Sabitler

- Sabitler; değişmeyen değerleri tutmak için oluşturulmuş yapılardır.
- Süreçte var olan değeri değiştirilemez, değiştirilmeye çalışıldığı taktirde compiler tarafından hata verilir.

const

- Constant
- Değişmeyendir.
- Prototip olarak değişkenlere çok benzer lakin davranışsal olarak değeri bir daha değiştirilemez.
- Özünde static yapılanmadır.

Peki static ne demektir?

Uygulama bazlı veri depolayabildiğimiz bellekte bir alandır.

Peki static ile const arasında fark nedir?

 static değişkenler adı üzerinde değerleri değişebilir lakin const'lar sabittir.

readonly

- Sadece okunabilir değişkenler tanımlamaktır.
- const'tan farkı sadece tanımlandığı yerde değil, ayrıca constructor içerisinde de değeri atanabilir. Dependency İnjection deseninde çok sık tercih edilir.
- Ayrıca static değildirler.
- İleride göreceğiz ...

 const'lar tanımlanır tanımlanmaz değerlerini almak zorundadırlar.