## Descrição dos Code Smells

Murilo Urquiza Galvão Ribeiro

## Aplicação dos Padrões de Projeto

- 1. Long Method
- Encontrado na classe BandoDados.java:
  - no método cancelaConta(linha 92). -> Extract Method (linha 183).
  - o no método addListAmi(linha 384). -> Extract Method (linha 404).
- Encontrado em algumas partes da classe Main.java. -> Extract Method (linha 30, 38, 53).
- Encontrado com switch e if-else na parte de menu de login, quando entra do IFace e mostra as opções de ações. -> Replace Conditional with Polymorphism (linha 101 da 'Class Main') + ('Package options').
  - 2. Refused Bequest -> Replace Inheritance (herança desfeita).
- Encontrado na classe Mensagem (herança desnecessária).

OBS: como as classes filhas funcionavam do mesmo modo, não era necessário ter duas classes separadas, tendo apenas uma e chamando duas vezes a mesma classe 'Mensagens', uma vez para 'Usuário' e outra para 'Comunidade'.

- 3. Data Class -> Move Method e Extract Method (classes desfeitas pelo motivo já explicado anteriormente).
- Encontrado nas classes *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario* (classes apenas com atributos).
  - 4. Duplicated Code
- Encontrado duplicação dos mesmos conjuntos de println's na classe Main.java: ->
  Foi usado "Do While".

- o início nas linhas 30 e 496.
- o início nas linhas 76 e 441.
- o início nas linhas 193 e 231.
- Encontrado duplicação nos atributos das classes MensagemComunidade e
  MensagemUsuario. -> Move Method e Extract Method (classes desfeitas pelo motivo já explicado anteriormente).
  - 5. Lazy Class -> Collapse Hierarchy.
- Encontrado na classe *Mensagem* (essa classe pode fazer além do seu papel, o das classes *InformacaoMensagem*, *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario*).
  - 6. Speculative Generality -> Collapse Hierarchy.
- Encontrado nas classes *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario* (separação de classes visando possíveis mudanças futuras).

OBS: Não foram encontrados os Code Smells abaixo, dentre os principais:

- I. Divergent Change
- II. Shotgun Surgery
- III. Comments
- IV. Message Chains
- V. Middle Man
- VI. Primitive Obsession
- VII. Long Parameter List
- VIII. Data Dumps