



# $\begin{array}{l} \mathsf{Programming} = \mathsf{Mathematics} + \mathsf{Murphy's} \; \mathsf{Law} \\ & \quad \cdot \; \big(\mathsf{E. \ Dijkstra}\big) \end{array}$

Rafael Castro

rafaelcgs10@gmail.com

Karina Roggia

karina.roggia@udesc.br

04/09/2019







## Quem foi Edsger Dijkstra?

- Nome Completo: Edsger Wybe Dijkstra.
- Nacionalidade: Holandês.
- Longevidade: 1930 2002.





# Alguns trabalhos de Edsger Dijkstra

- Algoritmos de grafos: Prim e Dijkstra.
- Sistema Operacional THE (BATCH, camadas de abstração e multitasking).
- Variável de semáforo.
- Trabalhou no primeiro compilador da linguagem ALGOL 60.
- Introduziu o conceito de pilha em programas recursivos.
- Pai da programação estruturada Uso de subrotinas, laços de repetição etc.
- Defensor do uso de metodologias matemáticas na programação - Verificação formal.
- Escreveu diversos textos (EWDs).





# Prêmios que Dijkstra ganhou

- 1 Fellow da British Computer Society em 1971.
- Membro da Royal Netherlands Academy of Arts and Sciences em 1971.
- 3 ACM Turing Award em 1972.
- 4 American Academy of Arts and Sciences em 1975.
- 5 Fellow da Association for Computing Machinery 1994.





- Frases que todos citam, mas que ninguém sabe o contexto
- Frases falando mal de Engenharia de Software
- Frases falando mal de Ensino de C. da Computação
- Frases falando mal de linguagens de programação

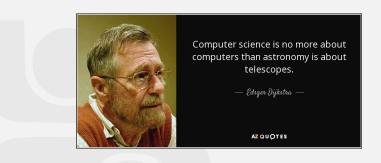




Frases que todos citam, mas que ninguém sabe o contexto

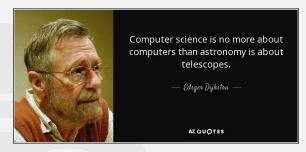


#### Ciência da Computação é sobre ...





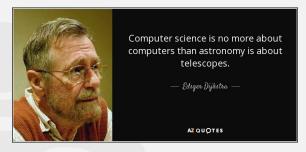
## Ciência da Computação é sobre ...



Não é do Dijkstra!



# Ciência da Computação é sobre ...



Não é do Dijkstra! Michael R. Fellows, Ian Parberry (1993) "SIGACT trying to get children excited about CS"





# Simplicidade é uma grande virtude...

But before above rosy future will have been reached, some hurdles have to be taken. Simplieity is a great virtue but it requires hard work to achieve it and education to appreciate it And to make matters worse: complexity sells better.

- EWD 896 10 de Agosto de 1984
- O texto questiona a natureza da Ciência da Computação
- Contexto: "a computação vai curar todos os males do mundo" a busca pela Pedra Filosofal
- Como a computação se afirma como uma disciplina acadêmica?
  Através da matemática
- Se é simples, não é relevante: rejeitaram um artigo do Dijkstra porque a solução era muito simples.