

**TUGAS 03 UJI PERANGKAT LUNAK**  
**PENGUJIAN GUI DAN LINGKUNGAN SPESIFIK**



Dibuat Untuk Memenuhi Tugas Uji Perangkat Lunak Kelas B

Dosen Pengampu : Nurdin Bahtiar, S.Si, M.T

**Disusun Oleh :**

- |                             |                |
|-----------------------------|----------------|
| 1. Musa Alfian Maulana      | 24060119120039 |
| 2. Achmad Fauzi Guritno     | 240601191      |
| 3. Bagus Pranawa Tirtabuana | 240601191      |
| 4. Ronny Dominikus Munthe   | 240601191      |
| 5. Richvan Maruli Sigiuro   | 240601191      |

**DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA**

**UNIVERSITAS DIPONEGORO**

**SEMARANG**

**2022**

### A. Deskripsi Tugas (Tugas 03)

1. Berikan perangkat lunak (aplikasi) kelompok Anda ke kelompok lain untuk dilakukan pengujian.
  - 1.1 Aplikasi dari kelompok 1 diberikan ke kelompok 2,
  - 1.2 Aplikasi dari kelompok 2 diberikan ke kelompok 3, dst...
  - 1.3 Aplikasi dari kelompok terakhir diberikan ke kelompok 1.
2. Dapatkan 5 (lima) SRS dari aplikasi tersebut, dengan berkoordinasi dengan kelompok pemberi aplikasi.
3. Buatlah 4 (empat) kasus uji dari setiap SRS yang ada (sehingga totalnya terdapat 20 kasus uji).
4. Tugas ini bukan untuk dikumpulkan, tetapi sebagai rangkaian untuk tugas selanjutnya.

### B. Pembahasan

#### 1. Nama aplikasi

GudangBeasiswa (Kelompok 2)

#### 2. Deskripsi

GudangBeasiswa merupakan platform berbasis website yang membantu pelajar/mahasiswa/umum untuk meraih mimpinya terutama melalui pendidikan tanpa terkendala masalah biaya melalui beasiswa dengan menyediakan informasi mengenai beasiswa-beasiswa yang ada.

Biasanya untuk platform penyedia beasiswa hanya menyediakan informasi beasiswanya saja, namun pada GudangBeasiswa ini kami menyediakan banyak informasi beasiswa dan juga dapat langsung mendaftarkan beasiswa melalui web GudangBeasiswa sehingga memudahkan pengguna tanpa harus membuka website setiap penyedia layanan beasiswa

#### 3. SRS dan Kasus Uji

No	Kode SRS	SRS	Kasus Uji
1	SRS-GB-F01	Aplikasi dilengkapi	1. Pengujian apakah form tambah data beasiswa terbuka dengan

		dengan fitur penambahan beasiswa	<p>sempurna jika ditekan tombol “tambah”</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Pengujian apakah sudah ada pesan error untuk isian yang wajib diisi,apabila tidak diisi.</li> <li>3. Pengujian apakah data yang sebelumnya sudah diisi masih ada,apabila pengisian data ada yang salah atau tidak diisi.</li> <li>4. Pengujian apakah data dapat tersimpan ke dalam database setelah tombol “submit” ditekan</li> </ol>
2	SRS-GB-F02	Aplikasi dilengkapi dengan fitur membuat akun	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengujian apakah form pendaftaran akun terbuka dengan sempurna jika ditekan tombol “Registrasi”</li> <li>2. Pengujian apakah sudah ada pesan error untuk isian yang wajib diisi, apabila tidak diisi</li> <li>3. Pengujian apakah data yang sebelumnya sudah diisi masih ada apabila pengisian data ada yang salah atau tidak diisi</li> <li>4. Pengujian apakah data dapat tersimpan ke dalam database setelah tombol “submit” ditekan</li> </ol>

3	SRS-GB-F03	Aplikasi dilengkapi dengan fitur mengedit akun	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengujian apakah form edit akun terbuka dengan sempurna jika ditekan tombol “edit”</li> <li>2. Pengujian apakah sudah ada pesan error untuk isian yang wajib diisi,apabila tidak diisi.</li> <li>3. Pengujian apakah data yang sebelumnya sudah diisi masih ada,apabila pengisian data ada yang salah atau tidak diisi.</li> <li>4. Pengujian apakah data sudah berubah dan dapat tersimpan ke dalam database setelah tombol “submit” ditekan</li> </ol>
4	SRS-GB-F04	Aplikasi dilengkapi dengan fitur memberikan <i>rating</i> , komentar, dan <i>feedback</i>	
5	SRS-GB-F05	Aplikasi dilengkapi dengan fitur memilih beasiswa	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengujian apakah tombol pilih beasiswa dapat digunakan untuk memilih beasiswa</li> <li>2. Pengujian apakah tombol pilih beasiswa dapat memunculkan ke menu berikutnya</li> <li>3. Pengujian apakah jika terdapat kesalahan input dari pengguna dapat memunculkan pesan error</li> </ol>

			<p>4. Pengujian apakah ada solusi dalam mengatasi pesan error yang muncul</p>
--	--	--	---