



Programming = Mathematics + Murphy's Law
- (E. Dijkstra)

Rafael Castro

rafaelcgs10@gmail.com

Karina Roggia

karina.roggia@udesc.br

04/09/2019



Mini-bibliografia



Quem foi Edsger Dijkstra?

- Nome Completo: Edsger Wybe Dijkstra.
- Nacionalidade: Holandês.
- Longevidade: 1930 - 2002.





Alguns trabalhos de Edsger Dijkstra

- Algoritmos de grafos: Prim e Dijkstra.
- Sistema Operacional THE (BATCH, camadas de abstração e multitasking).
- Variável de semáforo.
- Trabalhou no primeiro compilador da linguagem ALGOL 60.
- Introduziu o conceito de pilha em programas recursivos.
- Pai da programação estruturada - Uso de subrotinas, laços de repetição etc.
- Defensor do uso de metodologias matemáticas na programação - Verificação formal.
- Escreveu diversos textos (EWDs).



Prêmios que Dijkstra ganhou

- 1 Fellow da British Computer Society em 1971.
- 2 Membro da Royal Netherlands Academy of Arts and Sciences em 1971.
- 3 ACM Turing Award em 1972.
- 4 American Academy of Arts and Sciences em 1975.
- 5 Fellow da Association for Computing Machinery 1994.



Frases de Dijkstra

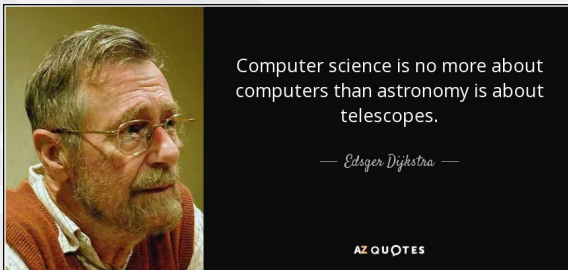


Divisão

- Frases que todos citam, mas que ninguém sabe o contexto
- Frases falando mal de Engenharia de Software
- Frases falando mal de Ensino de C. da Computação
- Frases falando mal de linguagens de programação

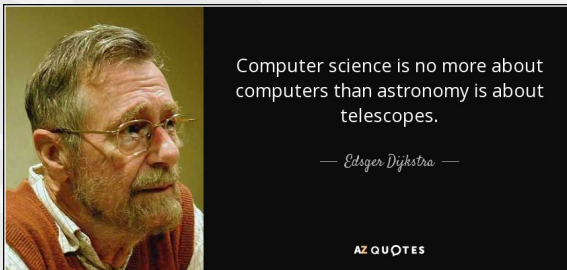


Ciência da Computação ...





Ciência da Computação ...



Não é do Dijkstra!