

#### FR-APL-01. FORMULIR PERMOHONAN SERTIFIKASI KOMPETENSI

#### Bagian 1: Rincian Data Pemohon Sertifikasi

Pada bagian ini, cantumkan data pribadi, data pendidikan formal serta data pekerjaan anda pada saat ini.

a.	Data Pribadi			
	Nama lengkap :			_
	Tempat / tgl. lahir :			_
	Jenis kelamin :	Laki-laki / Wanita *		
	Kebangsaan :			_
	Alamat rumah :			_
			Kode pos :	_
	No. Telepon/E-mail :	Rumah :	Kantor :	_
		HP:	_ E-mail :	_
	Pendidikan Terakhir :			
	rendidikan refakili :			_
b.	Data Pekerjaan Sekarang			
	Nama Lembaga/ : Perusahaan			_
	Jabatan :			_
	Alamat :			_
			Kode pos :	_
	No. Telp/Fax/E-mail :	Telp :	Fax :	_
		E-mail :		
c.	Data permohonan sertifi	kasi		
	Tujuan asesmen :	RPL Pencapaian proses pembelajaran	☐ RCC ☐ Sertifikasi ☐ Lainnya:	
	Skema sertifikasi :	Unit/klaster/okupasi/KKNI*:		
	*) Coret yang tidak sesuai			



#### Bagian 2: Daftar Unit Kompetensi

Pada bagian 2 ini berisikan Unit Kompetensi yang anda ajukan untuk dinilai/diuji kompetensi dalam rangka mendapatkan pengakuan sesuai dengan latar belakang pendidikan, pelatihan serta pengalaman kerja yang anda miliki. Unit kompetensi yang diajukan sesuai dengan Skema Sertifikasi

Judul

Skema Sertifikasi: PENGEMBANG WEB PRATAMA (JUNIOR WEB DEVELOPER)

Nomor : SKM 010/LSPINIX/VIII/2019

No.	Kode Unit	Judul Unit	Jenis Standar (Standar Khusus/Standar Internasional/SKKNI)
1.	J.620100.005.2	Mengimplementasikan User Interface	SKKNI
2.	J.620100.010.01	Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman	SKKNI
		Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia	
3.	J.620100.015.01	Menyusun Fungsi, <i>File</i> atau Sumber Daya	SKKNI
		Pemrograman yang Lain dalam Organisasi yang Rapi	
4.	J.620100.016.01	Menulis Kode dengan Prinsip sesuai Guidelines dan	SKKNI
		Best Practices	
5.	J.620100.017.02	Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur	SKKNI
6.	J.620100.019.02	Menggunakan Library atau Komponen Pre-Existing	SKKNI

#### Bagian 3: Bukti Kelengkapan Pemohon

Unit/Elemen Kompetensi	Bukti (paling relevan) : Rincian Pendidikan/Pelatihan, Pengalaman Kerja, Pengalaman Hidup
J.620100.005.02	
J.620100.010.01	
J.620100.015.01	
J.620100.016.01	
J.620100.017.02	
J.620100.019.02	

Rekomendasi :	Pemohon:							
	Nama							
	Tanda tangan/ Tanggal							
Catatan :	Asesor/Admin LSP :							
	Nama Asesor:	_						



No. Reg.	
Tanda tangan/ Tanggal	



Na	ma Peserta	:	Tanggal/Wak	ctu	:						
Na	ma Asesor	2	TUK			waktu/ <del>Tempat Ko</del> coret yang tidak s			<u>ndi</u>	<del>ri</del> *)	
Pac 1. 2.	yakinkan bahwa anda sudah benar-benar memahami seluruh isinya.  Laksanakan penilaian mandiri dengan mempelajari dan menilai kemampuan yang anda miliki secara obyektif terhadap seluruh daftar pertanyaan yang ada, serta tentukan apakah sudah kompeten (K) atau belum kompeten (BK) dengan mencantumkan tanda √ dan tuliskan bukti-bukti pendukung yang anda anggap relevan terhadap setiap elemen/KUK unit kompetensi.										
Nomor Skema Sertifikasi SKM 010			SKM 010/LSPINI)	K/VIII	/2019						
Judul Skema Sertifikasi			Pengembangan Web Pratama (Junior Web Developer)								
Kode Unit Kompetensi			J.620100.005.2								
Judul Unit Kompetensi			Mengimplementasikan <i>User Interface</i>								
Ele	emen Kompete	ensi : MENGIDENTIFIKASI RAN	CANGAN USER	INT	ERFA	CE					
	Nomor KUK	<b>Daftar Pertanyaa</b> (Asesmen Mandiri/ <i>Self-Ass</i>	sessment)		ilaian BK	Bukti-bukti Pendukung	Di V	iisi A	\ses	or M	
	1.1	Apakah anda dapat mengidentifik rancangan <i>user interface</i> sesuai der		К	DK		V	A		IVI	
	1.2	Apakah anda dapat mengidentifik user interface dialog sesuai kontek proses?									
	1.3	Apakah anda dapat menjelaskan komponen user interface dialog?	urutan dari akses								
	1.4	Apakah anda dapat membuat sim dari aplikasi yang akan dikembangl									
Ele	emen Kompete	ensi: MELAKUKAN IMPLEMEN	TASI RANCANG	AN	USER	INTERFACE	,				
	N	Daftar Pertanyaa		Per	ilaian	Bukti-bukti	Diisi Asesor				
	Nomor KUK	(Asesmen Mandiri/ <i>Self-Assessment</i> )		K	ВК	Pendukung	V	Α	Т	М	
	2.1	Apakah anda dapat menerapkan sesuai dengan rancangan program?									



2.2	Apakah anda dapat mengatur penempatan user interface dialog secara sekuensial?				
2.3	<b>Apakah anda dapat menyesuaikan</b> <i>setting</i> aktif-pasif komponen <i>user interface dialog</i> dengan urutan alur yang diproses?				
2.4	Apakah anda dapat menentukan bentuk style dari komponen user interface yang ditentukan?				
2.5	Apakah anda dapat memproses penerapan simulasi dijadikan suatu yang sesungguhnya?				

Rekomendasi Asesor:	Peserta:
	Nama
	Tanda tangan/ Tanggal
Catatan:	Asesor:
	Nama
	No. Reg.
	Tanda tangan/ Tanggal



Nama Peserta	:	Tanggal/Wakt	u	:							
Nama Asesor : 1 TUK				: Sewaktu/Tempat Kerja/Mandiri*) *) coret yang tidak sesuai							
<ol> <li>Pada bagian ini, anda diminta untuk menilai diri sendiri terhadap unit (unit-unit-unit-unit).</li> <li>Pelajari seluruh standar Kriteria Unjuk Kerja (KUK), batasan variabel, payakinkan bahwa anda sudah benar-benar memahami seluruh isinya.</li> <li>Laksanakan penilaian mandiri dengan mempelajari dan menilai kemam terhadap seluruh daftar pertanyaan yang ada, serta tentukan apak kompeten (BK) dengan mencantumkan tanda √ dan tuliskan bukti-bukt terhadap setiap elemen/KUK unit kompetensi.</li> <li>Asesor dan Peserta menandatangi form Asesmen Mandiri</li> <li>Nomor Skema Sertifikasi</li> </ol>					penilaian dan as rang anda miliki s lah kompeten (k kung yang anda a	pek k ecar () at angga	kriti a ol au ap r	s se	ktif lum		
Judul Skema Sert		J.620100.010.01	eb_	Pratan	na (Junior Web D 	evelo	эре	r)			
Judul Unit Komp	Mengimplementasikan <i>User Interface</i>										
Elemen Kompete	ensi : MENGIDENTIFIKASI RAN	CANGAN USER II	NT	ERFA	CE						
Nomor KUK	<b>Daftar Pertanyaa</b> (Asesmen Mandiri/ <i>Self-Ass</i>		P K	enilai an BK	Bukti-bukti Pendukung	Dii V	isi A	ses T	or M		
1.1	Apakah anda dapat mengidentifik tools untuk mengeksekusi source co										
1.2	Apakah anda dapat mengidentifik untuk mengeksekusi source code?	asikan parameter									
1.3	Apakah anda dapat mengidentifik source code sehingga bisa diekseku										
Elemen Kompete	ensi: MENGEKSEKUSI SOURCE (	CODE									
Nomor KUK	Daftar Pertanyaa		P	enilai an	Bukti-bukti	Dii	isi A	lses	or		
Nomor Kok	(Asesmen Mandiri/Self-Assessment)		K	ВК	Pendukung	V	Α	Т	М		
2.1	Apakah anda dapat mengeksekusi sesuai dengan mekanisme eksekusi tools pemrograman yang digunakan	source code dari									
2.2	Apakah anda dapat mengidentifika antara running, debugging, atau me										



Elemen Kompetensi: MENGIDENTIFIKASI HASIL EKSEKUSI										
Nomor KUK	Daftar Pertanyaan mor KUK (Asesmen Mandiri/Self-Assessment)		enilai an	Bukti-bukti	Diisi Asesor					
Nomor KUK	(Asesthen Manuni Self-Assessment)	К	ВК	Pendukung	V	Α	Т	М		
3.1	Apakah anda dapat mengeksekusi source code berhasil sesuai dengan scenario yang direncanakan?									
3.2	Apakah anda dapat mengidentifikasikan jika eksekusi source code gagal/tidak berhasil, sumber permasalahan?									

Rekomendasi Asesor:	Peserta:
	Nama
	Tanda tangan/ Tanggal
Catatan:	Asesor:
	Nama
	No. Reg.
	Tanda tangan/ Tanggal



Nama Peserta	:	Tanggal/Wakt	u	:						
Nama Asesor	: 1 2	TUK			waktu/ <del>Tempat K</del> ocoret yang tidak s			ndi	<u>ri*)</u>	
<ol> <li>Pelajari seluru yakinkan bahv</li> <li>Laksanakan pi terhadap selu kompeten (BK terhadap setia</li> </ol>	nda diminta untuk menilai diri sendiri uh standar Kriteria Unjuk Kerja (KUK) va anda sudah benar-benar memaha enilaian mandiri dengan mempelaja uruh daftar pertanyaan yang ada, K) dengan mencantumkan tanda √ da ap elemen/KUK unit kompetensi. eserta menandatangi form Asesmen I	), batasan variabel, mi seluruh isinya. ri dan menilai kema serta tentukan apa an tuliskan bukti-bul	par ımp aka	nduan ouan v	penilaian dan as yang anda miliki s dah kompeten ( <b>H</b>	pek l ecar <b>()</b> at	kriti a ol au	s se byel bel	ktif um	
Nomor Skema Se	ertifikasi	SKM 010/LSPINIX/	VIII	/2019	)					
Judul Skema Ser	Pengembangan W	eb	Prata	ma (Junior Web D	evel	ope	r)			
Kode Unit Komp	J.620100.015.01									
Judul Unit Komp	Menyusun Fungsi, <i>File</i> Atau Sumber Daya Pemrograman yang Lain dalam Organisasi yang Rapi									
Elemen Kompete	ensi : MENGELOLA SUMBER DA	YA PEMROGRA	MA	N SI	ESUAI KARAKT	ER				
Nomor KUK	<b>Daftar Pertanyaa</b> (Asesmen Mandiri/ <i>Self-As</i> s		P K	enilai an BK	Bukti-bukti Pendukung	Dii	isi A	\ses	or	
1.1	Apakah anda dapat membuatkan variabel, konstanta, dan sumber day lain sesuai konteks?									
1.2	Apakah anda dapat menuliskan setiap fungsi/prosedur/program dilengkapi dengan komentar diawal mengenai deskripsi fungsi/prosedur/program terssebut; <i>initial state</i> dan <i>final state</i> ; <i>author</i> (pembuat); versi dan/atau tanggal?									
1.3	Apakah anda dapat melengkapi badan source code dengan komentar/keterangan yang cukup, yang memberikan penjelasan atas baris-baris intruksi?									
Elemen Kompete	ensi: MENGORGANISASIKAN SU	UMBER DAYA PE	Ml	ROG	RAMAN SESUA	I KC	NT	EK	KS	
Nomor KUK	<b>Daftar Pertanyaa</b> (Asesmen Mandiri/ <i>Self-As</i> :		P	enilai an	Bukti-bukti	Dii	Diisi Asesor			
HOMOI NON	(Asesine in Manually Self-Ass	303311101101	K	ВК	Pendukung	V	Α	Т	М	
2.1	Apakah anda dapat menyusun folder dan sub-sub folder sesuai dengan konteks dan isinya?									



Apakah anda dapat membuatkan file "readme"
mengandung penjelasan mengenai struktur/hirarki
folder serta penjelasan mengenai sumber daya
pemrograman?

Rekomendasi Asesor:	Peserta:					
	Nama					
	Tanda tangan/ Tanggal					
Catatan:	Asesor:					
	Nama					
	No. Reg.					
	Tanda tangan/ Tanggal					

KOMISI SERTIFIKASI BNSP-IA/2015 FORM APL-02



Nama Peserta	:	Tanggal/Waktu :										
Nama Asesor	: 1 2	тик			waktu/ <del>Tempat K</del> oret yang tidak s			<del>ndi</del>	<del>ri</del> *)			
<ol> <li>Pelajari selur yakinkan bah</li> <li>Laksanakan p terhadap seli kompeten (Bi terhadap seti</li> </ol>	nda diminta untuk menilai diri sendir uh standar Kriteria Unjuk Kerja (KUK wa anda sudah benar-benar memaha penilaian mandiri dengan mempelaja uruh daftar pertanyaan yang ada, K) dengan mencantumkan tanda √da ap elemen/KUK unit kompetensi.	), batasan variabel, ami seluruh isinya. ri dan menilai kema serta tentukan ap an tuliskan bukti-bu	pai ami	nduan puan y ah sud	penilaian dan as ang anda miliki s ah kompeten (I	pek k ecar <b>()</b> at	kriti a ol au	s se bye bel	ktif lum			
Nomor Skema S	ertifikasi	SKM 010/LSPINIX/	<b>/</b> VII	I/2019								
Judul Skema Sei	tifikasi	Pengembangan W	/eb	Pratar	na (Junior Web D	evel	эре	per)				
Kode Unit Komp	petensi J.620100.016.01											
Judul Unit Komp	petensi	Menulis Kode dengan Prinsip sesuai Guidelines dan Best Practices										
Elemen Kompet	ensi : MENGELOLA SUMBER DA	AYA PEMROGRA	MA	AN SE	SUAI KARAKT	ER						
Nomor KUK		<b>Daftar Pertanyaan</b> esmen Mandiri/ <i>Self-Assessment</i> )		enilai an	Bukti-bukti	Diisi Asesor		or				
	( 111 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	,	K	ВК	Pendukung	V	Α	T	М			
1.1	<b>Apakah anda dapat menuliskan</b> kode sumber mengikuti <i>coding-guidelines</i> dan <i>best practices</i> ?											
1.2	Apakah anda dapat membuatkan struktur program yang sesuai dengan konsep paradigmanya?											
1.3	Apakah anda dapat menangani galat/error?											
Elemen Kompet	ensi: MENGGUNAKAN UKURAN SUMBER	PERFORMANSI	DA	LAM	MENULISKAN	KC	DE	C	•			
Nomor KUK	<b>Daftar Pertanyaan</b> (Asesmen Mandiri/ <i>Self-Assessment</i> )		K	enilai an BK	Bukti-bukti Pendukung	Dii V	isi A	\ses	sor M			
2.1	Apakah anda dapat menghitung efisiensi penggunanaan resources oleh kode?											
2.2	Apakah anda dapat mengimplementasikan kemudahan interaksi sesuai standar yang berlaku?											



Rekomendasi Asesor:	Peserta:						
	Nama						
	Tanda tangan/ Tanggal						
Catatan:	Asesor:						
	Nama						
	No. Reg.						
	Tanda tangan/ Tanggal						



Nama Peserta	:	Tanggal/Wakt	u	:						
Nama Asesor	: 1 2	TUK			waktu/ <del>Tempat Ko</del> coret yang tidak s			<u>ndi</u>	ri*)	
<ol> <li>Pelajari seluru yakinkan bahw</li> <li>Laksanakan pe terhadap selu kompeten (BK terhadap setia</li> </ol>	nda diminta untuk menilai diri sendiri uh standar Kriteria Unjuk Kerja (KUK) va anda sudah benar-benar memaha enilaian mandiri dengan mempelaja uruh daftar pertanyaan yang ada, ol dengan mencantumkan tanda √da up elemen/KUK unit kompetensi. eserta menandatangi form Asesmen l	), batasan variabel, mi seluruh isinya. ri dan menilai kema serta tentukan apa an tuliskan bukti-bul	par ımp aka kti p	ouan y h sud pendu	penilaian dan as ang anda miliki s ah kompeten ( <b>I</b> kung yang anda a	pek k ecar () at	kriti: a ol au	s se byel bel	ktif lum	
Judul Skema Sert	tifikasi	Pengembangan W	eb	Pratar	na (Junior Web D	evel	ope	r)		
Kode Unit Komp	etensi	J.620100.017.02								
Judul Unit Komp	etensi	Mengimplementas	sika	ın Pen	nrograman Terstr	uktu	r			
Elemen Kompete	ensi : MENGELOLA SUMBER DA	AYA PEMROGRA	MA	N SE	SUAI KARAKT	ER				
Nomor KUK	<b>Daftar Pertanyaa</b> (Asesmen Mandiri/ <i>Self-As</i> s			enilai an BK	Bukti-bukti Pendukung	Diisi Asesor		or M		
1.1	Apakah anda dapat menentukan t sesuai?	ipe data yang								
1.2	Apakah anda dapat menggunakar yang digunakan sesuai standar?	Apakah anda dapat menggunakan syntax program yang digunakan sesuai standar?								
1.3	Apakah anda dapat menggunakan struktur control program yang dikuasai sesuai standar?									
Elemen Kompete	ensi: MEMBUAT PROGRAM SED	DERHANA	'							
Nomor KUK	Daftar Pertanyaan (Asesmen Mandiri/Self-Assessment)		P K	enilai an BK	Bukti-bukti Pendukung	Dii V	isi A	ses T	or M	
2.1	Apakah anda dapat membuatkan program baca tulis untuk memasukkan data dari <i>keyboard</i> dan menampilkan ke layar monitor termasuk variasinya sesuai standar masukan/keluaran?									
2.2	Apakah anda dapat menggunakan struktur kontrol percabangan dan pengulangan dalam membuat program?									



#### Elemen Kompetensi: MEMBUAT PROGRAM MENGGUNAKAN PROSEDUR DAN FUNGSI Penilai **Daftar Pertanyaan Diisi Asesor Bukti-bukti Nomor KUK** (Asesmen Mandiri/Self-Assessment) Pendukung Κ ВК Α Т M Apakah anda dapat membuatkan program dengan 3.1 menggunakan prosedur sesuai aturan penulisan program? Apakah anda dapat membuatkan program dengan 3.2 menggunakan fungsi yang sesuai dengan aturan penulisan program? Apakah anda dapat membuatkan program dengan 3.3 menggunakan prosedur dan fungsi secara bersamaan sesuai aturan penulisan program? Apakah anda dapat memberikan keterangan untuk 3.4 setiap prosedur dan fungsi? Elemen Kompetensi: MEMBUAT PROGRAM MENGGUNAKAN ARRAY Penilai **Daftar Pertanyaan Diisi Asesor Bukti-bukti** an **Nomor KUK** (Asesmen Mandiri/Self-Assessment) Pendukung Κ ВК V Α Т M Apakah anda dapat menentukan dimensi array? 4.1 Apakah anda dapat menentukan tipe data *array*? 4.2 Apakah anda dapat menentukan panjang array? 4.3 Apakah anda dapat menggunakan pengaturan 4.4 array? Elemen Kompetensi: MEMBUAT PROGRAM UNTUK AKSES FILE Penilai **Daftar Pertanyaan Diisi Asesor Bukti-bukti** an **Nomor KUK** (Asesmen Mandiri/Self-Assessment) Pendukung ВК Т Κ Α М Apakah anda dapat dibuatkan program untuk 5.1 menulis data dalam media penyimpanan? Apakah anda dapat dibuatkan program untuk 5.2 membaca data dari media penyimpanan?

Rekomendasi Asesor:	Peserta:
	Nama
	Tanda tangan/ Tanggal



Catatan:	Asesor:				
	Nama				
	No. Reg.				
	Tanda tangan/ Tanggal				



Nama Peserta	:	Tanggal/Wakt	u	:					
Nama Asesor	:1	TUK			waktu/ <del>Tempat Ko</del> coret yang tidak s			<del>ndi</del>	<del>ri</del> *)
	2			·	. •				
Pada bagian ini, a	nda diminta untuk menilai diri sendiri	i terhadap unit (uni	t-ur	nit) ko	mpetensi yang ak	an di	i-as	es.	
=	uh standar Kriteria Unjuk Kerja (KUK) wa anda sudah benar-benar memaha		par	nduan	penilaian dan as <sub>l</sub>	oek k	<riti< td=""><td>s se</td><td>erta</td></riti<>	s se	erta
terhadap sel kompeten <b>(B</b>	oenilaian mandiri dengan mempelaja uruh daftar pertanyaan yang ada, K) dengan mencantumkan tanda√da ap elemen/KUK unit kompetensi.	serta tentukan ap	aka	h suc	lah kompeten <b>(k</b>	<b>()</b> at	au	bel	um
3. Asesor dan P	eserta menandatangi form Asesmen I	Mandiri							
Nomor Skema S	ertifikasi	SKM 010/LSPINIX/	<b>/</b> VII	I/2019	ı				
Judul Skema Sei	tifikasi	Pengembangan Web Pratama (Junior Web Developer)							
Kode Unit Komp	Unit Kompetensi J.620100.019.02				J.620100.019.02				
Judul Unit Komp	petensi	Menggunakan Library atau Komponen Pre-Existing							
Elemen Kompet	ensi : MENGELOLA SUMBER DA	YA PEMROGRA	MA	N SE	SUAI KARAKT	ER			
N 1/11/	Daftar Pertanyaa		Penilai an		Bukti-bukti	Dii	isi A	ses	or
Nomor KUK (Asesmen Mandiri/Self-Asse		sessment)	K	ВК	Pendukung	٧	Α	т	М
1.1		pakah anda dapat mengidentifikasikan class unit- nit reuse (dari aplikasi lain) yang sesuai?							
1.2	Apakah anda dapat menghitungka efisiensi dari pemanfaatan kompone								
1.3		pakah anda dapat dibuatkan lisensi, hak cipta dan ak paten tidak dilanggar dalam pemanfaatan omponen <i>reuse</i> tersebut?							
Elemen Kompet	ensi: MELAKUKAN INTEGRASI DENGAN <i>SOURCE CODE</i> Y		KO	MPO	NENE <i>PRE-EXIS</i>	STIN	<b>V</b> G		
Nomor KUK (Asesmen Mandiri/Self-As:			Penilai an		Bukti-bukti	Diisi Ases			or
			K	BK	Pendukung	٧	Α	Т	M
2.1	Apakah anda dapat mengidentifik ketergantungan antar unit?	asikan							
2.2	Apakah anda dapat menghindari penggunaan								



2.3	Apakah anda dapat menerapkan program yang dihubungkan dengan							
-----	--	--	--	--	--	--	--	--

#### Elemen Kompetensi: MELAKUKAN PEMBAHARUAN LIBRARY ATAU KOMPONEN PRE-EXISTING YANG DIGUNAKAN Penilai **Daftar Pertanyaan** Diisi Asesor **Bukti-bukti** an **Nomor KUK** (Asesmen Mandiri/Self-Assessment) Pendukung ВК Κ A T **Apakah anda dapat mengidentifikasikan** cara-cara pembaharuan *library* atau komponen existing? 3.1 Apakah anda dapat melakukan pembaharuan library 3.2 atau komponen pre-existing?

Rekomendasi Asesor:	Peserta:						
	Nama						
	Tanda tangan/ Tanggal						
Catatan:	Asesor:						
	Nama						
	No. Reg.						
	Tanda tangan/ Tanggal						

KOMISI SERTIFIKASI BNSP-IA/2015 FORM APL-02