

# **Tugas Kelompok Lanjut Uji Perangkat Lunak**



**AIK21361 (3 sks)**

**UJI PERANGKAT LUNAK**

**Nurdin Bahtiar, MT**

# Tugas Kelompok



1. Lakukan pengujian sesuai dengan aplikasi yang didapat oleh kelompok Anda
2. Susun dokumen pengujian sesuai materi minggu lalu secara lengkap (format PDF)
3. Dikumpulkan via koordinator mk

# Komponen Dokumen



**Tabel 3.1 Identifikasi dan Rencana Pengujian**

KELAS UJI	BUTIR UJI	IDENTIFIKASI		TINGKAT PENGUJIAN	JENIS PENGUJIAN	PENGUJI
		SKPL	DUPL			

KOLOM	PENJELASAN
<b>KELAS UJI</b>	Kelompok Pengujian (Misal SRS), misalnya: Pengujian Login.
<b>BUTIR UJI</b>	Sub Kelompok Pengujian (test case), misalnya: Pengujian Login saat pengisian UNAME dan PASS benar.
<b>SKPL</b>	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (Kode SRS).
<b>DUPL</b>	Dokumen Uji Perangkat Lunak (Kode Butir Uji).
<b>TINGKAT PENGUJIAN</b>	Level dimana pengujian dilakukan (Pengujian sistem, unit, regresi, integrasi, dsb).
<b>JENIS PENGUJIAN</b>	Black-box, White-box, dsb.
<b>PENGUJI</b>	Subjek (pelaku) pengujian.

# Komponen Dokumen



**Tabel 4.1 Deskripsi dan Hasil Uji**

IDENTIFIKASI	DESKRIPSI	PROSEDUR PENGUJIAN	MASUKAN	KELUARAN YANG DIHARAPKAN	KRITERIA EVALUASI HASIL	HASIL YANG DIDAPAT	KESIMPULAN

KOLOM	PENJELASAN
<b>Identifikasi</b>	DUPL
<b>Deskripsi</b>	Penjelasan DUPL
<b>Prosedur Pengujian</b>	Cara bagaimana pengujian dilakukan. Misal: Memasukkan username dan password ke dalam editbox pada form.
<b>Masukan</b>	Nilai yang menjadi masukan. Misal: username dan password.
<b>Keluaran yang Diharapkan</b>	Misal: Keluar halaman XYZ.
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>	Misal: Jika username /password benar maka seharusnya keluar pesan XYZ jika salah seharusnya keluar pesan ABC.
<b>Hasil yang Didapat</b>	Tulis kejadian yang muncul.
<b>Kesimpulan</b>	Diterima / Tidak Diterima (Ditolak)

# Pembagian Aplikasi Kelas A



Kelompok	Nama Aplikasi yang Diuji
0	Aplikasi Survey (COBLOS)
1	Aplikasi Hotel Hewan (DECAY)
2	Aplikasi Workout Online (SIWON)
3	Belajar Bersama Daring (BERBARING)
4	Shooting Games (THE PANDEMIC)
5	Mini Project Perpus
6	Persewaan Studio Musik (Tembaga Studio)
7	Sistem Menara Telekomunikasi (SIMENTEL)
8	Aplikasi Food Market Online (FOODOO)
9	Aplikasi Diagnosa Penyakit Non Berat (HealthHub)
10	Aplikasi Pendataan Vaksinasi (VaksinPedia)
11	Aplikasi penggalangan Dana (Bersama Hidup)

# Pembagian Aplikasi Kelas B



Kelompok	Nama Aplikasi yang Diuji
1	Monitoring Biomassa Ikan berbasis Mobile
2	Monitoring Biomassa Ikan berbasis Web
3	Gudang Beasiswa
4	Profil Pendidikan Kabupaten Batang
5	E-Commerce Produk Wisudawan (GIFTIESITI)
6	Pendaftaran Vaksinasi (VAKSIN GO)
7	E-Commerce Toko Anak Kos (TOKOS)
8	Sistem Penjaminan Mutu Internal Undip (SPMI)
9	Sistem Informasi Perpustakaan
10	Aplikasi Pemesanan Laundry (DUNS LOUNDRY)
11	Gudang IT PT. Pertamina Cilacap
12	Sistem Informasi Penjaminan Mutu Penelitian dan Pengabdian Universitas Diponegoro
13	E-Commerce Produk Kecantikan (APHROFACE)



**End of File**