

# **PROJET ANDROID**

## **APPLICATION D'AVIS SUR LES RESTAURANTS**



**MUSENGA Christ et ELKRIEFF Benjamin**

**MASTER 1 INFORMATIQUE**

**2015-2016**

# SOMMAIRE

1. Le fournisseur de contenu/La base de données.....	3
2. L'application.....	4
3. Les fonctionnalités plus avancées.....	5

# 1. Le fournisseur de contenu/La base de données

Nous allons exécuter une application sans activités, à part et qui va faire tourner un fournisseur de contenu (Content Provider) contenant une base de données.

Cela permet de représenter le fonctionnement d'une vraie application en séparant celle qui va vraiment être exécutée et le fournisseur de contenu.

Pour cela nous exécutons d'abord le projet « ProjetContentProvider » puis le principal projet « Projet » .

La base de données contient 3 tables :

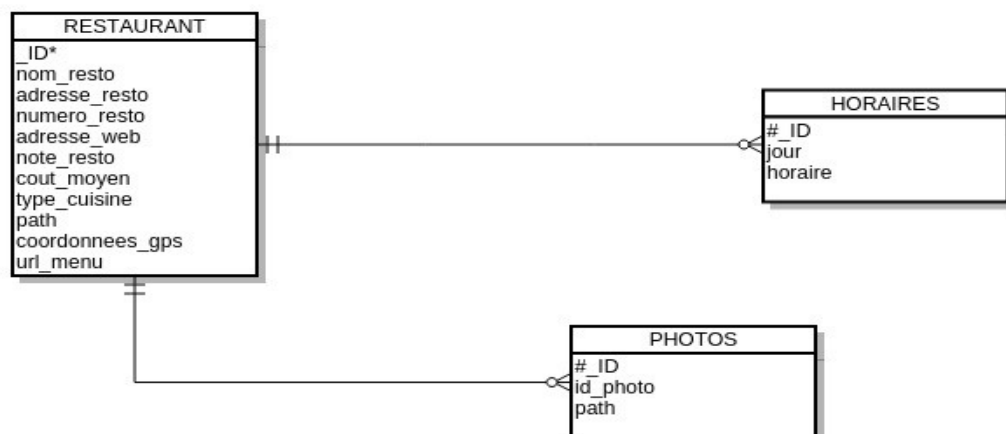
## 1. RESTAURANT

## 2. HORAIRES

## 3. PHOTOS

La table RESTAURANT contient toutes les informations de base sur un restaurant sur un restaurant quelconque.

Le rôle des tables HORAIRES et PHOTOS va être de pouvoir stocker plusieurs photos pour un même restaurant et plusieurs horaires (jours et plage horaires) avec l'id du restaurant comme clef étrangère.



## 2. L'application

*Ici, nous utiliserons les noms des classes JAVA par abus de langage pour désigner les activités.*

L'application se découpe en plusieurs activités :

1. L'activité au lancement de l'application : **MainActivity** qui contient une ListView affichant tous les restaurants de la base de données (nom, photo, note et type de cuisine).
2. L'activité **AjoutResto** permettant d'ajouter des restaurants dans la base de données.
3. L'activité **RechercheResto** permettant de rechercher des restaurants dans la base de données selon certains critères simples (nom, cuisine, note et coût supérieurs à ...).
4. L'activité **InfosResto** qui affiche toutes les informations du restaurant lorsqu'on clique sur l'un des restaurants de la ListView. Dans les informations du restaurant, on a :
  - L'affichage de 3 photos du restaurant en question, des informations sous forme de texte (le nom, l'adresse, la note, le coût, la cuisine, les horaires d'ouvertures).
  - On aussi plusieurs boutons :
    1. **SITE WEB** : permettant d'accéder au site web s'il existe.
    2. **GOOGLE MAP** : permettant d'ouvrir GOOGLE MAP avec la position du restaurant.
    3. **TELEPHONER** : permettant de joindre le restaurant par téléphone (depuis l'application téléphone).
    4. **MODIFIER** : permettant de modifier les informations, les horaires et les photos du restaurant en question.

5. **SUPPRIMER** : permettant de supprimer le restaurant de la base de données.
6. **RETOUR** : permettant de revenir en arrière pour valider les modifications et qu'elle soient effectivement affichées dans la liste principale quand on revient au début.
7. **MENU** : permettant d'accéder au menu directement depuis l'application en utilisant un WebView.
8. **AJOUTER AUX CONTACTS** : permettant d'ajouter le restaurant dans sa propre liste de contacts.
9. **AJOUTER EVENEMENT** : permettant d'ajouter un rendez-vous au restaurant dans son calendrier.

**INVITER CONTACT** : permettant d'inviter au restaurant en question, un de ses contacts.

5. L'activité **EnvoiInvitation** qui se lance lorsqu'on appuie sur le bouton **INVITER CONTACT** décrit ci-dessus.
6. L'activité **ModifResto** qui se lance lorsqu'on appuie sur le bouton **MODIFIER** décrit ci-dessus.
7. L'activité **MenuResto** qui se lance lorsqu'on appuie sur le bouton **MENU** décrit ci-dessus.

### 3. Les fonctionnalités plus avancées

Nous avons ajouter dans ce projet des fonctionnalités plus avancées (extensions):

1. Visiter la page web d'un restaurant : qui peut se faire en appuyant sur le bouton **SITE WEB** de l'activité **InfosResto**.

2. Accéder au menu d'un restaurant (sur le web ou stocké localement) qui peut se faire en appuyant sur le bouton **MENU** de l'activité **InfosResto**.
3. Initier à partir de l'application un appel téléphonique au restaurant : qui peut se faire en appuyant sur le bouton **SITE WEB** de l'activité **InfosResto**.
4. Sauvegarder un restaurant dans vos contacts : qui peut se faire en appuyant sur le bouton **AJOUTER AUX CONTACTS** de l'activité **InfosResto**.
5. Inviter une personne de vos contacts dans un restaurant par SMS : qui peut se faire en appuyant sur le bouton **INVITER CONTACT** de l'activité **InfosResto**.
6. Ajouter un rendez-vous au restaurant dans le calendrier : qui peut se faire en appuyant sur le bouton **AJOUTER EVENEMENT** de l'activité **InfosResto**.
7. Montrer la position d'un restaurant sur Google Maps : qui peut se faire en appuyant sur le bouton **GOOGLE MAPS** de l'activité **InfosResto**.