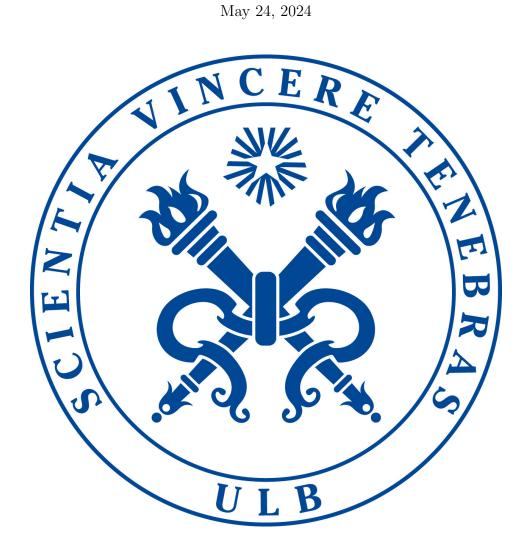


$\ensuremath{\mathsf{INFO}}\xspace\ensuremath{\mathsf{H}} 303$: Projet Partie 2

Théo Charlier, Albane Keraudren-Riguidel, Keyla Kamara et Hac Le





Contents

1	Intr	roduction	3
2	Mod	délisation	:
	2.1	Diagramme	3
	2.2	Traduction relationelle	4
	2.3	Hypothèses et justifications avec modifications lors de la phase 2	E



1 Introduction

Ce document modélise toutes les demandes de l'entreprise pour l'implémentation de la base de données.

2 Modélisation

2.1 Diagramme

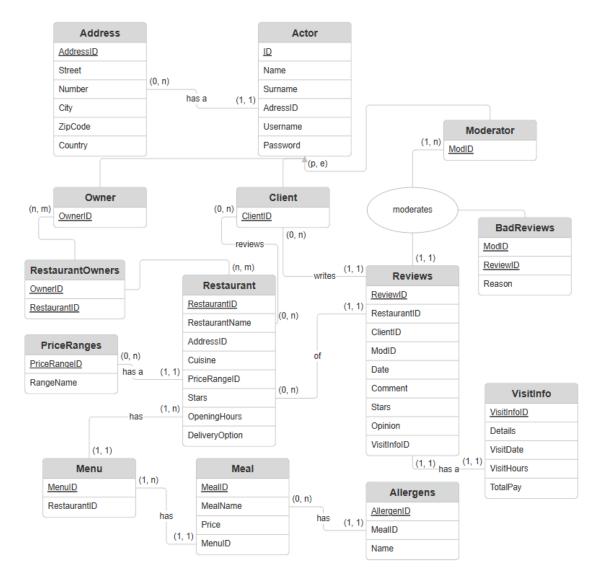


Figure 1: Diagramme entité-association

Ce diagramme représente une version modifiée du diagramme de la phase 1 en prenant en compte les différentes tables de la base de données de notre application.



2.2 Traduction relationelle

 $\begin{array}{c} \textbf{Actor} \ (\underline{\text{ID}}, \, \text{Name, Surname, AddressID, Username, Password)} \\ \text{Actor.AddressID references Address.AddressID} \end{array}$

Address (AddressID, Street, Number, City, ZipCode, Country)

Client (ClientID)

Client.ClientID references Actor.ID

 $\mathbf{Moderator} \; (\mathbf{ModID})$

Moderator.ModID references Actor.ID

Owner $(\underline{OwnerID})$

Owner, Owner ID references Actor, ID

RestaurantOwners (OwnerID, RestaurantID)

RestaurantOwners.OwnerID references Owner.OwnerID

RestaurantOwners.RestaurantID references Restaurant.RestaurantID

Restaurant (<u>RestaurantID</u>, RestaurantName, AddressID, Cuisine, PriceRangeID, Stars, OpeningHours, DeliveryOption)

Restaurant.AddressID references Address.AddressID

 $Restaurant. Price Range ID\ references\ Price Range s. Price Range ID$

Menu (MenuID, RestaurantID)

Menu.RestaurantID references Restaurant.RestaurantID

Meal (MealID, MealName, Price, MenuID)

Meal.MenuID references Menu.MenuID

Allergens (AllergenID, Name, MealID)

Allergens.MealID references Meal.MealID

PriceRanges (PriceRangeID, RangeName)

Reviews (ReviewID, RestaurantID, ClientID, ModID, VisitInfoID, Date, Comment, Stars, Opinion)

Reviews.ID references Client.ClientID

Reviews.ModID references Moderator.ModID

Reviews.RestaurantID references Restaurant.RestaurantID

 $Reviews. VisitInfoID\ references\ VisitInfo. VisitInfoID$

VisitInfo (VisitInfoID, Details, VisitDate, VisitHour, TotalPay)

BadReviews (ModID, ReviewID, Reason)

BadReviews.ModID references Moderator.ModID

BadReviews.ReviewID references Reviews.ReviewID



2.3 Hypothèses et justifications avec modifications lors de la phase 2

- - phase 1: Un Client n'a pas besoin d'un attribut ClientID additionnel vu que ID est son primary key, contrairement à Moderator qui a un ModID
 - modification: Client, Owner et Moderator ont tous leur propre ID (ClientID, OwnerID, ModeratorID) hérité de l'ID de Actor.
- Un Owner ne peut pas écrire/modérer des Reviews pour son propre Restaurant
- Un Restaurant peut avoir plusieurs Menus
- 2 Actors peuvent avoir le même attribut AddressID