

TUGAS MANAGEMENT PROJECT

STAKEHOLDER APLIKASI



LAPORAN

Disusun untuk Memenuhi Tugas Kelompok
pada Mata Kuliah Manajemen Proyek Semester Enam yang Diampu oleh
Dinar Mutiara Kusumo Nugraheni, S.T., M.InfoTech.(Comp)., Ph.D.

Disusun Oleh:

| | |
|------------------------|----------------|
| Dico Aji Prasetyo | 24060119120044 |
| Khoeru Roziqin | 24060119120031 |
| Rafli Ferdian Ramadani | 24060119120042 |
| Musa Alfian Maulana | 24060119120039 |

PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMPUTER/INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG

2022

A. Website AyoVaksin

Ayo Vaksin adalah aplikasi berbasis *website* yang dikembangkan untuk melayani masyarakat dalam rangka menghentikan rantai *Coronavirus Disease* (COVID-19). Aplikasi ini membantu instansi-instansi yang terkait dalam program vaksinasi di Indonesia. Instansi yang ingin memberikan kontribusi membantu masyarakat dalam vaksinasi dapat menggunakan aplikasi ini sebagai penyedia layanan dan masyarakat yang ingin melakukan vaksinasi dapat menggunakan aplikasi ini dalam proses vaksinasi. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan proses vaksinasi berjalan lancar dan merata di Indonesia dan mewujudkan Indonesia bebas corona.

B. Stakeholder

| Nama | Posisi | Internal/ Eksternal | Peran Projek | Informasi Kontak |
|---------------------------|--------------------------------|------------------------|----------------------------|--|
| Fandi Eko | VP of Operations | Internal | <i>Project Sponsor</i> | fandi@gmail.com |
| Dico Aji Prasetyo | CIO | Internal | <i>Senior Manager</i> | dicoajiprasetyp@students.undip.ac.id |
| Khoeru Roziqin | Manager Desainer Sistem | Internal | <i>Senior Manager</i> | khoeru@students.undip.ac.id |
| Musa Alfian Maulana | Manajer Analisis Sistem | Internal | <i>Senior Manager</i> | musaalfianmaulana@students.undip.ac.id |
| Rafli Ferdian Ramadani | Manajer Pembangun Sistem | Internal | <i>Senior Manager</i> | ferdianrafli25@students.undip.ac.id |
| Arawinda Kriana | Consultant | Eksternal | <i>Project Manager</i> | arawinda@gmail.com |
| Laborc Giraldo | <i>Front End Web Dev</i> | Internal | <i>Team Member</i> | laborcgiral@diaperstack.com |

| | | | | |
|-----------------|---|----------|------------------------|--|
| Jamie Juan | <i>Back End Web Dev</i> | Internal | <i>Team Member</i> | jamjuan@arvinmeritor.info |
| Gabriel Hille | <i>Quality Assurance Engineer</i> | Internal | <i>Team Member</i> | gabriel-hi@autozone-inc.info |
| Alexander Wenas | <i>DevOps</i> | Internal | <i>Team Member</i> | alexanderwenas@autozone-inc.info |
| Christian Fred | <i>Project Maintenance</i> | Internal | <i>Team Member</i> | cfred@autozone-inc.info |

C. Stakeholder matrix

| Nama | Power / Interest | Current Engagement | Potensial Management Strategies |
|---------------------|-------------------------|---------------------------|--|
| Fandi Eko | High / High | Leading | Berwibawa, kharismatik. seorang pemimpin/pemilik yang mendanai proyek. |
| Dico Aji Prasetyo | High / Medium | Resistant | Dico sebagai CIO dapat berpikir up to date untuk mengkombinasikan perkembangan teknologi dengan sistem informasi yang ada. |
| Khoeru Roziqin | High / Medium | Resistant | Khoeru sebagai Manajer Desainer Sistem memiliki jiwa kepemimpinan, pemikiran yang luas dan memiliki wawasan referensi terkait desain pengembangan aplikasi |
| Musa Alfian Maulana | High / Medium | Resistant | Musa Alfian sebagai Manajer Analisis Sistem memiliki sifat yang |

| | | | |
|---------------------------|--------------------|------------|--|
| | | | tegas dan bertanggung jawab sehingga mampu memberikan kontribusi maksimal manajemen sistem dalam aplikasi |
| Rafli Ferdian Ramadani | High / Medium | Resistant | Rafli sebagai Manajer Pembangun Sistem memiliki jiwa kepemimpinan, menerima masukan dan memberikan jalan pintas terkait permasalahan. Intensif dalam mengontrol penegembang aplikasi. |
| Arawinda Kirana | Medium / Medium | Supportive | Arawinda Kirana sebagai Consultant memiliki sifat percaya diri yang tinggi, mudah beradaptasi, dan disiplin sehingga dapat membantu perusahaan dalam memajukan perusahaan. Berpikir cepat dan mudah memberikan solusi terkait permasalahan.yang ada. |
| Laborc Giraldo | Medium / High | Supportive | Laborc Giraldo sebagai Front End Web Dev memiliki pemikiran yang terstruktur, pemikiran yang kreatif, dan mampu bekerja sama dengan orang lain. |
| Jamie Juan | Medium / High | Supportive | Jamie Juan sebagai Back End Web Dev mempunyai pemikiran yang terurut dan bertahap, pemikiran algoritma tinggi, mampu membaca pesan <i>error</i> , mampu memecahkan masalah. |
| Gabriel Hille | Low / High | Neutral | Gabriel Hille sebagai <i>Quality</i> |

| | | | |
|-----------------|---------------|------------|---|
| | | | <i>Assurance Engineer</i> memiliki sifat ketelitian tinggi. Sifat ketelitian sangat berguna bagi <i>Quality Assurance Engineer</i> untuk melakukan testing. |
| Alexander Wenas | Low / High | Supportive | Alexander Wenas sebagai <i>DevOps</i> memiliki pemikiran yang kritis dan mampu bekerja sama dengan orang sehingga dapat mengotomatiskan antara pengembangan aplikasi dan tim pengembang |
| Christian Fred | Medium / High | Supportive | Christian Fred sebagai <i>Project Maintenance</i> memiliki tanggung jawab yang besar dan disiplin yang tinggi sehingga mampu memanajemen maintenance pada aplikasi guna mengembangkan aplikasi menjadi lebih baik |

D. RACI Chart

| | <i>Person</i> | | | |
|-------------------------|------------------------|-----------------------|------------------------|--------------------|
| Task | <i>Project Sponsor</i> | <i>Senior Manager</i> | <i>Project Manager</i> | <i>Team Member</i> |
| Membuat rencana project | C | C | R | I |
| Mendetailkan Kebutuhan | C | R | A | I |
| Pendanaan Project | R | I | A | I |
| Membuat | I | A | A | R |

| | | | | |
|-------------------------|---|---|---|---|
| Aplikasi | | | | |
| Melakukan Testing | I | A | A | R |
| Publikasi & Dokumentasi | I | A | A | R |

1. Project Sponsor

| Task | RACI | Alasan |
|-------------------------|------|--|
| Membuat rencana project | C | Project sponsor bertugas untuk memberikan informasi, masukan, pendapat atau kontribusi seputar rencana project yang sesuai dengan bidangnya. |
| Mendetailkan Kebutuhan | C | Project sponsor bertugas untuk memberikan informasi, masukan, pendapat atau kontribusi seputar detail dari kebutuhan project yang sesuai dengan bidangnya. |
| Pendanaan Project | R | Project sponsor bertugas dan bertanggung jawab secara langsung terhadap pendanaan project |
| Membuat Aplikasi | I | Project sponsor perlu mengetahui tentang pembuatan project aplikasi yang dibuat maupun setiap keputusan dan perubahan yang dilakukan. |
| Melakukan Testing | I | Project sponsor perlu mengetahui tentang pelaksanaan dan hasil testing yang dilakukan maupun perubahan yang dilakukan. |
| Publikasi & Dokumentasi | I | Project sponsor perlu mengetahui tentang publikasi dan dokumentasi project yang dibuat. |

2. Senior Manager

| Task | RACI | Alasan |
|-------------------------|------|---|
| Membuat rencana project | C | Senior manager bertugas untuk memberikan informasi, masukan, pendapat atau kontribusi seputar rencana project yang sesuai dengan bidangnya. |
| Mendetailkan | R | Senior manager bertugas dan bertanggung |

| | | |
|-------------------------|---|---|
| Kebutuhan | | jawab secara langsung terhadap pendetailan kebutuhan |
| Pendanaan Project | I | Senior manager perlu mengetahui tentang pendanaan project yang dibuat maupun setiap keputusan dan perubahan yang dilakukan. |
| Membuat Aplikasi | A | Senior Manager bertanggung jawab atas seluruh tugas dalam pembuatan aplikasi yang dilimpahkan kepada anggota timnya dan memiliki wewenang untuk mengambil keputusan terkait dengan penugasan tersebut. |
| Melakukan Testing | A | Senior Manager bertanggung jawab atas seluruh tugas dalam pengujian aplikasi yang dilimpahkan kepada anggota timnya dan memiliki wewenang untuk mengambil keputusan terkait dengan penugasan tersebut. |
| Publikasi & Dokumentasi | A | Senior Manager bertanggung jawab atas seluruh tugas dalam publikasi dan dokumentasi yang dilimpahkan kepada anggota timnya dan memiliki wewenang untuk mengambil keputusan terkait dengan penugasan tersebut. |

3. Project Manager

| Task | RACI | Alasan |
|-------------------------|-------------|---|
| Membuat rencana project | R | Project manager bertugas dan bertanggung jawab secara langsung terhadap pembuatan rencana project |
| Mendetailkan Kebutuhan | A | Project Manager bertanggung jawab atas seluruh tugas dalam mendetailkan kebutuhan yang dilimpahkan kepada anggota timnya dan memiliki wewenang untuk mengambil keputusan terkait dengan penugasan tersebut. |
| Pendanaan Project | A | Project Manager bertanggung jawab atas seluruh tugas dalam pendanaan project yang dilimpahkan kepada anggota timnya dan memiliki wewenang untuk mengambil keputusan terkait dengan pendanaan project. |

| | | |
|-------------------------|---|--|
| Membuat Aplikasi | A | Project Manager bertanggung jawab atas seluruh tugas dalam pembuatan aplikasi yang dilimpahkan kepada anggota timnya dan memiliki wewenang untuk mengambil keputusan terkait dengan penugasan tersebut. |
| Melakukan Testing | A | Project Manager bertanggung jawab atas seluruh tugas dalam pengujian aplikasi yang dilimpahkan kepada anggota timnya dan memiliki wewenang untuk mengambil keputusan terkait dengan penugasan tersebut. |
| Publikasi & Dokumentasi | A | Project Manager bertanggung jawab atas seluruh tugas dalam publikasi dan dokumentasi yang dilimpahkan kepada anggota timnya dan memiliki wewenang untuk mengambil keputusan terkait dengan penugasan tersebut. |

4. Team Member

| Task | RACI | Alasan |
|-------------------------|------|---|
| Membuat rencana project | I | Team Member perlu mengetahui tentang rencana project yang dibuat maupun setiap keputusan dan perubahan yang dilakukan. |
| Mendetailkan Kebutuhan | I | Team Member perlu mengetahui tentang detail kebutuhan project yang dibuat maupun setiap keputusan dan perubahan yang dilakukan. |
| Pendanaan Project | I | Team Member perlu mengetahui tentang pendanaan project yang dibuat maupun setiap keputusan dan perubahan yang dilakukan. |
| Membuat Aplikasi | R | Team Member bertugas dan bertanggung jawab secara langsung terhadap pembuatan aplikasi |
| Melakukan Testing | R | Team Member bertugas dan bertanggung jawab secara langsung terhadap pengujian aplikasi |
| Publikasi & Dokumentasi | R | Team Member bertugas dan bertanggung jawab secara langsung terhadap publikasi dan dokumentasi |

E. Tools yang efektif

Tools efektif yang kami gunakan dalam manajemen *stakeholder* dalam aplikasi kami yaitu *stakeholder matrix*. *Stakeholder matrix* dapat digunakan untuk mengidentifikasi siapa saja pihak yang terkait dengan aplikasi baik secara internal maupun eksternal. *Stakeholder matrix* juga mampu mengidentifikasi ekspektasi dan power yang dimiliki setiap *stakeholder*. *Stakeholder* dengan power dan interest tinggi akan terlibat secara teratur, sedangkan *stakeholder* dengan *power* dan *interest* rendah tidak memerlukan komunikasi yang teratur dan detail.

Dengan menggunakan *tools* ini diharapkan dapat menjaga dan meningkatkan komunikasi yang baik antar *stakeholder* sehingga pengembangan aplikasi dapat berjalan dengan lancar.