

# PROYECTO X O ALGO ASÍ

FRANCISCO MURPHY PÉREZ  
DR. ENRIQUE RUDIÑO PIÑERA

INSTITUTO DE BIOTECNOLOGÍA  
UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

20 04 2020

# INTRODUCCIÓN

Algo de texto por aquí y por allá.

Algo de texto por aquí y por allá.

Algo de texto por aquí y por allá.

Algo de texto por aquí y por allá.

Algo de texto por aquí y por allá.

Algo de texto por aquí y por allá.



# ANTECEDENTES

Algo de texto por aquí y por allá.

Algo de texto por aquí y por allá.

# **MATERIALES Y MÉTODOS**

Algo de texto por aquí y por allá.

# DISCUSIÓN

Algo de texto por aquí y por allá.

Algo de texto por aquí y por allá.



Algo de texto por aquí y por allá.

# CONCLUSIÓN

Algo de texto por aquí y por allá.

# REFERENCIAS



DONALD E. KNUTH.

**COMPUTER PROGRAMMING AS AN ART.**

*Commun. ACM*, pages 667–673, 1974.



DONALD E. KNUTH.

**TWO NOTES ON NOTATION.**

*Amer. Math. Monthly*, 99:403–422, 1992.



LESLIE LAMPORT.

***L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X: A DOCUMENT PREPARATION SYSTEM.***

Pearson Education India, 1994.

## BACKUP SLIDE

This is a backup slide, useful to include additional materials to answer questions from the audience.

The package `appendixnumberbeamer` is used to refrain from numbering appendix slides.