

**CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 3º PERÍODO**  
**DISCIPLINA INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS**

**LISTA DE EXERCÍCIOS 02 – CONCEITOS BÁSICOS DA ORIENTAÇÃO A OBJETOS**  
**(PARTE I)**

1. Modele uma Classe que represente a figura geométrica Retângulo com alguns de seus atributos e operações.
2. Modele uma Classe que represente a figura geométrica Quadrado com alguns de seus atributos e operações.
3. Modele uma Classe que represente a figura geométrica Círculo com alguns de seus atributos e operações.
4. Modele uma Classe que represente a figura geométrica Triângulo com alguns de seus atributos e operações.
5. Modele uma Classe que represente um Ponto no Plano Cartesiano com alguns de seus atributos e operações.
6. Modele uma Classe que represente um Número Inteiro com alguns de seus atributos e operações.
7. Modele uma Classe que represente a Hora com alguns de seus atributos e operações.
8. Modele uma Classe que represente a Data com alguns de seus atributos e operações.