Présentation du programme Algorithme dans les graphes

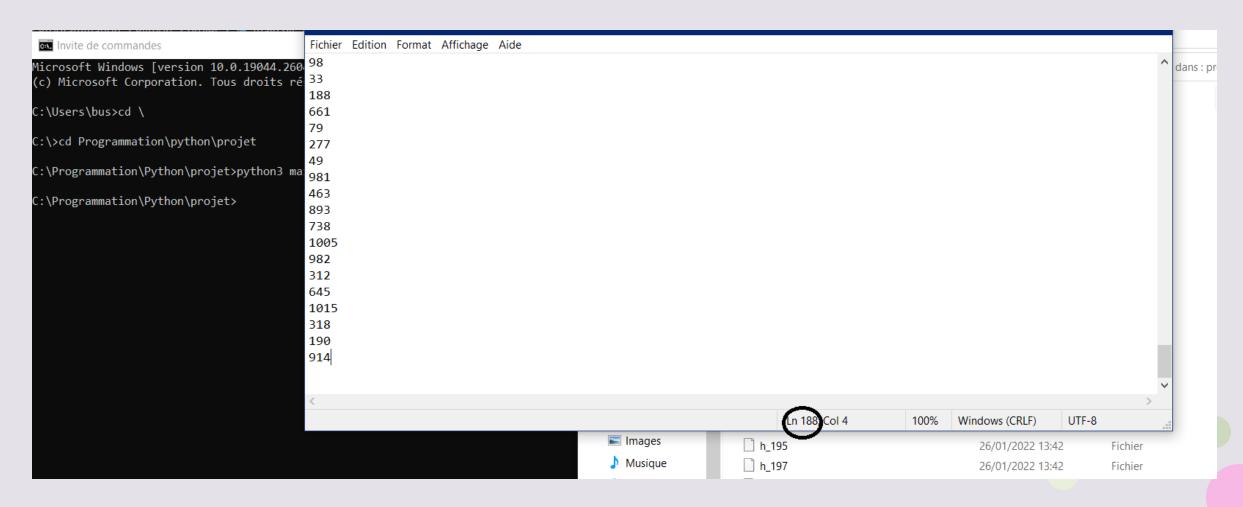
Idées générales

- Le programme se base seulement sur l'étude des arcs arrière
- Pas de recherche de SCC
- Constitué de 2 sous programmes :
 - 1 sous-programme pour les petits graphes (< 3000 nœuds)
 - 1 sous-programme pour les grands graphes (> 3000 nœuds)

Petits graphes

Première étape : Simplifier le graphe!

H_001 AVEC simplification du graphe : 188 nœuds supprimés



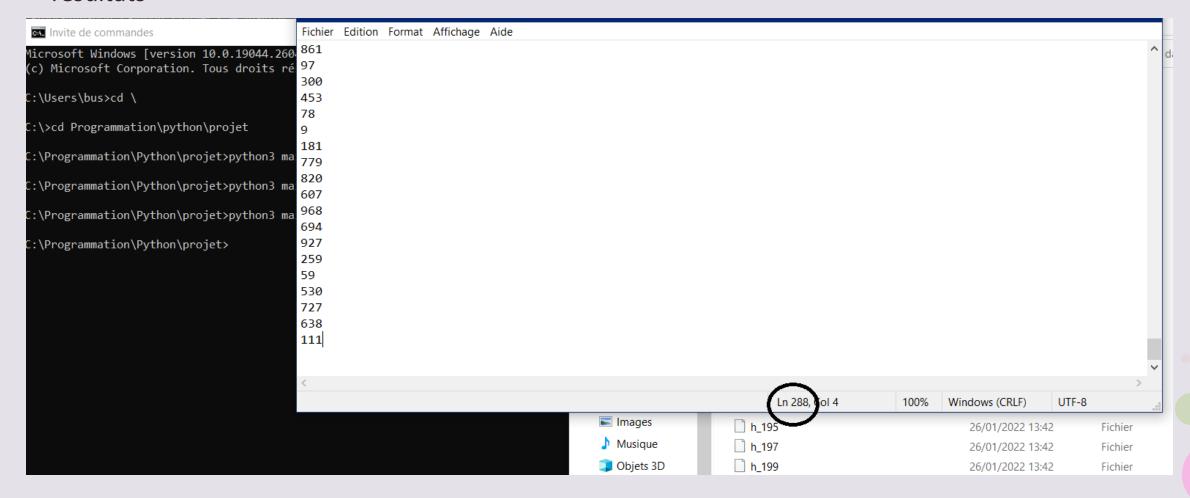
Première étape : Simplifier le graphe!

H_001 SANS simplification du graphe : 195 nœuds supprimés



Choix du nœuds à supprimer

Pourquoi supprimer le 'second' nœud de l'arc arrière plutôt que le premier : on a de meilleurs résultats



. Cœur du sous-programme

```
while IsThereACycle(graph) :
end = time.time()
if (end - start > 595) : # Arrête la recherche si le programme dure plus de 595 secondes
    EnsembleMin = {-1}
    break
EnsembleMin.add(Supprimer_Noeud_Bis(graph, CMIN[i]))
i+=1
```

Grands graphes

Récapitulatif du sous-programme

- Utilisation d'une seule fonction qui prend le graphe en argument.
- Cette fois-ci on ne supprime pas le 'second' nœud de l'arc arrière, puisque les résultats seront faux.
- La fonction s'arrête si 595 secondes (= 9 min 55) se sont écoulées !
- Faire un DFS sur chaque nœud du programme sauf que :
 - On ne fait la recherche que sur les nœuds qu'on n'a pas visités, ou qu'on ne va pas supprimer.
 - La fonction parcourt en profondeur comme "un être humain le ferait"

Pistes d'amélioration

• Dans le cas où les 10 minutes sont écoulées, on retourne le graphe entier sans les nœuds dont le degré sortant est nul ==> légère amélioration du programme.

Merci de votre attention