

S0S22

# PixelPig Project

## Simpell bankomat i VD + MySQL!

---



### Medlemmar inom projektet

Medlemmar i grupp 4:

Elliot Dahlin, Kamphol Taeng-Lam, Mustafa Abdulle, Patrik Hallqvist."

Vårt första grupparbete i klassen. Såhär gick det till för oss!

---

---

## Introduktion

Gruppen skapades lite vagt en onsdags dag i November. Redan då hade en person i gruppen en egen idé om att göra en bankautomat! Vi prata inte riktigt ihop oss om vad vi ville göra så en bankautomat applikation blev det.

## Förberedelse

En i gruppen skapade en Trello, en annan i gruppen skapade en Discord-grupp där vi kan kommunicera även själva repositoryn. Vi jobbar i VD samt använder oss av et versionshanteringsverktyg aka GitHub för att fortleva projektet.

Vi kommer i huvudsak använt oss mest av det vi lärt oss i skolan och förstås Google, Youtube samt StackOverflow.

## Hypotes

Har en känsla av att kommunikation kan vara ett problem men det kommer nog lösa sig i slutändan där alla medlemmar gjort något!

## Genomförande

Vi använde oss mycket av Google, Youtube samt StackOverflow. Kodade och delade skärm över Discord när vi löser problem tillsammans. Satt flera timmar och kämpade med GitHub. Försökte ha möten nån gång i veckan och sista veckan innan redovisningen var det intensivt med möten för att färdigställa applikationen.

**Dagbok** w. Patrik (noterade ej allt)

Nov 9. Discord-grupp. Mustafa skapade en Discord-grupp samt repository!

Nov 16. Lunchmöte i skolan. Kamphol skapade en Trello där vi kan göra i projektet i delar.

Nov 23. Patrik försöker lära sig mer om GitHub, försöker koda på Home-delen. Elliot löser deposit. Mustafa har designat hela projektet, pratar om databaser!

---

Nov 24. Vi insåg att vår repository var privat därav kunde gruppmedlemmar inte commit push. Repositoryn blev nu public.

Nov 25. Patrik inser att commit and push fortfarande inte fungerar pga ej tillgång till att editera i projektet än. Idén om att jobba i Trello har runnit ur sanden...

Nov 28. Vår först IRL gruppträff då alla medlemmarna var närvarande. Satt och fika och prata på ett kafé i Göteborg. Mustafa visade att han gjort hela projektet själv vid sidan av (sarat privat!). Coolt! Den publika repositoryn är fortfarande ej färdig!

Nov/ Dec. Mustafa fixa registration.

Dec 5. Två gruppmedlemmar har talat med Marcus. Mustafa hjälpte Patrik att ladda ned MySQL samt kopiera databasen han gjort (lokalt)! Även andra gruppmedlemmar. Gruppmöte.

Dec 6. Gruppmöte. Mustafa hjälper Patrik med att koda till databasen. Timmar gick vi letade efter ett litet fel i koden som saknade logik i withdraw. .Text var allt som saknades.

Dec 7. Lunch i skolan. Kort gruppmöte och uppföljning vad som sades i skolan!

Dec 8 Patrik strula runt lite med i Profil

Dec 9 Gruppmöte med Marcus och Zuzanna

Dec 11 Checka till så appen funkar som den borde göra! Gruppen ville inte ha powerpoint!

Dec 12. Redovisning. Buggfixar - negativt tal kan ej tas ur deposit/withdraw längre. pintext syns efter error i profil window

Dec 14. Mustafa fixa till saker i profile

## Resultat

En bankautomat-app med registrering, login, byta lösenord samt funktion att lägga till och ta ut pengar knutet till en lokal databas gjord!

---

## Slutsats

Uppgiften har blivit löst! Självklart kan man patcha projektet eller göra en 2.0 men då får du som läser det här betala. :-)

## Diskussion

Elliot's tankar: -----

Jag vill börja med att säga att arbetet blev bra i slutändan, men det började väldigt segt, och kommunikationen var inte bra alls genom dom första veckorna, men sen när vi väl började bestämma dagliga möten kl 16 varje dag bra för att sitta och tjöta om arbetet då kändes det mycket bättre och jag lärde mig massor under arbetets gång. Till nästa gång så hade jag fått alla att sitta i discord eller på ett café och bara brainstorma och ha det första mötet tidigt för att få igång snöbollseffekten snabbare.

-----  
Kamphols tankar: -----

Jag taggad inför grupparbetet till och börja med. Men efter vi hade fått ihop gruppen och var i den fasen där vi alla fyra skulle börja brainstorma för att tillsammans komma fram med något vi alla ville göra så försvann lite av gnistan.

Jag kan tyvärr inte tala för de andra som var med i gruppen. Men jag fick den känslan att det bara var en i gruppen som ville bygga en ATM app, och att vi andra i gruppen blev överkörda när det kom till att bestämma vad vi skulle bygga för app. En ATM system var inte något som lät super spännande eller kompenserad. Om något så var det väldigt likt den individuella inlämningsuppgifter om man valde att göra den delen med pengar, och bara där så försvann lite av hela meningen med hela arbetet att lära sig något nytt.

Sen när det kommer till kommunikationen så var jag inte den bästa. Detta berodde lite på att jag tappade motivationen och andra saker som rör mitt privatliv. Men under hela arbetets gång så hade jag och Patrik haft ett stadigt kontakt. Anledningarna till att jag varför jag tappade motivationen var att. Många saker som vi först har kommit överens om och jag

---

har tagit tiden att göra ha bara blir skrotas eller inte användas. Men det största anledningen var att jag var ej intresserad av själva appen "vi" hade valt att göra.

---

Mustafas tankar: -----

---

Patriks tankar: -----

I början av projekttiden var jag nyfiken på hur det är att jobba med ett nytt format eftersom jag aldrig kodat ihop med andra innan! Tänkte på hur det Marcus gick igenom i början av programmet skulle gå - det där med fas 1,2,3 i att lära känna nytt folk.

Jag hade förhoppningar att det skulle vara mer stunder på discord och mer närvaro. Överlag så prokrastinerar jag gärna också. Jag fick mycket hjälp av Mustafa vilket jag uppskattar! Blev lite överkörd i kodningen och satt oftast själv med Mustafa i Discord och blev fundersam när folk i gruppen nästan aldrig dök upp. Förstås har jag förståelse om det kan vara tufft i folks privatliv. Kodningen tycker jag var lite knepig för vi inte använt oss av databaser, plus att jag inte hade MySQL med databasen kopierad förrän 5 December. Svårt att koda innan man fått laddat ner MySQL eftersom allt är knutet till databasen. Våldigt imponerande att Mustafa gjort en databas och så dock! Jag gjorde ett eget 'liknande' projekt, oerhört basic 'Scooby Doo bankomat' med en meny utan databas, så jag också kunde lära mig och experimentera för det mesta var redan gjort i grupparbetet innan vi andra i gruppen kunde börja koda i det.

Tycker alla i gruppen är härliga människor, nästa gång tror jag det är bäst att hålla ett skolprojekt inom de ramar man gått igenom. Det kan vara tufft att jobba ihop men det bästa är väl att försöka och visa intresse ändå, inte bara nonchalera det! Lite trial and error bör man ändå genomgå! Nästa gång skall jag agera lite snabbare och ta mer initiativ om läget inte känns helt bra and deal with it!

---

---

## **Avslut**

Tack för att du läst rapporten!