

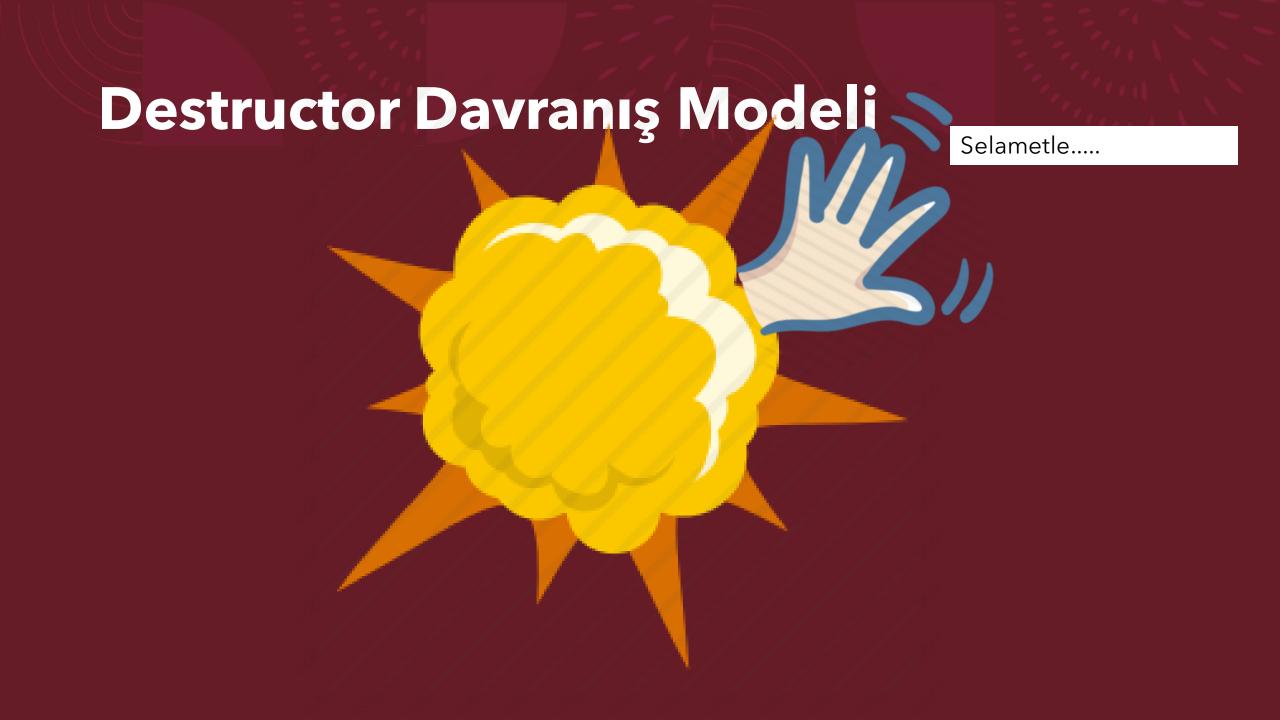
Object Oriented Programming

Destructor/Finalizer Functions



Destructor/Finalizer Metot Nedir?

Bir class'tan üretilmiş olan nesne imha edilirken otomatik çağrılan metottur. C# programlama
dilinde Destructor sadece
class yapılanmasında
kullanılabilir ve bir class
sade ve sadece bir adet
Destructor içerebilir.



Peki Bir Nesne Hangi Şartlarda Kim Tarafından İmha Edilir?

- Bir nesnenin imha edilmesi için;
 - İlgili nesne herhangi bir referans tarafından işaretlenmemelidir,
 - Yahut nesnenin oluşturulduğu ve kullanıldığı scope sona ermiş olmalıdır.
 - Yani anlaşılan ilgili nesneye bir daha erişilemez hale gelinmelidir.

işte o zaman nesne imha edilir.

Peki kim tarafından?





Destructor Tanımlama Kuralları

```
İşte bu fonksiyon, bu sınıftan üretilen
                             nesne imha edilirken otomatik olarak
                           son kez "selametle" demek için(yani son
                             işlemleri yapabilmek için) tetiklenecek
class MyClass
                                      olan fonksiyondur.
                                  Bir sınıf içerisinde sade ve
                                      sadece bir adet
                                  destructor tanımlanabilir.
      ~MyClass(){
             //...İşlemler...
                                     Ve her özel sınıf
                                  elemanlarında olduğu
                                  gibi destructor'da sınıf
                                  ismiyle aynı isimde olan
                   Destructor
                                     bir fonksiyondur.
              tanımlayabilmek için
             ~(tilde) işareti kullanılır.
```

```
class MyClass
    1 reference
    public MyClass()
                             Constructor
        Console.WriteLine("Selamın aleyküm...");
    0 references
    ~MyClass()
                              Destructor
        Console.WriteLine("Selametle...");
```