

命名法

1. 常见命名法

1.1 匈牙利命名法.

这种命名方法是由 Microsoft 程序员查尔斯·西蒙尼(Charles Simonyi) 提出的。其主要思想是“在变量和函数名中加入前缀以增进人们对程序的理解”。匈牙利命名法关键是：标识符的名字以一个或者多个小写字母开头作为前缀；前缀之后的是首字母大写的的一个单词或多个单词组合，该单词要指明变量的用途。

例如：lpszStr, 表示指向一个以'\0'结尾的字符串（sz）的长指针（lp）变量。

1.2 骆驼（Camel）命名法

在许多新的函数库和 Java 这样的平台下使用得当相多。骆驼命名法，正如它的名称所表示的那样，指的是混合使用大小写字母来构成标识符的名字。其中第一个单词首字母小写，余下的单词首字母大写。

例如：printEmployeePaychecks(), 函数名中每一个逻辑断点都有一个大写字母来标记。

1.3 帕斯卡（Pascal）命名法

与骆驼命名法类似,只不过骆驼命名法是第一个单词首字母小写，而帕斯卡命名法则是第一个单词首字母写。

例如：DisplayInfo()和 UserName 都是采用了帕斯卡命名法。

在 C#中，以帕斯卡命名法和骆驼命名法居多。事实上，很多程序设计者在实际命名时会将骆驼命名法和帕斯卡结合使用，例如变量名采用骆驼命名法，而函数采用帕斯卡命名法。

1.4 下划线命名法

下划线法是随着 C 语言的出现流行起来的，在 UNIX/LIUNIX 这样的环境，以及 GNU 代码中使用非常普遍。

2. 命名规则

2.1 命名要名副其实

命名的时候一定要考虑他的显示意义和语境，不要认为把时间花费在变量的命名上很浪费。当然如果你程序很短的话，就不需要考虑那么多了，埋头就写代码。如果你的项目大，而且文件多的情况下，最好就是要花费时间在命名上，因为你的代码不仅仅只是你一个人看的。

2.2 避免误导

也就是说不要把其他平台的关键字拿来命名，比如说我使用 javascript 语言，而我设计了一个变量为 int，这让人会很头疼，为什么要一个 int 变量呢，难道这段代码是 C++。这样就会让人产生误导。如果你想一个整型变量你可以这样，`var intNumber;`

2.3 做有意义的区分

variable：永远不要拿来作为变量的名称、**table** 永远不要拿来作为表的名称，等等。不要使用相似的命名，必须做有意义的区分，比如说：有一组变量，有些童鞋会这样命名，`a1`、`a2`、`a3...`，而如果我们根据他们的作用来命名效果会好很多。

2.4 使用容易读懂的名称

最好就是使用一段英文，或者英文短语，切莫一些中文，一些英文混合，或者单纯的中文。比如：我们想写一个函数作用是，切换语言：`qieHuanYuYan`，这样的话大家读起来就会一个个的去拼写，而且最后还不一定能够拼写成功，如果改为：`changeLanguage` 效果会好很多。

2.5 使用可搜索的名称

我建议大家在使用阿拉伯数字的时候，最好能在代码的最开始，使用大写加下划线定义。比如说 50 度是一个人体能够承受的电力最大福特越界值，那么我们可以命名为：`PEOPLE_MAX_VOLTAGE`；当然我英语能力有点不好，但是基本是这个原理。如果单纯的使用 50 的话，会让人不知道这个是什么标准，如果变成变量就容易阅读。而且大家最好不要使用单个的英文字母，因为那样会造成相当大的麻烦，不仅仅是搜索，而且也难以理解。

2.6 避免使用编码

不要使用一些模糊的前缀命名，比如说加一个 `m_` 之类的，这样虽然可以多次命名，但是会让人难以读懂。

7、避免思维映射

避免单个名称，明确才是王道，不要以为你的单个名称别人看不懂，你就很牛逼。如果代码看起来像看小说一样，那才叫牛逼。

8、类名、方法名

类名应当是名词、或者名词短语。例如：`Customer`、`WikiPage`，避免使用 `Maneger`、`Perocessor` 这类带有动作的词语；

方法名，尽量的能够体现出这个方法的动作，所以最好使用动词，或者动词短语，例如：`postMail`、`deletePage`，等等。

9、每个概念对应一个词

给每个抽象概念选一个词并且一以贯之，例如使用 `get`、方法，`getMsg()`、`getUsername()`、`getUerId()` 等等。

10、不要使用双关语

避免同一个单词用于不同的目的，比如说 `add` 这个就不是很好，可以使用 `append` 这类词语替换他。

11、添加语境

就是给一些变量或者函数一些语境。

比如说：这段变量，`firstName`、`lastName`、`street`、`state`，这些东西看起来我们都明白，但是我们都不知道他是描述什么的。

如果加上 `address`，改为`addressFirstName`、`addressLastName`、`addressStreet`、`addressState`，这样的话就明朗很多了。

大家在对变量、函数、类命名的时候一定不要害怕他很长，只要能够读懂就好，当然如果短能够描述的清楚的话，还是必须得选择短的，我是想说如果想描述清楚，不要害怕变量、函数、类的命名太长。

一些相关链接:

<http://www.jb51.net/article/39710.htm>

<http://www.jb51.net/article/17172.htm>

<http://www.jb51.net/article/52450.htm>