

**PERENCANAAN, DESKRIPSI DAN HASIL UJI
PERANGKAT LUNAK**



Gudang IT PT. Pertamina Cilacap

Dipersiapkan oleh:

Khoeru Roziqin	24060119120031
Wafiq Afifah	24060119130088
Farah Andarini	24060119130104
Agani Satria	24060119130134
Daffa Faadihilah Irza Putra	24060119140139

**PROGRAM STUDI S-1 INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG**

2022

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen	1
1.2. Deskripsi Umum Sistem.....	1
1.3. Deskripsi Dokumen.....	1
1.4. Definisi dan Singkatan	2
1.5. Dokumen Referensi.....	2
BAB II LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	3
2.1. Perangkat Lunak Pengujian.....	3
2.2. Perangkat Keras Pengujian.....	3
2.3. Material Pengujian	3
2.4. Sumber Daya Manusia	4
2.5. Prosedur Umum Pengujian.....	4
2.5.1. Pengenalan dan Latihan.....	4
2.5.2. Persiapan Awal	4
2.5.3. Pelaksanaan	9
2.5.4. Pelaporan Hasil.....	9
BAB III IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN	10
BAB IV DESKRIPSI DAN HASIL UJI	15

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Tujuan dari pembuatan dokumen ini adalah untuk menjelaskan deskripsi dari aplikasi, mengidentifikasi dan mendeskripsikan hasil dari pengujian pada aplikasi, mengetahui sejauh mana aplikasi telah berfungsi dengan baik, dan digunakan sebagai acuan teknis pengujian perangkat lunak aplikasi Gudang IT. Hal tersebut diperuntukan bagi pihak pengembang agar dapat membuat perangkat lunak yang tepat sasaran dengan kualitas serta waktu pengerjaan sebaik mungkin.

1.2. Deskripsi Umum Sistem

Gudang IT merupakan sebuah aplikasi berbasis *website* yang bertujuan untuk mengatur dan mengelola isi gudang di PT. Pertamina Kabupaten Cilacap. Aplikasi Gudang IT ini dibuat menggunakan framework ASP.Net, dimana ASP.Net sendiri merupakan sebuah platform pembuatan aplikasi berbasis *website* yang menyatu dengan .NET *Framework* dan bekerja di sisi *server-side*. Untuk mengakses aplikasinya *user* hanya perlu tersambung dengan koneksi internet lalu ketikkan link di *browser*.

1.3. Deskripsi Dokumen

Dalam dokumen ini berisi empat bab yaitu pendahuluan, lingkungan pengujian, identifikasi dan rencana pengujian, dan deskripsi, serta uji hasil. Bab pendahuluan membahas mengenai tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem, deskripsi dokumen, definisi dan singkatan, dan dokumen referensi dari aplikasi Gudang IT. Bab lingkungan pengujian membahas mengenai perangkat lunak pengujian, perangkat keras pengujian, material pengujian, sumber daya manusia, dan prosedur umum pengujian dari aplikasi Gudang IT. Bab identifikasi dan rencana pengujian membahas mengenai identifikasi dan perencanaan pengujian aplikasi Gudang IT. Bab deskripsi dan uji hasil mengenai deskripsi dan hasil uji dari aplikasi Gudang IT.

1.4. Definisi dan Singkatan

Singkatan dan definisi yang digunakan dalam laporan ini adalah:

1. SKPL

SKPL atau Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak adalah suatu spesifikasi fungsionalitas atau fungsi yang terdapat pada perangkat lunak yang dapat digunakan sebagai acuan dalam mengembangkan berdasarkan kemampuan perangkat lunak yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. DUPL-GIT-XX

Kode DUPL-GIT-XX adalah kode yang digunakan untuk mengimplementasikan perancangan pada aplikasi Gudang IT dengan GIT merupakan kode perangkat lunak dan XX adalah nomor perancangan.

3. CPU (*Central Processing Unit*)

CPU adalah alat yang mengontrol semua proses yang ada di dalam komputer.

4. RAM (*Random Access Memory*)

RAM merupakan memori sementara dalam komputer.

5. SKPL-GIT-YY

Kode SKPL-GIT-YY adalah kode yang digunakan untuk merepresentasikan kebutuhan *requirement* pada aplikasi Gudang IT. GIT merupakan kode perangkat lunak dan YY adalah nomor *requirement*.

1.5. Dokumen Referensi

- a. Gumelar, Ashar, Febriyanto Nugroho, dan Husna Alliyus Dwi K. *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SINM (Sistem Informasi Nilai Mahasiswa)*. <https://docplayer.info/33075100-Spesifikasi-kebutuhan-perangkat-lunak.html>.
- b. Santoso, Johannes, Muhammad Fikri Ch, dan Prastowo Dwi G. 2013. *Sistem Pentiketan Elektronik Konser (SPEK)*. Bogor.

BAB II

LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

2.1. Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak yang digunakan saat pengujian kali ini adalah:

- a. Sistem operasi : Windows 10
- b. Web Server : IIS (Internet Information Server)
- c. Web Browser : Google Chrome
- d. Database : Microsoft SQL

2.2. Perangkat Keras Pengujian

Perangkat keras yang digunakan saat pengujian kali ini adalah:

- a. CPU : Intel(R) Core(TM) i5-8265U CPU @ 1.60GHz 1.80GHz
- b. RAM : 8.00 GB
- c. SSD : 225 GB

2.3. Material Pengujian

Pada program Gudang IT, seorang admin dapat memodifikasi data *request*, yaitu dapat melihat, menambah, mengubah, dan menghapus data *request*. Data *request* ditampilkan dengan menggunakan tabel sehingga admin dapat mengubah dan menghapus data *request* pada kolom aksi.

Manual penggunaan perangkat lunak sebagai berikut:

1. Setelah login sebagai admin, admin akan diarahkan ke halaman main *dashboard*.
2. Untuk mengecek data *request* dari transaksi, admin dapat memilih menu *transaction* dan memilih menu *request*. Maka admin dapat melakukan beberapa hal sebagai berikut:
 - Menambah data *request* dengan menekan tombol tambah baru, kemudian mengisi borang atau *form* yang disediakan.
 - Mengedit data *request* dengan memilih tombol pada kolom aksi berupa simbol pena, kemudian diarahkan ke halaman ubah *request* dan mengisi atau mengedit

form yang disediakan. Untuk prosedur hapus hanya dapat dilakukan jika status data *request* belum di *approved*.

- Menghapus data *request* dengan memilih tombol pada kolom aksi berupa simbol tong sampah, kemudian memilih tombol *delete* setelah diarahkan ke halaman hapus *request*. Untuk prosedur hapus hanya dapat dilakukan jika status data *request* belum di *approved*.

2.4. Sumber Daya Manusia

Penguji perangkat lunak dalam pengujian ini telah memahami:

- a. Proses pengujian perangkat lunak berorientasi objek.
- b. Proses pengujian dengan metode *black box*.
- c. Memahami proses pengujian perangkat lunak berorientasi objek
- d. Konsep pengujian data base dengan microsoft SQL.

2.5. Prosedur Umum Pengujian

2.5.1. Pengenalan dan Latihan

Penguji diberikan penjelasan kembali tentang penggunaan microsoft SQL dan pengenalan lebih lanjut dengan pengujian perangkat lunak berorientasi objek. Penguji aplikasi sebelumnya sudah memahami dengan aplikasi yang digunakan untuk menguji perangkat lunak tetapi mempelajari lebih lanjut metode yang digunakan untuk menguji perangkat lunak.

2.5.2. Persiapan Awal

A. Persiapan Prosedural

Pengujian dilakukan diluar kampus oleh tim penguji dan dilaksanakan secara *online* dari tempat masing-masing. Alat yang digunakan adalah 1 buah laptop yang telah di instalasi *software* yang digunakan untuk pengujian.

B. Persiapan Perangkat Keras

Perangkat keras yang perlu disiapkan saat pengujian kali ini adalah:

- a. CPU : Intel(R) Core(TM) i5-8265U CPU @ 1.60GHz 1.80GHz

- b. RAM : 8.00 GB
- c. SSD : 225 GB

C. Persiapan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang akan digunakan adalah berbasis ASP.NET, jadi hanya bisa dijalankan di atas windows. Untuk menjalankan perangkat lunak berikut langkah-langkahnya:

a. *Download File Aplikasi.*

- Buka link berikut
https://drive.google.com/file/d/1PsTNeperto399QQINCGdi6_h6WJKBUfh1/view.
- *Download* dan ekstrak file tersebut.
- Pindahkan folder hasil ekstrak tadi ke dalam direktori C:\inetpub\wwwroot

b. *Turn On Windows IIS.*

- Ketikkan ‘*Turn Windows features on or off*’ di *search windows*.
- *Scroll* ke bawah cari folder ‘*Internet Information Service*’.
- Centang folder tersebut, dan pilih ok.

c. *Setting Internet Information Service (IIS) Manager*

- Ketikkan ‘*Internet Information Services*’ di *search windows*.
- Di bagian sub menu *Connections* (terletak di sebelah kiri), klik tombol *dropdown* nama desktop laptop anda.
- Di folder *sites*, klik kanan dan pilih *add website*.
- Isi *site name* dengan nama “GudangIT”.
- Di bagian *physical path*, klik tombol titik tiga, dan cari letak folder hasil ekstrak di langkah a, lalu klik ok.
- Di bagian Port, isi 8099, supaya tidak bentrok dengan localhost aplikasi lain, lalu pilih ok.
- Di sub menu *Connections*, pilih *application pools*.
- Klik 2 kali GudangIT, di bagian .NET CLR version ganti menjadi *No Managed Code*, lalu klik ok.

d. *Install SDK 5.0.408.*

- Masuk ke link berikut,
<https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/5.0>.
 - Di bagian Build apps - SDK, SDK 5.0.408, lalu kolom installers, pilih yang sesuai dengan arsitektur anda, disini saya memakai x64 untuk windows.
 - Tunggu hingga proses *download* selesai.
 - Install file hasil downloadan tersebut, dan tunggu hingga selesai.
- e. *Install ASP.NET Core Runtime 5.0.17.*
- Masuk ke link berikut,
<https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/5.0>.
 - Di bagian *Run apps - Runtime*, ASP.NET Core Runtime 5.0.17, lalu kolom *installers*, pilih *hosting bundles*
 - Tunggu hingga proses *download* selesai.
 - *Install* file hasil *download* tersebut, dan tunggu hingga selesai.
- f. *Install ASP.NET Core Hosting Bundle*
- Masuk ke link berikut, dan tunggu hingga *download* selesai.
<https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/thank-you/runtime-aspnetcore-6.0.5-windows-hosting-bundle-installer>.
 - *Install* file hasil *download* tersebut, dan tunggu hingga selesai.
- g. *Install dan Setting SQL Server Developer.*
- Masuk ke link berikut, dan tunggu hingga *download* selesai.
<https://go.microsoft.com/fwlink/p/?linkid=866662>.
 - Buka file hasil *download* tersebut, dan *download* kembali di dalamnya, tunggu hingga selesai.
 - Di navigasi bar sebelah kiri, pilih '*installation*'.
 - Tunggu, lalu pilih '*developer*' di bagian *specify a free edition*, lalu pilih *next*.
 - Centang '*I accept the license terms and privacy statement*', lalu pilih *next*, lalu pilih *next* lagi.
 - Apabila di kolom status sudah *passed* semua, kecuali *window firewall* masih *warning* (apabila ada), klik *next* lagi.

- Klik *next*.
 - Di bagian *named instance* ketik sesuai yang diinginkan lalu pilih *next*.
 - Lalu pilih *next* hingga selesai semua masukkannya.
- h. *Install dan Setting SQL Server Management Studio (SSMS).*
- Masuk ke link berikut,
<https://docs.microsoft.com/en-us/sql/ssms/download-sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-ver15>.
 - Scroll ke bawah, dan klik “*Free Download for SQL Server Management Studio (SSMS) 18.11.1*”, dan tunggu hingga proses *download* selesai.
 - Install file hasil *download* tersebut, dan tunggu hingga selesai.
 - Ketikkan ‘*Microsoft SQL Server Management Studio*’ di *search windows*.
 - Di Bagian *Server name*, pilih tanda *dropdown* dan pilih ‘*browser more*’.
 - Di bagian ‘*database engine*’, pilih tanda *dropdown* dan pilih sesuai dengan yang di buat di SQL Server sebelumnya, pilih ok, lalu *connect*.
 - Buka browser, masuk ke link berikut
https://drive.google.com/file/d/1PsTNeperto399QQINCGdi6_h6WJKBUfh1/view.
 - *Download* file databasenya yang bernama *schema_data_24-04-2022*.
 - Di menu bagian atas pilih ‘*file*’, pilih ‘*open*’, lalu pilih ‘*File*’.
 - Cari file database yang sudah diunduh sebelumnya dan pilih *open*.
 - Buka Windows Explorer, dan cari letak folder Microsoft SQL Server sub folder nama server yang telah dibuat sebelumnya.
 - Lalu salin alamat folder tersebut.
 - Masuk kembali ke SSMS, Cari tulisan ‘*FILENAME*’, paste alamat yang telah di copy sebelumnya setelah tulisan N’ dan sebelum ‘*MSSQL*’.

- Begitu pula yang '*FILENAME*' kedua, salin dan tempel alamat yang telah di salin sebelumnya setelah tulisan N' dan sebelum '*\MSSQL*'.
- Di menu '*object explorer*' di sebelah kiri, perlebar folder '*Security*', lalu di folder '*login*', klik kanan dan pilih '*new login*'.
- Di bagian '*login name*', masukkan '*IIS APPPOOL\GudangIT*'.
- Di menu '*Select a page*' / bagian kiri, pilih '*User Mapping*' dan di Bagian '*Users mapped to this login*' centang '*Map*' untuk '*GUDANG_IT*'.
- Di bagian '*Database role membership for: GUDANG_IT*' atau terletak dibawah, centang '*db_datareader*' dan '*db_datawriter*'.
- di Bagian '*Users mapped to this login*' centang '*Map*' untuk '*master*'.
- Di bagian '*Database role membership for: GUDANG_IT*' atau terletak dibawah, centang '*db_datareader*'.
- Di bagian menu '*Connection*' ketik nama server dan taruh diluar, misal di notepad.
- Pilih *OK*.

i. *Setting appsettings.*

- Masuk ke folder aplikasi atau masuk ke Windows Explorer *\C:\inetpub\wwwroot\GudangIT\appsettings.json*, klik kanan dan pilih '*open with*', dan pilih notepad.
- Di bagian '*DefaultConnection*', paste server yang telah di salin tadi di notepad, dan taruh setelah tulisan "*Data Source =*" dan sebelum "*Integrated Security*".
- Apabila nama server anda menggunakan "\", gandakan huruf "\".
Misal: DESKTOP-MS5CDFD\GANEY27, ganti menjadi DESKTOP-MS5CDFD\\GANEY27.

j. *Masuk ke aplikasi.*

- Masuk ke *browser* favorit anda.
- Ketikkan "*http://localhost:8099/*" di alamat browser.
- Aplikasi siap digunakan.

2.5.3. Pelaksanaan

Pengujian akan dijalankan oleh salah satu penguji dan didiskusikan secara langsung oleh tim penguji yang lain secara *online*. Selama pelaksanaan pengujian dilakukan dengan menjalankan perangkat lunak GudangIT dan diuji dengan skenario pengujian yang telah ditentukan sebelumnya.

2.5.4. Pelaporan Hasil

Dokumen hasil uji dari aplikasi ini akan diberikan kepada koordinator mata kuliah yang kemudian akan diserahkan kepada dosen yang bertindak sebagai klien pada pengujian ini.

BAB III

IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN

Tabel 3. 1 Identifikasi dan rencana Pengujian

No.	Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Penguji
			SKPL	DUPL			
1.	Pengujian tambah <i>request</i> baru.	Pengujian semua <i>field</i> kosong.	SKPL-GIT-01A	DUPL-GIT-01	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Farah
		Pengujian saat tidak mengisi salah satu <i>field</i> .	SKPL-GIT-01B	DUPL-GIT-02	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Khoeru
		Pengujian saat klik tombol 'Back to List'.	SKPL-GIT-01C	DUPL-GIT-03	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Wafiq
		Pengujian saat klik tombol 'Create'.	SKPL-GIT-01D	DUPL-GIT-04	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Agani
2.	Pengujian ubah data	Pengujian saat tidak	SKPL-GIT-02A	DUPL-GIT-05	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Wafiq

	<i>request.</i>	mengisi salah satu <i>field</i> .					
		Pengujian saat mencari <i>item</i> pada <i>field dropdown</i> alokasi.	SKPL-GIT-02B	DUPL-GIT-06	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Wafiq
		Pengujian saat klik tombol 'Back to List'.	SKPL-GIT-02C	DUPL-GIT-07	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Wafiq
		Pengujian saat klik tombol 'Save'.	SKPL-GIT-02D	DUPL-GIT-08	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Wafiq
3.	Pengujian hapus data <i>request.</i>	Pengujian saat klik <i>button</i> tong sampah pada halaman <i>detail request.</i>	SKPL-GIT-03A	DUPL-GIT-09	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Farah

		Pengujian saat klik <i>field</i> email.	SKPL-GIT-03B	DUPL-GIT-10	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Farah
		Pengujian saat klik tombol 'Back to List' pada halaman hapus <i>request</i> .	SKPL-GIT-03C	DUPL-GIT-11	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Farah
		Pengujian saat klik tombol 'Delete'.	SKPL-GIT-03D	DUPL-GIT-12	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Farah
4.	Pengujian halaman <i>approval request</i> .	Pengujian saat klik tombol Berlogo checklist.	SKPL-GIT-04A	DUPL-GIT-13	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Agani
		Pengujian saat klik tombol berlogo kotak sampah	SKPL-GIT-04B	DUPL-GIT-14	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Agani

		Pengujian saat ketik di <i>field search</i> .	SKPL-GIT-04C	GIT-15	Pengujian sistem	<i>Black Box</i>	Agani
		Pengujian saat klik tombol berlogo i.	SKPL-GIT-04D	GIT-16	Pengujian sistem	<i>Black Box</i>	Agani
5.	Pengujian halaman <i>Return Request</i> .	Pengujian saat klik tombol Berlogo checklist.	SKPL-GIT-05A	DUPL-GIT-17	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Khoeru
		Pengujian saat klik tombol berlogo i.	SKPL-GIT-05B	DUPL-GIT-18	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Khoeru
		Pengujian saat ketik di <i>field search</i> .	SKPL-GIT-05C	DUPL-GIT-19	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Khoeru
		Pengujian saat klik tulisan tampilkan semua	SKPL-GIT-05D	DUPL-GIT-20	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Khoeru
6.	Pengujian	Pengujian	SKPL-	DUPL-	Pengujian	<i>Black box</i>	Agani

	tambah stok masuk baru.	semua <i>field</i> kosong.	GIT-06A	GIT-21	sistem		
		Pengujian saat <i>field</i> dokumen terisi selain berformat pdf dan <i>field</i> lain terisi.	SKPL-GIT-06B	DUPL-GIT-22	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Farah
		Pengujian saat klik tombol 'Back to List'.	SKPL-GIT-06C	DUPL-GIT-23	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Khoeru
		Pengujian saat <i>field</i> dokumen tidak terisi'.	SKPL-GIT-06D	DUPL-GIT-24	Pengujian sistem	<i>Black box</i>	Wafiq

BAB IV

DESKRIPSI DAN HASIL UJI

Tabel 4. 1 Deskripsi dan Hasil Uji

No.	Identifikasi	Keluaran yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
1.	a. ID: DUPL-GIT-01 b. Deskripsi: Pengujian semua <i>field</i> kosong. c. Prosedur Pengujian: Tidak mengisi semua <i>field</i> pada <i>form</i> tambah <i>request</i> baru. d. Masukan: Kosong.	Terdapat pesan <i>error</i> di semua <i>field</i> .	Jika semua <i>field</i> kosong maka terdapat pesan <i>error</i> bahwa setiap <i>field</i> harus diisi.	Semua <i>field</i> terdapat pesan <i>error</i> dan perlu untuk diisi.	Diterima.
2	a. ID: DUPL-GIT-02 b. Deskripsi: Pengujian saat tidak mengisi salah satu <i>field</i> . c. Prosedur Pengujian: Tidak memasukkan <i>field</i> nomor tiket. d. Masukan: <i>Field</i> nama requestor, email requestor, alokasi, tanggal dibuat.	Terdapat pesan <i>error</i> pada <i>field</i> nomor tiket.	Jika salah satu <i>field</i> kosong maka terdapat pesan <i>error</i> bahwa <i>field</i> kosong.	Terdapat pesan <i>error</i> “Kolom Nomor Tiket tidak boleh kosong”.	Diterima.

3	<p>a. ID: DUPL-GIT-03</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat klik tombol ‘Back to List’.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Memilih tombol ‘Back to List’.</p> <p>d. Masukan: Tombol ‘Back to List’.</p>	Menuju ke halaman <i>detail request</i> .	Apabila memilih tombol ‘Back to List’ maka akan menuju ke halaman <i>detail request</i> dan apabila data ada yang diubah maka tidak akan ditambahkan.	Menuju ke halaman <i>detail request</i> dan data tetap seperti semula.	Diterima.
4	<p>a. ID: DUPL-GIT-04</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat klik tombol ‘Create’.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Memilih tombol ‘Create’.</p> <p>d. Masukan: Tombol ‘Create’.</p>	Menuju ke halaman <i>detail request</i> dan muncul data <i>request</i> .	Data <i>request</i> berhasil ditambahkan.	Berhasil ke halaman <i>detail request</i> dan berhasil ditambah.	Diterima.
5	<p>a. ID: DUPL-GIT-05</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat tidak mengisi salah satu <i>field</i>.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Tidak memasukkan <i>field</i> nama requestor.</p>	Terdapat pesan <i>error</i> pada <i>field</i> nama requestor.	Jika salah satu <i>field</i> kosong maka terdapat pesan <i>error</i> bahwa <i>field</i> kosong.	Terdapat pesan <i>error</i> “Kolom Nama Requestor tidak boleh kosong”.	Diterima

	d. Masukan: Kosong				
6	a. ID: DUPL-GIT-06 b. Deskripsi: Pengujian saat mencari <i>item</i> pada <i>field dropdown</i> alokasi. c. Prosedur Pengujian: Mengetikkan alokasi yang ingin dicari pada <i>dropdown</i> alokasi. d. Masukan: Input 'A'	Memunculkan <i>dropdown</i> yang berisi 'Gedung A'.	Apabila mengisi input 'A' maka akan menampilkan <i>dropdown</i> yang hanya berisikan 'Gedung A'.	<i>Dropdown</i> hanya menampilkan 'Gedung A'.	Diterima.
7	a. ID: DUPL-GIT-07 b. Deskripsi: Pengujian saat klik tombol 'Back to List'. c. Prosedur Pengujian: Memilih tombol 'Back to List' pada halaman <i>form</i> ubah <i>request</i> . d. Masukan: Tombol 'Back to List'.	Menuju ke halaman <i>detail request</i> .	Apabila memilih tombol 'Back to List' maka akan menuju ke halaman <i>detail request</i> dan apabila data ada yang diubah maka tidak akan di- <i>update</i> .	Menuju ke halaman <i>detail request</i> dan data tetap seperti semula.	Diterima
8	a. ID: DUPL-GIT-08 b. Deskripsi: Pengujian saat klik tombol 'Save'.	Menuju ke halaman <i>detail request</i> dan	Data <i>request</i> berhasil di- <i>update</i> .	Berhasil ke halaman <i>detail request</i> dan	Diterima

	<p>c. Prosedur Pengujian: Memilih tombol ‘Save’ pada halaman <i>form</i> ubah <i>request</i>.</p> <p>d. Masukan: Tombol ‘Save’.</p>	data <i>request</i> akan di- <i>update</i> .		berhasil di- update.	
9	<p>a. ID: DUPL-GIT-09</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat klik <i>button</i> tong sampah pada halaman <i>detail request</i>.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Memilih <i>button</i> tong sampah pada halaman <i>detail request</i>.</p> <p>d. Masukan: <i>Button</i> tong sampah</p>	Menuju ke halaman hapus <i>request</i> dan apabila status <i>approved</i> maka tidak dapat dihapus.	Apabila memilih <i>button</i> tong sampah pada halaman <i>detail request</i> maka akan menuju ke halaman hapus <i>request</i> jika status bukan <i>approved</i> . Sebaliknya jika status <i>approved</i> maka akan muncul <i>alert</i>	Menuju ke halaman hapus <i>request</i> dan muncul pesan <i>alert</i> saat status data <i>request</i> sudah <i>approved</i> .	Diterima
10	<p>a. ID: DUPL-GIT-10</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat klik <i>field</i> email.</p> <p>c. Prosedur Pengujian:</p>	Menuju ke halaman email yang sesuai.	Apabila memilih <i>field</i> email maka akan <i>redirect</i> ke halaman	Menuju ke halaman email yang sesuai.	Diterima.

	Memilih <i>field</i> email pada halaman hapus <i>request</i> . d. Masukan: <i>Field</i> email.		email.		
11	a. ID: DUPL-GIT-11 b. Deskripsi: Pengujian saat klik tombol ‘Back to List’ pada halaman hapus <i>request</i> . c. Prosedur Pengujian: Memilih tombol ‘Back to List’ pada halaman <i>form</i> ubah <i>request</i> . d. Masukan: Tombol ‘Back to List’.	Menuju ke halaman <i>detail request</i> .	Apabila memilih tombol ‘Back to List’ maka akan menuju ke halaman <i>detail request</i> .	Menuju ke halaman <i>detail request</i> .	Diterima
12	a. ID: DUPL-GIT-12 b. Deskripsi: Pengujian saat klik tombol ‘Delete’. c. Prosedur Pengujian: Memilih tombol ‘Delete’ pada halaman <i>form</i> hapus <i>request</i> . d. Masukan: Tombol ‘Delete’.	Menuju ke halaman <i>detail request</i> dan data <i>request</i> akan dihapus.	Apabila memilih tombol ‘Delete’ maka data <i>request</i> akan terhapus.	Berhasil ke halaman <i>detail request</i> dan berhasil menghapus data <i>request</i> .	Diterima
13	a. ID: DUPL-GIT-13 b. Deskripsi:	Menampilka n pop up	Apabila memilih	Berhasil menampilkan	Diterima.

	<p>Pengujian saat klik tombol berlogo checklist.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Memilih <i>button</i> checklist pada halaman approval request</p> <p>d. Masukan: <i>Button</i> checklist</p>	berisi detail request serta status approvalnya	tombol berlogo checklist maka akan menampilkan pop up berisi detail request serta status approvalnya	n pop up berisi detail request serta status approvalnya	
14	<p>a. ID: DUPL-GIT-14</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat klik tombol berlogo kotak sampah.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Memilih <i>button</i> kotak sampah pada halaman approval request</p> <p>d. Masukan: <i>Button</i> kotak sampah</p>	Menampilka n pop up berisi detail request serta status approvalnya	Apabila memilih tombol berlogo kotak sampah maka akan menampilkan pop up berisi detail request serta status approvalnya	Berhasil menampilkan pop up berisi detail request serta status approvalnya	Diterima
15	<p>a. ID: DUPL-GIT-15</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat memasukkan data di input search.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Memasukkan data di field search</p> <p>d. Masukan:</p>	Menampilka n data yang sesuai dengan inputan tanpa merefresh halaman	Apabila mengetikkan di field search maka akan menampilkan data yang sesuai dengan inputan	Berhasil menampilkan data yang sesuai dengan inputan tanpa merefresh halaman	Diterima.

	<i>Field search</i>				
16	a. ID: DUPL-GIT-16 b. Deskripsi: Pengujian saat klik tombol berlogo i. c. Prosedur Pengujian: Memilih <i>button</i> tombol berlogo i. d. Masukan: <i>Button</i> i.	Menuju ke halaman detail dari approval request sesuai dengan nomor tiket	Apabila memilih tombol berlogo i maka akan menuju ke halaman detail dari approval request	Berhasil menuju ke halaman detail dari approval request sesuai dengan nomor tiket	Diterima
17	a. ID: DUPL-GIT-17 b. Deskripsi: Pengujian saat klik tombol berlogo checklist. c. Prosedur Pengujian: Memilih <i>button</i> checklist pada halaman approval request d. Masukan: <i>Button</i> checklist	Menampilkan pop up berisi detail request serta keterangan IdItemNavigation dan Serial Number	Apabila memilih tombol berlogo checklist maka akan menampilkan pop up berisi detail request serta keterangan IdItemNavigation dan Serial Number	Berhasil menampilkan pop up berisi detail request serta keterangan IdItemNavigation dan Serial Number	Diterima
18	a. ID: DUPL-GIT-18 b. Deskripsi: Pengujian saat klik	Menuju ke halaman detail dari	Apabila memilih tombol	Berhasil menuju ke halaman	Diterima

	<p>tombol berlogo i.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Memilih tombol berlogo i</p> <p>d. Masukan: <i>Button</i> i.</p>	<p>data return request sesuai dengan nomor tiket</p>	<p>berlogo i maka akan menuju ke halaman detail dari return request</p>	<p>detail dari return request sesuai dengan nomor tiket</p>	
19	<p>a. ID: DUPL-GIT-19</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat memasukkan data di input search.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Memasukkan data di field search</p> <p>d. Masukan: <i>Field</i> search</p>	<p>Menampilkan data yang sesuai dengan inputan tanpa merefresh halaman</p>	<p>Apabila mengetikkan di field search maka akan menampilkan data yang sesuai dengan inputan</p>	<p>Berhasil menampilkan data yang sesuai dengan inputan tanpa merefresh halaman</p>	Diterima.
20	<p>a. ID: DUPL-GIT-20</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat klik tulisan ‘Tampilkan Semua’</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Memilih tulisan ‘Tampilkan Semua’</p> <p>d. Masukan: <i>Tulisan</i> Tampilkan Semua</p>	<p>Menuju ke halaman List Barang Dipinjam</p>	<p>Apabila memilih tulisan ‘Tampilkan Semua’ maka akan menuju ke halaman List Barang Dipinjam</p>	<p>Berhasil menuju ke halaman List Barang Dipinjam</p>	Diterima
21	<p>a. ID: DUPL-GIT-21</p> <p>b. Deskripsi:</p>	<p>Terdapat pesan <i>error</i></p>	<p>Jika semua <i>field</i> kosong</p>	<p>Semua <i>field</i> terdapat</p>	Diterima.

	<p>Pengujian semua <i>field</i> kosong.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Tidak mengisi semua <i>field</i> pada <i>form</i> tambah <i>request</i> baru.</p> <p>d. Masukan: Kosong.</p>	di semua <i>field</i> .	maka terdapat pesan <i>error</i> bahwa setiap <i>field</i> harus diisi.	pesan <i>error</i> dan perlu untuk diisi.	
22	<p>a. ID: DUPL-GIT-22</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat <i>field</i> dokumen terisi selain berformat pdf dan <i>field</i> lain terisi.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Memasukkan file berformat docx ke <i>field</i> dokumen dan mengisi semua <i>field</i> selain dokumen.</p> <p>d. Masukan:</p> <p>e. <i>Field</i> PO, <i>field</i> dokumen, pemasok, tanggal dibuat.</p>	Dokumen tidak bisa di upload dan Terdapat pesan <i>error</i> di bawah <i>field</i> dokumen.	Apabila memasukkan file berformat docx maka akan dokumen tidak dapat di upload dan ada pesan error di bawah field dokumen	Dokumen tidak bisa diupload tapi halamannya error.	Diterima Sebagian.
23	<p>a. ID: DUPL-GIT-23</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat klik tombol 'Back to List'.</p> <p>c. Prosedur Pengujian:</p>	Menuju ke halaman <i>Stock In</i> .	Apabila memilih tombol 'Back to List' maka akan menuju	Menuju ke halaman <i>Stock In</i> dan data tidak bertambah..	Diterima

	<p>Memilih tombol ‘Back to List’ pada halaman <i>form</i> Buat Stok Masuk Baru.</p> <p>d. Masukan: Tombol ‘Back to List’.</p>		<p>ke halaman <i>Stock In</i> dan apabila data ada yang ditambah maka tidak masuk ke database.</p>		
24	<p>a. ID: DUPL-GIT-24</p> <p>b. Deskripsi: Pengujian saat <i>field</i> dokumen tidak terisi dan <i>field</i> lain terisi.</p> <p>c. Prosedur Pengujian: Mengisi semua <i>field</i> pada <i>form</i> Buat Stok Masuk Baru kecuali <i>field</i> dokumen.</p> <p>d. Masukan: <i>Field</i> PO, pemasok, tanggal dibuat.</p>	<p>Menuju ke halaman <i>detail stok masuk</i> dan data berhasil ditambahkan ke database</p>	<p>Jika semua <i>field</i> terisi dan <i>field</i> dokumen kosong maka data akan tetap masuk ke database</p>	<p>Halaman terdirect ke HTTP ERROR 500</p>	<p>Ditolak</p>