

Pessoal,

Para exibir os objetos (palavra, letra, rodada, item, boneco), por exemplo, em uma página HTML de uma aplicação Web (ou em qualquer outro contexto), foi criado um parâmetro `contexto:Object` em todas as operações `exibir`. O parâmetro `contexto` é do tipo `java.lang.Object`, ou seja, pode ser qualquer objeto: uma lista, um tabela hash, ou qualquer outra classe específica. Desta forma, na subclasse concreta de `Letra` (e `Boneco`), basta fazer `typecast` do contexto da classe `Object` para a classe específica em questão, por exemplo uma lista e, no caso da aplicação Web, adicionar no contexto (na lista) a URL da imagem da letra a ser exibida na página HTML.

Uma vez que o parâmetro `contexto` pode ser qualquer classe, ele pode levar outros tipos de informação como, por exemplo, posição `x,y` onde a letra deve ser exibida, etc.

Já no caso, onde o contexto é desnecessário, como por exemplo, no `LetraTexto`, basta passar `null` para o parâmetro `contexto`, ao chamar a operação `exibir`.

Desta forma, atende todos os casos de forma elegante e explícita.