МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра інформаційних систем та мереж

Звіт

до лабораторної роботи №3

Розробка ASCII ART генератора для візуалізації текстових даних

Виконала:

ст. гр. PI-32 Довгошия А.А

| Балів | Дата |
|-------|------|
| | |

Прийняв:

асис. каф. ІСМ

Щербак С.С

Мета: Створення додатка Генератора ASCII-арту.

Хід роботи Завдання 1: Введення

користувача Створіть Руthon-програму, яка приймає введення користувача для слова або фрази, яку треба перетворити в ASCIIарт.

Завдання 2: Бібліотека ASCII-арту Інтегруйте бібліотеку ASCII-арту (наприклад, pyfiglet або art) у вашу програму для генерації ASCII-арту з введення користувача

Завдання 3: Вибір шрифту Дозвольте користувачам вибирати різні стилі шрифтів для свого ASCII-арту. Надайте список доступних шрифтів та дозвольте їм вибрати один.

Завдання 4: Колір тексту Реалізуйте опцію вибору користувачем кольору тексту для їхнього ASCII-арту. Підтримуйте основний вибір кольорів (наприклад, червоний, синій, зелений).

Завдання 5: Форматування виводу Переконайтеся, що створений ASCIIарт правильно відформатований та вирівнюється на екрані для зручності читання.

Завдання 6: Збереження у файл Додайте функціональність для збереження створеного ASCII-арту у текстовому файлі, щоб користувачі могли легко завантажувати та обмінюватися своїми творіннями.

Завдання 7: Розмір ARTy Дозвольте користувачам вказувати розмір (ширина і висота) ASCII-арту, який вони хочуть створити. Масштабуйте текст відповідно.

Завдання 8: Вибір символів Дозвольте користувачам вибирати символи, які вони хочуть використовувати для створення ASCII-арту (наприклад, '@', '#', '*', тощо).

Завдання 9: Функція попереднього перегляду Реалізуйте функцію попереднього перегляду, яка показує користувачам попередній перегляд їхнього ASCII-арту перед остаточним збереженням.

Завдання 10: Інтерфейс, зрозумілий для користувача Створіть зручний для користувача інтерфейс командного рядку для додатка, щоб зробити його інтуїтивно зрозумілим та легким у використанні.

```
Main.py
from ui import ArtUI
if __name__ == "__main__":
  ui = ArtUI()
  ui.start_ui()
ui.py
from generate_art import AsciiArtGenerator
from user_input import UserInput
from file_operations import FileOperations
class ArtUI:
  def __init__(self):
     self.art_generator = AsciiArtGenerator()
  def start_ui(self):
     text = input("# Word: ")
     color_choice = UserInput.get_user_input('---\n# Color (red, green, blue): ',
                              choices=self.art_generator.colors.keys())
     font_choice = UserInput.get_user_input('---\n# Font (standard, epic,
starwars, block, big, bubble): ',
                             choices=self.art_generator.fonts.keys())
     width = UserInput.get_integer_input('---\n# Width: ')
     height = UserInput.get_integer_input('---\n# Height: ')
     ascii_art = self.art_generator.generate_art(text, color_choice, font_choice,
width, height)
     print("\nPreview:")
     print(ascii_art)
     if UserInput.get_user_input('---\n# Would you like to save it? (y/n): ',
                      choices=['y', 'n']) == 'y':
       FileOperations.save art to file(ascii art)
user_input.py
```

import random

```
class UserInput:
  @staticmethod
  def get_user_input(prompt, choices=None):
     value = input(prompt).strip().lower()
     if choices and value not in choices:
       choices list = list(choices)
       print("p.s. Yo, that's not on the list! Let me just pick something for
you...")
       return random.choice(choices_list)
     return value
  @staticmethod
  def get_integer_input(prompt, min_value=80, max_value=1000):
     while True:
       user_input = input(prompt).strip()
       if user_input.isdigit():
          value = int(user_input)
          if min_value <= value <= max_value:
            return value
          else:
            print(f"p.s. Woah, what a size.. I only know numbers from
{min_value} to {max_value}.")
       else:
          print("p.s. Can't understand it... I'll choose a default value instead!")
       return min value
generate_art.py
import pyfiglet
class AsciiArtGenerator:
  def __init__(self):
     self.colors = {
       'red': "\033[31m",
       'green': "\033[32m",
       'blue': "\033[34m",
       'reset': "\033[0m"
     self.fonts = {
```

```
'standard': 'standard',
        'epic': 'epic',
        'starwars': 'starwars',
        'block': 'block',
        'big': 'big',
        'bubble': 'bubble'
     }
  def generate_art(self, text, color_choice, font_choice, width, height):
     color = self.colors.get(color_choice, self.colors['reset'])
     font = self.fonts.get(font_choice, 'standard')
     ascii_art = pyfiglet.figlet_format(text, font=font, width=width)
     return color + ascii_art + self.colors['reset']
file_operations.py
class FileOperations:
   @staticmethod
  def save_art_to_file(ascii_art):
     filename = input('---\n# Filename (write with .txt extension): ').strip()
     with open(filename, 'w') as file:
        file.write(ascii_art)
     print(f"~ This masterpiece is now in {filename}")
```

Рис.1. Результат програми.

Рис.2. Результат програми.

Висновок: на цій лабораторній роботі я вивчила створення додатка Генератора ASCII-арту.