



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
FACULDADE DE ENGENHARIA MECÂNICA
Curso de Graduação em Engenharia Mecatrônica



RELATÓRIO 7 DA DISCIPLINA
SISTEMAS DIGITAIS PARA MECATRÔNICA (FEELT 49081)

SEMANA 07 – DESENVOLVENDO IHM COM KIVY

Prof. Éder Alves de Moura

Murilo Antônio da Silva Rocioli

11811EMT015

Uberlândia, Junho de 2022

Universidade Federal de Uberlândia
Sistemas Embarcados II / Sistemas Digitais para Mecatrônica

Prof. Éder Alves de Moura
Semana 07 – Desenvolvendo IHM com Kivy

Aluno: Murilo Rocioli - 11811EMT015

- As áreas de User Experience (UX) e User Interface (UI) são muito importantes e sempre caminham juntas no desenvolvimento de um projeto de produto.
- A UX tem principal enraizamento na experiência que o cliente tem com o produto, ou seja, da forma com que ele interage com o produto através das características e elementos disponibilizados.
- A UX tem várias etapas de desenvolvimento, fazendo uso intenso de testes e análises de ergonomia e conforto, tratando da organização, criando um produto intuitivo e responsivo para o usuário.
- A UI tem como principal foco atualmente, criar uma interface simples e que facilite a vida do usuário.
- Para o desenvolvimento de um produto, não só é importante ter noção de todas as necessidades e funcionalidades que são fundamentais para o cliente (ou, usuário), mas também é importante gerar uma experiência agradável, otimizando e transformando situações a favor do projeto.
- Como a UI é a porta de entrada do usuário para o produto, também carrega elementos que são pensados de acordo com cada aplicação, seja industrial, voltada para uso cotidiano ou caseiro, onde os botões, tipografia, ícones, cores e indicadores são estudados e avaliados de acordo com cada aplicação do produto que está sendo desenvolvido.
- Também é importante notar como as informações são exibidas, se existem muitas siglas ou complicações que impactam diretamente no dia a dia de um operador dessas máquinas de grande porte.
- Logo, a qualidade do trabalho da equipe de UX e UI, é uma poderosa ferramenta para o desenvolvimento de produtos voltados para negócios (ou, sistemas) dinâmicos e sensoriais que estão sendo inseridos no mercado atualmente.
- A UI e UX design são áreas que se complementam, mas de forma separada, cada um pode trazer bons resultados no desenvolvimento de um projeto.
- Características como, arquitetura da informação (estrutura de como as informações serão exibidas), o projeto de organização e interação com o usuário, os fluxos de tarefas e informações, são algumas das ferramentas e caminhos que grandes empresas têm seguido ao criar produtos que tem essa característica dinâmica e com foco em informações e máquinas, destacando-se em relação a empresas que ainda mantém uma interface mais antiga e que não possibilita uma fácil integração entre sistemas.