



Constructor Nedir?

Constructor bir nesne üretimi sürecinde ilk tetiklenen metottur.

Constructer, nesne oluşturma sürecinde tetiklenmek zorundadır! new MyClass ();

Görüldüğü üzere, constructor işlevsel açıdar nesnelerin yaratılma aşamalarında içerisindeki field'lara ilk değerlerini atamakla yükümlü OLABİLMEKTEDİR!

MyClass Object

constructor()

a = 5; b = 10 c = 15;

int a

int a int b int c Constructor, new ile nesne yaratma talebi geldikt en ve ilgili nesneye hafızada yer ayrıl dıktan sonra tetiklenir.

Bu nesne oluşturulurken constructor tetikleneceğinden dolayı ilgili nesne içerisindeki field'ların ilk değerleri verilmiş olacaktır.

Constructor Davranış Modeli

Constructor Metot Nasıl Oluşturulur?

- Constructor, özel bir sınıf elemanıdır.
- Özel olsada fıtrat olarak bir metottur.
- Lakin bildiğimiz metot imzalarından bir nebze farka sahiptir.
- Constructor'ların;
 - Metot adı sınıf adıyla aynı olmalıdır! (Özel sınıf elemanlarının dışında hiçbir member sınıf adıyla aynı olamaz!)
 - Geri dönüş değeri olmaz/belirtilmez!
 - Erişim belirleyicisi public olmalıdır! (private olduğu durum ayriyetten incelenecektir)

```
class MyClass
    public MyClass()
    public void X()
```

Default Constr

Eğer ki bir class'a constructor eklersek default constructor'ı ezmiş oluruz! Çünkü her class'ın default bir constructor'ı mevcuttur.

Herhangi bir class'ı içı k

ele alalım;

Bu sınıf içerisinde herhangi bir constructor tanımlanmamış olabilir.

```
new MyClass();
```

Lakin nesne üretirken de constructor tetiklenmektedir!

Parametreli Constructor

Constructor'lar parametre alabilmektedirler.

Constructor Overload

Constructorlar overloading yapılabilir fonksiyonlardır.



Constructor'ın Erişim Belirleyicisini private Yaparsak Sorunsalı?

This Keywordüyle Constructor'lar Arası Geçiş

