



Programming = Mathematics + Murphy's Law  
- (E. Dijkstra)

Rafael Castro

rafaelcgs10@gmail.com

Karina Roggia

karina.roggia@udesc.br

04/09/2019



## Mini-bibliografia



# Quem foi Edsger Dijkstra?

- Nome Completo: Edsger Wybe Dijkstra.
- Nacionalidade: Holandês.
- Longevidade: 1930 - 2002.





# Alguns trabalhos de Edsger Dijkstra

- Algoritmo de caminho mínimo em grafos e redescobriu o algoritmo Prim.
- Sistema Operacional THE, tipo BATCH, com camadas de abstração e suporte a multitasking.
- Variável de semáforo.
- Trabalhou no primeiro compilador da linguagem ALGOL 60.
- Introduziu o conceito de pilha em programas recursivos.
- Pai da programação estruturada - Uso de subrotinas, laços de repetição etc.
- Defensor do uso de metodologias matemáticas na programação - Verificação formal.
- Identificou e apresentou a solução de um problema de exclusão mútua em um sistema concorrente.
- Resumindo... fez de tudo.



# Prêmios que Dijkstra ganhou

- 1 Fellow da British Computer Society em 1971.
- 2 Membro da Royal Netherlands Academy of Arts and Sciences em 1971.
- 3 ACM Turing Award em 1972.
- 4 American Academy of Arts and Sciences em 1975.
- 5 Fellow da Association for Computing Machinery 1994.



## A visão de Dijkstra



# Mimimi

- Mimimi
- Mimimi
- Mimimi



## Frases de Dijkstra





# Mimimi

- Mimimi
- Mimimi
- Mimimi