iFace

Murilo Urquiza Galvão Ribeiro

O projeto apresenta em todo seu algoritmo as 10 funcionalidades solicitadas, organizadas de uma forma que mais semanticamente fez sentido para mim.

Página inicial do iFace!

```
Bem-vindo ao iFace!

1-> Cadastrar-se
2-> Fazer Login
3-> Sair do iFace

Digite sua opção: ...
```

. Caso o usuário digite um valor sem ser inteiro, programa é finalizado.

```
Erro na entrada.
Fim do Programa.
```

. Caso o usuário digite um valor inteiro fora das 3 opções dadas, informa mensagem de invalidade e pede novo número.

```
Digite um número correto
```

1) 1-> Cadastrar-se

```
Informe seu login:
Informe sua senha:
Informe seu nome:
Login criado com sucesso.
```

. Caso login informado já esteja cadastrado, informa isso e não cria um novo usuário.

```
Login já existente.
```

```
2) 2-> Fazer Login
```

```
Informe seu login:
Olá, <nome>
```

. Caso não tenha nenhum usuário no momento informa uma mensagem.

Sem usuários cadastrados

. Caso não tenha nenhum usuário com esse login.

Login não cadastrado

```
PERFIL
01-> Configurar Perfil
02-> Visualizar Perfil
AMIGOS
03-> Solicitar Nova Amizade
04-> Verificar Pedidos de Amizade
05-> Ver Amigos
MENSAGENS
06-> Enviar Mensagem para um Usuário
07-> Enviar Mensagem para uma Comunidade
08-> Visualizar Todas as Mensagens
COMUNIDADES
09-> Criar comunidade
10-> Entrar em uma comunidade
11-> Ver Minhas Comunidades
FEED
12-> Configurar seu Feed de Notícias
13-> Escrever no Feed de Notícias
14-> Visualizar Meu Feed
15-> Visualizar Feed Geral
19-> Cancelar Cadastro
20-> Deslogar
Digite sua opção:
```

. Caso o usuário digite um valor sem ser inteiro, programa é finalizado.

```
Erro na entrada.
Fim do Programa.
```

. Caso o usuário digite um valor inteiro fora das 3 opções dadas, informa mensagem de invalidade e pede novo número.

```
Opção Inválida.
```

```
2.1) 01-> Configurar Perfil
1-> Alterar login
                                  Novo login:
                        Login alterado de <> para <> .
2-> Alterar senha
                                  Nova senha:
                        Senha alterada de <> para <> .
3-> Alterar nome
                                   Novo nome:
                         Nome alterado de <> para <> .
Digite sua opção
. Caso o usuário digite um valor sem ser inteiro, programa é finalizado.
Erro na entrada.
Fim do Programa.
. Caso o usuário digite um valor inteiro fora das 3 opções dadas, informa mensagem de
invalidade e pede novo número.
Opção Inválida.
2.2) 02-> Visualizar Perfil
Login:<>
Senha:<>
Nome:<>
2.3) 03-> Solicitar Nova Amizade
Informe o Login do amigo desejado:
Solicitação enviada.
. Possíveis mensagens que podem aparecer:
Você não pode ser seu próprio amigo.
Login destinatário não cadastrado.
Você já é amigo do <>.
<> já lhe enviou um pedido de Amizade.
Você já enviou anteriormente um pedido a esse usuário.
```

```
2.4) 04-> Verificar Pedidos de Amizade
Aceitar amizade de <> ? (s=1/n=2)
Amizade aceita.
Amizade recusada.
. Caso o usuário digite um valor sem ser inteiro, programa é finalizado.
Erro na entrada.
Fim do Programa.
. Caso o usuário digite um valor inteiro fora das 3 opções dadas, informa mensagem de
invalidade e pede novo número.
Opção Inválida.
. Caso não tenha solicitações.
Sem solicitações no momento.
2.5) 05-> Ver Amigos
<listagem de amigos>
Nenhum amigo encontrado.
2.6) 06-> Enviar Mensagem para um Usuário
Informe o login do destinatário:
Informe a mensagem:
Mensagem enviada com sucesso.
. Possíveis mensagens que podem aparecer:
Login destinatário não cadastrado
2.7) 07-> Enviar Mensagem para uma Comunidade
Informe o nome da comunidade:
Informe a mensagem:
Mensagem enviada com sucesso.
. Possíveis mensagens que podem aparecer:
Nao existe comunidade no momento
```

Comunidade nao cadastrada

```
2.8) 08-> Visualizar Todas as Mensagens
tagem de mensagens>
. Possíveis mensagens que podem aparecer:
Nenhuma mensagem encontrada.
2.9) 09-> Criar comunidade
Informe o nome da comunidade:
Informe a descrição da comunidade:
Comunidade criada com sucesso.
. Caso já existe uma comunidade com o nome informado.
Uma comunidade já existe com esse nome.
2.10) 10-> Entrar em uma comunidade
tagem das comunidades existentes>
Informe a comunidade de interesse:
Parabéns! Agora você faz parte dessa comunidade.
. Possíveis mensagens que podem aparecer:
Nao existe comunidade no momento
Você já é o dono dessa comunidade.
Você já faz parte dessa comunidade.
2.11) 11-> Ver Minhas Comunidades
tagem de minhas comunidades> (informa se eu for o dono)
. Possíveis mensagens que podem aparecer:
Nenhuma comunidade encontrada.
```

```
2.12) 12-> Configurar seu Feed de Notícias
Escolha a configuração do seu feed:
1-> Público (todos podem visualizar)
2-> Privado (apenas amigos conseguem visualizar)
Feed configurado.
. Caso o usuário digite um valor sem ser inteiro, programa é finalizado.
Erro na entrada.
Fim do Programa.
. Caso o usuário digite um valor inteiro fora das 3 opções dadas, informa mensagem de
invalidade e pede novo número.
Opção Inválida.
2.13) 13-> Escrever no Feed de Notícias
Escreva a mensagem para o feed:
Feed atualizado.
. Possíveis mensagens que podem aparecer:
Seu feed precisa ser configurado primeiro
2.14) 14-> Visualizar Meu Feed
tagem do meu feed>
. Possíveis mensagens que podem aparecer:
Nenhuma atividade encontrada no Feed.
2.15) 15-> Visualizar Feed Geral
listagem dos feeds públicos, e dos privados apenas de quem eu sou amigo>
. Possíveis mensagens que podem aparecer:
```

Feed vazio.

```
2.19) 19-> Cancelar Cadastro
```

Cadastro cancelado com sucesso.

2.20) 20-> Deslogar

Bem-vindo ao iFace!

- 1-> Cadastrar-se
- 2-> Fazer Login
 3-> Sair do iFace

Digite sua opção: ...

3) 3-> Sair do iFace

Obrigado por confiar no iFace.