# Técnicas de Programação

Prof. Joaquim Bento

**Equipe:** 



Leandro Monteiro
Leidiane Freitas
Murilo Holanda(líder)
Victor Pessoa

### Introdução

Desenvolver um sistema para apoiar uma rede bancária computadorizada.

O Sistema foi desenvolvido em C++, utilizando técnicas de Programação.



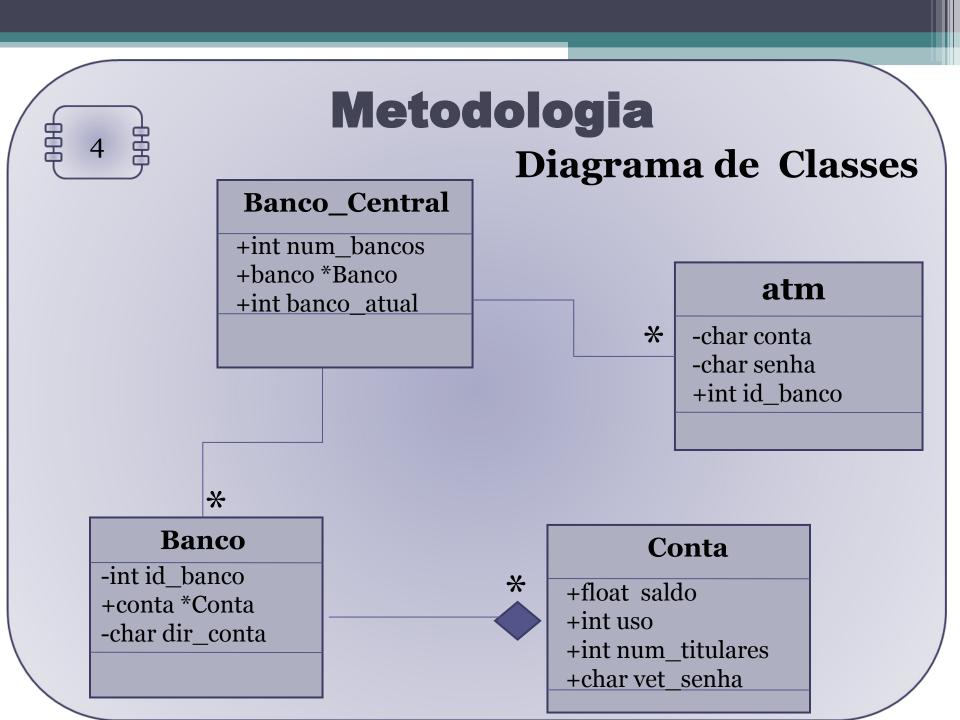
### Divisão

Leandro - Implementação da classe conta e banco

Leidiane - Apresentação e manipulação de arquivos

Murilo - Implementação da classe atm e central

Victor - Modelagem e estudo do controle de concorrência



### Modelagem

#### **Banco Central** atm +int num\_bancos -char conta[10] +banco\* Banco -char senha[10] +int banco\_atual +int id banco +central() +atm() ~central() ~atm() +void opcoesBanco() +void requisicaoDados() +void acessarBanco(int id) +void escolherBanco() +float realizarOperacao(int id banco, int operacao, char conta[10]) +int escolherOperacao() +int realizarOperacao(int id\_banco, int operacao, float valor, char conta[10]) +int autenticarUsuario(int id banco, char conta[7], char senha[10]) Banco -intid banco +conta\* Conta -char dir\_conta[20] +banco() ~banco() +void autenticarUsuario(char conta[7], char senha[10]) +float executarOperacao(char conta[7], int tipo) +int executarOperacao(char conta[7], int tipo, float valor) +void sairConta() Conta +float saldo +int uso +int num titulares +char vet\_senha[10][10] +conta(char[20]) ~conta() +int deposito(float valor) +int saque(floar valor) +float extrato() +void liberarConta()



# Metodologia

Foi criado uma Pasta para cada Banco que contém os arquivos que são as contas dos clientes.

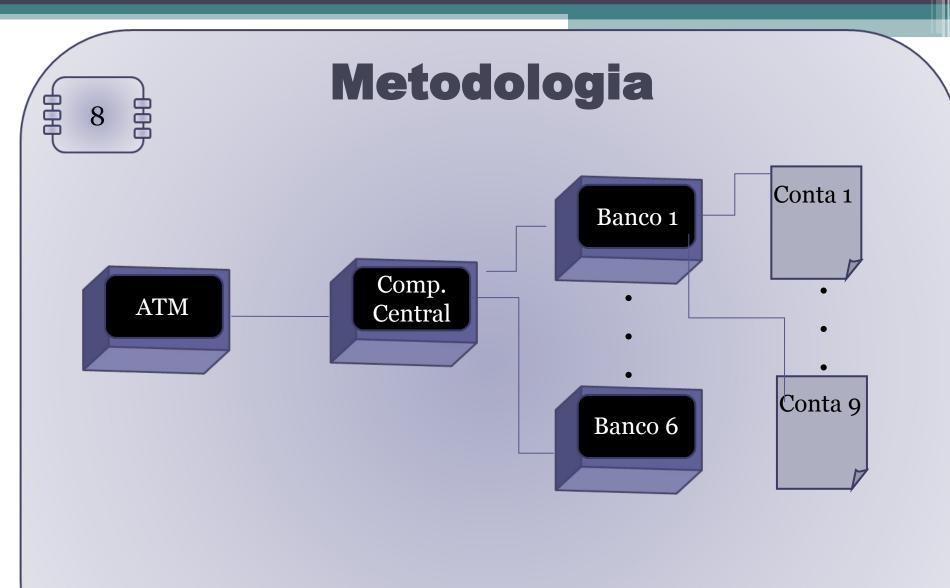




### Metodologia

#### Formato do arquivo Conta:

```
<flag de uso>\n
          1 caracter
<num. De Titulares>\n
          1 caracter
<senha><nome><cpf><Telef>\n
                            8 caracter
                      12 caracter
                   29 caracter
              10 caracter
<Saldo>
```





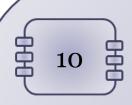
# Operações da classe atm

Construtor

Requisição de dados

**Escolher banco** 

Escolher operação



# Operações da classe central

Opções de banco

Acessar banco

Realizar operação

Autenticar usuário

# Operações da classe banco

Autenticar usuário

Executar operação

Sair da conta

# Operações da classe conta

#### Construtor

- Abre arquivo.
- Armazena valores úteis para futuras operações.

### Operação de Extrato

•Retorna o saldo.

### Operação de Depósito

•Deposita valor e retorna 1.

# Operações da classe conta

### Operação de Saque

- Conta verifica o saldo
- •Compara com o valor de saque
- Se saldo>saque OK
- •Senão retorna -1



- 1)ATM acessa o Computador Central.
- 2)Cliente escolhe qual seu banco.
- 3)O banco autentica o cliente (conta e senha) e modifica status da conta para ocupado.
- 4)O ATM pergunta qual ação o cliente deseja realizar e a executa
- 5)O banco fecha o acesso à conta e modifica status da conta para livre.
- 6) Concluído, o programa volta para a tela de escolha dos bancos.



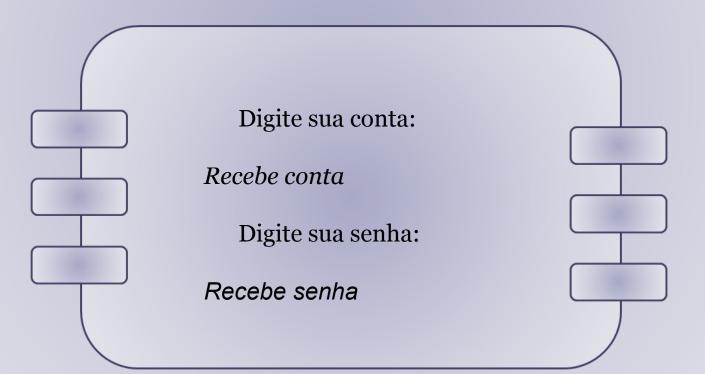
### Tela Principal



16 号

### Estudo de Caso

### Autenticação





### Autenticação

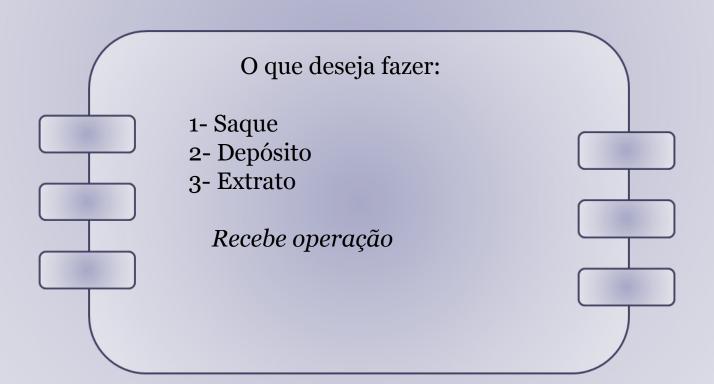
O programa verifica:

- ·Validade do usuário e da senha.
- •Estado da conta.

Mudança do valor da flag para <em uso>.



### Escolha da Operação





### Escolha da Operação

- Toda movimentação do cliente na sessão é feita em um objeto 'conta.
- ·Ao final da sessão, o arquivo é atualizado com as movimentações.



### Conclusão

Dificuldades para obter uma boa modelagem.

Vantagens do uso de OO no trabalho:

- •Utilização de agregação.
- •Uso de Polimorfismo.
- •Encapsulamento dos dados, trazendo mais segurança.
- •Facilidade na Expansão do sistema.
- •Facilidade na Modularização dos sistema.