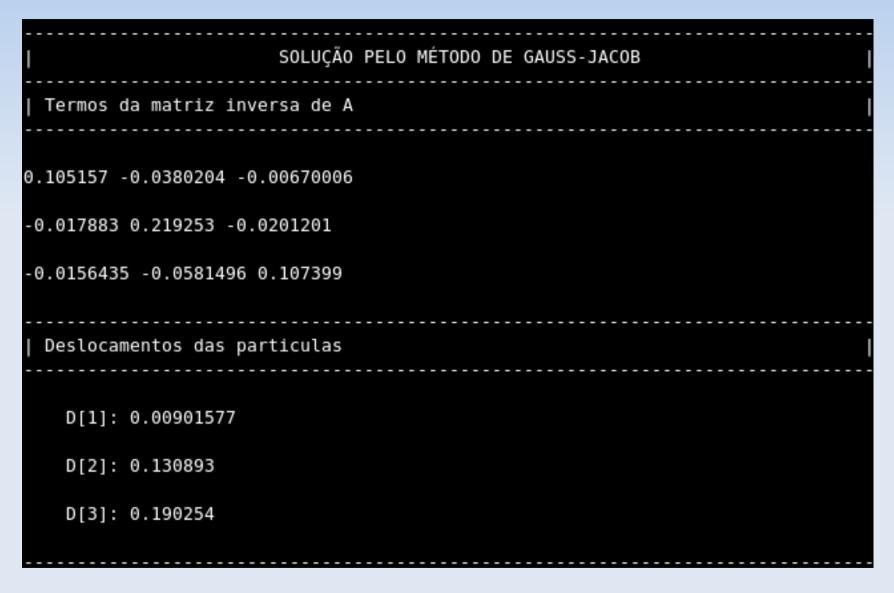


Figura 4: Resultados – Gauss Jacobi

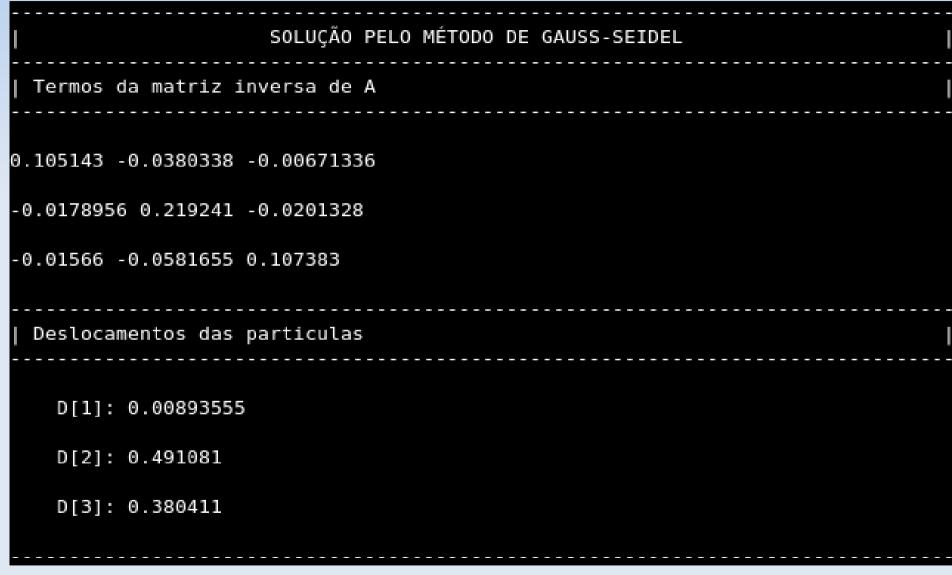


Figura 5: Resultados – Gauss Seidel

### **CONCLUSÃO**

- Conclusão
  - Gauss Jacobi X Gauss Seidel
    - convergência -> Jacobi = Seidel
    - simplicidade -> Jacobi > Seidel
    - rapidez -> Jacobi < Seidel</li>