

CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO - 3º PERÍODO
DISCIPLINA INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

LISTA DE EXERCÍCIOS 01 – INTRODUÇÃO À ORIENTAÇÃO A OBJETOS

1. O celular, a televisão e a impressora são objetos do mundo real que fazem parte do cotidiano de muitas pessoas. Defina para cada um deles, algumas de suas propriedades e de suas funcionalidades.
2. Escolha três objetos de software presentes no contexto de um sistema acadêmico e defina alguns atributos e operações para cada um deles.
3. Escolha três objetos de software presentes no contexto de um sistema comercial e defina alguns atributos e operações para cada um deles.
4. Escolha três objetos de software presentes no contexto de um sistema médico hospitalar e defina alguns atributos e operações para cada um deles.
5. Considerando que uma nota fiscal e uma ficha de empréstimo de livros como objetos de software, identifique possíveis atributos e operações para cada uma delas.