

EXPLORATORIUM  
**USER MANUAL**  
01.04.2022

VERSION 1.0







## ALLGEMEINE HINWEISE

- Das gesamte Exponat kann im 18h Betrieb genutzt werden. Das System wird automatisiert täglich gestartet bzw. heruntergefahren.
- Um den Betrieb der Software zu gewährleisten, sind Windows-Updates deaktiviert. Deshalb ist zu empfehlen, den Rechner nur für die erstellte Applikation und damit in Zusammenhang stehende Komponenten (CMS, AutoStartup) zu nutzen.
- Die meisten dargestellten Inhalte des Exponats werden zentral in einem Content Management System (nachfolgend CMS genannt) verwaltet. Dessen Verwaltung und Anreicherung wird auf den nachfolgenden Seiten erläutert. Alle Inhalte, die hier nicht erwähnt werden, sind fest im System hinterlegt und können nur durch ein Update der Software geändert werden.
- Der Moderatormodus kann mittels 3-fach Klick in die rechte obere Ecke des vorderen Single Screens gestartet werden
- Der Moderatormodus muss explizit per Klick auf das M wieder beendet werden.
- Im Moderatormodus geht die Anwendung nicht in den Idle Modus



# MEDIENSTEUERUNG

Zugang zur Mediensteuerung:

1. Verbinden Sie das Hausnetz (LAN) und das Regal mit einem Netzkabel
2. Öffnen Sie einen der u.g. Browser und verbinden Sie sich mit: XXXXXXXXXX
3. Die URL muss mit einer aktuellen Version einer der folgenden drei Browser aufgerufen werden:
  - Google Chrome
  - Mozilla Firefox
  - Microsoft Edge Chromium

Es wird kein Benutzer und Passwort benötigt.

Für den Auto-Startup Prozess beachten Sie bitte die folgende Seite.



# HANDLING AUTO-STARTUP

Über die folgende Oberfläche kann:

- das gesamte System manuell ein- oder abgeschaltet werden
- das zeitgesteuerte automatische Ein- und Ausschalten des Systems aktiviert und deaktiviert werden
- die Uhrzeit des Ein- und Ausschaltprozesses pro Tag eingestellt werden

Hinweis:

Es muss mindestens eine Anschalt- und eine Abschaltzeit gesetzt sein. Es gibt keine logische Überprüfung dieser Einstellungen.

Für eine genaue Funktionsweise der Zeitsteuerung ist Internetzugriff für den Server erforderlich. Sollte es diesen nicht geben, kommt es mit der Zeit zu Abweichungen zwischen der Serverzeit und der korrekten Realzeit. Ausschlaggebend für die Schaltzeiten ist das Feld "Server Time", welches sich beim Laden der Seite aktualisiert.

☐ Manual startup / shutdown

Manuelles An-/Abschalten des Systems

Startup

Shutdown

Auf Klick wird das System Hoch-/Heruntergefahren

Scheduling

Automatisiertes An-/Abschalten des Systems

Enable Scheduling

Pause Scheduling

Server Time: Wed, 27 Nov 2019 15:11:36 +0100 CET  
(Europe/Berlin)

	Hour	Minute	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
Startup	17	10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Shutdown	17	05	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Save

Next startup: 2019-11-27 17:10:00 +0100  
Next shutdown: 2019-11-27 17:05:00 +0100

Auswahl von Uhrzeit und Wochentag (separiert für Hoch-/Herunterfahren)

Auf Klick werden die ausgewählten Zeiten gespeichert und sind aktiv, sobald das automatisierte Starten aktiviert wurde





# ZUGANG CMS

## LOGIN

### 1. ZUGRIFF

1. Verbinden Sie das Hausnetz (LAN) und das Regal mit einem Netzkabel
2. Öffnen Sie einen der u.g. Browser und verbinden Sie sich mit: [REDACTED]
3. Akzeptieren Sie die Zertifikatswarnung – das ist in diesem Fall normal
4. Die URL muss mit einer aktuellen Version einer der folgenden drei Browser aufgerufen werden:
  - Google Chrome
  - Mozilla Firefox
  - Microsoft Edge Chromium

### 2. ANMELDEN

Im Anschluss kann man sich auf der Startseite mit folgenden Daten anmelden:

User: [REDACTED]  
Passwort: [REDACTED]

*Achtung: Das hier angegebene Passwort ist nur als Erst-Anmeldung gedacht und sollte im Nachhinein geändert werden. Es besteht keine Gewähr, dass das Passwort weiterhin Bestand hat.*

*Sollte das Passwort vergessen werden, muss der Administrator (in box) zum Zurücksetzen des Passworts informiert werden. Der hier aufgeführte Button „Passwort vergessen“ führt nicht zu einer Information von m box und sollte nicht genutzt werden.*

### 3. UPDATE IN DER ANWENDUNG

Die Inhalte, die im CMS geändert werden, sind erst beim nächsten Neustart der Installation auf den Screens sichtbar, dh. spätestens am nächsten Tag.

## Sign In

Sign In

[Forgot Password](#)





ALLGEMEINE FUNKTIONEN

# MENÜFÜHRUNG

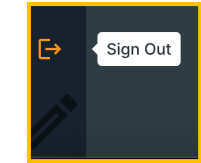
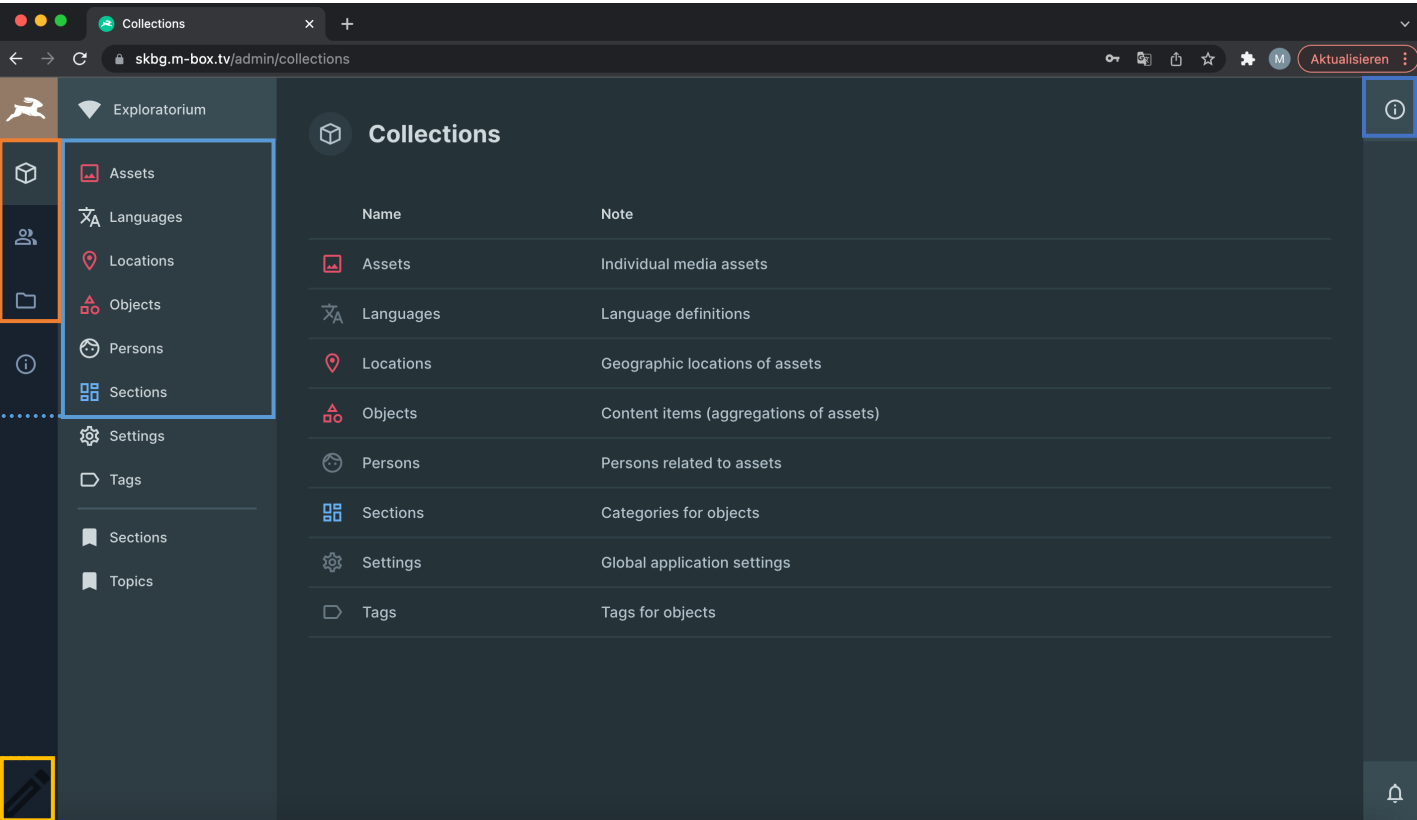
Auswahl des Verwaltungsbereichs:

- Content
- User
- Organisation / Ordner

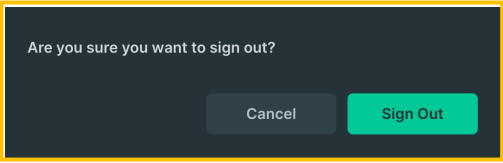
Bookmarks zur Navigation innerhalb des Content-Verwaltungsbereich

Mit Klick öffnet sich eine Liste der in der Sammlung hinterlegten Objekte

Abmelden



Mit dem 1. Klick öffnet sich ein Drop-down-Menü. Mit einem 2. Klick auf den Exit-Button, öffnet sich ein Overlay.



Das Ausloggen muss im Pop Up-Overlay mit Klick auf „Sign Out“ bestätigt werden. Bei Klick auf „Cancel“ schließt sich das Overlay und das CMS ist wieder vollumfänglich funktionstüchtig.



ALLGEMEINE FUNKTIONEN

# SAMMLUNGEN

Nach Klick auf eine Sammlung (Assets, Objects ...) erscheint eine Übersicht der in dieser Sammlung hinterlegten Inhalte.

Assets

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

Tags

Sections

Topics

Assets

1-100 of 318 items

Thumbnail

Internal Name

Is Arte...

Scientific Name

Type

Discovery Year

Discovery Location

Asset

	PTE-0015	✓ Yes	Nymphalidae	Image	--	LOC-PTE-0015	
	MAM-0094	✗ No	--	Image	--	LOC-MAM-0094	
	PTE-0019	✓ Yes	Tetrix subulata	Image	--	LOC-PTE-0019	
	PTE-0013	✓ Yes	Sphingidae	Image	--	LOC-PTE-0013	
	MAM-0093	✗ No	--	Image	--	LOC-MAM-0093	
	APT-0001	✗ No	--	Image	--	LOC-APT-0001	
	MAM-0043	✓ Yes	--	Image	--	LOC-MAM-0043	
	LIC-0028	✓ Yes	Hedwigia; P. Beauv.	Image	--	LOC-LIC-0028	
	PTE-0022	✓ Yes	Tropidacris cristata/Phymateus ...	Image	--	LOC-PTE-0022	
	PTE-0018	✓ Yes	Gracillariidae	Image	--	LOC-PTE-0018	
	MYK-0003	✓ Yes	Suillus bovinus	Image	--	LOC-MYK-0003	
	PTE-0055	✓ Yes	Cardiocondyla itsukii; Selfert, O...	Image	--	LOC-PTE-0055	
	MAM-0100	✓ Yes	--	Image	--	LOC-MAM-0100	
	ARA-0013	✓ Yes	Gaeolaelaps iranicus	Image	--	--	TIFF
	MAM-0041	✗ No	Crocidura suaveolens	Image	--	LOC-MAM-0041	
	ARA-0010	✓ Yes	Euarchaea vidua	Image	--	--	

Information

Layout Options

Layout

Table

Spacing

Cozy

Fields

☒ Status

☒ Thumbnail

☒ Internal Name

☒ Is Artefact

☒ Scientific Name

☒ Type

☒ Discovery Year

☒ Discovery Location

☒ Asset

☒ Copyright

☒ Date Updated

☒ Translations

☐ ID

☐ License

☐ Sort

Advanced Filter

Export Data

Auto Refresh

Notifications

Suche nach Eintrag

Hinzufügen eines neuen Objekts zur Sammlung

Auswahl eines Objekts zur Darstellung von mehr Details + Bearbeiten

Verwaltung der dargestellten Kategorien



## ALLGEMEINE FUNKTIONEN

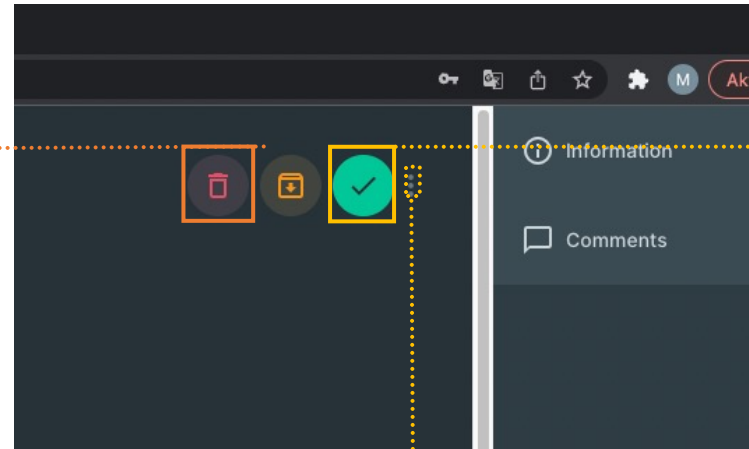
# SPEICHERN, LÖSCHEN

Mit Klick auf das Mülltonnen-Symbol können ganze Einträge gelöscht werden. Um versehentliche Löschungen zu vermeiden, muss dies stets über ein Pop Up-Fenster bestätigt werden bzw. kann an dieser Stelle abgebrochen werden. Gelöschte Elemente können unter keinen Umständen wieder zurückgeholt werden, wenn die Einträge nur nicht angezeigt werden sollen, wird der Zustand auf "draft" gestellt.

This action is permanent and can not be undone. Are you sure you would like to proceed?

Cancel

Delete



Jede getätigte Änderung muss mit Klick auf den grün hinterlegten Button bestätigt werden. Andernfalls werden die durchgeführten Änderungen nicht gespeichert. Die Speicherung der Änderungen wird über ein Pop Up-Fenster im unteren rechten Bereich bestätigt:

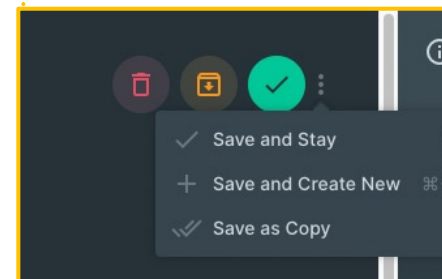
### Unsaved Changes

Are you sure you want to leave this page?

Discard Changes

Keep Editing

Nach vorgenommenen Änderungen können mit Klick auf die 3 Punkte, weitere Speicher-Optionen aufgerufen:

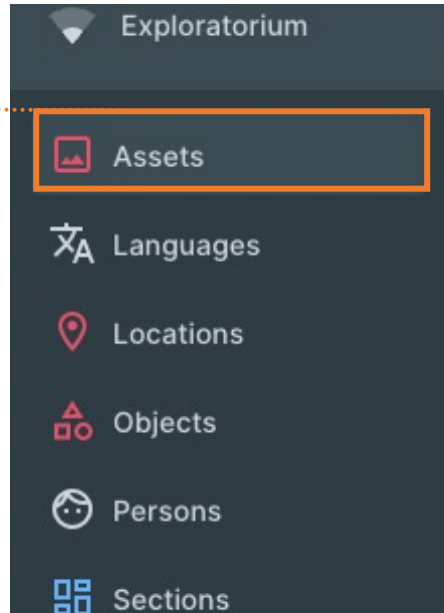




## CONTENT-VERWALTUNG

# ASSETS

Auflistung + Erstellen/ Bearbeiten  
der grundlegenden Assets



Assets sind die einzelnen Dateneinträge in der Datenbank.

Assets können eine Bilddatei, eine Videodatei oder ein 3D Model sein.

Bestandteile im CMS:

- Status (obligatorisch)
- Interner Titel (obligatorisch)
- Thumbnail
- Assetdatei
- Type (Datentyp)
- Translations
- Artefacts
- Attribution



ASSETS

SAMMLUNG / LISTE

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

Tags

Sections

Topics

Collections

Assets

1-100 of 331 items

	Thumbnail	Internal Name	Is Arte...	Scientific Name	Type	Discovery Ye
=		PTE-0013	✓ Yes	Sphingidae	Image	--
=		MAM-0094	✗ No	--	Image	--
=		MAM-0043	✓ Yes	--	Image	--
=		PTE-0018	✓ Yes	Gracillariidae	Image	--
=		MAM-0093	✗ No	--	Image	--
=		APT-0001	✗ No	--	Image	--
=		ARA-0014	✓ Yes	Epicriopsis horridus	Image	--
=		MAM-0041	✗ No	Crocidura suaveolens	Image	--
=		LIC-0037	✓ Yes	Thuidium tamariscinum (Hedw.)...	Image	--
=		PTE-0019	✓ Yes	Tetrix subulata	Image	--
=		MYK-0003	✓ Yes	Suillus bovinus	Image	--
=		PTE-0055	✓ Yes	Cardiocondyla itsukii; Seifert, O...	Image	--
=		MAM-0100	✓ Yes	--	Image	--
=		ARA-0013	✓ Yes	Gaeolaelaps iranicus	Image	--
=		ARA-0015	✓ Yes	Glyptotendipes sparganii	Image	--

ASSETS

# OBJEKT BEARBEITEN

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

Tags

Sections

Topics

Assets

PTE-0013


Status\*

Published


Internal Name

PTE-0013

Thumbnail



Asset

 SMNG\_PTE\_0013

Die Asset-Datei muss dem unten ausgewählten Asset-Typ entsprechen. Falsch konfigurierte Assets werden ignoriert.

Type

Model

☒ Image

Video

Der Asset-Typ muss mit der oben ausgewählten Asset-Datei übereinstimmen. Falsch konfigurierte Assets werden ignoriert.

Der Status bezieht sich nur auf das CMS bzw. auf die Sichtbarkeit im System (= nur „published“ wird angezeigt)

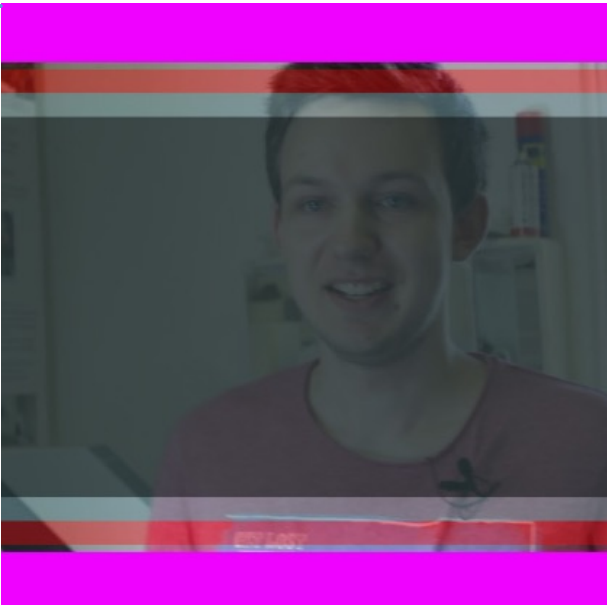
Interner Name in der Anwendung - nicht zu sehen, dient der Zuordnung innerhalb des CMS

Thumbnail-Bereiche:  
- Safe Area innerhalb des Magenta Bereiches  
- Für verschiedene UI-Bereiche werden aus dem quadratischen Format unterschiedliche Bereiche angezeigt  
- Bei erstem Klick in Object wird das Bild ca. 10% skaliert

Optimale Grösse: 2048 x 2048, bzw. Minimum 1024 x 1024 Format jpg mit Qualität 90% oder png

Asset Datei, muss dem unten ausgewählten Typ entsprechen

Asset Typ: 3 mögliche Typen: Model (3D), Video, Image



ASSETS

# OBJEKT BEARBEITEN

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

Tags

Sections

Topics

Type

Model

Image

Video

Der Asset-Typ muss mit der oben ausgewählten Asset-Datei übereinstimmen. Falsch konfigurierte Assets werden ignoriert.

Translations

Deutsch

Insektenkasten mit tropischen Schwärmern (Sphingidae)

English

Polski

Artefact

Attribution

Objects

Slideshow

OBJ-PTE-0012FF-Vielfalt-Insektenkasten

Create New

Add Existing

Translations :  
Asset Beschreibungstexte pro Sprache  
Texte sind im Info-Feld des Assets zu sehen

Asset Daten wie „Scientific Name“ oder “Copyright”, Bildformat  
etc. werden hier aufgeführt

Objekt Zugehörigkeit.  
In dieser Liste wird angezeigt, in welchem Objekt das Asset zu  
sehen ist

EXPLORATORIUM | SEITE: 16

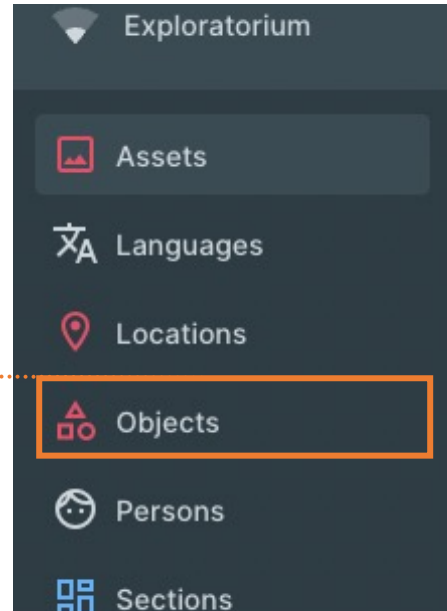
M BOX BEWEGTBILD GMBH



Beschreibungstext des Assets in der jeweiligen Sprache  
Anzeige als Infotext  
Bei Videos wird kein Text angezeigt  
Darstellung von max. 800 Zeichen in max. 6 Zeilen



# CONTENT-VERWALTUNG OBJECTS



Auflistung + Erstellen/ Bearbeiten  
der Themen-Objekte

Bestandteile im CMS:

- Status (obligatorisch)
- Interner Titel zur Identifizierung (obligatorisch)
- Priorität – höherer Wert als 0, prominente Anzeige in der Sammlung
- Classification (Zugehörigkeit Thema und Section)
- Thumbnail
- Layout
- Translations (Object Beschreibungstexte)
- Assets (verlinkt im Object)
- Personen (verlinkt im Object)



In jedem Thema sind verschiedene Objects in einer Themencloud wählbar.

Die Objects sind in Kacheln angeordnet. Objects werden in 2 Stufen geöffnet.

Objects können entweder eine Slideshow, ein Video oder ein 3D Model sein.

Um welches Object es sich handelt, wird mit Einmal-Klick angezeigt.

Die Themenwolke der Objects kann mittels Drag-Geste nach oben und unten geschoben werden.

# OBJECTS

## SAMMLUNG / LISTE

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

Tags

Sections

Topics

Collections

Objects

1-25 of 85 items

	Status	Internal Name	Layout	Section	Topic
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-APT-0001FF-Springschwänze	Slideshow	Zoology / ...	Topic.A
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-APT-0009FF-Interview-Clement-Schneider	Video	Zoology / ...	Topic.F
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-APT_0010FF-DNA-Analyse-Springschwanz	Video	Zoology / ...	Topic.F
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-APT-0011FF-MacFayden-Extraktion	Video	Zoology / ...	Topic.C
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-ARA-0001FF-Milbe-präparieren	Video	Zoology / ...	Topic.F
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-ARA-0001FF-Spinnentier-Sammlung	Slideshow	Zoology / ...	Topic.A
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-ARA-0022FF-Virmisco	Video	Zoology / ...	Topic.F
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-ARA-0023FF-Interview-Axel-Christian	Video	Zoology / ...	Topic.F
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-GEO-0001FF-Dokumentation-Gesteinsprobe	Video	Zoology / ...	Topic.D
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-GEO-0003FF-Vulkangestein-Mikroskop	Slideshow	Zoology / ...	Topic.F
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-GEO-0013FF-Herstellung-Dünnschliffs	Video	Zoology / ...	Topic.F
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-GEO-0015FF-Gesteinsprobe-Landeskrone	Video	Zoology / ...	Topic.C
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-GEO-0017FF-Interview-Sektionsleiter	Video	Zoology / ...	Topic.S
=	<input type="checkbox"/> ●	OBJ-GEO-0019FF-Edelsteine	Video	Zoology / ...	Topic.F



OBJECTS

# OBJEKT BEARBEITEN

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

Tags

Sections

Topics

Objects

OBJ-APT-0001FF-Springschwänze

Status\*

Published

Internal Name

OBJ-APT-0001FF-Springschwänze

Ein kurzer beschreibender Name zur Identifizierung eines Datensatzes.

Priority\*

0

Der Wert beeinflusst die Priorität, die dieser Artikel hat, wenn er als Teil einer Sammlung von Artikeln angezeigt wird. Ein höherer Wert bedeutet, dass dieser Artikel prominenter platziert wird.

Classification

Topic

Topic.Archive

Section

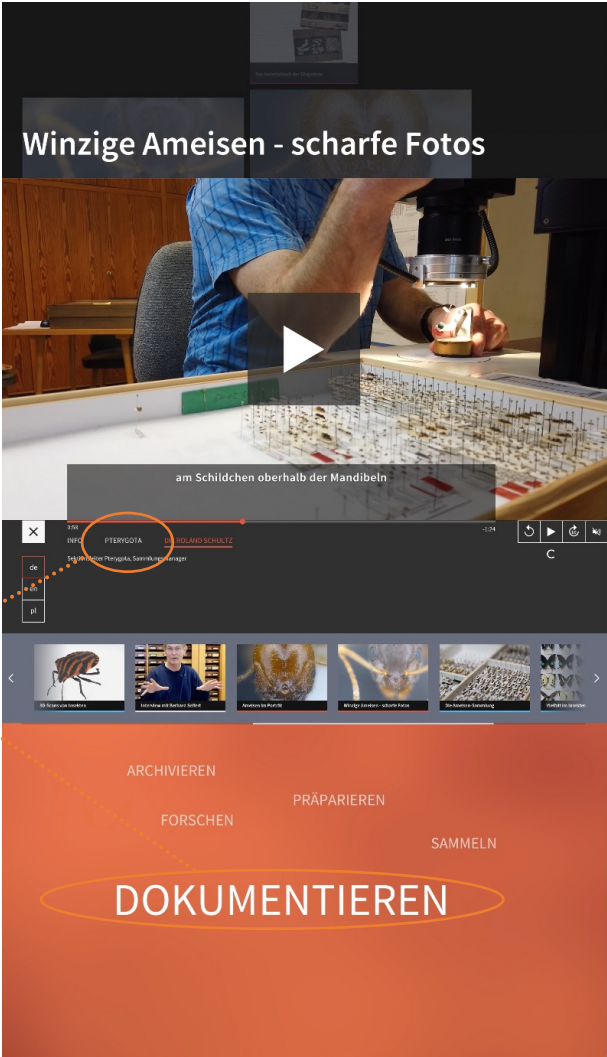
Zoology / Apterygota

Der Status bezieht sich nur auf das CMS bzw. auf die Sichtbarkeit im System (= nur „published“ wird angezeigt)

Interner Name in der Anwendung nicht zu sehen, dient der Zuordnung innerhalb des CMS

Priority:  
Wenn Wert grösser als 0 – also 1 ist – bedeutet das, dass das Object gehighlighted wird (dh. grösser in der Themenwolke dargestellt wird)  
Wenn alle Prio 0 haben, wird zufällig ausgewählt,  
Wenn mehr als 4 den Wert 1 haben, werden die weiteren Objects nicht gehighlighted

Classification:  
Zuordnung des Objects zum Thema  
Zuordnung des Objects zur Section





# OBJECTS

## OBJEKT BEARBEITEN

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

Tags

Sections

Topics

OBJ-APT-0001FF-Springschwänze

Content

Thumbnail

Smng Apt 0002 Preview

Layout

Video

Slideshow

Model

Translations

... Springschwänze in freier Wildbahn / ...

... Springtails in the wild / ...

...(PL)Lorem ipsum dolor sit amet / ...

Objekttitel und -beschreibungen in Sprachen

Assets

Image APT-0001

Image APT-0002

Image APT-0003

Image APT-0004

Image APT-0005

Image APT-0006

Image APT-0007

Image APT-0008

Create New

Add Existing

Persons

Clément Schneider

Add Existing

Tags

No items

Add Existing

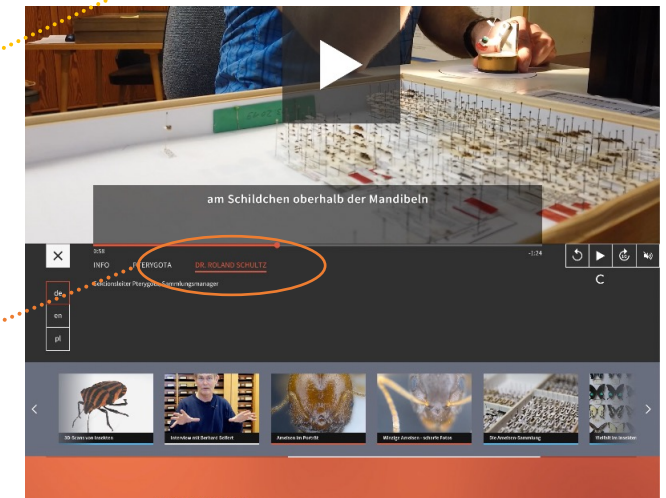
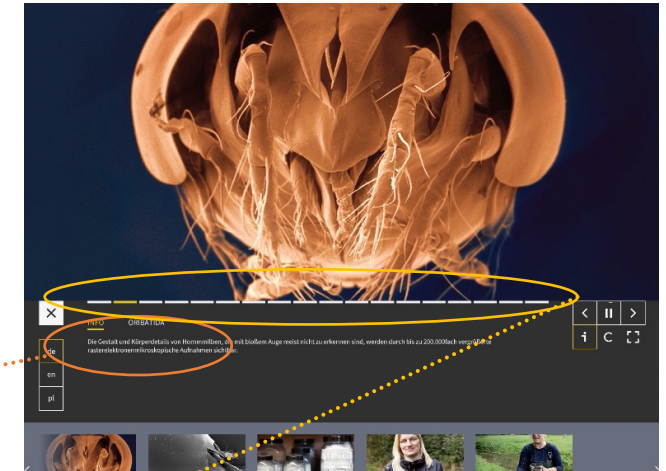
Thumbnails  
Optimale Grösse: 2048 x 2048, bzw. Minimum 1024 x 1024 Format  
jpg mit Qualität 90% oder png  
Siehe Seite 15

Layout:  
Darstellung des Objects: Video, Model oder Slideshow

Translations :  
Object Beschreibungstext pro Sprache  
Texte sind im Info-Feld des geöffneten Objects zu sehen

Asset Liste:  
Alle Assets, die in dem Object verlinkt sind, hier Slideshow Assets

Personenverlinkung



## OBJEKT BEARBEITEN – DETAIL TRANSLATIONS

Interner Name in der Anwendung

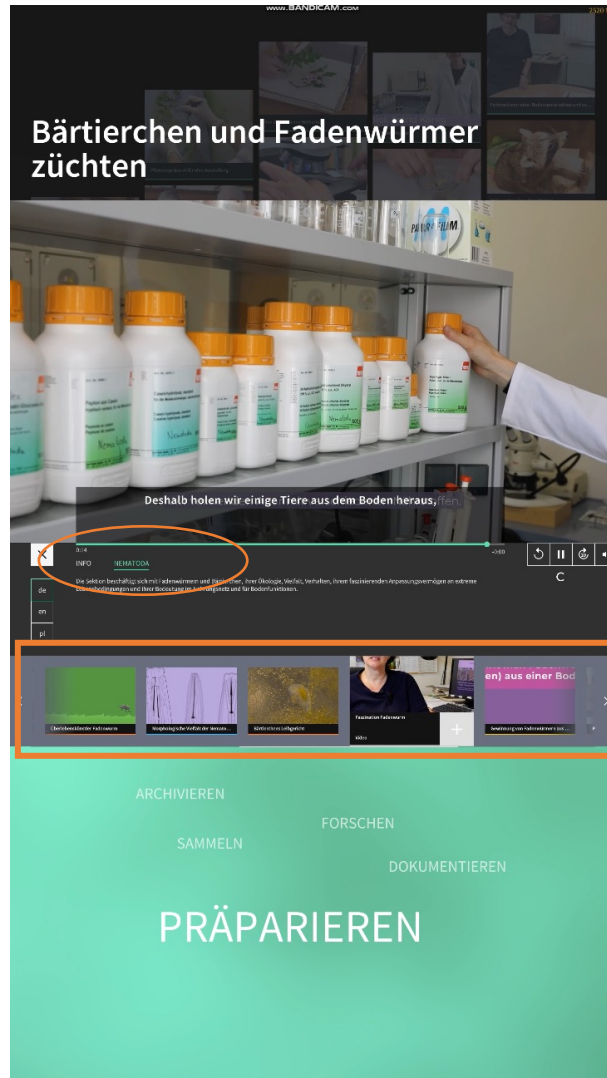
Object Headline:  
Darstellung von max. 80 Zeichen in max. 3 Zeilen

Beschreibungstext des Objects in der jeweiligen Sprache  
Anzeige als Object-Infotext  
Darstellung von max. 1250 Zeichen in max. 8 Zeilen



## CONTENT-VERWALTUNG

# OBJECTS UND RELATED CONTENTS



Sobald ein Object geöffnet angezeigt wird, werden im Bereich unterhalb des Info Feldes Related Contents angezeigt.

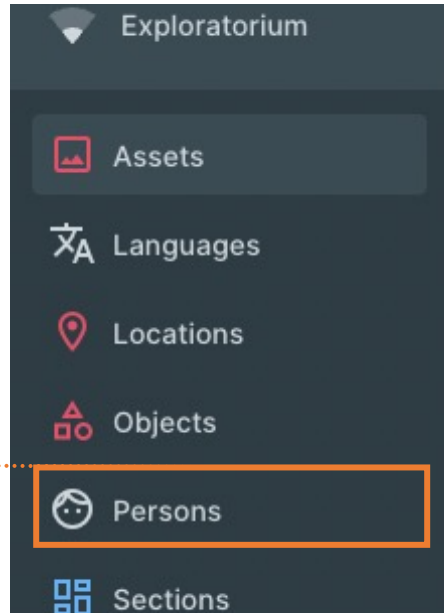
Die Related Contents sind andere Objects aus der angezeigten Section.

Das zweistufige Öffnen funktioniert wie bei den Objects aus der Themenwolke.

## CONTENT-VERWALTUNG

# PERSONS

Auflistung + Erstellen/ Bearbeiten  
der Personen



In der Sammlung Persons werden alle Personen, angelegt und editiert, sowie mit Objects verlinkt.

- Bestandteile im CMS:
- Status (obligatorisch)
  - Internal Name (obligatorisch)
  - Thumbnail
  - Translations (Personenbeschreibungstext)
  - Objects (Verlinkung)





PERSONS

# SAMMLUNG / LISTE

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

Tags

Sections

Topics

Collections

Persons

1-25 of 36 items

	Internal Name	Status	Thumbnail	Translations
=	<input type="checkbox"/> Olaf Tietz	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Clément Schneid...	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Axel Christian	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Kerstin Franke	●	--	3 Items
=	<input type="checkbox"/> David Russell	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Karin Voigtländ...	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Julia Noe	●	--	3 Items
=	<input type="checkbox"/> Karin Hohberg	●	--	3 Items
=	<input type="checkbox"/> Astrid König	●	--	3 Items
=	<input type="checkbox"/> Ricarda Lehmitz	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Meike Schuppenh...	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Henriette Jecho...	●	--	3 Items
=	<input type="checkbox"/> Willi Xylander	●	--	3 Items
=	<input type="checkbox"/> Cornelia Wiesen...	●	--	3 Items

PERSONS

# OBJEKT BEARBEITEN

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

Tags

Sections

Topics

Persons

Editing Item in Persons


Status\*

Published

Internal Name

Olaf Tietz

Thumbnail



Sling Geo 0017 Preview

Translations

Deutsch

Dr. Olaf Tietz


English


Dr. Olaf Tietz

Polski

Dr. Olaf Tietz

Objects

OBJ-GE0-0017FF-Interview-Sektionsleiter

OBJ-GE0-0015FF-Gesteinsprobe-Landeskrone

Create New

Add Existing

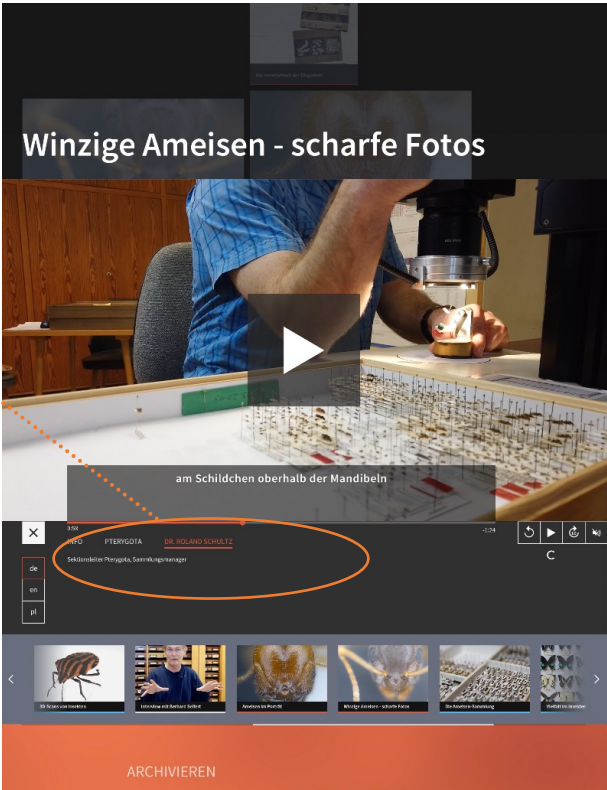
Der Status bezieht sich nur auf das CMS bzw. auf die Sichtbarkeit im System (= nur „published“ wird angezeigt)

Interner Name in der Anwendung nicht zu sehen, dient der Zuordnung innerhalb des CMS

Thumbnails

Translations :  
Personen Beschreibungstext pro Sprache  
Texte sind im Info-Feld-Bereich des Objects zu sehen

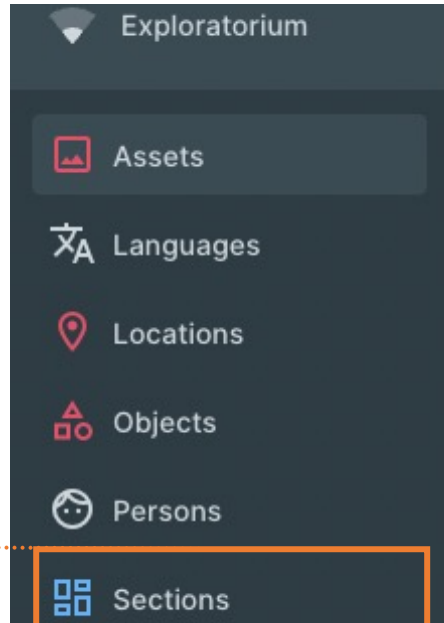
Objects:  
Verlinkung der Person zu den Objects



## CONTENT-VERWALTUNG

# SECTIONS

Auflistung + Erstellen/ Bearbeiten  
der Sektionen und Themen



- Bestandteile im CMS:
- Status (obligatorisch)
  - Interner Titel (obligatorisch)
  - Thumbnail
  - Translations
  - Color
  - Parent

In der Sammlung Sections werden Sektionen und Themen angelegt und editiert.



SECTIONS

# SAMMLUNG / LISTE

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

Tags

Sections

Topics

Collections

Sections

1-25 of 26 items

	Internal Name	Status	Thumbnail	Translations
=	<input type="checkbox"/> __Topics__	●	#	3 Items
=	<input type="checkbox"/> __Sections__	●	#	3 Items
=	<input type="checkbox"/> Topic.Prepare	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Topic.Document	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Topic.Research	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Topic.Collect	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Topic.Archive	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Zoology	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Soil Zoology	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Botany	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Mesofauna	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Mycology	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Nematoda	●		3 Items
=	<input type="checkbox"/> Pterygota	●		3 Items

**Exploratorium**

**Sections**

**Editing Item in Sections**

**Status**

Published

Der Status bezieht sich nur auf das CMS bzw. auf die Sichtbarkeit im System (= nur „published“ wird angezeigt)

**Internal Name**

Topic.Prepere

Interner Name in der Anwendung nicht zu sehen, dient der Zuordnung innerhalb des CMS

**Thumbnail**

SMNG\_MAM\_0102

Thumbnails

**Translations**

Deutsch Präparieren

English Prepare

Polski Preparacja

Translations :  
Personen Beschreibungstext pro Sprache  
Texte sind im Info-Feld des Assets zu sehen

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings


Tags

Sections

Topics


← Editing Item in Sections

Intro

 > Opener\_Archive\_dt\_testV4

*This is expected to be a video asset. It will only be played for sections that are immediate children of the "Topics" section*

Color

 #61E5A3

Parent

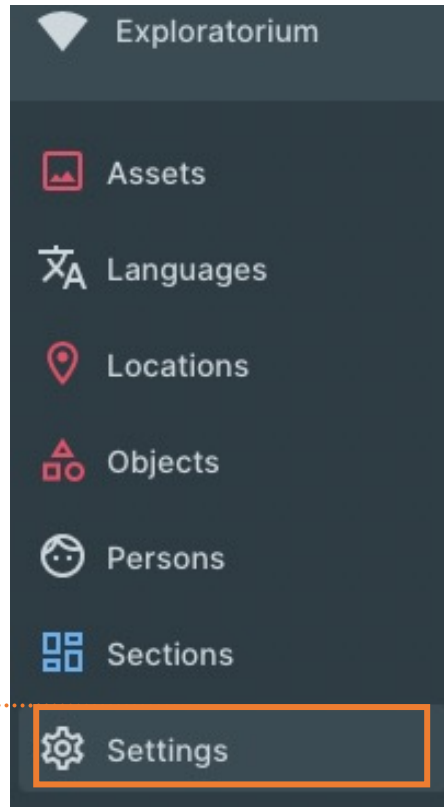
\_\_Topics\_\_

Children

Introfilm des Themas

Farbwert des Themas





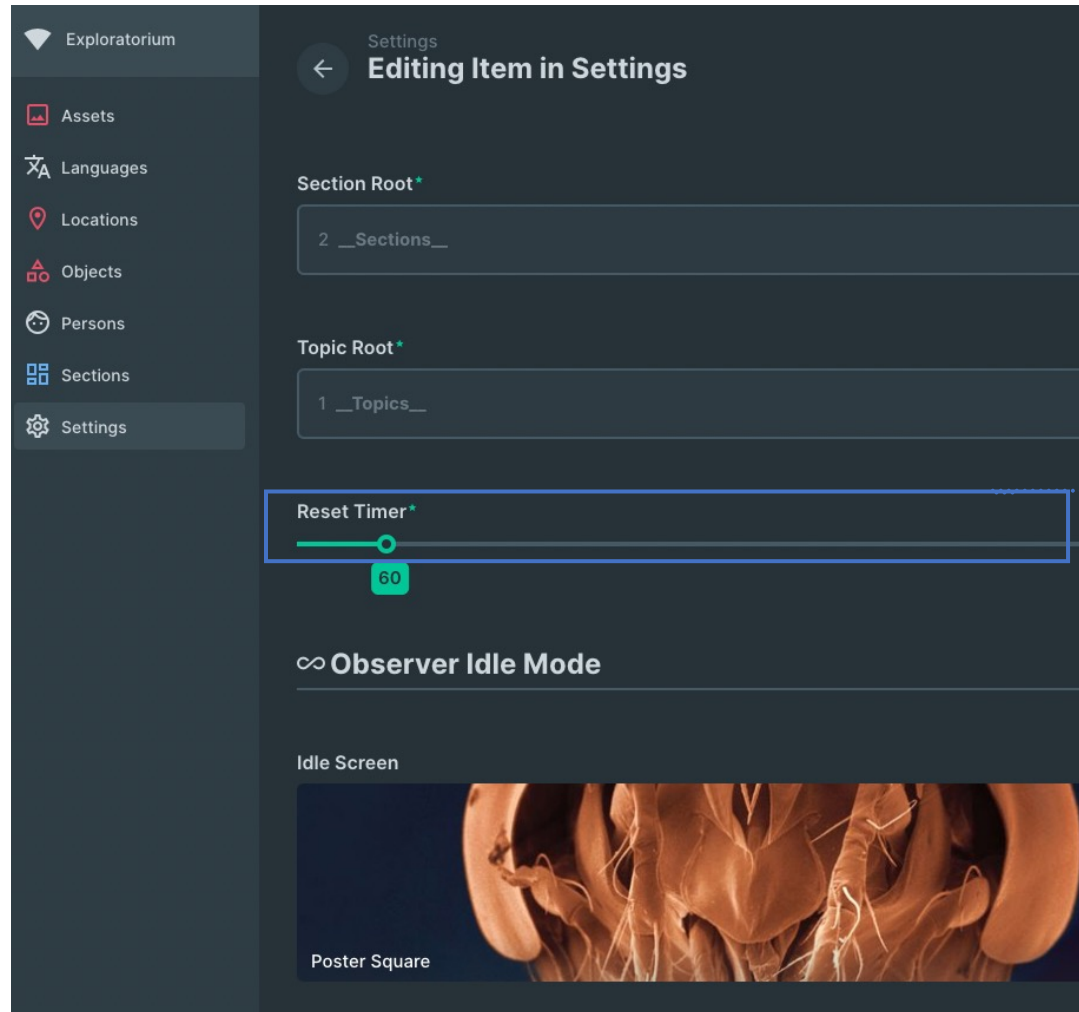
Auflistung der Settings

Im Bereich Settings werden konfigurierbare Settings verwaltet.

Bestandteile im CMS:

- Reset Timer (nach Ablauf startet der Idle Mode)
- Observer Idle Mode (beschreibt die Settings für Idle OBSERVER
  - Idle Assetpool Observer (Liste der Bilder im Idle Mode)
  - Idle Interval Min (Minium Interval zwischen den Videos im SOLO Modus)
  - Idle Interval Random (Maximal randomized Intervall, wird zum minimalen Intervall zwischen den Videos im SOLO Modus addiert)
- Object Viewer:
  - Model Default Showinfo: Infoanzeige des Assets 3D Model
  - Slideshow Default Showinfo: Infoanzeige des Objects Slideshow
  - Slideshow Autoplay
  - Video Autoplay
  - Slideshow Slide Duration
- Other:
  - Translations: Liste der Idle Videos jeweils in den Sprachen





Reset Timer:  
Nach Ablauf dieses Zeit-Werts wird die Applikation in den Idle  
Mode gesetzt.





SETTINGS

# OBJEKT BEARBEITEN

Exploratorium

Assets

Languages

Locations

Objects

Persons

Sections

Settings

← Editing Item in Settings

Idle Assetpool Observer

MAM-0034

ORI-0037

ORI-0038

PTE-0033

ORI-0032

ORI-0034

Add Existing

Idle Interval Min \*

Minimum Intervall zwischen den Videos im SOLO-Modus.

Idle Interval Random

10mal randomized Intervall, das zum minimalen Intervall zwischen den Videos im SOLO-Modus addiert wird.

Liste der Bilder, die auf dem grossen Display im Idle Modus angezeigt werden

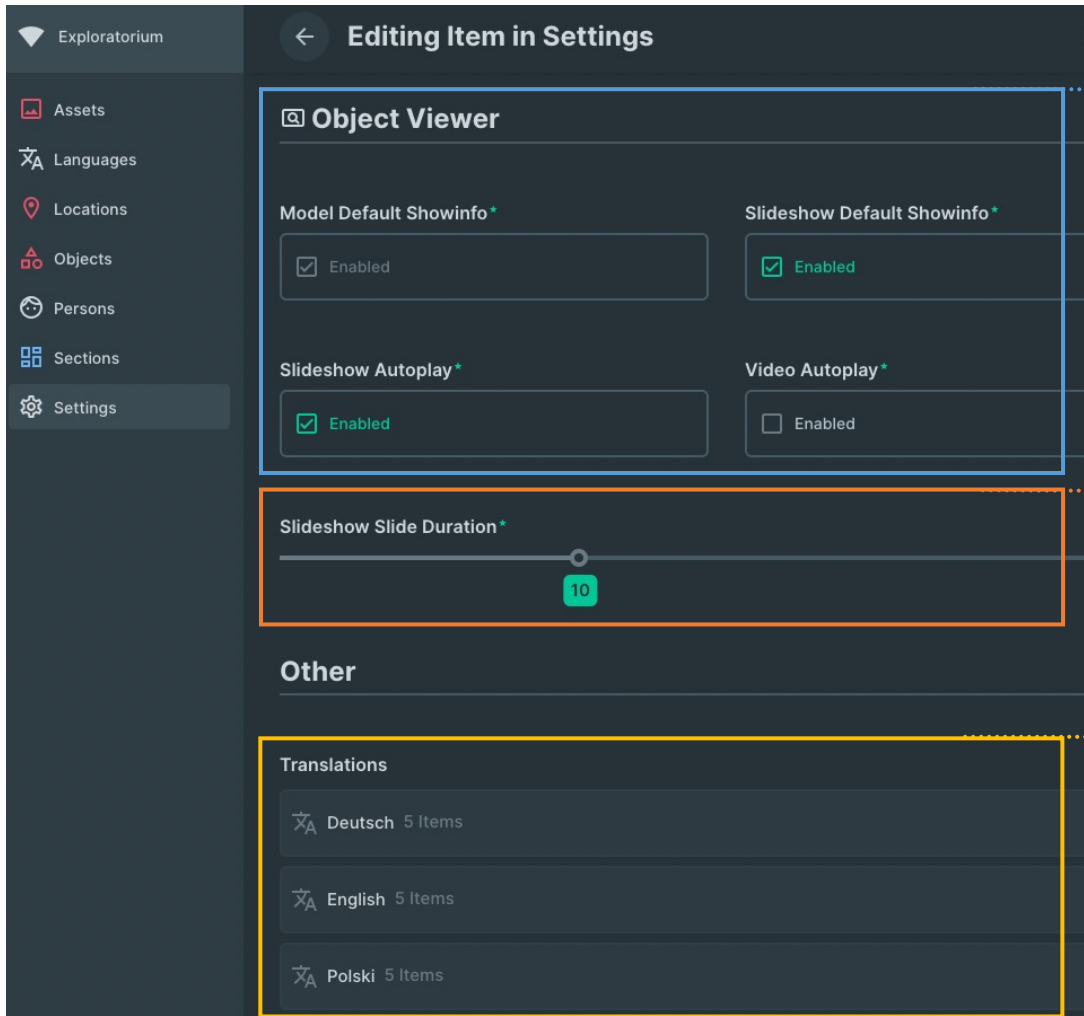
Idle Interval Min:  
ist der minimale Zeit-Intervall in Sekunden der nach dem Ende eines Videos verstreichen muss bevor frühestens wieder ein Video im Idle-Mode angezeigt wird.

Idle Interval Random:  
ist der maximale zusätzliche Zeit-Intervall in Sekunden der nach dem Idle Interval Min ablaufen muss, bevor wieder ein Video angezeigt wird. Die Länge dieses Intervalls wird zufällig zwischen 0 und der hier eingestellten Dauer ausgewählt.



SETTINGS

# OBJEKT BEARBEITEN



Object Viewer für folgende Settings:

3D Model Info default an oder aus  
Slideshow Info default an oder aus  
(beide Infofenster können auch individuell über i Button  
angeschaltet werden)

Slideshow Autoplay an oder aus  
Video Autoplay an oder aus

Zeit, nach der Slide bei Slideshow zum nächsten Slide wechselt

Tranlations:  
Anzeige Videopool pro Sprache bzw.  
Liste der Videos, die im Idle Modus gezeigt werden.





## M BOX BEWEGTBILD GMBH

TEL +49 30 240 87 81-0  
[INFO@M-BOX.DE](mailto:INFO@M-BOX.DE)  
[WWW.M-BOX.DE](http://WWW.M-BOX.DE)

