

- ① Sign. nama : khaeru Roziqin NIM : 24060119120031
mengartikan ujian ini dengan tingkat ketuntasan 100%
Sign dibantu orang lain bernama -

② ④ (i) Software engineer

Def: Salah satu profesi bidang IT yang memiliki tugas mendisain, merancang, dan men-develop sistem software untuk memenuhi keperluan client. Profesi ini mirip dengan programmer juga system analyst. Biasanya seorang software engineer harus menguasai Software Development Life Cycle dan mulai requirement sampai maintenance.

peran / tanggung jawab

- ↳ menyusun kerangka metodologi untuk mengoptimalkan software development process agar dapat sesuai dengan target dan tuntutan zaman.
- ↳ merekomendasikan dan mengimplementasi metode yang paling cocok dalam sebuah proyek software development.
- ↳ melakukan tugas programmer, system analyst, dan tugas software quality assurance engineer.

⑥ (ii) Digital Marketer

↳ profesi dibidang pemasaran dengan menggunakan platform digital. Bertanggung jawab atas branding produk yang dimiliki perusahaan. Digital marketer pun bertugas untuk membuat sistem iklan yang tepat dan memanfaatkan setiap data yang diperoleh untuk pengembangan pemasaran yang lebih baik

peran / tanggung jawab

- ↳ bertanggung jawab atas semua hal yang berhubungan sama pemasaran dan branding produk perusahaan dimasyarakat digital.
- ↳ menyusun perencanaan untuk promosi sebuah produk melalui channel digital.
- ↳ membuat konsep campaign marketing dan distribusi content campaign marketing.

⑦ pengalihan kompetensi

(i) Software engineer

dapatkan dengan pengalaman magang, jenjang pendidikan seperti kuliah informatika, sistem informasi, ilmu komputer bahkan matematika, maupun siskhas dari lembaga nasional internasional

seperti LSP TIK, maupun pemahaman dan analisis, algoritma dan AI.

(ii) Digital Marketer

terkait dengan sertifikasi seperti sertifikasi BNSP, portofolio, sertifikasi Internal, profesi maupun produk. Ada kompetensi pendukung/wajib seperti content marketing, search engine, marketplace, riset data digital, dan yang terakhir adalah menempuh jenjang pendidikan seperti SI, TI, Manajemen, Bisnis, Komputer, dan Komunikasi.

③ Keuntungan dan kekurangan organisasi profesi TI

(a) Keuntungan

- dapat menambah wawasan maupun pengetahuan baru mengenai teknologi informasi
- Menambah maupun memperluas jaringan sesama profesi IT.
- meningkatkan softskill yang dibutuhkan dalam profesi IT.
- berbagi pengalaman.

(b) Kekurangan

- Dapat mengurangi waktu istirahat karena kontribusi dalam organisasi profesi.
- Struktur organisasi yang cukup rumit.
- ada kemungkinan pimpinan staf melampaui batas kewenangannya.

A 5 kelompok pengadopsi teknologi

(a) Innovators

merupakan kelompok orang yang berani dan siap untuk mencoba hal baru. Hubungan sesama mereka erat dan dapat membantu komunikasi yang baik walaupun jarak geografis dan memiliki banyak relasi.

pengaruh : membantu komunikasi yang baik, sebagai awal dari inovasi yang muncul karena sifat mereka yang berani dan siap mencoba hal baru.

(b) Early adopters

↳ kategori yang lebih menghasilkan banyak opini dibanding lainnya. memiliki ciri para teladan (pemula pendapat), orang yang dihormati, akses di dalam tingginya.

pengaruh : kesuksesan mereka dan kelengkapan mereka dalam mencoba inovasi baru.

(c) Early majority

↳ merupakan kelompok yang telah mau menjadi kelompok pertama yang mengadopsi inovasi.

mereka selalu berkompromi dan berhati-hati dalam ambil keputusan memiliki ciri penuh pertimbangan dan interaksi internal tinggi.

pengaruh: sebagai orang yang menjalankan fungsi penting dalam legitimasi sebuah inovasi atau menunggal kepada seluruh komunitas bahwa sebuah inovasi layak digunakan / cukup bermanfaat.

② Late majority

↳ merupakan kelompok yang lebih berhati-hati mengenai fungsi sebuah inovasi. memiliki ciri skeptis, menerima karena pertimbangan ekonomi / tekanan sosial, selalu hati-hati.

pengaruh: menantang kelompoknya agar termotivasi mengadopsi suatu inovasi dengan kepentingan ekonomi.

③ Laggards

↳ merupakan kelompok yang masih memandang inovasi & sebuah perubahan sebagai sesuatu yang berbahaya tinggi. memiliki ciri tradisional, terisolasi, wawasan terbatas, SDA terbatas / sdm.

pengaruh: masih ragu / segan dalam mencoba hal baru.

⑤ 3 Faktor teknis

(i) kurangnya ruang lingkup atau definisi yang jelas di awal

↳ terlalu fokus pada aspek teknis dan mengabaikan aspek manusia.

(ii) tak ada dukungan kepemimpinan yang berkelanjutan

↳ kurangnya dukungan dari pemimpin dapat mengurangi rasa tanggung jawab dan totalitas dari sebuah tim dalam implementasi sistem informasi.

(iii) motivasi yang lemah untuk berubah

organisasi haruslah mengembangkan rencana-rencana yang dapat memotivasi pengguna untuk mengadopsi sistem baru.

⑥ 3 Faktor perilaku

(i) tujuan bisnis yang kurang jelas

mengakibatkan kesulitan meyakinkan pengguna dan mengarah pada keputusan manajemen yang terpisah.

(ii) kurangnya pelatihan penggunaan sistem

Dapat menyebabkan kegagalan dalam suatu sistem sehingga sebuah implementasi SI terganggu / tak dapat dijalankan.

(iii) Developer memiliki motivasi yang lemah untuk berubah.

menyebabkan adopsi sistem yang terhambat dan dapat merugikan user.