

# **STAKEHOLDER BELI ACC BRE**



## **LAPORAN**

**Disusun untuk Memenuhi Tugas Diskusi pada Mata  
Kuliah Manajemen Proyek Semester Enam  
yang Diampu oleh Dinar Mutiara K. N., S.T., M.Info., Ph.D.**

### **OLEH :**

- |    |                                    |                           |
|----|------------------------------------|---------------------------|
| 1. | <b>Cholid Macfudz Zaelani</b>      | <b>( 24060119140141 )</b> |
| 2. | <b>Bima Arya Wijya</b>             | <b>( 24060119130106 )</b> |
| 3. | <b>Elsavira Arizkiyan Az zaqi</b>  | <b>( 24060119140137 )</b> |
| 4. | <b>Daffa Faadihilah Irza Putra</b> | <b>( 24060119140139 )</b> |

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA  
UNIVERSITAS DIPONEGORO  
SEMARANG  
2022**

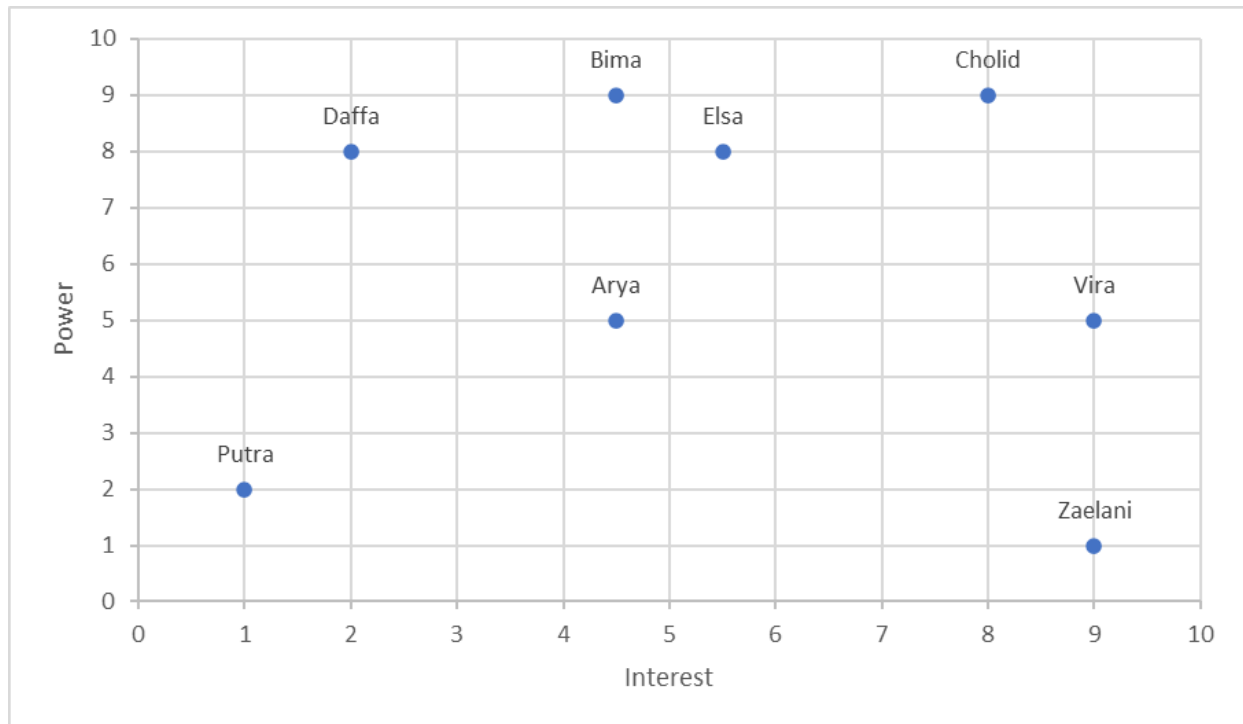
### A. Website Beli Acc Bre

Sekarang ini game sudah banyak dimainkan masyarakat. Bahkan sekarang game tidak hanya dimainkan oleh kalangan anak-anak tetapi juga orang dewasa. Orang-orang biasanya bermain game untuk bersenang senang saat waktu luang atau juga berlatih untuk ajang bergengsi seperti e-sports. Seiring waktu pemain game juga bosan saat harus bermain game yang sama terus menerus. Beberapa pemain terkadang memilih untuk menjual akun game miliknya. Maka dari itu disini kita berencana untuk membuat aplikasi berbasis web yang berfungsi sebagai tempat untuk proses jual beli akun game. BAB (Beli Acc Bre) merupakan aplikasi market place berbasis web untuk penjualan akun game seperti MLBB(Mobile Legends : Bang Bang), FF(Free Fire), PUBG, Genshin Impact, dsb. Disini pemilik akun dapat mengiklankan akun game miliknya pada BAB dengan tarif tertentu dan memasang harga sesuai keinginan. Kemudian user dapat membeli akun diperantarai oleh admin sesuai dengan harga yang dicantumkan pemilik akun.

### B. Stakeholder

| Name    | Position               | Internal/<br>External | Project Role    | Contact<br>Information                                   |
|---------|------------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Cholid  | Consultant             | Internal              | Project Manager | <a href="mailto:cholid@gmail.com">cholid@gmail.com</a>   |
| Daffa   | CEO                    | Internal              | Senior Manager  | <a href="mailto:daffa@gmail.com">daffa@gmail.com</a>     |
| Bima    | VP of Operations       | External              | Project Sponsor | <a href="mailto:bima@gmail.com">bima@gmail.com</a>       |
| Elsa    | Director<br>Accounting | Internal              | Senior Manager  | <a href="mailto:elsa@gmail.com">elsa@gmail.com</a>       |
| Zaelani | IT Analyst             | Internal              | Team Member     | <a href="mailto:zaelani@gmail.com">zaelani@gmail.com</a> |
| Arya    | Programmer             | Internal              | Team Leader     | <a href="mailto:arya@gmail.com">arya@gmail.com</a>       |
| Putra   | Suppliers              | Eksternal             | Supply Software | <a href="mailto:putra@gmail.com">putra@gmail.com</a>     |
| Vira    | IT Support             | Internal              | Team Member     | <a href="mailto:vira@gmail.com">vira@gmail.com</a>       |

### C. Matriks Stakeholder



| Name   | Power/<br>Interest | Current<br>Engagement | Potential Management Strategies   |
|--------|--------------------|-----------------------|---|
| Cholid | High/high          | Leading               | Cholid sebagai seorang <i>project manager</i> yang sangat tegas, berwibawa, bertanggung jawab atas pekerjaannya dan memberikan arahan. masukan yang baik untuk anggotanya serta memiliki keramahan yang membuat dia disegani dan dekat dengan anggotanya. |
| Daffa  | High/<br>Low       | Resistant             | Daffa sebagai CEO sangat berpegang teguh dengan peraturan yang ada dan selau menekankan kepada bawahannya untuk megikuti segala prosedur yang telah dibuat dan menyelesaikan proyek sesuai dengan rencana yang telah disusun sebelumnya                   |

|         |               |            |  |
|---------|---------------|------------|--|
|         |               |            |  |
| Bima    | High/Medium   | Resistant  | Bima sebagai seorang <i>project sponsor</i> berpegang teguh terhadap standar dari perusahaan, tujuan yang dari awal dibangun oleh perusahaan tidak dapat diubah dan harus tercapai saat project selesai nantinya.  |
| Elsa    | High/medium   | Supportive | Elsa sebagai memimpin tim dan mengelola proses, bermitra dengan pemegang kepentingan yang ada, dapat memahami operasi yang berjalan serta proses bisnis yang mendasarinya untuk meningkatkan dan mengembangkan integritas serta transaksi keuangan.  |
| Zaelani | Low/high      | Neutral    | Zaelani sebagai anggota tim dan menganalisis kebutuhan tim, menyampaikan pendapat yang dimiliki untuk di diskusi dengan anggota tim dan ketua tim untuk mendapatkan hasil dari keputusan bersama.  |
| Arya    | Medium/medium | Supportive | Arya seorang <i>team leader</i> yang selalu mendengar pendapat rekan timnya, dia dapat memahami keadaan timnya dan memberi dukungan apabila ada anggotanya yang memiliki masalah. Sebagai seorang <i>team leader</i> dia dapat memberi keputusan yang bijak apabila ada suatu perubahan dalam pembuatan si |
| Putra   | Low/low       | Unaware    | Putra sebagai pemasok kebutuhan selalu memberikan pasokan sesuai dengan pesanan yang diminta secara tidak lebih dan tidak kurang tanpa tahu bagaimana proyek berjalan. Selama Putra melakukan menjalankan tugasnya dengan yang yang diminta Putra tidak peduli dengan apa yang terjadi dengan proyeknya.   |
| Vira    | Medium/high   | Neutral    | Vira seorang yang on time saat bekerja, rajin, dan selalu menuruti perintah dari atasan. Vira juga seorang yang mengayomi atau memperlakukan member tim yang baru dimana Zaelani sebagai sesama tim member yang terbilang masih baru.  |

#### D. RACI Chart

| Task                      | Project Manager | Senior Manager | Project Sponsor | Team Leader | Team Member | Supply Software |
|---------------------------|-----------------|----------------|-----------------|-------------|-------------|-----------------|
| Membuat Rencana Project   | R               | C              | C               | I           | I           | I               |
| Mengatur Anggaran Project | A               | R              | I               | C           | I           | C               |
| Mencari Dana Project      | A               | C              | R               | I           | I           | C               |
| Membuat Desain Aplikasi   | A               | C              | I               | R           | I           | C               |
| Membuat Aplikasi          | A               | C              | I               | A           | R           | I               |
| Menyediakan Alat          | A               | C              | I               | C           | I           | R               |

## E. Tools yang Efektif untuk Me-manage Stakeholder

Tools yang efektif yang dimanfaatkan untuk *me-manage* atau mengatur *stakeholder*, pada kelompok kami gunakan adalah *stakeholder matrix* karena dapat di kategorikan *stakeholder* dalam membuat sebuah rencana untuk berkomunikasi di masing-masing *stakeholder*. *Stakeholder* dengan *power* dan *interest* tinggi akan terlibat secara teratur, sedangkan *stakeholder* dengan *power* dan *interest* rendah tidak memerlukan komunikasi yang teratur dan detail.

Sedangkan, untuk kategori *power* tinggi dan *interest* rendah akan tetap melaksanakan tugas meskipun dengan keterbatasan/minim informasi, sedangkan *power* rendah dan *interest* tinggi tetap akan mendapatkan informasi. Hal ini memudahkan pengelompokkan *stakeholder* sehingga dapat mengelola dan mengkomunikasi dengan setiap *stakeholder* secara lebih efektif. Seperti, jika ingin melakukan pengupgradean yang sering dan tepat waktu kepada satu kelompok *stakeholder* yang relevan, maka komunikasi dengan yang lain dapat diperkecil/diminimalisasi.