

전화번호

안녕하세요.

murramge@gmail.com

였습니다.

주요 역할 및 성과

사용자 경험 개선

분석 정확도 향상

다.

주요 역할 및 성과

부분을 도출

선안을 마련

세스를 설계

학습 관리 시스템 설계

시스템 로직을 고도화

관리 효율성을 크게 향상

관리할 수 있도록 지원

주요 역할 및 성과

데이터 관리 최적화를 위한 테이블 설계

데이터 관리 경험 개선 및 업무 효율화

학습 교육 관련 통계 데이터 반응형 대시보드 구현

학습 데이터 대시보드 설계 및 인터랙티브 시각화 구현

하여 관리자들이 쉽게 변화 추이를 파악할 수 있도록 구현

이터 확인이 가능하도록 설계

록 하여, 사용자 경험을 개선

성과 추적 및 데이터 제공 최적화

관적으로 확인할 수 있도록 함

학습 관리자 인증 시스템 구현 및 정보 관리 최적화

속하게 확인하고 수정할 수 있게 함

전역 상태 관리로 일관된 학습 관리자 정보 제공

개발 생산성을 향상시키는 것을 목표로 했습니다.

최신 학습 관리자 데이터를 바로 활용할 수 있도록 함

GitHub Actions를 활용한 CI/CD 파이프라인 구축 및 자동화 배포 시스템 구현

할 수 있도록 하여 보안을 강화하고 사용 편의성을 높였습니다.

있도록 지원

리자에게 제공

주요 역할 및 성과

리자를 인증.

주요 역할 및 성과

CI/CD 파이프라인 설계 및 구축

오류를 최소화했습니다.

분기별 파이프라인 설정

확장성 및 재사용성 강화

광고 지역 선택 API 개발 및 View 구현

1. 광고 지역 선택 기능 개선

2. 지도 시각화 기능 구현

록 설계

업체 등록 관리 페이지

2. 반응형 사이트 구현

3. 로그인 권한 관리

4. 이미지 및 문서 업로드 기능 개선

5. 관리자 페이지 기능 구현

결과

를 구현

다운로드 하거나, 삭제할 수 있도록 기능 구현

반응형 UI와 직접 업로드 기능으로 편의성 개선

업체 정보 수집 자동화 프로그램

1. 데이터 수집 자동화 및 안정성 강화

보할 수 있도록 지원.

2. 스케줄링 및 프로세스 관리

정성 강화.

결과

극대화.

프로젝트

기술 스택

Supabase

GongGam(공감)

공연 정보, 동행 어플리케이션 앱

프로그래머스 데브코스 | 2024.04 ~ 2024.05

TypeScript, React Native, Jotai, npm,

3. 작업 효율성 향상

1. 업체 이미지 / 문서 관리 기능 개선

결과

업무 경험

OK114

웹 개발자

기술 스택 Typescript

Node.js, React

2022.12 ~ 2023.03

주요 역할 및 성과

학습 교육 통계, 회원 관리, 앱 관리 테이블 기능 구현

여, 복잡한 데이터를 보다 쉽게 관리할 수 있게 했습니다.

표준화된 형식으로 데이터를 신속하게 확인할 수 있도록 지원했습니다.

(12만 건 이상)도 필요 정보만 골라서 손쉽게 파악할 수 있습니다.

지 이동 없이도 연속적으로 데이터를 탐색할 수 있게 했습니다.

보와 수치를 한눈에 파악할 수 있도록 구성하여, 업무 효율성을 높였습니다.

과와 데이터 흐름을 쉽게 확인하고 의사결정을 지원하는 것을 목표로 했습니다.

자동화 프로세스 개선

이메일

프론트엔드 개발자 강은화 입니다.

블로그

https://coding-god-life.tistory.com/

영어 교육 콘텐츠 제작을 위한 AI 기반 자동화 시스템 '플레이그라운드' 구축

• AI 기반 자동화 프로세스를 하나의 워크 플로우로 통합하여 처리 속도를 최적화

• 드래그 앤 드롭 기능을 도입하여 문장 순서 조정 작업을 간소화

학습 LMS 기반 영어 시험 관리 시스템 '머머 부스트' 구축

디자인 시스템 개선 및 UX 최적화 전략 수립

학습 콘텐츠 관리 최적화 및 기능 설계

노출 여부가 결정되도록 설계

추가할 수 있도록 학습 콘텐츠 관리의 편의성을 강화

문장과 단어를 직관적으로 등록하고 관리할 수 있도록 개선

• 문장 분석, 단어 선택, 문법 추출 작업의 진행 상태를 시각화하여 작업의 투명성을 높임 • GraphQL 쿼리 최적화와 클라이언트 상태 관리를 통해 전반적인 시스템 성능을 향상

• 작업 진행 상태를 상태바로 시각화하여 학습 생성 관리자가 진행 상황을 직관적으로 파악

• AI 문장 분석 전 절 분리 과정을 통해 데이터 정제 작업을 수행하여 분석 정확도를 향상

• 문장 요소, 단어, 문법을 트리 형태로 시각화하여 분석 결과의 이해도를 높임

• AI가 분석한 결과를 사용자가 직접 수정할 수 있는 인터페이스를 제공하여 결과물의 완성도를 높임

시험 관리 시스템 '머머 부스트' 페이지 에서 시험 코스를 생성하고 문장 및 단어를 추가할 수 있는 서비

스를 통해, 학생들이 앱에서 시험 테스트를 효율적으로 받을 수 있도록 지원하는 것을 목표로 하였습니

• 기존 디자인 시스템의 한계와 문제점을 분석하여, 데이터 구조와 사용자 플로우에서 개선이 필요한

• 교육 콘텐츠 관리 시스템의 UX 패턴과 계층형 데이터 표현 사례를 조사하여, 관리자 인터페이스 개

• 시험 테스트 목록 화면을 무한 스크롤 형태로 구현하여, 문장과 단어의 등록 상태에 따라 자동으로

• 문장 추가 기능에서 서버에 저장된 문장을 문장 ID로 검색하고, 팝업을 통해 상세 정보를 확인한 후

• 단어 추가 기능에서는 키워드 검색을 통해 단어와 원형 단어 정보를 확인하고 등록할 수 있는 프로

• 선택지 섞기 기능을 도입해 학습 주차별 단어 선택 과정을 간소화하고 학습 효율성을 증대

• 코스, 주차, 데일리 단위로 체계적인 학습 콘텐츠 관리 시스템을 설계하여, 관리자가 시험 테스트의

• 선택지 섞기 기능에 대한 예외 처리를 통해 동일 시험 테스트에서 정교한 통계 분석이 가능하도록

• 기획, 디자인, 개발 전 과정을 통합적으로 진행하여 일관된 사용자 경험을 구현하여, 콘텐츠 데이터

• 시험 테스트의 문장 및 단어 등록 프로세스를 표준화하여, 관리자들이 보다 쉽게 콘텐츠를 등록하고

학습 교육 통계, 회원 관리, 앱 관리 등 필요한 데이터를 한눈에 파악할 수 있도록, 사용자가 원하는 요소

• 관리자들이 필요한 기능(컬럼, 검색, 필터, 도구 모음 등)을 한 곳에서 선택해 조합할 수 있도록 하

• Excel 다운로드, 기간별 데이터 조회, 사용자 정의 검색 옵션 등 다양한 기능을 제공해, 관리자들이

• 직관적인 데이터 탐색 - 여러 조건으로 데이터를 정렬하고 필터링할 수 있어, 방대한 양의 데이터

• 부드러운 데이터 로딩 - 스크롤 만으로 추가 데이터를 불러올 수 있도록 개선하여, 관리자들이 페이

• 통합 데이터 확인 - 학습 교육 통계와 회원 관리, 앱 관리 등 다양한 영역에서, 관리자들이 필요한 정

학습 교육 관련 통계 데이터를 한눈에 파악할 수 있도록, 반응형 디자인의 대시보드를 구축하여 교육 성

• shadcn-ui 템플릿을 기반으로, 반응형 디자인을 적용하여 다양한 기기에서도 최적의 학습 교육 데

• 학습 교육 통계 데이터를 날짜별로 비교하고, 어제와 오늘의 상승 / 하락률을 퍼센테이지로 시각화

• 차트에 커스터마이징된 툴팁을 추가하여, 마우스를 올리면 날짜와 정확한 데이터 수치가 표시되도

• 학습 관리자 별 데이터 처리 성과를 랭킹 형태로 시각화하여, 각 관리자의 성과를 한눈에 파악할 수

• 데이터 로딩 최적화를 통해 빠른 데이터 제공을 실현, 불필요한 지연 없이 교육 통계 정보를 학습 관

• 데이터 흐름을 반영하여, 사용자가 기간 범위를 설정하면 선택한 기간 동안의 교육 관련 통계를 직

학습 관리자의 로그인 과정을 효율적으로 개선하고, 모든 페이지에서 일관된 학습 관리자 정보를 제공

• React-hook-form 을 활용해 학습 관리자 ID와 비밀번호 입력 시, 실시간으로 올바른 형식인지 검 증하여 초기 오류를 방지 이를 통하여 학습 관리자들은 로그인 과정에서 발생할 수 있는 오류를 신

• 인증 요청 후 서버에서 발급받은 암호화 토큰을 localStorage 에 저장하고, 이를 기반으로 학습 관

• 인증 후 토큰 디코딩을 통해 추출한 학습 관리자 정보를 전역 상태로 관리하여, 어느 페이지에서든

GitHub Actions를 이용해 자동화된 빌드, 테스트, 배포 프로세스를 설계하여 배포 시간을 단축하고,

• 자동화된 빌드, 테스트, 배포 시스템을 GitHub Actions로 구현하여 배포 시간을 50% 단축하고,

• Pull Request 시 자동 빌드 및 테스트 실행, 코드 품질 보장 및 개발 효율성 30% 향상.

• Pull Request 시 자동 빌드 및 테스트 실행, 코드 품질 보장 및 개발 효율성 30% 향상.

기존에는 사용자가 광고 지역을 직접 알려주고, 회사가 수작업 으로 추가 / 수정 했으나, 위치와

Elastic Search를 이용해 행정 구역과 반경을 기반으로 지역 데이터를 조회하는 API 를 개발

사용자가 선택한 광고 지역을 색상으로 구분하여 가시성을 높이고, 직관적으로 확인할 수 있도

사용자는 광고 지역을 더욱 편리하게 선택할 수 있었으며, 회사 측의 작업 부담도 크게 줄어드는 효과를

얻음. **시각적 개선**과 **자동화된 데이터 처리**로 사용자 경험과 운영 효율성을 모두 향상

업체 등록 관리 페이지를 개발하여 업체가 직접 이미지 및 문서를 업로드 할 수 있도록 구현

기존에는 업체가 회사에 이미지를 제공하고 회사에서 수동으로 업로드 하던 방식을 개선

업로드 된 자료는 Admin 페이지를 통해 회사 관리자가 효율적으로 관리할 수 있도록 구성

인증된 사용자만 페이지 접근 및 자료 업로드가 가능하도록 권한 기반 접근 제어를 구현

기존에 업체가 이미지를 회사에 제공하고 회사가 수동으로 업로드하던 프로세스를 개선

Fs Module을 활용하여 이미지 및 문서 파일을 서버에 저장하고, 안정적인 파일 처리 시스템을 구현

• 파일 업로드 시 서버 내 저장 경로를 지정하고, 파일 중복 방지를 위해 고유 파일명들을 생성

관리자는 Admin 페이지를 통해 업로드된 이미지 및 문서를 한눈에 확인하고, 필요 시 자료를

업체가 필요한 자료를 직접 업로드 할 수 있도록 구현하여, 작업 효율성을 대폭 향상

• 업로드 된 파일의 크기와 형식을 검사하여, 잘못된 파일 업로드를 방지

자료의 목록, 업로드 시간, 파일 크기 등 메타데이터를 제공하여 관리 효율성 향상

업체와 회사간의 업로드 업무를 간소화하고, 관리 효율성을 높임으로써 사용자 경험을 개선

기존에 TypeScript 로 데이터 타입을 명확히 정의하여 수집 과정에서 오류를 최소화.

기존에는 관리자가 하루 약 300건의 업체 정보를 수동으로 입력하던 방식을 자동화.

TypeScript와 PM2를 활용한 안정적인 데이터 수집 및 서버 관리로 시스템 신뢰성 확보

내가 기여한 부분

1. 프로젝트 관리

들과의 협업을 강화.

성과 효율성을 향상시킴.

a. 모임 생성 화면

• Google Play Store에 앱을 배포한 경험.

명확히 알 수 있도록 개선.

시간(3초)을 최적화하여 1.5초로 단축.

native-calendars 라이브러리에 연동.

수 있도록 제공.

b. 공연 상세페이지

c. 공연 일정 필터링 기능

해 필터링을 구현.

1. 공연 상세페이지 이동 시 앱 강제 종료 문제

2. 모임 참여 후 마이페이지 내 모임 리스트 갱신 문제

• 결과: 데이터 갱신 문제를 해결해 사용자 경험을 개선.

트러블 슈팅

에서 오류 발생.

해 오류를 해결.

데이터가 반영되지 않음.

반영하도록 구현.

내가 기여한 부분

2. 필터링 및 상태 관리

3. 회원가입 기능 구현

강화

1. 배포 자동화

선.

2. 배포 및 유지보수

3. 기능 구현

수집된 업체 정보를 영업팀에 실시간 제공함으로써 영업 효율성을 크게 향상.

Node-cron 을 사용하여 수집 작업을 정기적으로 실행하도록 스케줄링

업체 정보 수집 자동화 프로그램을 개발하여 기존 수동 입력 방식을 개선하고, 효율적인 데이터 수집과 관리

네이버 지도 크롤링을 통해 업체 정보를 자동으로 수집하여, 영업팀이 필요로 하는 정보를 손쉽게 확

PM2 Process Manager를 도입해 서버가 중지되더라도 자동으로 복구되도록 설정하여 시스템 안

자동화 프로그램을 통해 하루 300건 이상의 수동 입력 작업을 대체하고, 오류를 줄이며 업무 효율을 증대.

영업팀이 필요한 정보에 빠르게 접근할 수 있도록 지원하며, 반복적인 작업을 자동화하여 업무 효율성을

• 프로젝트 팀장으로 애자일 방법론을 도입해 매일 데일리 스크럼을 진행하고 팀원

• GitHub Project의 칸반 보드를 활용해 작업 상태를 체계적으로 관리하여 팀 생산

• 배포 이후 Rollbar를 사용해 실시간으로 오류를 모니터링하고, 사용자 피드백 및 데이터를 기반으로 오류를 빠르게 수정하여 안정적인 사용자 경험을 제공.

• Multi-step-form을 구현해 사용자들이 현재 작성 단계와 필요한 작업을

• Progress bar를 추가해 사용자가 작성 중인 상태를 시각적으로 확인할

• React Hook Form과 Zod를 사용해 유효성 검사를 구현하여, 필수 항목 누락 시 경고 메시지와 함께 다음 단계로 진행하지 못하도록 설정.

• React-native-fast-image를 적용해 기존의 깨지는 이미지 문제와 로딩

• 긴 글에서도 네비게이션의 편리성을 위해 고정 헤더를 구현. 스크롤 시 공 연명과 뒤로 가기 버튼이 상단에 고정되어 사용자 편의성을 높임.

• KOPIS 공공 데이터를 기반으로 공연 일정 데이터를 정제하여 React-

• 사용자가 선택할 수 없는 날짜는 비활성화하도록 커스텀 알고리즘을 적용

• 문제 원인: 공공 데이터의 위도/경도 값이 string 타입으로 제공되어 Map API

• 해결 방법: 데이터를 number 타입으로 변환하고, 이를 처리하는 로직을 추가

• 추가 조치: 타입 명확성을 높여 유사한 오류 발생 시 쉽게 수정할 수 있도록 개

• 문제 원인: React Native의 화면 전환 구조(Stack)로 인해 화면 전환 시 최신

• 해결 방법: useFocusEffect를 활용해 화면이 포커스될 때마다 최신 데이터를

• 매번 수동으로 배포하던 과정을 개선하기 위해 GitHub Actions를 활용해 CI/

• 카테고리별 필터링과 최신순 / 인기순 / 조회순 필터링, 검색어 필터링 기능을 구

• 서버에서 가져온 데이터 결과물을 효율적으로 관리하기 위해 Zustand를 사용하

a. Multi-step-form을 통해 회원가입 단계를 나누어 사용자 편의성을

과 모든 입력값 확인 후 다음 단계로 진행 가능.

• 3초간 랜덤하게 생성되는 하트 애니메이션.

• React-Query를 사용해 서버에서 데이터를 가져오는 과정을 효율화.

• 데이터 캐싱을 통해 동일한 API 요청을 반복적으로 발생시키지 않도록 최적화.

• 데이터를 갱신하거나 무효화해야 할 시점만 API를 호출하여 애플리케이션 성능을

• 구 - 동 - 주소와 같은 계층적 데이터를 처리하기 위해 컴포넌트를 기능별로 세분

• Context API를 사용하여 전역 상태를 관리, 전역적으로 필요한 데이터를 공유하

• 카카오맵 API를 사용해 사용자 경험을 강화한 Custom Marker와 Custom Info

• 각 의류수거함의 위치에 대해 고유한 Marker를 생성하여 시각적으로 구별 가

• Custom Info를 통해 의류수거함의 세부 정보를 표시, 사용자가 위치뿐만 아

• 데이터 요청 최소화와 효율적인 상태 관리로 API 사용량을 줄이며 시스템의 안정

• 컴포넌트 분리를 통해 코드의 가독성과 유지보수성을 강화, 새로운 기능 추가 시

• 각 컴포넌트는 독립적으로 동작하면서도 전체 시스템과 조화를 이루도록 설계.

• 첫 단계에서 아이디, 비밀번호, 휴대폰 번호를 입력받고 아이디 중복 확인

• 두 번째 단계에서 이메일 인증을 구현하여 인증 완료 시 회원가입이 정상적

• Zod를 활용하여 상품 판매글 작성 시, 제목, 카테고리, 내용을 필수값으로

• 디자이너와 협업하여 Tailwind Animate를 활용한 다양한 시각적 효과

• 흐르는 텍스트, 움직이는 로딩 아이콘 등으로 사용자 경험을 향상.

CD 자동화 배포 파이프라인을 구축, 배포 효율성을 높임.

여 전역 상태로 판매 상품 데이터를 관리.

으로 처리되도록 구성.

지정하고 유효성 검사를 추가.

b. 판매글 작성 유효성 검사

를 구현.

1. React-Query를 활용한 서버 상태 관리

2. 컴포넌트 분리 및 전역 상태 관리

3. 사용자 맞춤형 지도 구현

능하게 설정.

4. 성능 및 유지보수성 강화

확장성을 고려한 구조로 설계.

데브코스 과정을 통해 우수 수료자로 선정되어 2기 클라우딩 웹 앱 어플리케이션 과정의 서브멘토로 합류하여, 2기 교육생들에게

성을 확보.

프로그래머스 데브코스 클라우딩 웹 앱 어플리케이션 과정 2기 서브멘토

며 상태를 중앙에서 관리 가능하도록 구현.

니라 필요한 부가 정보도 확인할 수 있도록 설계.

c. 애니메이션 구현

내가 기여한 부분

크게 향상시킴.

Tailwind CSS를 활용하여 모바일과 웹 모두에서 최적의 사용자 경험을 제공하는 반응형 UI를 구현

업체 등록 관리 페이지를 통해 업체가 직접 이미지와 문서를 업로드 할 수 있도록 구현

다양한 화면 크기에 대응하여 유연한 레이아웃과 스타일을 적용

Session과 Cookie를 이용해 사용자 로그인 상태와 권한을 관리

네이버 지도 API를 활용하여 사용자에게 광고 지역의 반경과 구역을 시각적으로 표시

• Main 브랜치 병합 시 자동 배포로 일관된 배포 프로세스를 유지.

• Main 브랜치 병합 시 자동 배포로 일관된 배포 프로세스를 유지.

사용자가 광고할 지역을 위치와 반경을 통해 직접 선택할 수 있는 페이지 구현

반경을 기반으로 사용자가 직접 선택할 수 있도록 개선

를 조합하여 구성할 수 있는 공통 테이블 컴포넌트를 개발하는 데 목표를 두었습니다.

영어 교육 콘텐츠 제작을 위한 문장 분석, 단어 추출, 문법 요소 식별 등의 작업을 AI 기술을 활용하여 자

동화하고, 사용자 친화적인 인터페이스를 통해 효율적인 콘텐츠 생성 환경을 구축하는 것을 목표로 하

GitHub

https://github.com/murramge

010-5395-5642 자기 소개 사용자 경험의 가치를 생각하며 개발하는 개발자입니다.

서 이해하기 쉽고 직관적인 방향으로 구현합니다. 미래의 나와 동료들에게 도움이 되는 코드를 작성하고 있습니다. 코딩을 하기 전, 컨벤션과 규칙을 설계하여 코드의 일관성을 유지하여 코드를 쉽게 이해하고 수정할 수 있도록 코드를

사용자가 무엇을 필요로 하는 지, 어떤 문제를 겪고 있는 지 공감하며 개발합니다. 디자인과 기능 모두 사용자의 입장에

작성합니다. 또한 확장성과 유지보수성을 고려하여, 새로운 요구사항이 생겼을 때 최소한의 수정으로 기능을 확장할 수 있는 구조를 설계합니다.

2024.08-재직중 기술 스택 React. GraphQL **TypeScript Github Action**

습니다. 교육

학력

데브코스 클라우딩 엔지니어링 2기 미니세션 - 찍어먹어보는 테스트코드 발표 찍어먹어보는 테스트 코드 를 주제로 테스트 코드에 관해서 미니세션으로 발표를 진행하였습니다. 안양대학교 아리멘토링 멘토

주요 활동

수상 및 대외활동

서브멘토로서 동기부여를 주는 멘토가 되었습니다.

• 매 주 데일리 스크럼 시 멘티 현황 체크

• 팀을 담당하여 멘티에게 코딩 정보 공유 / 간단한 코드 리뷰

• 데브코스 과정 내, 슬랙 지식공유 채널을 통해 코딩 지식 공유

프로그래머스 데브코스 클라우딩 웹 앱 엔지니어링 1기

안양대학교 내에서 멘토활동을 통해 자료구조 전공과목을 후배 멘티들에게 알려주는 멘토 활동을 진행하였습니다. 이 활동을 통해, 자료구조 전공 과목에 대한 깊은 이해를 터득하고, 멘티들은 A 이상의 성적을 거두게 되어 안양대학교 내 우수 멘토자로 선정되었

2023.12 - 2024.05 2024.12 - 2025.02

프로젝트 OttDaDam(옷다담) 서울시 의류수거함 위치정보서비스 | 2023.09. ~ 2023.10. 기술 스택 JavaScript, React, Context API, React Query

프로젝트

포토카드 거래 웹 사이트

| 2024.05. ~ 2024.12.

TypeScript, React/Next.js, Zustand, npm,

Capo

기술 스택

Spring Boot

항해 플러스 프론트엔드 과정 안양대학교 소프트웨어학과 2018.03 - 2022.08 (GPA 3.68 / 4.5)