

EN3016-Desenvolvimento de aplicativos de celular através do Android Studio

Acelerômetro

Aplicador: Paulo Alexandre Martin

Acelerômetro

```
acelerometro=(SensorManager) getSystemService(SENSOR_SERVICE);  
acelerometro.registerListener(this,  
acelerometro.getDefaultSensor(Sensor.TYPE_ACCELEROMETER),  
SensorManager.SENSOR_DELAY_NORMAL);
```

Estes comandos devem ser chamados no onCreate logo após carregar o layout. Eles preparam o acelerômetro do Smartphone para a leitura.

Na classe MainActivity colocamos implements sensorEventListener para informar que vamos ler o sensor de aceleração.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements SensorEventListener
```

Acelerômetro – rotinas importantes

```
private SensorManager acelerometro; // variável para configuração do acelerômetro
```

```
// rotina que é executada quando houver mudança na precisão do sensor
```

```
@Override
```

```
public void onAccuracyChanged(Sensor sensor, int i)
```

```
{
```

```
}
```

```
// rotina que é executada quando houver mudança na aceleração
```

```
@Override
```

```
public void onSensorChanged(SensorEvent sensorEvent)
```

```
{
```

```
if (sensorEvent.sensor.getType()==Sensor.TYPE_ACCELEROMETER)
```

```
{
```

```
ax2=sensorEvent.values[0]; // lendo os valores das acelerações
```

```
ay2=sensorEvent.values[1];
```

```
az2=sensorEvent.values[2];
```

```
}
```

```
}
```