



안녕하세요. 프론트엔드 개발자 강은화입니다.

전화번호
010-5395-5642

이메일
murrange@gmail.com

블로그
<https://coding-god-life.tistory.com/>

GitHub
<https://github.com/murrange>

자기 소개

사용자 경험의 가치를 생각하며 개발하는 개발자입니다.

사용자가 무엇을 필요로 하는 지, 어떤 문제를 겪고 있는 지 공감하며 개발합니다. 디자인과 기능 모두 사용자의 입장에서 이해하기 쉽고 직관적인 방향으로 구현합니다.

미래의 나와 동료들에게 도움이 되는 코드를 작성하고 있습니다.

코딩을 하기 전, 컨벤션과 규칙을 설계하여 코드의 일관성을 유지하여 코드를 쉽게 이해하고 수정할 수 있도록 코드를 작성합니다. 또한 확장성과 유지보수성을 고려하여, 새로운 요구사항이 생겼을 때 최소한의 수정으로 기능을 확장할 수 있는 구조를 설계합니다.

협력의 가치를 실현하고 함께 공유하는 것을 좋아하는 개발자입니다.

배운 기술, 해결했던 문제, 새로운 방법론 등 개발 지식을 적극적으로 공유하여, 개인의 성과보다 팀의 성장을 우선시하여 혼자자 아닌 팀과 협력하여 발전에 나섭니다.

업무 경험

핀치웹 프론트엔드 개발자 2024.08~재직중 기술 스택 React, GraphQL TypeScript Github Action	영어 교육 콘텐츠 제작을 위한 AI 기반 자동화 시스템 '플래이그라운드' 구축 영어 교육 콘텐츠 제작을 위한 콘텐츠 분석, 단어 추출, 문법 요소 식별 등의 작업을 AI 기술을 활용하여 자동화하고, 사용자 친화적인 인터페이스를 통해 효율적인 콘텐츠 생성 환경을 구축하는 것을 목표로 하였습니다. 주요 역할 및 성과 <ul style="list-style-type: none">AI 기반 자동화 프로세스를 하나의 워크로우로 통합하여 처리 속도를 최적화문장 분석, 단어 선택, 문법 추출 작업을 진행 상태를 시각화하여 작업의 투명성을 높임GraphQL 쿼리 최적화와 클라이언트 상태 관리를 통해 전반적인 시스템 성능을 향상 사용자 경험 개선 <ul style="list-style-type: none">드래그 앤 드롭 기능을 도입하여 문장 순서 조정 작업을 간소화작업 진행 상태를 상태바로 시각화하여 학습 생성 관리자가 진행 상황을 직관적으로 파악 분석 정확도 향상 <ul style="list-style-type: none">AI 문장 분석 전 절 분리 과정을 통해 데이터 정제 작업을 수행하여 분석 정확도를 향상API가 분석한 결과를 사용자가 직접 수정할 수 있는 인터페이스를 제공하여 결과물의 완성도를 높임문장 요소, 단어, 문법을 미리 형태로 시각화하여 분석 결과의 이해도를 높임 학습 LMS 기반 영어 시험 관리 시스템 '머머 부스트' 구축 시험 관리 시스템 '머머 부스트' 페이지에서 시험 코스를 생성하고 문장 및 단어를 추가할 수 있는 서비스를 통해, 학생들이 앱에서 시험 테스트를 효율적으로 받을 수 있도록 지원하는 것을 목표로 하였습니다. 주요 역할 및 성과 디자인 시스템 개선 및 UX 최적화 전략 수립 <ul style="list-style-type: none">기존 디자인 시스템의 한계와 문제점을 분석하여, 데이터 구조와 사용자 플로우에 개선이 필요한 부분을 도출교육 콘텐츠 관리 시스템의 UX 패턴과 계층형 데이터 표현 사례를 조사하여, 관리자 인터페이스 개선안을 마련 학습 콘텐츠 관리 최적화 및 기능 설계 <ul style="list-style-type: none">시험 테스트 목록 화면을 원문 스크를 형태로 구현하여, 문장과 단어의 등록 상태에 따라 자동으로 노출 여부가 결정되도록 설계문장 추가 기능에서 서버에 저장된 문장을 문장 ID로 검색하고, 팝업을 통해 상세 정보를 확인한 후 추가할 수 있도록 학습 콘텐츠 관리의 편의성을 강화단어 추가 기능에서는 키워드 검색을 통해 단어와 원형 단어 정보를 확인하고 등록할 수 있는 프로세스를 설계<ul style="list-style-type: none">선택지 쓰기 기능을 도입해 학습 주차별 단어 선택 과정을 간소화하고 학습 효율성을 증대 학습 관리 시스템 설계 <ul style="list-style-type: none">코스, 주차, 데일리 단위로 체계적인 학습 콘텐츠 관리 시스템을 설계하여, 관리자가 시험 테스트의 문장과 단어를 직관적으로 등록하고 관리할 수 있도록 개선선택지 쓰기 기능에 대한 예와 처리를 통해 동일 시험 테스트에서 정교한 통계 분석이 가능하도록 시스템 로직을 고도화기획, 디자인, 개발 전 과정을 통합적으로 진행하여 일관된 사용자 경험을 구현하여, 콘텐츠 데이터 관리 효율성을 크게 향상시험 테스트의 문장 및 단어 등록 프로세스를 표준화하여, 관리자가 보다 쉽게 콘텐츠를 등록하고 관리할 수 있도록 지원
--	---

학습 교육 통계, 회원 관리, 앱 관리 테이블 기능 구현

학습 교육 통계, 회원 관리, 앱 관리 등 필요한 데이터를 한눈에 파악할 수 있도록, 사용자가 원하는 요소를 조합하여 구성할 수 있는 공통 테이블 컴포넌트를 개발하는 데 목표를 두었습니다.

주요 역할 및 성과 데이터 기반 최적화를 위한 테이블 설계 <ul style="list-style-type: none">관리자들이 필요한 기능(컬럼, 검색, 필터, 도구 모음 등)을 한 곳에서 선택해 조합할 수 있도록 하여, 복잡한 데이터를 보다 쉽게 관리할 수 있게 했습니다.Excel 다운로드, 기간별 데이터 조회, 사용자 정의 검색 옵션 등 다양한 기능을 제공해, 관리자들이 표준화된 형식으로 데이터를 신속하게 확인할 수 있도록 지원했습니다. 데이터 기반 경험 개선 및 업무 효율화 <ul style="list-style-type: none">직관적인 데이터 탐색 - 여러 조건으로 데이터를 정렬하고 필터링할 수 있어, 방대한 양의 데이터 (12만 건 이상)도 필요 정보만 골라서 손쉽게 파악할 수 있었습니다.부드러운 데이터 로딩 - 스크롤만으로 추가 데이터를 불러올 수 있도록 개선하여, 관리자들이 페이지 이동 없이도 연속적으로 데이터를 탐색할 수 있게 했습니다.통합 데이터 확인 - 학습 교육 통계와 회원 관리, 앱 관리 등 다양한 영역에서, 관리자들이 필요한 정보와 수치를 한눈에 파악할 수 있도록 구성하여, 업무 효율성을 높였습니다.

학습 교육 관련 통계 데이터 반응형 대시보드 구현

학습 교육 관련 통계 데이터를 한눈에 파악할 수 있도록, 반응형 디자인의 대시보드를 구축하여 교육 성과와 데이터 흐름을 쉽게 확인하고 의사결정을 지원하는 것을 목표로 했습니다.

주요 역할 및 성과 학습 데이터 대시보드 설계 및 인터랙티브 시각화 구현 <ul style="list-style-type: none">shadon-ui 템플릿을 기반으로, 반응형 디자인을 적용하여 다양한 기기에서도 최적의 학습 교육 데이터 확인이 가능하도록 설계학습 교육 통계 데이터를 날짜별로 비교하고, 어제와 오늘의 상승 / 하락률을 퍼센티지로 시각화하여 관리자들이 쉽게 변화 추이를 파악할 수 있게 함차트에 커스터마이징된 툴팁을 추가하여, 마우스를 올리면 날짜와 정확한 데이터 수치가 표시되도록 하여, 사용자 경험을 개선
--

성과 추적 및 데이터 제공 최적화

- 학습 관리자 별 데이터 처리 성과를 랭킹 형태로 시각화하여, 각 관리자의 성과를 한눈에 파악할 수 있도록 지원
- 데이터 로딩 최적화를 통해 빠른 데이터 제공을 실현, 불필요한 지연 없이 교육 통계 정보를 학습 관리자에게 제공
- 데이터 흐름을 반영하여, 사용자가 기간 범위를 설정하면 선택한 기간 동안의 교육 관련 통계를 직관적으로 확인할 수 있도록 함

학습 관리자 인증 시스템 구현 및 정보 관리 최적화

학습 관리자의 로그인 과정을 효율적으로 개선하고, 모든 페이지에서 일관된 학습 관리자 정보를 제공할 수 있도록 하여 보안을 강화하고 사용 편의성을 높였습니다.

주요 역할 및 성과 안전한 로그인 구현 <ul style="list-style-type: none">shadon-hook-form 을 활용해 학습 관리자 ID와 비밀번호 입력 시, 실시간으로 올바른 형식인지 검증하여 초기 오류를 방지 이를 통로하여 학습 관리자들은 로그인 과정에서 발생할 수 있는 오류를 신속하게 확인하고 수정할 수 있게 함인증 요청 후 서버에서 발급받은 암호화 토큰을 localStorage 에 저장하고, 이를 기반으로 학습 관리를 인증.
--

전역 상태 관리로 일관된 학습 관리자 정보 제공

- 인증 후 토큰 디코딩을 통해 추출한 학습 관리자 정보를 전역 상태에 관리하여, 어느 페이지에서도 최신 학습 관리자 데이터를 바로 활용할 수 있도록 함

GitHub Actions를 활용한 CI/CD 파이프라인 구축 및 자동화 배포 시스템 구현

GitHub Actions를 이용해 자동화된 빌드, 테스트, 배포 프로세스를 설계하여 배포 시간을 단축하고, 개발 생산성을 향상시키는 것을 목표로 했습니다.

주요 역할 및 성과 CI/CD 파이프라인 설계 및 구축 <ul style="list-style-type: none">자동화된 빌드, 테스트, 배포 시스템을 GitHub Actions로 구현하여 배포 시간을 50% 단축하고, 오류를 최소화했습니다.

분기별 파이프라인 설정

- Pull Request 시 자동 빌드 및 테스트 실행, 코드 품질 보장 및 개발 효율성 30% 향상.
- Main 브랜치 병합 시 자동 배포로 일관된 배포 프로세스를 유지.

확장성 및 재사용성 강화

- Pull Request 시 자동 빌드 및 테스트 실행, 코드 품질 보장 및 개발 효율성 30% 향상.
- Main 브랜치 병합 시 자동 배포로 일관된 배포 프로세스를 유지.

업무 경험

OK114 웹 개발자 2022.12 ~ 2023.03 기술 스택 Typescript Node.js, React	광고 지역 선택 API 개발 및 View 구현 사용자가 광고 지역을 위치와 반경을 통해 직접 선택할 수 있는 페이지 구현 1. 광고 지역 선택 기능 개선 기존에는 사용자가 광고 지역을 직접 입력주고, 회사가 수작업으로 추가 / 수정 했으나, 위치와 반경을 기반으로 사용자가 직접 선택할 수 있도록 개선 Elastic Search를 이용해 행정 구역과 반경을 기반으로 지역 데이터를 조회하는 API 를 개발 2. 지도 시각화 기능 구현 네이버 지도 API를 활용하여 사용자에게 광고 지역의 반경과 구역을 시각적으로 표시 사용자가 선택한 광고 지역을 색상으로 구분하여 가시성을 높이고, 직관적으로 확인할 수 있도록 설계 결과 사용자는 광고 지역을 더욱 편리하게 선택할 수 있었으며, 회사 측의 작업 부담도 크게 줄어드는 효과를 얻음. 시각적 개선과 자동화된 데이터 처리로 사용자 경험과 운영 효율성을 모두 향상 업제 등록 관리 페이지 업제 등록 관리 페이지를 개발하여 업제가 직접 이미지 및 문서를 업로드 할 수 있도록 구현 1. 업제 이미지 / 문서 관리 기능 개선 기존에는 업제가 회사에 이미지를 제공하고 회사에서 수동으로 업로드 하던 방식을 개선 업제 등록 관리 페이지를 통해 업제가 직접 이미지와 문서를 업로드 할 수 있도록 구현 업로드 된 자료는 Admin 페이지를 통해 회사 관리자가 효율적으로 관리할 수 있도록 구성 2. 반응형 사이트 구현 Tailwind CSS를 활용하여 모바일과 웹 모두에서 최적의 사용자 경험을 제공하는 반응형 UI를 구현 다양한 화면 크기에 대응하여 유연한 레이아웃과 스타일을 적용 3. 로그인 권한 관리 Session과 Cookie를 이용해 사용자 로그인 상태와 권한을 관리 인증된 사용자만 페이지 접근 및 자료 업로드가 가능하도록 권한 기반 접근 제어를 구현 4. 이미지 및 문서 업로드 기능 개선 기존에 업제가 이미지를 통해 업로드된 이미지와 회사가 수동으로 업로드하던 방식을 개선 업제 필요한 자료를 직접 업로드 할 수 있도록 구현하여, 작업 효율성을 대폭 향상 Fs Module을 활용하여 이미지 및 문서 파일을 서버에 저장하고, 안정적인 파일 처리 시스템을 구현 파일 업로드 시 서버 내 저장 경로를 자동으로 추적하고, 파일 중복 방지를 위해 고유 파일명을 생성 업로드 된 파일의 크기와 형식을 검사하여, 잘못된 파일 업로드를 방지 5. 관리자 페이지 기능 구현 관리자는 Admin 페이지를 통해 업로드된 이미지 및 문서를 한눈에 확인하고, 필요 시 자료를 다운로드 하거나, 삭제할 수 있도록 기능 향상 자료의 목록, 업로드 시간, 파일 크기 등 메타데이터를 제공하여 관리 효율성 향상
---	---

결과

업제와 회사의 업로드 업무를 간소화하고, 관리 효율성을 높임으로써 사용자 경험을 개선

반응형 UI와 직접 업로드 기능으로 편의성 개선

업제 정보 수집 자동화 프로그램

업제 정보 수집 자동화 프로그램을 개발하여 기존 수동 입력 방식을 개선하고, 효율적인 데이터 수집과 관리를 구현

1. 데이터 수집 자동화 및 안정성 강화

기존에 TypeScript 로 데이터 타입을 명확히 정의하여 수집 과정에서 오류를 최소화.

네이버 지도 코를링을 통해 업제 정보를 자동으로 수집하여, 영업팀이 필요로 하는 정보를 손쉽게 확보할 수 있도록 지원.

2. 스케줄링 및 프로세스 관리

Node-cron 을 사용하여 수집 작업을 정기적으로 실행하도록 스케줄링

PM2 Process Manager를 도입해 서버가 중지되더라도 자동으로 복구되도록 설정하여 시스템 안정성 강화.

3. 작업 효율성 향상

기존에는 관리자가 하루 약 300건의 업제 정보를 수동으로 입력하던 방식을 자동화.

수집된 업제 정보를 영업팀에 실시간 제공함으로써 업무 효율성을 크게 향상.

결과

자동화 프로그램을 통해 하루 300건 이상의 수동 입력 작업을 대체하고, 오류를 줄이며 업무 효율을 올래.

TypeScript와 PM2를 활용한 안정적인 데이터 수집 및 서버 관리로 시스템 신뢰성 확보

영업팀이 필요한 정보에 빠르게 접근할 수 있도록 지원하여, 반복적인 작업을 자동화하여 업무 효율성을 극대화.

프로젝트

GongGam(공감) 공연 정보, 동방 어플리케이션 앱 프로그래머스 데브코스 2024.04 ~ 2024.05 기술 스택 TypeScript, React Native, Jotai, npm, Supabase	내가 기여한 부분 1. 프로젝트 관리 <ul style="list-style-type: none">플로케트 팀장으로서 매달일 방법론을 도입해 매일 데일리 스크럼을 진행하고 팀원들과의 협업을 강화,GitHub Project의 칸반 보드를 활용해 작업 상태를 체계적으로 관리하여 팀 생산성과 효율성을 향상시킴. 2. 배포 및 유지보수 <ul style="list-style-type: none">Google Play Store에 앱을 배포한 경험.배포 이후 Rollbar를 사용해 실시간으로 오류를 모니터링하고, 사용자 피드백 및 데이터를 기반으로 오류를 빠르게 수정하여 안정적인 사용자 경험을 제공. 3. 기능 구현 <ul style="list-style-type: none">a. 모임 생성 화면<ul style="list-style-type: none">Multi-step-form을 구현해 사용자들이 한제 작성 단계와 필요한 작업을 명확히 할 수 있도록 개선.Progress bar를 추가해 사용자가 작성 중인 상태를 시각적으로 확인할 수 있도록 제공.React Hook Form과 Zod를 사용해 유효성 검사를 구현하여, 필수 항목 누락 시 경고 메시지와 함께 다음 단계로 진행하지 못하도록 설정.b. 공연 상세페이지<ul style="list-style-type: none">React-native-fast-image를 적용해 기존의 이미지 문체와 로딩 시간(3초)을 최적화하여 1.5초로 단축.긴 클에서도 네비게이션의 편의성을 위해 고정 헤더를 구현. 스크롤 시 공연명과 뒤로 가기 버튼이 상단에 고정되어 사용자 편의성을 높임.c. 공연 일정 필터링 기능<ul style="list-style-type: none">KOPIS 공공 데이터를 기반으로 공연 일정 데이터를 정제하여 React-native-calendars 라이브러리에 연동.사용자가 선택할 수 없는 날짜는 비활성화하도록 커스텀 알고리즘을 적용해 필터링을 구현.
--	--

트리러 슈팅

1. 공연 상세페이지 이동 시 앱 강제 종료 문제

- 문제 원인: 공공 데이터의 위도/경도 값이 string 타입으로 제공되어 Map API에서 오류 발생.
- 해결 방법: 데이터를 number 타입으로 변환하고, 이를 처리하는 로직을 추가해 오류를 해결.
- 추가 조치: 타입 명명성을 높여 유사한 오류 발생 시 쉽게 수정할 수 있도록 개선.

2. 모임 참여 후 마이페이지 내 모임 리스트 갱신 문제

- 문제 원인: React Native의 화면 전환 구조(Stack)로 인해 화면 전환 시 최신 데이터가 반영되지 않음.
- 해결 방법: useFocusEffect를 활용해 화면이 포커스될 때마다 최신 데이터를 반영하도록 구현.
- 결과: 데이터 갱신 문제를 해결해 사용자 경험을 개선.

프로젝트

Capo 포토카드 가래 웹 사이트 2023.05. ~ 2024.12. 기술 스택 TypeScript, React/Next.js, Zustand, npm, Spring Boot	내가 기여한 부분 1. 배포 자동화 <ul style="list-style-type: none">매번 수동으로 배포하던 과정을 개선하기 위해 GitHub Actions를 활용해 CI/CD 자동화 배포 파이프라인을 구축, 배포 효율성을 높임. 2. 필터링 및 상세 관리 <ul style="list-style-type: none">카테고리별 필터링과 최신순 / 인기순 / 조회순 필터링, 검색어 필터링 기능을 구현.서버에서 가져온 데이터 결과물을 효율적으로 관리하기 위해 Zustand를 사용하여 전역 상태로 판매 상품 상태를 관리. 3. 회원가입 기능 구현 <ul style="list-style-type: none">a. Multi-step-form을 통해 회원가입 단계를 나누어 사용자 편의성을 강화<ul style="list-style-type: none">첫 단계에서 아이디, 비밀번호, 휴대번호 번호를 입력받고 아이디 중복 확인과 모든 입력값 확인 후 다음 단계로 진행 가능.두 번째 단계에서 이메일 인증을 구현하여 인증 완료 시 회원가입이 정상적으로 처리되도록 구성.b. 판매글 작성 유효성 검사<ul style="list-style-type: none">Zod를 활용하여 상품 판매글 작성 시, 제목, 카테고리, 내용을 필수값으로 지정하고 유효성 검사를 추가.c. 이메일인증 구현
--	--

프로젝트

OttDaDam(웃다담)

서울시 의무수거함 위치정보서비스

| 2023.09. ~ 2023.10.

기술 스택

JavaScript, React, Context API, React Query

내가 기여한 부분

1. React-Query를 활용한 서버 상태 관리

- React-Query를 사용해 서버에서 데이터를 가져오는 과정을 효율화.
- 데이터 캐시를 통해 동일한 API 요청을 반복적으로 발생시키지 않도록 최적화.
- 데이터를 갱신하거나 무효화해야 할 시점만 API를 호출하여 애플리케이션 성능을 크게 향상시킴.

2. 컴포넌트 분리 및 전역 상태 관리

- 구 - 동 - 주소와 같은 계층적 데이터를 처리하기 위해 컴포넌트를 기능별로 세분화
- 각 컴포넌트는 독립적으로 동작하면서도 전체 시스템을 조화를 이루도록 설계.
- Context API를 사용하여 전역 상태를 관리, 전역적으로 필요한 데이터를 공유하며 상태를 중앙에서 관리 가능하도록 구현.

3. 사용자 맞춤형 지도 구현

- 카카오맵 API를 사용해 사용자 경험을 강화한 Custom Marker와 Custom Info를 구현
 - 각 의무수거함의 위치에 대해 고유한 Marker를 생성하여 시각적으로 구별 가능하게 설정.
 - Custom Info를 통해 의무수거함의 세부 정보를 표시, 사용자가 위치뿐만 아니라 필요한 추가 정보도 확인할 수 있도록 설계.

4. 성능 및 유지보수성 강화

- 데이터 요청 최소화와 효율적인 상태 관리로 API 사용량을 줄이며 시스템의 안정성을 확보.
- 컴포넌트 분리를 통해 코드의 가독성과 유지보수성을 강화, 새로운 기능 추가 시 확장성을 고려한 구조로 설계.

수상 및 대회활동

프로그래머스 데브코스 클라우딩 웹 앱 어플리케이션 과정 2기 서버멘토

데브코스 과정을 통해 우수 수료자로 선정되어 2기 클라우딩 웹 앱 어플리케이션 과정의 서버멘토로 합류하여, 2기 교육생들에게 서버멘토로서 동기부여를 주는 멘토가 되었습니다.

주요 활동

- 팀을 담당하여 멘티에게 코딩 정보 공유 / 간단한 코드 리뷰
- 매 주 데일리 스क्रम 시 멘티 현황 체크
- 데브코스 과정 내, 슬랙 지식공유 채널을 통해 코딩 지식 공유

데브코스 클라우딩 엔지니어링 2기 미니세션 - 찍어먹어보는 테스트코드 발표

찍어먹어보는 테스트 코드 를 주제로 테스트 코드에 관해서 미니세션으로 발표를 진행하였습니다.

안양대학교 아리멘토링 멘토

안양대학교 내에서 멘토활동을 통해 자료구조 전공공부를 추해 멘티들에게 알려주는 멘토 활동을 진행하였습니다. 이 활동을 통해, 자료구조 전공 과목에 대한 이해를 타겟하고, 멘티들은 A 이상의 성적을 거두게 되어 안양대학교 내 우수 멘토자로 선정되었습니다.

교육

프로그래머스 데브코스 클라우딩 웹 앱 엔지니어링 17

2023.12 ~ 2024.05

항해 플러스 프론트엔드 과정

2024.12 ~ 2025.02

학력

안양대학교 소프트웨어학과

2018.03 ~ 2022.08 (GPA 3.68 / 4.5)