

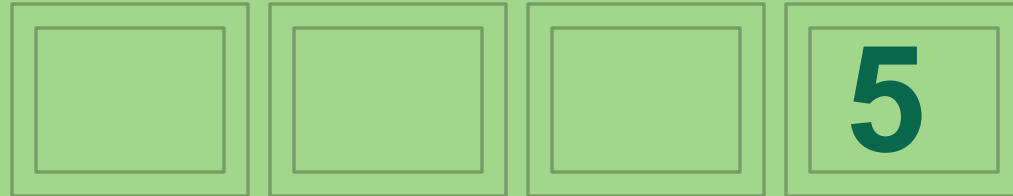


# Değişkenler

# Değişken Nedir?

Bir programcının değişkene neden ihtiyacı olur?

RAM



# Value Type – Primitive Type

Değer Türü Değişkenler

RAM

(int)

(string)

(int)

(char)

Tür	Açıklama ve Bellek Alanı	Max-Min aralığı
bool	Doğru veya Yanlış (1 Bit)	0-1 (True - False)
char	Karakterler (16 Bit)	16Bit Unicode
sbyte	İşaretli Tam Sayı (8 Bit)	-128 ile 127 arası
byte	İşaretsiz Tam Sayı (8 Bit)	0 ile 255 arası
short	İşaretli Tam Sayı (16 Bit)	-32.768 ile 32.767 arası
ushort	İşaretsiz Tam Sayı (16 Bit)	0 ile 65.535 arası
int	İşaretli Tam Sayı (32 Bit)	-2.147.483.648 ile 2.147.483.647 arası
uint	İşaretsiz Tam Sayı (32 Bit)	0 ile 4.294.967.295 arası
long	İşaretli Tam Sayı (64 Bit)	-9.223.372.036.854.775.808 ile 9.223.372.036.854.775.807 arası
ulong	İşaretsiz Tam Sayı (64 Bit)	0 ile 18.446.744.073.709.551.615 arası
float	Tek Kayan Sayı (32 Bit)	$\pm 1,5 \cdot 10^{-45}$ ile $\pm 3,4 \cdot 10^{38}$ arası
double	Çift Kayan Sayı (64 Bit)	$\pm 5 \cdot 10^{-324}$ ile $\pm 1,7 \cdot 10^{308}$ arası
decimal	Ondalık Sayı (128 Bit)	$\pm 1,5 \cdot 10^{-28}$ ile $\pm 7,9 \cdot 10^{28}$ arası