

Data mining u sportu

Sadržaj

- 1. Uvod I izvorišne ideje
- 2. Potrebe
- 3. Košarka
- 4. Nogomet
- 5. Američki nogomet
- 6. Nove mogućnosti
- 7. Zaključak
- 8. Literatura

1. Uvod I izvorišne ideje

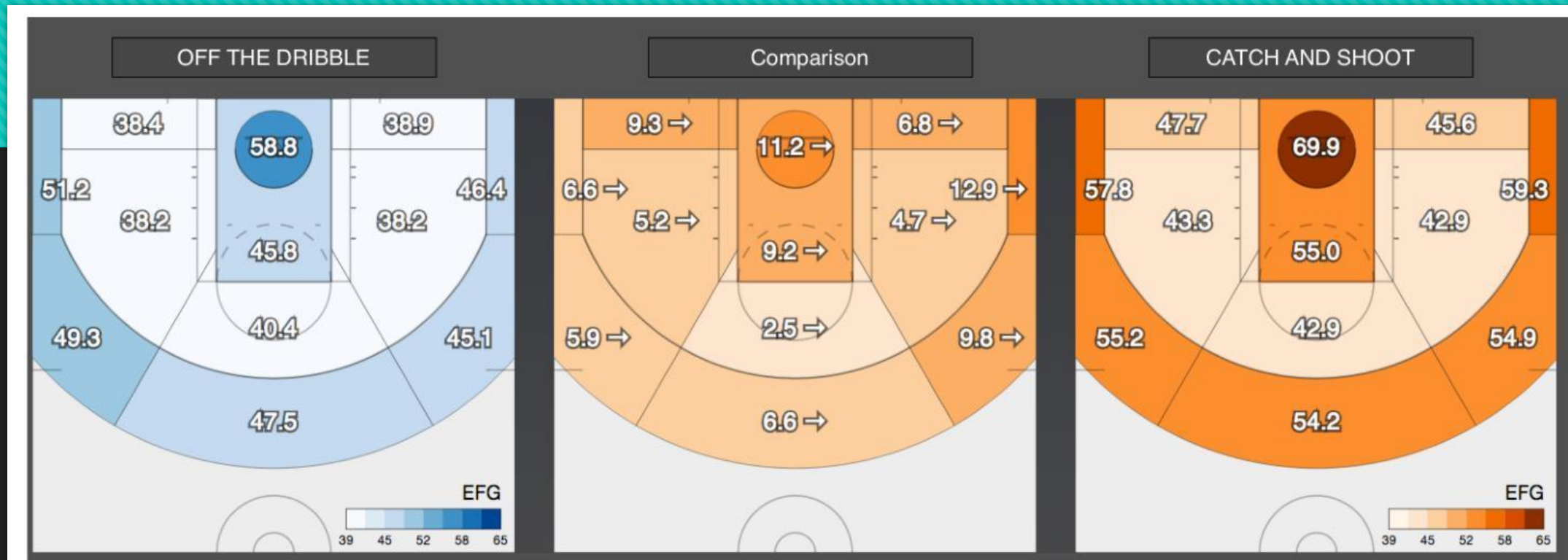
- Sport je postao vrlo profitabilan biznis
 - Rizik sportskih klubova je veći nego ikada
 - Kladionice rade s ogromnim iznosima novca
- Data mining – otkrivanje novog znanja u podacima
 - Prediktivni
 - Deskriptivni
- Važnost statistike u baseballu – sport s turbulentnom prošlošću
 - -> SABR (Society for American Baseball Research)
 - Billy Bean uveo Moneyball, Theo Epstein postigao velike uspjehe

2. Potrebe

- Deskriptivne
 - Raspodjela resursa – sportski i financijski
 - Analiza kvalitete i stila
 - Optimiranje strategije
 - Analiza protivnika
 - Procjena slučajnosti
- Prediktivne
 - Predviđanje rezultata
 - Kvaliteta igrača kroz godine + rizik ozljeda
 - Simulacija taktike

3. Košarka

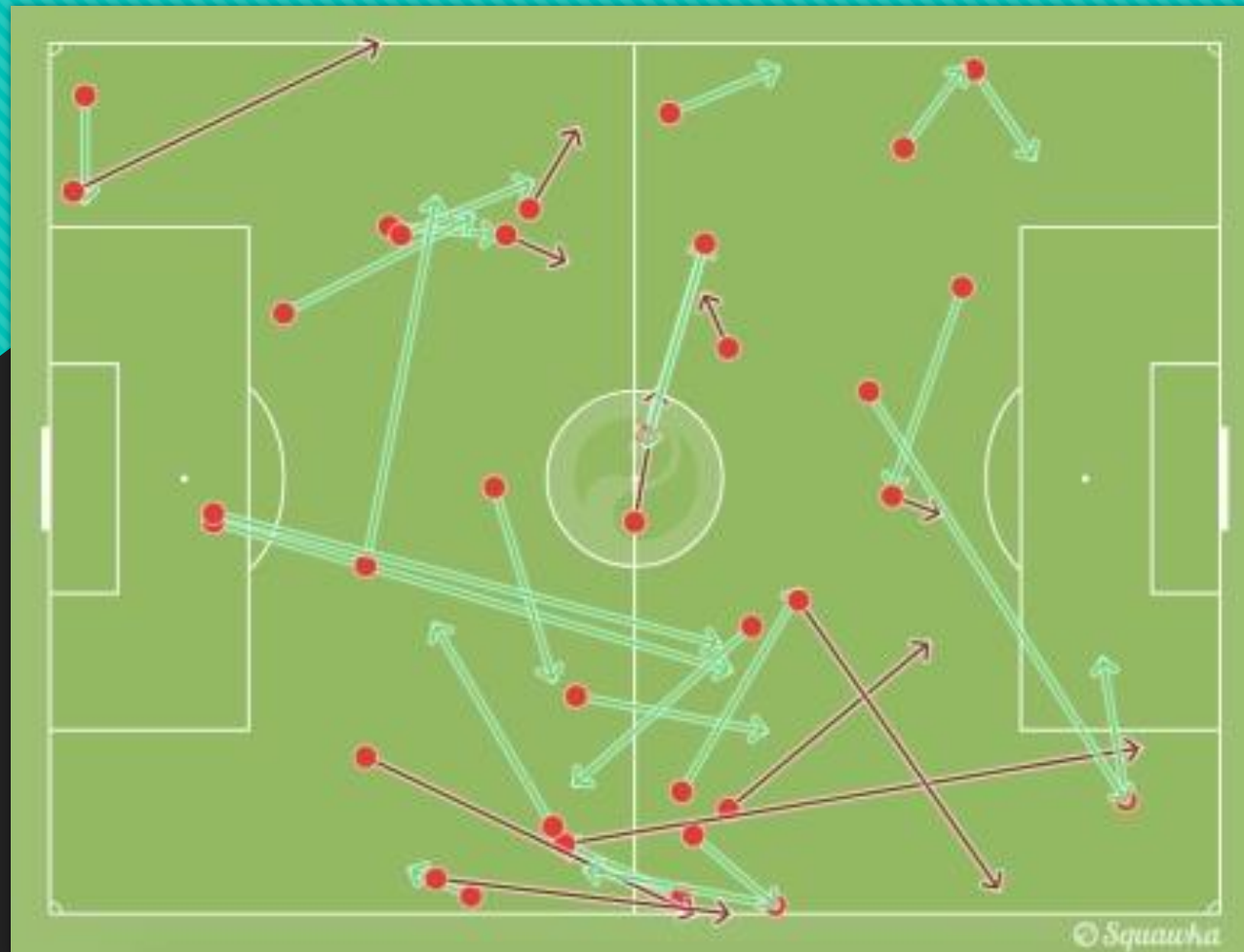
- Analiza kvalitete šuta
 - Efikasnost igrača (EFG, TS%)
 - Efikasnost zona na terenu
 - Trica iz kornera s linije bolja nego sa sredine
 - Duge dvice užasne - slična preciznost kao trice, a nose samo 2 poena
 - $3 * 0.35 = 2 * x \Rightarrow x = 52.5\%$ za prosječnog tricaša za efikasan šut duge dvice
- Analiza na draftu
 - Velika važnost svakog izbora
 - Stotine modele različitih entuzijasta



Slika 1: Prikaz kvalitete šuta iz rada Maheswaran, et al. 2014.

4. Nogomet

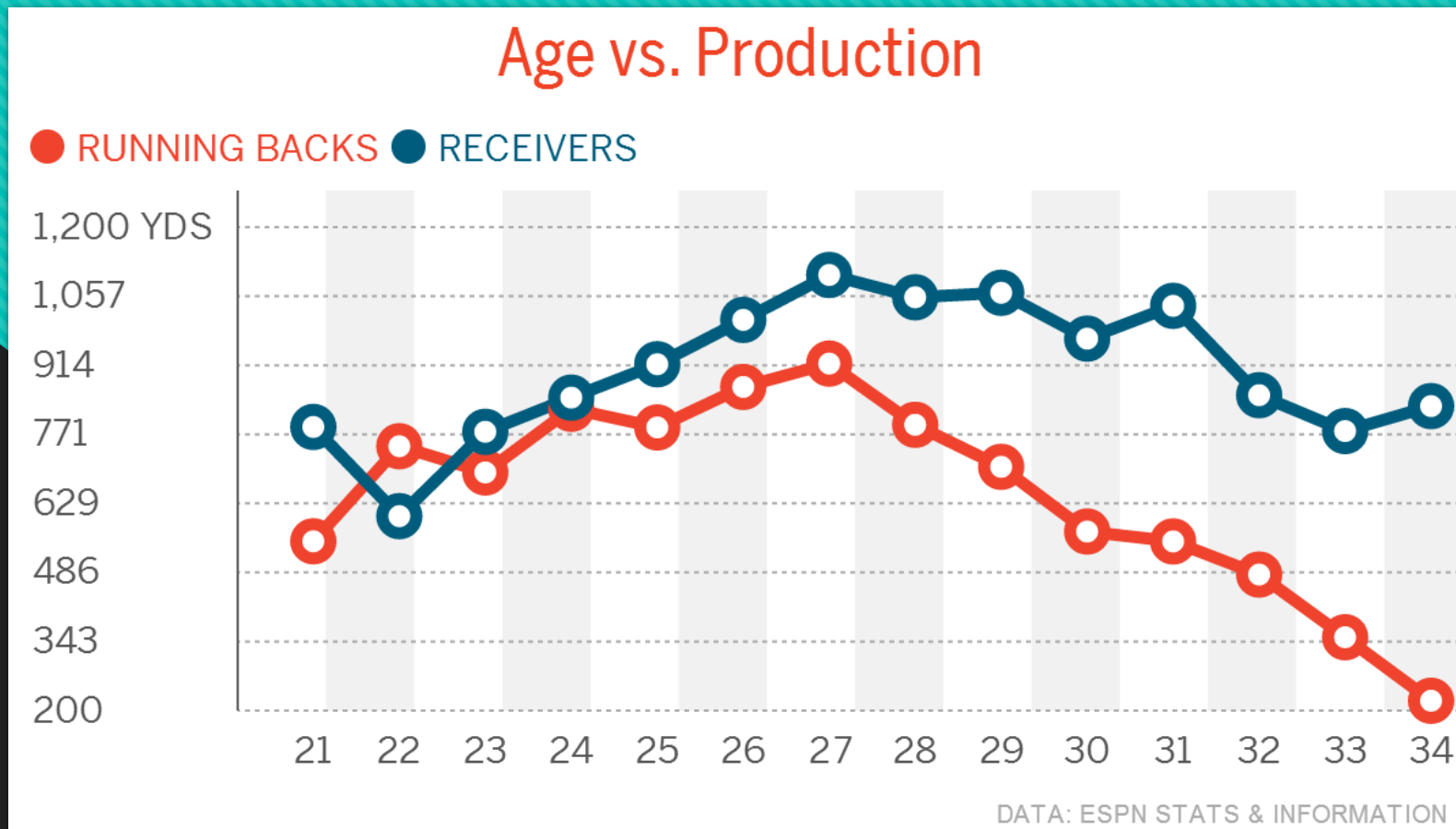
- Globalni sport -> velik broj analitičara i pristupa
- Taktički (klasični) pristup uz statistiku, npr. Spielverlagerung.de
- Praćenje igrača tijekom utakmica
 - Dodavanja, trčanje, oduzete lopte
 - Squaka, Opta, ... - velik broj opcija, čak neki HNL klubovi koriste te metode
- Korištenje Football Manager baze podataka
 - Stotine novinara rade za lokalne igrače -> institucijsko znanje koje stranci nemaju
 - Podaci zapisani numerički -> vrlo lijep input u metode strojnog/dubokog učenja



Slika 2: Prikaz u sustavu Squacka Footballa

5. Američki nogomet

- Određena razina skrivenosti podataka od javnosti
- Mogu se pratiti očita poboljšanja sustavnih grešaka
 - Držanje osrednjih veterana -> rizik s mladim igračima
 - Visok odabir trkača na draftu
 - Favoriziranje trčanja
- Novi principi
 - Shvaćanje vrijednosti ofenzivne linije
 - Izbacivanje dugih dodavanja



Slika 3: Broj osvojenih jardi trkača i hvatača prema životnoj dobi, ESPN.com

6. Nove mogućnosti

- Simulacija utakmica u cilju pronalaženja novih podataka ili vjerojatnosti
 - Monte-Carlo metoda
 - Igrice, web stranice nisu baš točne
- *Text mining* izvještaja skauta
 - 2017. znanstveni rad za NHL
 - Problem mijenjanja ljudi kroz vrijeme

7. Zaključak

- Različiti sportovi, različiti pristupi
- Postoje neistražene opcije
- Sigurno postoji potreba s obzirom na vrijednost klubova i novce kladionica
- Ispunjeni ciljevi:
 - Upoznavanje s data miningom u sportu
 - (Vjerojatno) pronađena tema diplomskog rada

Pitanja



Literatura

- Jeff Su Sheldon Kwok Tal Levy Adam Wexler Kevin Squire Yu-Han Chang, Rajiv Maheswaran. Quantifying shot quality in the NBA, 2014. [Preuzeto; 11.05.2017.]
- ESPN staff. Clubs to use football manager data, 2014. [Preuzeto; 11.05.2017.]
- Mikeie Reiland. Why aren't soccer analytics a bigger deal?, 2017. [Preuzeto; 11.05.2017.]
- Mike Rovito Timo Seppa, Michael E. Schuckers. Text mining of scouting reports as a novel data source for improving NHL draft analytics, 2017. [Preuzeto; 11.05.2017.]
- te drugi radovi navedeni u tekstu seminara

Hvala na pažnji!



THANKS

A 3D rendered graphic of the word "THANKS" in a playful, blocky font. The letters are colored: 'T' is purple, 'H' is yellow-green, 'A' is red, 'N' is light purple, 'K' is red, and 'S' is green. The letters are set against a dark blue background with a subtle green glow behind them.