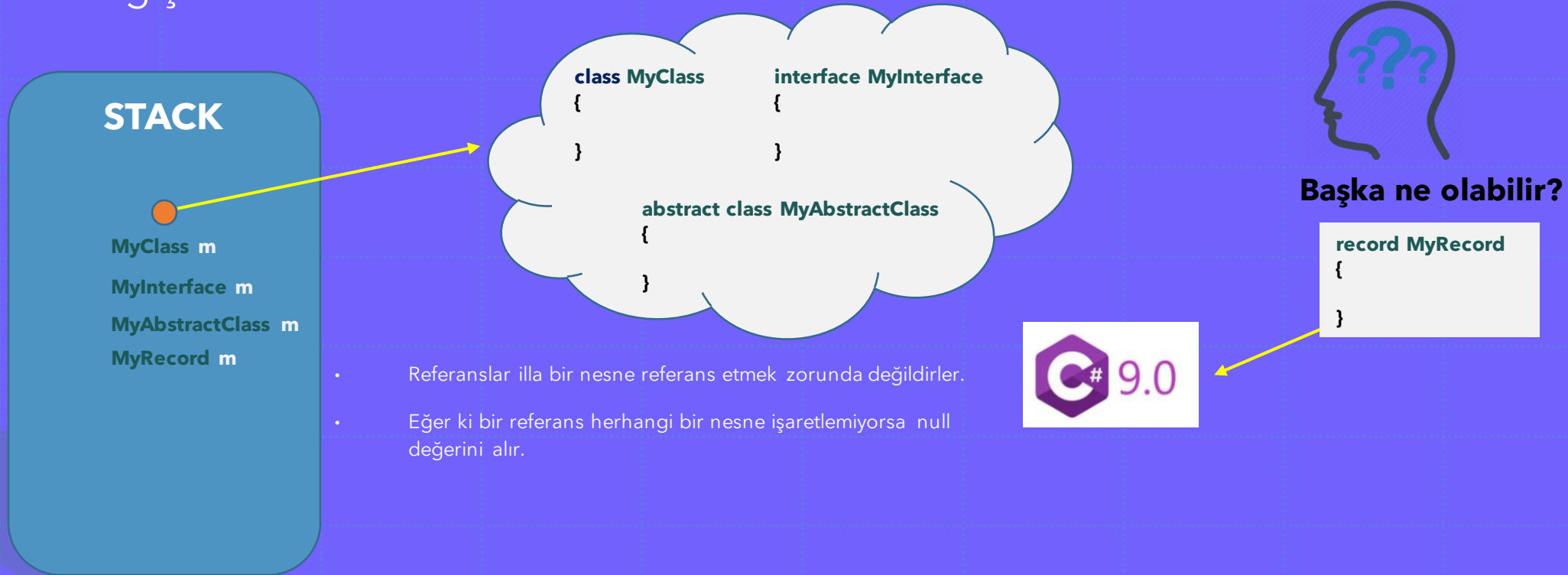


# Referans Nesne İlişkisi

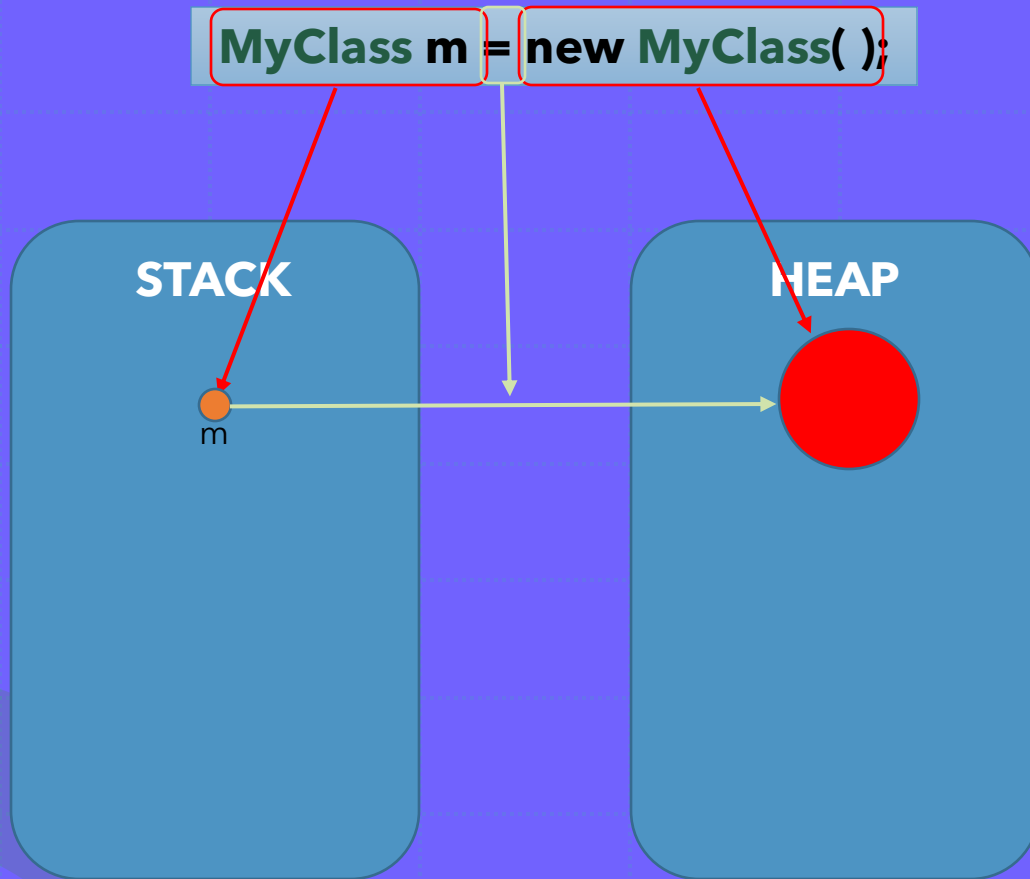


# Referans Nedir?

- RAM'in Stack bölgesinde tanımlanan ve Heap bölgesindeki nesneleri işaretleyen/referans eden değişkenlerdir/noktalardır.



# Stack – Heap ilişkisi



- Nesneler neden referansla işaretleniyor? Neden referans kullanıyoruz?
- Referans üzerinden nesneye nasıl erişilebilir?
- Nesne üzerindeki elemanlara nasıl erişilir?



Peki referanssız nesneler ?

# Referansız Nesneler

```
new MyClass( );
```

STACK

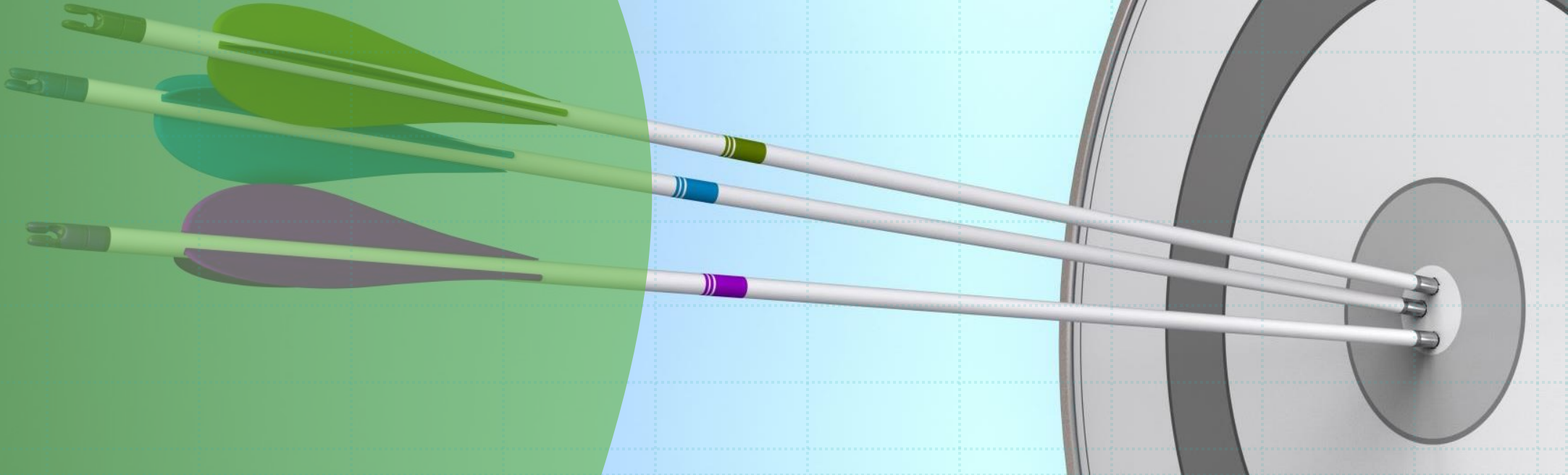
HEAP



Bir nesne oluşturulduğu an herhangi bir referansla işaretlenmezse eğer Heap'e yerleştirilir. Lakin bu nesneye tarafımızca birdaha erişemeyiz. Haliyle ilgili nesneyle aramızdaki tek diyalog oluşturma anıdır.

- Referansız nesne üzerindeki elemanlara nasıl erişilir?

# Nesne Üzerinden Elemanlara Eriřim



# Referans Türüne Göre Nesne Elemanlarına Erişim

# Object\_INITIALIZER İle Nesne Oluşturma Esnasında Property'lere İlk Değer Atama