**UNIVERSIDADE PAULISTA**

**Murilo de Souza Ribeiro**

**Robert Danilo C. Caetano**

**TÍTULO DO TRABALHO**

**RIBEIRÃO PRETO – SP**

**2019**

**Murilo Souza Ribeiro**

**Robert Danilo C. Caetano**

**TÍTULO DO TRABALHO**

subtítulo

Trabalho de conclusão de curso para obtenção do título de graduação em Ciência da Computação apresentado à Universidade Paulista – UNIP

Orientador: Prof. Jean Miller Scatena

**1.INTRODUÇÃO**

Se existe algo mais fundamental do que a escrita não sabemos, mas o que realmente temos ciência é que desde os primórdios esse é o meio indispensável de registro de informações, comunicação, experiências, tratados e etc. A escrita nos agrega valores inafiançáveis, seja por meio da história e paradigmas de pessoas intelectuais que já partiram do plano terrestre, mas que deixaram legados que vêm auxiliando até o tempo contemporâneo.

Sabendo disso a computação vem nos acompanhando paralelamente cobrindo as necessidades da sociedade cada vez mais carentes desde seu processo de evolução, consequentemente a décadas atrás era impensável a possibilidade de uma máquina ter a capacidade de reconhecer a voz humana e ser intérprete da sua linguagem seja ela qual for de modo a propiciar soluções de problemas e até mesmo mais conforto e praticidade no cotidiano. Hoje o gelo foi quebrado e a grande maioria já está adaptado com esse processo tecnológico avançado, que acabou deixando de ser novidade.

Ferramentas e recursos a todo momento são desenvolvidas e disparadas para descomplicar a vida da sociedade, focado nesse paradigma o processo de busca por um novo recurso foi pensado e conseguimos trabalhar encima das necessidades de caráter social, com um recurso primordial e fundamental, ou seja, o registro de informações de modo refinado do audível para transcrição, por esse motivo confecionamos o software responsável pela conversão de arquivos de áudio e de captura direta através de um microfone para formato textual.

**1.2 OBJETIVO**

**1.2.1 OBJETIVO GERAL**

O intuito deste trabalho, de forma geral, é o estudo do desenvolvimento de uma ferramenta capacitada para realizar a conversão de áudio em texto, independentemente do método utilizado de entrada seja ela por arquivo ou fala.

**1.2.2 OBJETIVO ESPECÍFICO**

Dentre os objetivos destacamos:

* Estudar as formas de conversão de áudio em texto;
* Estudar as características e o funcionalidades da biblioteca Speech Recognition;
* Estudar as características e o funcionalidades do CMUSphinx;
* Desenvolver a ferramenta utilizando a linguagem Python.