

- \* Jouer la séquence à l'endroit et à l'envers.
- \* La séquence est une suite d'images
- \*/

```
import processing.serial.*;

int index;
int nbImg;
PImage[] img;// Declare variable of type array of PImage
Serial myPort;// Create object from Serial class

void setup() {
    size(640, 480);
    background(0);
    noCursor();

    // Init du port série
    String portName = Serial.list()[0];
    myPort =new Serial(this, portName, 9600);

    // Liste des images
    File dir =new File(dataPath(""));
    String[] list = dir.list();
    nbImg = list.length;

    // Charger les images
    img =new PImage[nbImg];
    for (int i = 0; i < nbImg; i++) {
        img[i] =loadImage(list[i]);
    }
    index = 0;
}

void keyPressed() {
    if (key == 'a' || key == 'q') {
        // avancer dans les images
        index ++;
    }else {
        //reculer dans les images
        index --;
    }
    // Borner
    if (index < 0 ) {
        index = 0;
    }
    if ( index >= nbImg ) {
```

```

}
void readArduino() {
    int val = 0;
    if ( myPort.available() > 0) { // If data is available,
        val = myPort.read(); // read it and store it in val
    }
    if (val == 1) {
        // avancer dans les images
        index ++;
    } else {
        // reculer dans les images
        index --;
    }
    // Borner
    if (index < 0 ) {
        index = 0;
    }
    if ( index >= nbImg ) {
        index--;
    }
}

void draw() {
    // Keep looping !
    // readArduino();
    image(img[index], 0, 0);
}

```