SOS22

**PixelPig Project**

Simpell bankomat i VD + MySQL!



A person wearing a scarf

Description automatically generated with low confidence

**Medlemmar inom projektet**

Medlemmar i grupp 4:

Elliot Dahlin, Kamphol Taeng-Lam, Mustafa Abdulle, Patrik Hallqvist."

Vår klass första grupparbete Så här gick det till för oss!

**Introduktion**

Gruppen skapades lite vagt en onsdags dag i november. Redan då hade en person i gruppen en egen idé om att göra en bankautomat! Vi prata inte riktigt ihop oss om vad vi ville göra så en bankautomatapplikation blev det.

Här beskriver ni problemet eller situationen som ni skall lösa. Kom ihåg att hålla er till sakfrågan och undvik egna personliga tankar och åsikter i denna del. Beskriv vilken lösning som ni inom gruppen kommer fram till.

**Förberedelse**

En i gruppen skapade en Trello, en annan i gruppen skapade en Discord-grupp där vi kan kommunicera även själva repositoryn. Vi jobbar i VD samt använder oss av et versionshanteringsverktyg aka GitHub för att fortleva projektet.

Vi kommer i huvudsak använt oss mest av det vi lärt oss i skolan och förstås Google, Youtube samt StackOverflow. Förmodligen kommer

Hur förbereds arbetet? Vilken extern information kommer ni att behöva? Vilka problem kommer ni att stöta på under arbetesgång och hur kommer ni att lösa dem?

**Hypotes**

Har en känsla av att kommunikation kan vara ett problem men det kommer nog lösa sig i slutändan där alla medlemmar gjort något!

Utan att gå allt för djupt, beskriv hur ni förutspår hur arbetet kommer att sluta. Beskriv hur ni ser det färdiga resultatet samt hur det kommer att fungera för att lösa det problem som beskrevs under Introduktionen.

**Genomförande**

\*\*Note // Har inte skrivit ned allt som hänt i Dagboken // detta är ifrån Patrik\*\*

Nov 9. Discord-grupp. Mustafa skapade en Discord-grupp samt repository!

Nov 16. Lunchmöte i skolan. Kamphol skapade en Trello där vi kan göra i projektet i delar.

Kommunikation utförs på Discord.

Nov 23. Patrik försöker lära sig mer om GitHub, ska koda till 100,200,500 knappar + withdraw funktion i Home. Elliot löser deposit. Mustafa har designat hela projektet, pratar om databaser!

Nov 24. Vi insåg att vår repository var privat därav kunde gruppmedlemmar commit, push & pull. Repositoryn blev nu public.

Nov 25. Patrik inser att commit and push fortfarande inte fungerar pga ej tillgång till att editera i projektet än. Vi har kastat bort idén om att jobba i Trello.

Nov 28. Vår först IRL gruppträff då alla medlemmarna var närvarande. Satt och fika och prata på ett kafé i Göteborg.

Dec 5. Två gruppmedlemmar har talat med Marcus. Mustafa hjälpte Patrik att ladda ned MySQL samt kopiera databasen han gjort (lokalt)! Gruppmöte kl. 17.

Dec 6. Gruppmöte. Mustafa hjälper Patrik med att koda till databasen. Timmar gick vi letade efter ett litet fel i koden som saknade logik i Withdraw().

Dec 7. Lunch i skolan. Kort gruppmöte och uppföljning vad som sades i skolan!

Dec 8

Dec 9

Här beskriver ni hur arbetet genomfördes. Detta stycke är ofta väldigt långt och inkluderar ofta flera undertitlar. Kom ihåg att bara beskriva det som ni faktiskt gör och spekulera inte hur genomförandet hade gått om ni hade gjort på ett annat sätt.

**Resultat**

En bankautomat-app med registrering, login samt balans knutet till en lokal databas gjord!

**Slutsats**

Uppgiften har blivit löst! Självklart kan man patcha projektet eller göra en 2.0 men då får du som läser det här betala. :-)

Baserat på ert resultat, har problemet eller uppgiften blivit löst? På vilket sätt har det blivit löst och finns det kvar olösta delar?

**Diskussion**

Patriks tankar: —-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

I början av projekttiden var jag nyfiken på hur det är att jobba med ett nytt format eftersom jag aldrig kodat ihop med andra innan! Tänkte på hur det Marcus gick igenom i början av programmet skulle gå - det där med fas 1,2,3 i att lära känna nytt folk.

Jag hade förhoppningar att det skulle vara mer stunder på discord och mer närvaro. Överlag så prokrastinerar jag gärna också. Jag fick mycket hjälp av Mustafa vilket jag uppskattar! Blev lite överkörd i kodningen. Jag satt oftast själv med Mustafa i Discord och blev fundersam när folk i gruppen nästan aldrig dök upp. Förstås har jag förståelse om det kan vara tufft i folks privatliv. Kodningen tycker jag var lite för svår för vi inte använt oss av databaser, plus att jag inte hade MySQL med databasen kopierad förrän 5 december. Svårt att testa koden då när i stort sett allt var knutet till databasen. Väldigt imponerande att Mustafa gjort en databas och så dock! Jag gjorde ett eget ‘liknande’ projekt, oerhört basic ‘Scooby Doo bankomat’ med en meny utan databas, så jag också kunde lära mig och experimentera för det mesta var redan gjort.

Jag tycker alla i gruppen är härliga människor, nästa gång tror jag det är bäst att hålla ett skolprojekt inom de ramar man gått igenom. Det kan vara tufft att jobba ihop, men det bästa är väl att bara försöka! Trial and error. Nästa gång skall jag ta mer initiativ och agera lite snabbare om läget inte känns helt bra.

—---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

VIKTIGT: Här är det enda stycket i hela rapporten där du får lov att prata om dina egna åsikter och tankar om detta arbete. I alla andra stycken skall du hålla dig till det som faktiskt händer och görs, utan egen diskussion involverad.

Här diskuteras inom gruppen vad som har gått bra under arbetet och vad som ni skulle ha kunnat göra annorlunda för ett annat resultat. Diskutera också vad som skulle kunna göras vidare om ni eller en annan grupp väljer att fortsätta detta arbete och utvecklar det ännu mer.

**Avslut**

// INSERT TEXT :-) Tack för att du läst rapporten!

Avslutningsord. Ofta en summering av vad ni har lärt er samt ett tack till läsaren för att ha läst rapporten.