Sistema de Música Suite Lite

Guilherme Sarturi, Murilo Thomaselli Teichert

Engenharia de Software/Sistemas de Informação Universidade da Região de Joinville (UNIVILLE) – Joinville, SC – Brazil

quilherme.sarturi@univille.br, murilo.teichert@univille.br

1. Introdução

O Suite Lite é uma plataforma de streaming de música desenvolvida para proporcionar uma experiência envolvente e intuitiva, similar ao Spotify. Com foco na descoberta de novos gêneros, na organização de playlists e na interação social entre os usuários, o Suite Lite permite que os amantes da música explorem, sigam artistas e personalizem sua experiência de audição de maneira prática e acessível. Esta plataforma busca não apenas atender às necessidades dos usuários, mas também enriquecer sua jornada musical.

2. Requisitos Funcionais

Os requisitos funcionais do Sistema XPO serão apresentados em forma de história de usuário.

2.1. História de Usuário 01

Quero poder adicionar músicas em uma playlist!

Essa abordagem centrada no usuário ajuda a estabelecer a funcionalidade essencial de gerenciamento de playlists.

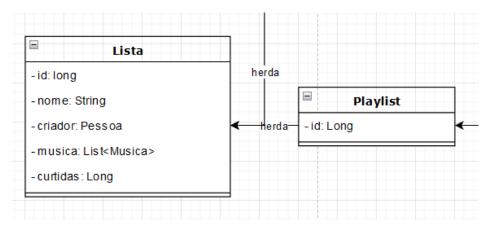


Figura 1. Modelo diagrama de classe da História de Usuário 01.

2.2. História de Usuário 02

Quero poder seguir meus artistas/amigos

Essa perspectiva do usuário possibilita que o sistema proporcione uma experiência mais personalizada, mantendo os usuários próximos aos seus artistas preferidos e seus amigos.

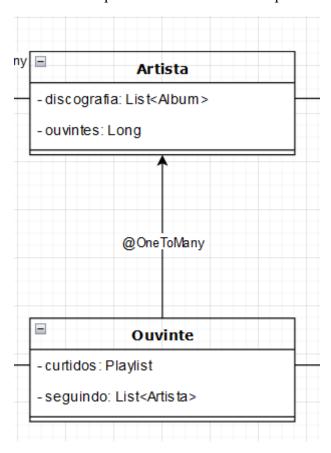


Figura 2. Modelo Entidade Relacionamento da História de Usuário 02.

2.3. História de Usuário 03

Artista: quero poder adicionar minhas músicas na plataforma

Essa abordagem centrada no usuário assegura que os artistas consigam compartilhar suas músicas com o público, o que facilita o desenvolvimento de suas carreiras e a promoção de seu conteúdo musical.

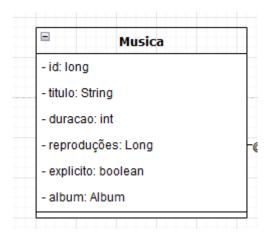


Figura 3. Modelo Entidade Relacionamento da História de Usuário 03.

2.4. História de Usuário 04

Artista: quero atribuir músicas a álbuns

Essa abordagem do usuário auxilia o artista a organizar suas músicas na plataforma, oferecendo uma experiência clara e intuitiva para os fãs.

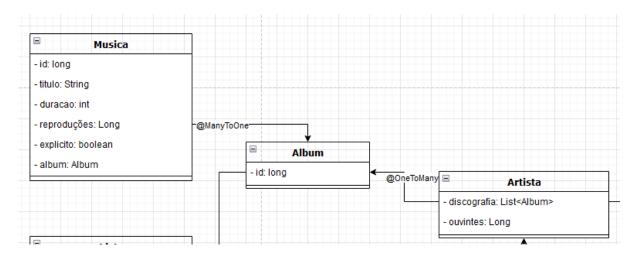


Figura 4. Modelo Entidade Relacionamento da História de Usuário 04.

2.5. História de Usuário 05

Quero me tornar um músico verificado

Essa abordagem do usuário torna uma melhor experiência ao usar o app, pois confere maior confiança dos usuários ao seguir um artista

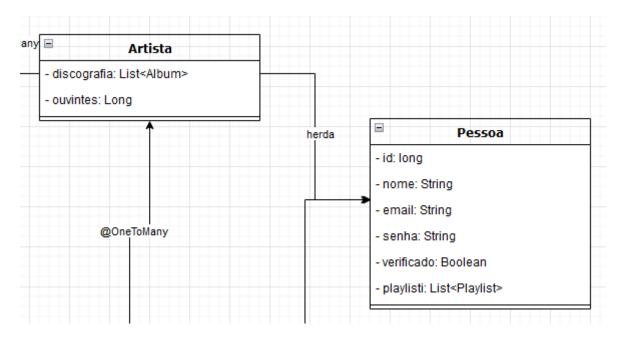


Figura 6. Modelo Entidade Relacionamento da História de Usuário 05.

3. Codificação

Apresentar as entidades e como realizou os relacionamentos. Apresentar o Diagrama completo em forma de figura 4.

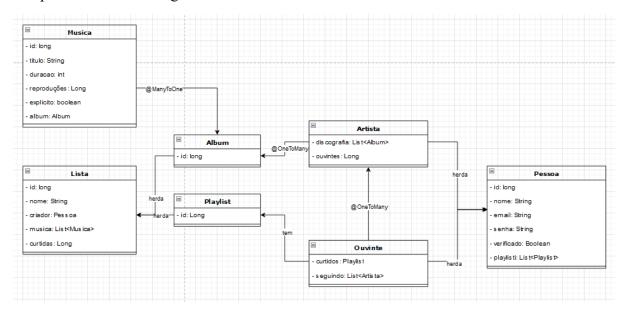


Figura 4. Diagrama de classe do Sistema de música 4

3.1. Entidade XOP

Album:

```
package br.edu.univille.br.relacionamentos.entities;

import jakarta.persistence.*;

import lombok.Data;

import lombok.EqualsAndHashCode;

import lombok.NoArgsConstructor;

@Data

@EqualsAndHashCode(callSuper = true)

@NoArgsConstructor

@Entity

which class Album extends Lista{

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private long id;
}
```

Figura 5. Entidade Album

Entidade Artista:

```
package br.edu.univille.br.relacionamentos.entities;
       import java.util.List;
       import jakarta.persistence.*;
       import lombok.Data;
       import lombok.EqualsAndHashCode;
       import lombok.NoArgsConstructor;
10
       @Data
       @EqualsAndHashCode(callSuper = true)
       @NoArgsConstructor
13
       @Entity
       public class Artista extends Pessoa{
           @Id
           @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
           private long id;
           private long ouvintes;
           @OneToMany
           @JoinColumn(name = "artista_id")
           private List<Album> discografia;
24
```

Figura 6: Entidade Artista

Entidade Lista:

```
package br.edu.univille.br.relacionamentos.entities;
       import java.util.List;
       import jakarta.persistence.*;
       import lombok.Data;
       import lombok.NoArgsConstructor;
       @Data
10
       @NoArgsConstructor
       @Entity
       public class Lista {
           @Id
           @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
           private long id;
           @Column(nullable = false)
           private String nome;
           @ManyToOne
           @JoinColumn(name = "criador_id")
           private Pessoa criador;
           @OneToMany
           @JoinColumn(name = "lista_id")
           private List<Musica> musicas;
           private long curtidas;
30
       }
```

Figura 8: Entidade Lista

Entidade Musica:

```
package br.edu.univille.br.relacionamentos.entities;
       import jakarta.persistence.*;
       import lombok.Data;
       import lombok.NoArgsConstructor;
       @Data
       @NoArgsConstructor
       @Entity
       public class Musica {
           @Id
           @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
           private long id;
           private String nome;
           @ManyToOne
           @JoinColumn(name = "album_id")
           private Album album;
20
           private int duracao;
           private long reproducoes;
           private boolean explicito;
       }
```

Figura 9: Entidade Música

Entidade Ouvinte:

```
package br.edu.univille.br.relacionamentos.entities;
       import java.util.List;
       import jakarta.persistence.*;
       import lombok.Data;
       import lombok.EqualsAndHashCode;
       import lombok.NoArgsConstructor;
       @Data
10
       @EqualsAndHashCode(callSuper = true)
       @NoArgsConstructor
       @Entity
       public class Ouvinte extends Pessoa{
           @Id
           @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
           private long id;
           @OneToOne
           @JoinColumn(name = "curtidos_id")
           private Playlist curtidos;
24
           @OneToMany
           @JoinColumn(name = "ouvinte_id")
           private List<Artista> seguindo;
```

Figura 10: Entidade Ouvinte

Entidade Pessoa:

```
package br.edu.univille.br.relacionamentos.entities;
       import java.util.List;
       import jakarta.persistence.*;
       import jakarta.persistence.*;
       import lombok.Data;
       import lombok.NoArgsConstructor;
       @Data
       @NoArgsConstructor
       @Entity
15 ∨ public class Pessoa {
           @Id
           @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
           private long id;
           @Column(nullable = false)
           private String nome;
           @Column(nullable = false)
           private String senha;
           @Column(nullable = false)
           private String email;
           private boolean verificado;
           @OneToMany
           @JoinColumn(name = "pessoa_id")
           private List<Playlist> playlists;
```

Figura 12: Entidade Pessoa

Entidade Playlist:

```
package br.edu.univille.br.relacionamentos.entities;

import jakarta.persistence.*;

import lombok.Data;

import lombok.EqualsAndHashCode;

import lombok.NoArgsConstructor;

@Data

@EqualsAndHashCode(callSuper = true)

@NoArgsConstructor

@Entity

public class Playlist extends Lista{

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private long id;

}
```

Figura 13: Entidade Playlist

4. Banco de dados

Diagrama MER conforme estrutura das entidades:

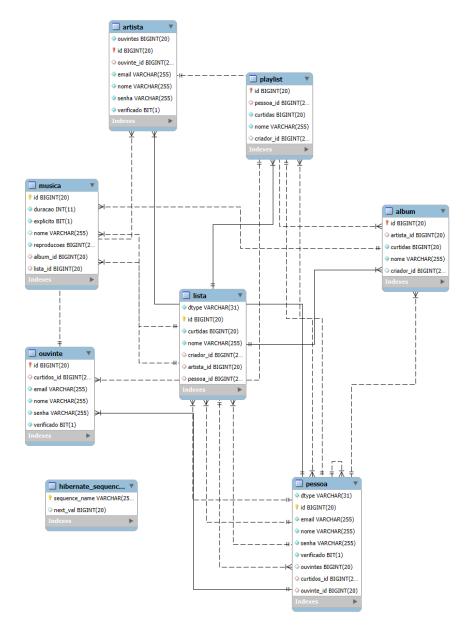


Figura 2. Modelo Entidade Relacionamento do Suite Lite

4. Conclusão

Em suma, o Suite Lite se destaca como uma solução completa para os amantes da música, oferecendo ferramentas que não apenas facilitam a exploração de novos sons e artistas, mas também promovem uma conexão significativa entre usuários. Ao combinar uma interface intuitiva com funcionalidades sociais e de personalização, o Suite Lite está comprometido em transformar cada momento de audição em uma experiência única e envolvente. Prepare-se para mergulhar em um mundo musical que se adapta aos seus gostos e preferências.