

Descrição dos *Code Smells*

Murilo Urquiza Galvão Ribeiro

1. Long Method

- Encontrado na classe *BandoDados.java*:
 - no método *cancelaConta*(linha 92).
 - no método *addListAmi*(linha 384).
- Encontrado em algumas partes da classe *Main.java* com switch e if-else na parte de menu de entrada, bem como o menu de login.

2. Refused Bequest

- Encontrado na classe *Mensagem* (herança desnecessária).

3. Data Class

- Encontrado nas classes *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario* (classes apenas com atributos).

4. Duplicated Code

- Encontrado duplicação dos mesmos conjuntos de *println's* na classe *Main.java*:
 - início nas linhas 30 e 496.
 - início nas linhas 76 e 441.
 - início nas linhas 193 e 231.
- Encontrado duplicação nos atributos das classes *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario*.

5. Lazy Class

- Encontrado na classe *Mensagem* (essa classe pode fazer além do seu papel, o das classes *InformacaoMensagem*, *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario*).

6. Speculative Generality

- Encontrado nas classes *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario* (separação de classes visando possíveis mudanças futuras).

OBS: Não foram encontrados os *Code Smells* abaixo, dentre os principais:

- I. *Divergent Change*
- II. *Shotgun Surgery*
- III. *Comments*
- IV. *Message Chains*
- V. *Middle Man*
- VI. *Primitive Obsession*
- VII. *Long Parameter List*
- VIII. *Data Dumps*