## Лабораторная работа 7

Модель рекламной кампании

Греков Максим Сергеевич

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Описание задачи         2.1 Общее описание	<b>5</b> 5 6
3	Постановка задачи         3.1 Начальные значения	<b>7</b> 7
4	Решение задачи	8
5	Код программы	12
6	Вывол	13

## **List of Figures**

4.1	График распространения рекламы для первого случая	8
4.2	График распространения рекламы для второго случая	9
4.3	График изменения скорости распространения рекламы для второго	
	случая	9
4.4	Максимальное значение графика изменения скорости распростра-	
	нения рекламы для второго случая	10
4.5	График распространения рекламы для третьего случая	10
4.6	График изменения скорости распространения рекламы для третье-	
	го случая	11

### 1 Цель работы

Рассмотреть модель рекламной кампании.

Повысить навыки работы с открытым программным обеспечением для моделирования, симуляции, оптимизации и анализа сложных динамических систем - OpenModelica.

Построить графики распространения рекламы для нескольких случаев.

### 2 Описание задачи

#### 2.1 Общее описание

Организуется рекламная кампания нового товара или услуги. Необходимо, чтобы прибыль будущих продаж с избытком покрывала издержки на рекламу.

Вначале расходы могут превышать прибыль, поскольку лишь малая часть потенциальных покупателей будет информирована о новинке.

Затем, при увеличении числа продаж, возрастает и прибыль, и, наконец, наступит момент, когда рынок насытиться, и рекламировать товар станет бесполезным.

#### 2.2 Обозначения

Предположим, что торговыми учреждениями реализуется некоторая продукция, о которой в момент времени t из числа потенциальных покупателей N знает лишь n покупателей.

Для ускорения сбыта продукции запускается реклама по радио, телевидению и других средств массовой информации.

После запуска рекламной кампании информация о продукции начнет распространяться среди потенциальных покупателей путем общения друг с другом.

Таким образом, после запуска рекламных объявлений скорость изменения числа знающих о продукции людей пропорциональна как числу знающих о товаре покупателей, так и числу покупателей о нем не знающих.

#### 2.3 Описание величин

Модель рекламной кампании описывается следующими величинами.

Считаем, что  $\frac{dn}{dt}$  - скорость изменения со временем числа потребителей, узнавших о товаре и готовых его купить, t - время, прошедшее с начала рекламной кампании, n(t) - число уже информированных клиентов.

Эта величина пропорциональна числу покупателей, еще не знающих о нем, это описывается следующим образом:  $\alpha_1(t)(N-n(t))$ , где N - общее число потенциальных платежеспособных покупателей,  $\alpha_1(t)>0$  - характеризует интенсивность рекламной кампании (зависит от затрат на рекламу в данный момент времени).

Помимо этого, узнавшие о товаре потребители также распространяют полученную информацию среди потенциальных покупателей, не знающих о нем (в этом случае работает т.н. сарафанное радио). Этот вклад в рекламу описывается величиной  $\alpha_2(t)n(t)(N-n(t))$ , эта величина увеличивается с увеличением потребителей узнавших о товаре.

Математическая модель распространения рекламы описывается уравнением:

$$\frac{dn}{dt} = (\alpha_1(t) + \alpha_2(t)n(t))(N-n(t))$$

### 3 Постановка задачи

Постройте график распространения рекламы, математическая модель которой описывается следующим уравнением:

1. 
$$\frac{dn}{dt} = (0.133 + 0.000033n(t))(N - n(t))$$

2. 
$$\frac{dn}{dt} = (0.0000132 + 0.32n(t))(N - n(t))$$

3. 
$$\frac{dn}{dt} = (0.8t + 0.15sin(t)n(t))(N - n(t))$$

#### 3.1 Начальные значения

При этом объем аудитории N=1670, в начальный момент о товаре знает 12 человек. Для случая 2 определите в какой момент времени скорость распространения рекламы будет иметь максимальное значение.

## 4 Решение задачи

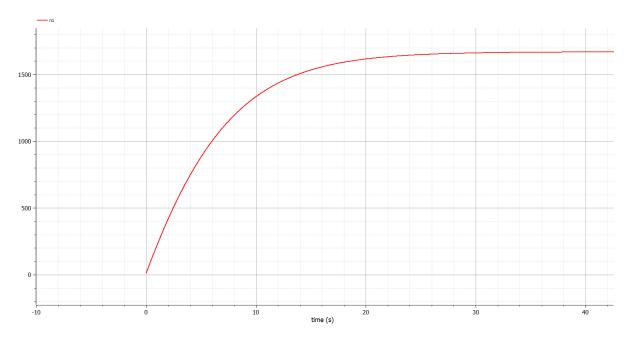


Figure 4.1: График распространения рекламы для первого случая

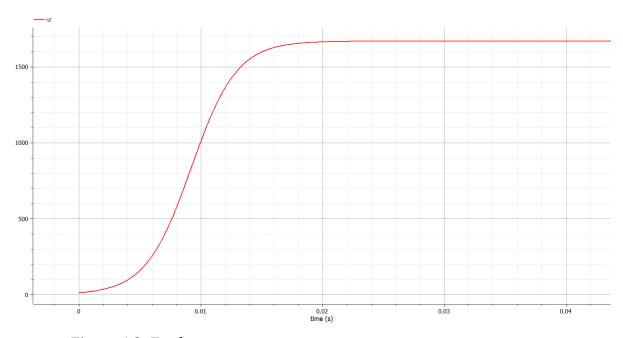


Figure 4.2: График распространения рекламы для второго случая

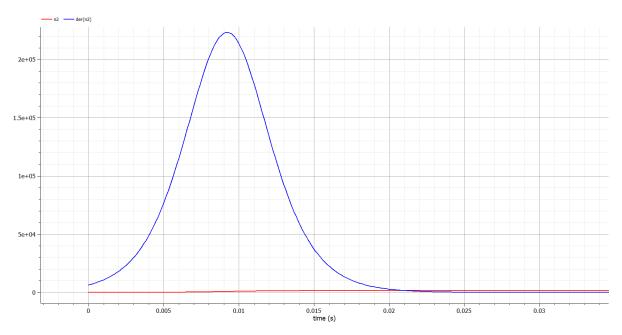


Figure 4.3: График изменения скорости распространения рекламы для второго случая

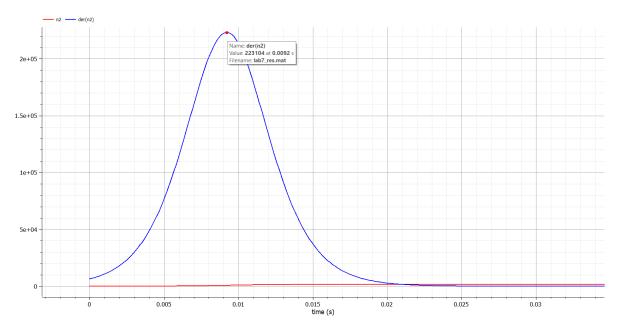


Figure 4.4: Максимальное значение графика изменения скорости распространения рекламы для второго случая

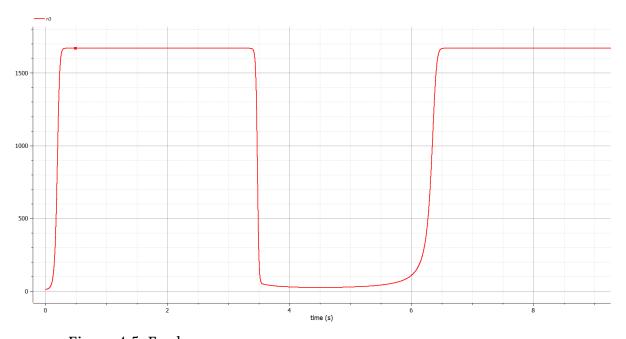


Figure 4.5: График распространения рекламы для третьего случая

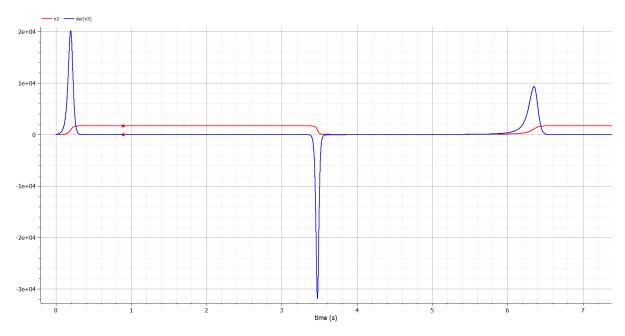


Figure 4.6: График изменения скорости распространения рекламы для третьего случая

## 5 Код программы

```
model lab7

parameter Real N=1670;

Real n1(start=12);

Real n2(start=12);

Real n3(start=12);

equation

der(n1)=(0.133+0.000033*n1)*(N-n1);
der(n2)=(0.0000132+0.32*n2)*(N-n2);
der(n3)=(0.8*time+0.15*sin(time)*n3)*(N-n3);
end lab7;
```

### 6 Вывод

Рассмотрели модель рекламной кампании.

Повысили навыки работы с открытым программным обеспечением для моделирования, симуляции, оптимизации и анализа сложных динамических систем - OpenModelica.

Построили графики распространения рекламы для нескольких случаев.