

LISTA 3 - CM1052

① Determine x_0 pelo método da Bisseção para $f(x) = \sqrt{x} - \cos x$ em $[0, \pi]$, em que x_k é o ponto gerado na iteração k do método da Bisseção. Estime o número de iterações necessárias para determinar uma raiz de f com precisão $\tilde{\epsilon} = 10^{-4}$.

R:

$$I_1: x_1 = \frac{0+\pi}{2} = \frac{\pi}{2}$$

$$f(0) \cdot f(\frac{\pi}{2}) > 0, \quad a = \frac{1}{2}, \quad u = 1$$

$< 0 \quad < 0$

$$I_2: x_2 = \frac{1+\frac{\pi}{2}}{2} = \frac{3}{4}$$

$$f(\frac{3}{4}) \cdot f(1) > 0, \quad a = \frac{1}{2}, \quad u = \frac{3}{4}$$

$> 0 \quad > 0$

$$I_3: x_3 = \frac{\frac{1}{2} + \frac{3}{4}}{2} = \frac{5}{8} = 0,625$$

$$\text{Fazendo } k > \frac{\ln(b-a) - \ln(\tilde{\epsilon})}{\ln(2)}$$

$$\Rightarrow k > \frac{\ln(1-\pi) - \ln(10^{-4})}{\ln(2)}$$

$$\Rightarrow k > - \frac{(-4) + \ln(10)}{\ln(2)}$$

$$\Rightarrow k > 4 \times 3,322 = 13,288$$

Ou seja, ~~o~~ a número mínimo de iterações é $k = 14$.

② A função $f(x) = \tan(\pi x) - 6$ tem um zero em $\frac{1}{11}$ arredondado. Considere $x_0 = 0$ e $x_1 = 0.48$ e use 10 iterações para obter um dos seguintes métodos para calcular um valor aproximado desse zero. Qual dos métodos foi mais preciso? Por quê?

R:

a) A última iteração do algoritmo da biseção utilizando $a=0$ e $b=0.96$ resultou em:

$$x_{10} \approx 0,4421875;$$

$$f(x_{10}) \approx -0,0282374;$$

$$\text{erro absoluto} \approx 0,0209643;$$

União S. de V. P. de G. R. 2015/2016

(2)

Continuação (4)

b) A última iteração de algoritmo de falsa posição com $a=0$ e $x_0 = 1,483$ resultam em:

$$x_{10} \approx 0,4452591;$$

$$f(x_{10}) \approx -0,1665258;$$

$$\text{Erro absoluto} \approx 0,0028723;$$

c) A última iteração de algoritmo de Newton com valor inicial $x_0 = 0,49$

$$x_{10} \approx 0,4474015;$$

$$f(x_{10}) \approx -5,3296705 \cdot 10^{-15},$$

$$\text{Erro absoluto} \approx 1,3706624 \cdot 10^{-16}$$

d) A última iteração de método de secante com $x_0 = 0$ e $x_1 = 0,48$ resultam em:

$$x_{10} \approx -2956,366;$$

$$f(x_{10}) \approx -6,2450141;$$

$$\text{Erro absoluto} \approx 0,9337361;$$

(4) Considerando proximidade da solução numérica, o método de Newton foi o melhor. O método convergiu para uma solução adequada na quinta iteração.

(5) O montante acumulado em uma conta de poupança baseada em depósitos pode ser determinado a partir da equação de anuidade devida:

$$A = P/i [(1+i)^n - 1]$$

Nesta equação, A é o montante da conta, P é o valor regularmente depositado e i é taxa de juros por período, para n períodos em que

Murilo S. de V. Polai, GR 20185305

(3)

continuação (5)

... as depósitos foram efetuados. Uma instituição gostaria de ter em sua conta um total de R\$ 750.000,00 para efetuar retirada após 20 anos, e pagar depois de R\$ 1500,00 por mês para atingir esse valor. Qual a taxa de juros mínima a que esse valor deve ser investido, assumindo que o período de capitalização é mensal?

R: Como $A = 750000$, $P = 1500$, $n = 240$ meses, temos:

$$750000 = \frac{1500}{i} ((1+i)^{240} - 1) \Rightarrow \frac{750000}{1500} i = (1+i)^{240} - 1$$

$$\Rightarrow 500i = (1+i)^{240} - 1 \Rightarrow (1+i)^{240} = 500i + 1 \Rightarrow$$

Utilizando o método da bissetão, falsa posição e/ou Newton. Com valores iniciais $a = x_1 = 0,004$ e $b = x_0 = 0,006$ (palpites dados após observar o gráfico), obtém-se que a solução é $i \approx 0,00555$.
O método de Newton não converge.

(6) a) Utilizando o método de Newton, mostre que a raiz $\sqrt[p]{a}$ com $a > 0$ e p um inteiro positivo, pode ser calculada, para todo $x_0 > 0$, pela fórmula de recorrência

$$x_{k+1} = \frac{1}{p} ((p-1)x_k + \frac{a}{x_k^{p-1}})$$

R: Considere $f(x) = x^p - a$, cuja solução é $x = \sqrt[p]{a}$.

Utilizando o método de Newton temos:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \Rightarrow x_{k+1} = x_k - \frac{(x_k^p - a)}{p x_k^{p-1}} \Rightarrow x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^p}{p x_k^{p-1}} + \frac{a}{p x_k^{p-1}}$$

$$\Rightarrow x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^p}{p x_k^{p-1}} + \frac{a}{p x_k^{p-1}} \Rightarrow x_{k+1} = x_k \cdot \frac{p x_k^{p-1} - x_k^p + a}{p x_k^{p-1}}$$

Condição (6a)

$$x_{k+1} = \frac{p x_k^p - x_k^p}{p x_k^{p-1}} + \frac{a}{p x_k^{p-1}} \Rightarrow x_{k+1} = \frac{x_k^p (p-1)}{p x_k^{p-1}} + \frac{a}{p x_k^{p-1}}$$

$$\Rightarrow x_{k+1} = \frac{(p-1)x_k}{p} + \frac{a}{p x_k^{p-1}} \Rightarrow x_{k+1} = \frac{1}{p} \left((p-1)x_k + \frac{a}{x_k^{p-1}} \right)$$

d) Faça $x_0 = 1$ e aproxime $\sqrt[3]{3}$ fazendo 4 iterações pela fórmula de recorrência. Compare com o exercício 3 item (a).

R: Como $p=2$ e $a=3$ para $f(x) = x^2 - \sqrt{3}$.

$$I_1: x_1 = \frac{1}{2} \left((2-1)x_0 + \frac{3}{x_0^{2-1}} \right)$$

$$x_1 = \frac{1}{2} \left(x_0 + \frac{3}{x_0} \right) = \frac{1}{2} \left(1 + \frac{3}{1} \right) = \frac{4}{2} = 2$$

$$I_2: x_2 = \frac{1}{2} \left(2 + \frac{3}{2} \right) = \frac{1}{2} \cdot \frac{7}{2} = \frac{7}{4}$$

$$I_3: x_3 = \frac{1}{2} \left(\frac{7}{4} + \frac{3}{7/4} \right) = \frac{1}{2} \cdot \frac{97}{28} = \frac{97}{56} \approx 1,73214$$

Comparando com o item (a) do exercício, no qual verter uma iteração se obtém $x_3 = 1,6875$ apesar confirma que o método de Newton converge com maior velocidade para a solução.

(3) Considere a função $\lambda(t) = 2e^{-t} - 2,5e^{-2t}$, para $t \geq 0$.

a) Resolva algebricamente a equação $\lambda(t) = 0$ para determinar os pontos de inflexão de λ . Use inspeção gráfica para se convencer que existe um único zero para λ no intervalo $(0, \infty)$.

continuação (9) a)

R: $\Delta c(t) = 0 \Rightarrow 2e^{-t} - 2.5e^{-2t} = 0$
 $\Rightarrow 2e^{-t} = 2.5e^{-2t} \Rightarrow e^t/e^{-2t} = 1.25$
 $\Rightarrow e^t = 1.25 \Rightarrow \ln(e^t) = \ln(1.25)$
 $\Rightarrow t = \ln(1.25)$

b) Determine um intervalo que contenha o zero de Δ que você encontrou no item (a).

R: Sabemos que $\ln(1) = 0$ e $\ln(e) = 1$, então:
 $1 < 1.25 < e \Rightarrow \ln(1) < \ln(1.25) < \ln(e)$, ou seja, um possível intervalo é $[\ln(1) = 0; \ln(e) = 1]$.

c) Utilize as 4 métodos estudados para determinar uma aproximação para o zero de Δ no intervalo que você definiu no item (b), e me a precisão de parâmetro $\epsilon = 10^{-4}$.

R:

	n° de iteração	X obtida
Biseção	16	0,22313
Falsa posição	10	0,22315
Newton	5	0,22314
Secante	11	0,22314

Considerando mais casas decimais, o método de Newton foi o que mais se aproximou de $\ln(1.25)$.

Continuação (2)

a) O método de Newton deve falhar se for iniciado em qualquer ponto $t_0 \geq 2$. Explique porque.

R: Por ser um método que depende de um palpite decente do ponto inicial para convergir, vemos que para $t_0 \geq 2$ ele não converge para a solução desejada, diverge.

b) O que acontece com o método de Newton se for iniciado em $t_0 = 0,9163$?

R: Vemos que $f'(t_0 = 0,9163)$ nos dá um valor muito próximo de zero, que causa o método a falhar.

(*) Resolução feita computacionalmente disponível em:
<https://github.com/MuriloPolo/CMIO2>